LitRPG
Александр Пантелеев
Аэрос
Оцифрованный мир
Самиздат 2015

SHOUT
SHARE
IT

Annotation

Вы один из самых могущественных людей на планете. Вы придумали способ избежать смерти. Вы организовали и профинансировали создание самого грандиозного виртуального мира за историю человечества. Вы подготовили для себя игровую империю. Вы готовы начать свою вечность в самых лучших условиях... Реальность токова что Вы где-то в лесу, без оружия, без денег, без навыков и с подозрением, что смерть в игре будет окончательной. Режим "терминатор" это когда умирать нельзя. Сможете выжить?

Выжить - не самое сложное! Победить вампиров - не самое страшное! Столкнутся с женским коварством - не самое обидное! Одержать эпическую победу - не достаточно! Построить непреступный замок - не значит быть в безопасности! Обедать вместе с королем - не значит быть фаворитом! Что нужно делать? Преодолевать себя. Ковать себя как мягкое железо. Научиться терпеть боль и идти при этом вперед. Ковать характер, в собственных - крови, страданиях и страхах.

- 1. Аэрос
  - "Введение"
  - Глава 1. Выбор.
  - Глава 2. Ля-ля, я сошла с ума, какая досада.
  - Глава 3. Поселение.
  - Глава 4. Поселение - попытка N2.
  - Глава 5. Прокачка как она есть или каково жить в игре.
  - Глава 6. Продолжаем качаться.
  - Глава 7. О выгоде смирения.
  - Глава 8. О выгоде смирения 2.
  - Глава 9. О подкупе должностных лиц.
  - Глава 10. О подкупе должностных лиц - 2.
  - Глава 11. Преступление и наказание.
  - Глава 12. Интеллект и все все.
  - Глава 13. Время испытаний.
  - Глава 14. Хардкор, говорите?
  - Глава 15. Долгие походы.
  - Глава 16. Радости победителя.
  - Глава 17. Будни клан лида или как съедался мозг.
  - Глава 18-1. Будни клан лида или как съедался мозг - 2.
  - Глава 18-2. Доступно и всерьез.

- Глава 18-3. Недоступно и понарошку.
- Глава 18-4. Взрослые игры.
- Глава 18-5. Рейдовые походы как оно есть. Теперь по-взрослому. Подготовка.
- Глава 18-6. Проклятая деревня.
- Глава 18-7. Первое знакомство с детьми ночи.
- Глава 19. Прелести посмертия или тыж моя прелесть.
- Эпилог.

• 2. Оцифрованный мир
- 'Интерлюдия'
- Глава 1. 'Наследник чести'
- Глава 2. Фракционные войны. Общая так сказать вводная.
- Глава 3. Фракционные войны. О сторонах конфликта.
- Глава 4. Фракционные войны. Шаг первый. Сборы.
- Глава 5. Фракционные войны. Шаг второй. Кровавые игры. Длинный ход пешкой.
- Глава 6. Фракционные войны. Партия в степи. Ход конем.
- Глава 7. Фракционные войны. Партия в степи. Вывод ферзя.
- Глава 8. Фракционные войны. Партия в степи. Шах и мат.
- Глава 9. Фракционные войны. Этот город в огне....
- Глава 10. Фракционные войны. Итоги партии.
- Глава 11. Фракционные войны. Эндшпиль.
- Глава 12-1. Война войной, а обед по расписанию.
- Глава 12-2. Переговоры и планирование - как первый шаг к успеху.
- Глава 13. Стройки века.
- Глава 14. Все могут короли.
- Глава 15. Стальные зубья капкана.
- Глава 16. Походные нюансы.
- Глава 17-1. Сила есть ума не надо?
- Глава 17-2. Осада, как в кино не покажут.
- Глава 18. Осада.
- Глава 19. Премудрости средневекового искусства войны.
- Глава 20. Долго ли коротко ли.
- Глава 21-1. Последний довод королей.
- Глава 21-2. Подальше от начальства поближе к кухне.
- Эпилог.

1. Аэрос

"Введение"

Вы знаете как это - прожить полную, насыщенную, можно сказать яркую, под завязку, до отвращения, до краев буквально забитую событиями и драмами, любовью и ненавистью, радостью и злостью, полную контрастов - жизнь?

Думаю, нет, откуда Вам знать это. Об этом может рассказать только умирающий.

И это точно должен быть не обыкновенный, среднестатистический, умирающий человек.

Такое Вам может рассказать только великий. Нет, даже так - Великий.

Но вот незадача. Великие, по-настоящему, без дураков, могущественные люди, почему-то не спешат рассказывать каково это. Они до последнего вздоха продолжают делать то, за что мы с вами, обычные люди - называем их величайшими людьми на этой маленькой и уже порядком зачуханной планете, под банальным названием - Земля.

Здание "МАРСкорп" было построено за год. И практически с самого основания и до сих пор, по праву считалось одним из важнейших объектов в Москве. Ибо в тридцати трех этажах поистине колоссального сооружения, решались судьбы миллионов людей, а финансовые потоки, бродившие с этажа на этаж, могли сравняться с бюджетами стран, причем не последних в списке.

Черно красная расцветка здания, этаж черный этаж красный.

Этот явный эпатаж, владелец компании, ее бессменный генеральный директор, человек входящий в список самых богатых людей планеты - мог себе позволить.

Скажите всего за год, отгрохать тридцать три этажа это не реально?

И да будите правы. Люди не могут так быстро строить. Но кто сказал, что это были люди?

С 2044 году здания строили только роботы. Можно сказать, собрали как конструктор. Без перерывов, без выходных, 24 часа в сутки. Семь дней в неделю.

А корпорация, которая их производила, так и называлась "МАРСкорп".

И она единственная, кто мог себе позволить в центре столицы этакое чудо.

Да еще и наплевать на мнение горожан. А чего не наплевать, если уже лет десять как боевые полицейские машины, машины

служб безопасности, личные стационарные и ударные, штурмовые и охранные машины (роботы) - твоего собственного производства? Порядок они умели обеспечивать. И взяток не брали.

О том, что происходило с миром, с людьми и страной, в тот момент, когда в мир пришли роботы. Как мир изменялся, как менялись люди, как и во что, превратилась их жизнь - можно отдельную книгу написать.

Но вот последствия, та картина мира, которую можно увидеть, если выглянуть в окно, о последствиях, о реальности, наверное, стоит упомянуть.

Миллиарды безработных - практически все делается машинами.

Гражданские, завоевательные, освободительные, террористические и так далее и тому подобные войны.

Главное это ресурсы. Питьевая вода, полезные ископаемые, причем нефть далеко не в первом списке, ибо изобретение так сказать, точнее разрешение на открытие, того что было изобретено давно, еще в 2024 году, реакторы термоядерного синтеза, собственно энергию, превратило в совершенно бесплатную вещь.

К слову для РФ, быстро потерявшую в ряде войн, треть территории и четверть населения, производство и продажа роботов составляло 90% бюджета.

Жить стало намного сложнее, не смотря на то, что бесплатное питание по единому образцу, государство выдавало каждому, совершенно бесплатно.

Для тех, кто мечтал о коммунизме, как о крыше над головой, сексе, еде как счастье и жизненный финал, то вот оно - все что нужно и без забот - вот он рай.

Для тех, кто жить, как овощ не хотел, пробраться наверх, чего-то достичь, по-настоящему, в реальности, стало практически невозможно.

Точнее нет, не так. Чтобы чего-то достичь, надо было поработать. Причем над собой! Надо было развиваться и не стоять на месте. А в мире, когда у тебя есть крыша над головой, еда и секс перестал, был проблемой, сделать это было невероятно трудно. Все же в человечестве слишком много от животных.

А чтобы снизить социальную напряженность. В довершение всего, вишенкой на торте, миллиардам бездельничающих людей предложили заманчивую альтернативу. Им предложили виртуальную реальность.

Сотни и тысячи миров, на любой вкус и цвет.

Единственно, что портило картину - невозможность

прочувствовать электронный мир полностью, с абсолютным погружением. Продвинутые шлемы и капсулы, конечно, были, но они не давали нужной степени реалистичности. Абсолютно живого восприятия. Задержки сигналов, колоссальные расстояния до серверов, помехи высокотехнологичного мегаполиса и прочая и прочая. Как можно полностью погрузиться в мир, когда картинка подвисает и при массовых боях ждать своего сигнала приходиться вечность?

И наконец, естественным ограничителем была смерть.

Ее так и не научились избегать. Ну, до сего дня...

"- Шеф, медики готовы" - мягкий грудной голос Миши вырвал владельца "МАРСкорп" из задумчивости.

Надо отдать должное Михальцеву, начальнику отдела кадров, персонал он подбирать умеет. Вон простой телохранитель (хоть какой там простой, конкурс был тысяча человек на место), а голос как у певца. Заслушаешься.

Телохранитель человек, в его случае, это скорее просто причуда. Четыре робота Бронепух-64, этакие четыре круглых огромных шара на магнитной подушке, могли защитить его практически от чего угодно.

Автоматические турели, электромагнитные и физические щиты. Владелец такого комплекта мог пережить локальный Армагеддон. Помните старые "Звездные войны"? Нет не новомодный 5Д ремейк с частичным погружением. А старые. Еще до 3Д версии. Там был прообраз. Только там шарики глупо катались по полу, рискуя взорваться на минах.

Бронепухи летали. Летали и трансформировались по необходимости. Продвинутый псевдо интеллект, развернутая сенсорная система. Практически интуиция. Комплект дройдов давал такую степень защиты, что за пятнадцать лет использования ни одного подопечного не убили банальным покушением. Клиенты погибали, Так, отравила любовница. Уснул в ванной...

Я пошевелил джойстиком, и кресло на магнитной подушке отлетело от окна, мягко развернувшись, позволило окинуть взглядом кабинет. В дальнем углу переминались два мужчины средних лет в белоснежных халатах, рядом весел в воздухе, помигивал разноцветными лампочками медицинский дройд (не моей компании разработка, но полезный чертяка).

"- Ну что ж господа. Давайте преступим. Пока я еще могу, и кони не двинул!"

- мда, уже про себя, отметил, голос то скрипучий и старческий. Да и шутки прошлого века считай. Но людей это не смущало, а машины? Машинам было все равно.

Вокруг завертелась деловая суета. Сам процесс был уже отработан и не раз тестирован. Да и сам владелец корпорации знал, что делать. Хотя осознание что это последний, завершающий перед итоговым погружением раз - немного пугал.

А вы бы не испугались?

Зная, что ваше тело сейчас подключат к машине, и начнется сложнейший процесс, в ходе которого все процессы вашего мозга будут скопированы, синхронизированы, а потом, при следующем погружении, продолжены, но уже только в компьютере.

А тело спросите вы? Тело, во-первых, может не выдержать нагрузки, ему сто три года, между прочим. А во-вторых кто знает. Будите ли вы это вы там, за гранью того что принято называть смертью?

"- Вот сейчас и узнаем..."

Медики проигнорировали слова старика. Подключили кабели. Аккуратно опустили сверху крышку капсулы. Старик закрыл глаза. На нано экран на сетчатке глаза вывело надпись.

Загрузка...

Синхронизация...

Интеграция в игровой мир ...

Задействование локальных ресурсов...

ВНИМАНИЕ! Ошибка!

В глаза ударил свет...

Глава 1. Выбор.

Свет сменился тьмой. Потом все вокруг?

Или точнее тело завертелось, слегка затошнило. Александр выругался. Чертова калибровка. Вдруг как-то резко мир вокруг проявился.

Перед глазами открылось окно.

Выбор стороны - Свет или тьма?

Если оглянуться на свою прожитую жизнь.

Проанализировать всю жизнь? Не смешите меня, на первый взгляд неизвестно, чему я служил больше, а лезть в детали? Кому это надо?

Но вот желание, внутренняя потребность, если хотите, была всегда на стороне света.

Не успела цепочка моих мыслей, пройти этот логический шаг, как окно свернулось.

Зато развернулось новое.

Александр сосредоточился, краем глаза отметив, что мир вокруг стал более ярким и выпуклым, процесс его интеграции завершался.

Выберите расу. Так тут стоит посмотреть, что есть. Выбор прямо скажем, был. Свет как образ, ему служило много различных рас. Эльфы и гномы, подгорники (родственники гномов) и драконы, титаны и дендриты, феи, нимфы, люди и так далее. Сотни рас, тысячи видов разумных и не очень. Когда выбора слишком много, надо выбирать то, что проще и роднее. Вопрос был только в одном, почему предлагается выбор?

Все же было определено заранее? Впрочем, может так надо для теста? И ошибка эта. Странно...

- Ладно, повторим выбор, который сделал ранее - Эльф. Светлый эльф.

Снова моргнуло окошко, закрываясь и открываясь.

- Внешний вид. Автоматическая генерация или ручная коррекция?

Вот тут стоило быть внимательней.

Ручная коррекция. Но надо отдать должное программе, вместо замученного болезнями старика она сгенерировала седовласого мужчину лет тридцати. Александр мысленно похлопал в ладоши. Ну, прямо моя фотография в молодости, разве что уши длинноваты.

Так тут надо кое-что подкорректировать, серьезных изменений не сделать, но игра восемнадцать плюс, так что просто

на будущее кое-что подправим, кое-что увеличим и гуд. Ну, так на всякий случай.

Подтвердить? - Да

Введите имя.

Тут думать нечего, как родители назвали, так и буду.

Надо только подсократить, чтобы значит, удобнее было. Как там, у молодых принято? Алекс. Вот пусть так и будет.

Выбор завершен. Синхронизирую с воплощением...

Синхронизация с сервером...

Загрузка предустановленного сценария...

Внимание сбой в работе...

Внимание сбой синхронизации... Внимание ошибка....

Вмешательство автономного программного модуля первой категории Аэрос...

Оценка ситуации...

Оценка произведена... Коррекция предустановленного сценария...

Синхронизация...

Свет вдруг стал ярким, практически нестерпимым.

Мир снова закружился, а я потерял сознание.

- Что за черт!

Я пришел в себя резко, мир вокруг навалился в меня, ощущался ярко, звонко.

За последние 10 лет существования в кресле каталке, я практически забыл, каково это. В предыдущие разы синхронизации все было как-то не так.

Вот так, чтобы ярко светило солнце, чтобы его лучи грели лицо и руки. Чтобы звуки, запахи лились в него рекой. Наполняя чувством молодости и здоровья. Я подобрал под себя руки и отжался от травки, на которой отдыхал. Занятно. Под ним трава была примята изрядно. Видимо не один час я тут пролежал.

Ощущения супер. Вы скажите 100% чувствительность - это плохо?

А вы точно помните, каково это? Любой человек уже к шестому десятку живет с чувствительностью мира на 40%. Иначе не может. Искусственные зубы, очки, предвзятое отношение, одежда. Все это скрадывает. Поглощает. Поедает окружающий мир!

А вот так, чтобы чувствовалась каждая клеточка тела, чтобы каждый лучик солнца ощущался кожей, чтобы травка между пальцами на ногах ощущалась. Боже это непередаваемые ощущения! Кровь бурлит, тело требует действия. Хочется прыгать и бегать!

"- Ну что же, пора исследовать этот дивный мир!" - я огляделся.

"- Твою же мать..." описать испытываемые эмоции словами было крайне сложно. Почесал затылок и плюнул на траву в искреннем возмущении.

Ничего людям поручить нельзя. Мало того, что я находился совсем не там, где должен был, так еще и одежды не было вообще. И если бы не жаркое солнце, то был риск околеть на земле еще до прихода в сознание.

Вот вы как думаете, я владелец 3-й по величине компании в мире, ладно пусть четвертой, но, в общем, то в десятке богатейших людей планеты. Основатель и главный финансовый инвестор, практически отец основатель данного проекта.

Спросите себя, мог ли я видеть себя в голом виде на травке в начале игры?

Пусть и тестового запуска? И уж тем более непонятно где, в каком-то лесу?

Конечно, нет Вашу мать!

Я минут пять в бешенстве высказывал окружающему пространству все, что я думаю и что сделаю с программистами, отвечающими за тестирование.

Выдохнул. Блин что-то я даже так яриться, уже и забыл, как это.

Все ж сотку отмахал, беречь надо нервишки то. Вот и был спокойный, уравновешенный. Эко я тут, молодой такой, яростный. Спокойнее надо.

Ладно, явно пошло что-то не так, надо возвращаться в реальный мир.

Я окинул взглядом прекрасную полянку, вздохнув уже привычным по предыдущим запускам, активировал внутреннюю панель.

Выйти. Выйти!

Что за черт... ВЫЙТИ!

Вот тут меня проняло по-взрослому. Пиктограмма выход не работала.

Пиктограмма помощь в игре? Нет ответа. Ага, где-то тут должна быть функция "я застрял", вот она! Нет реакции.

Вот это плохо. Нет, это реально ПЛОХО.

Что из интерфейса вообще работает? Ага, автоматический дневник. То есть фиксация всего пережитого включена. Прекрасно, если когда-нибудь это кто ни будь, прочтет, значит, я умер, ага.

Я опустошенно сел на травку. Вот это номер. Не могу выйти из собственной игры.

Нет связи с администрацией.

Без того что я себе в игре заготовил.

А это ведь практически целая игровая империя!

А теперь я буквально с голой задницей в светлых эльфийских лесах непонятно где. Великолепное начало...

Реальный мир.

В кабинете было тихо. Казалось собравшиеся в кабинете люди, старались промолчать как можно дольше и не шевелиться при этом. Высокий статный мужчина у окна глубоко вздохнул, повернулся к весящему над столом голографическому экрану.

- Вы уверены доктор?

- На все 100%. Тело умерло, никаких сигналов в мозгу. Связь с "Аэросом" отсутствует. Программа мониторинга фиксирует обрыв подключения 5 минут назад.

Мужчина вздохнул.

- Ну что же, король умер. Да здравствует король.

"- Фиксируйте смерть. Что с капсулой?"

"- Капсула заблокировалась, программный модуль "Аэроса" утверждает, что капсула прошла интеграцию. Извлечь ее не удастся"

"-Жаль, конечно. Миллион почти. Впрочем, пусть. Будет надгробием" - мужчина выключил экран.

Посмотрел на собравшихся в кабинете людей, выделил взглядом секретаря.

"- Объявите дату собрания акционеров. Пока все свободны!" - Бывшие охранники генерального директора, секретарь, не забыв поклониться, вышли из кабинета.

Мужчина подошел к столу. Кресла не было, бывший директор пользовался своим инвалидным, обычное ему было не нужно. Мужчина снова повернулся к окну, оперся на стол, скрестил руки на груди и посмотрел на ночную Москву.

"- Спасибо тебе старик"

Его голос зазвучал в кабинете довольно резко, словно разрезал тишину кабинета.

Мужчина взлохматил себе волосы.

Приемный отец, директор Александр сделал для него много. И самое главное оставил ему компанию в самый удачный момент. Продажи высоки, новый продукт через полгода выйдет на рынок, и точно будет иметь успех, даже смерть основателя во время его тестирования пойдет на руку и сыграет свою роль в рекламе.

И самое главное - вот она вершина! Мужчина мрачно ухмыльнулся.

"- Удачи тебе Александр, где-бы ты не был"

Глава 2. Ля-ля, я сошла с ума, какая досада.

Итак, давайте попробуем еще раз все собрать в кучу.

Я владелец миллиардов, один из самых могущественных людей на планете, автор и практически демиург, компьютерного мира "Аэрос", умница, придумавший способ уйти от смерти и спрятаться от нее в электронном мире.

Тот еще хитрец, продумал все. В игре меня ждала роль бессмертного императора, я должен был пройти инициацию при последней синхронизации с сервером.

Меня ждал огромный остров, практически континент, на котором раскинулась империя, обожающая своего владыку.

Полная сокровищница золота и редкостей. В качестве императора НПС возможность выдавать задания игрокам. Армия, флот и конечно гнездо дружественных драконов, артефакт контроля огромного морского чудовища, местного морского левиафана, контролирующего морские подступы к империи. Десяток летающих замков и так по мелочи, флот летающих кораблей, приручённых чудовищ и гарем на 3000 персон, в котором были собраны все типажи (то есть модели НПС сделаны по образцам самых красивых женщин планеты). Не жизнь, а сказка! Я должен был иметь все!

А в реальности мы имеем.

Точнее реальность, меня имеет, в виде абсолютного голодранца (да да игра 18+ потому все исполнено с анатомической точностью, с небольшими моими коррекциями разумеется) в неведомом краю, издали похожем на светлый лес эльфов.

Судя по пустой странице персонажа (меню, слава Богу, открылось без проблем) никаких навыков, никаких умений.

Все что заботливо прописали в коде программисты, куда-то делось.

Персонаж у меня создан с нуля, причем с НПС нуля, а не игрового.

Обычные игроки при создании персонажа оцифровывали, переносили в игру, часть своих жизненных навыков, иногда даже получали несколько уровней, как раз достаточно для выбора класса. У меня же полный ноль. День рождения, стало быть.

Что-то я слишком сосредоточен на отрицательных сторонах вопроса. Так мыслить не пойдет. А то глядишь, уже и жалеть себя

начинаешь. Не мой это выбор. Я хочу иначе мыслить!

Я потоптался на месте, оглядываясь.

Огромная поляна с нежной, зеленой травкой.

В сотне метров дальше, по кругу, вокруг поляны, высокие светлые деревья, этакая помесь сосны и березы.

Да, пожалуй, это точно светлый лес эльфов. Вот только он огромен.

Рассчитан на генерацию в нем миллионов игроков, и чтобы значит не портить им игровой процесс, ага как же покоритель и повелитель вселенной, будущий, в очереди за заданием... брр.

Мы с ребятами из сценарного подразделения, точнее конечно с его руководителем и командой главных сценаристов, всего их было больше тысячи человек, серьезно проработали этот вопрос.

В "Аэросе" не было совсем уж одинаковых заданий, одинаковых наград, одинаковых легенд, вообще не было ничего одинакового. Все, от деревьев до божественных артефактов, было сделано или будет сделано, игроками или НПС, в единственном числе.

Нет, конечно, вы могли клепать на кузне меч по одному рецепту или чертежу, но в зависимости от вашего настроения, ваших мыслей, сотни различных факторов, каждый меч будет хоть в чем-то, но отличаться от своих собратьев. Хотя класс мастера будет чувствоваться, конечно, и авторский стиль. Никаких ограничений на внешний вид. Хотите сковать легендарный меч короля мертвых? Да легко, вот только реагенты найдите. И куйте его в надлежащем настроении. Иначе казус может случиться.

Ежедневные задания, повторяющиеся задания, разумеется, тоже были, но строго в логике событий. Так что никаких сто пятьсот убийств главного боса подземелья и горы его голов, у принимающего задание НПС.

Задание будет видоизменяться каждый раз. Кому повезет тот возьмет задание на главного злодея, всем остальным будут давать задание на приспешников, каждый раз последователи злодея будут слабее и задание выполнить будет легче.

А игроки? Их появление обставляется типично, но с логичным обоснованием. У людей это беспризорники, доросшие до возраста зрелости, мелочь, бегающую по дворам и голубятням, кто считает, вот дорос до юности, тут и начинается история.

Но в том же месте никто и никогда более не возникнет. Уникальная предыстория.

Блин, что-то серьезно меня выбила из колеи эта ситуация, я уже полчаса стою в центре поляны как дурак и рассуждаю, о чем

угодно, кроме того о чем должен рассуждать.

В частности, надо идти и что-то делать.

День рано или поздно закончиться, а ночью даже в светлом лесу водятся волки.

Быть сожранным светлым волком, по-моему, то же самое что и темным. Итог один - в кучке удобрений. Так что надо двигать ножками и искать безопасное место, ибо сожруть.

Так, а куда идти? Я снова осмотрелся. И солнце как назло в зените.

Помните анекдот про мужчину, который просто раскладывал апельсины на большие, средние и маленькие, угодил с нервным срывом в больницу.

Его там доктор спрашивает. Любезный, а чего же вы так нервничаете? Работа же у вас простая!

А тот ему и отвечает.

Доктор - это же сплошной стресс. Я же постоянно принимаю решения.

Надо принять решение.

Наконец углядев особо примечательную березку, не светлую мачту, а имеющую ствол как буква V виктория в латинском алфавите, я решился. Вот туда и пойду.

Идти было приятно. Никакой мошкары, солнышко припекает, легкий ветерок обдувает везде и со всех сторон, лес приближается с каждым шагом. Насчитал двести шагов.

Дойти спокойно до леса мне не дали.

Я, в общем-то, и не ожидал, что все будет просто.

Это противоречило бы стартовому алгоритму для ПвИна.

ПвИна - псевдо интеллект - это специальная программа, которую наши программисты разработали для проекта. Огромный кластер суперкомпьютеров, на которых установлен - ПвИн "Аэрос" и несколько тысяч серьезных машин для каждого НПС с которым в день разговаривает больше одного игрока. Отсюда следует, чем больше людей говорит с НПС, тем он умнее. И открою секрет, каждая капсула элемент новейшего квантового компьютера, где сознание человека, элемент системы, она часть локальной сети по обработке данных!

То есть Вы представляете себе скорость обработки данных? Мощь системы в целом? Ее многообразие? Каждый, кто подключается к "Аэрос" буквально с первых минут творит свое собственное приключение!

Я все-таки нервничаю. Опять отвлекся. И вот я вступаю под сень леса.

И ровно в тот момент, когда углубился в тенек деревьев, я стал понимать, что в лесной тени, мне отнюдь не так комфортно,

как на солнышке, меня остановили.

"- Стой леснорожденный!" - я не увидел, откуда именно они вышли, словно вокруг материализовались, несколько воинов.

"- Стою" - Я спокойно их рассматривал, раз, два, три, четыре - четырех НПС окруживших меня. Ага, НПС - это я так называю по привычке персонажей, которые ПвИшками управляются. Я уже говорил, но повторюсь, свой интеллект, пусть и виртуальный, есть у всего, что с человеком реальным сталкивается и взаимодействует. Откуда такая роскошь спросите? Дык я же себе вечность готовил, не кому-то чужому. Вот и вложился по максимуму, так сказать. Не спрашивайте, сколько корпорация в такой проект вложила денег.

Над головами висели желтые надписи, а это значит, убивать меня сразу не будут. Ага ага и тут цветовая дифференциация штанов. Ну, для простоты ориентирования. Красный это тебя сейчас будут убивать, желтый нейтральный цвет, а зеленым помечаются друзья, синим временные союзники.

Так кто тут у нас. Ага, эльф рейнджер уровень вопросы. Это значит, как минимум на двадцать уровней выше меня. Грустно, но не смертельно.

"- Леснорожденный, согласно эдикту Эрдрика Второго короля светлых эльфов, ты обязан следовать за нами до ближайшего поселения, где твою судьбу решит друид поселения!" - видимо старший, этой четверки вышел на шаг вперед, чтобы довольно пафосным тоном зачитать мне это распоряжение.

Эльфы выглядели довольно колоритно. Кожаная броня со светлыми металлическими вставками, Броня явно сетевая, т.е. сделанная в едином стиле, хорошо подогнанная. Шлемы, облегающие голову, с удлиненными выпуклостями по бокам, наверное, для ушей. Серого цвета платки, закрывающие пол лица, оставляющие открытыми только глаза. Скорее разбойников напоминают.

Но разбойники вроде бы ходят с кинжалами или с мечами, а эти с луками. Причем луки, по виду, из древней изукрашенной древесины, сразу можно сказать, что они, скорее всего магические и дорогие.

Насчет разбойников это конечно штамп из моей головы и родом он из далекого детства. В "Аэрос" правят навыки, увидеть здесь мага с двуручным топором и в полной латной броне не проблема.

Эльф, зачитав постановление, спокойно ждал пока я дам ему ответ, проявляя каменное терпение. НПС вообще были по отношению к игрокам очень терпеливы. Им коде было записано, игрок тупой - проявляй понимание.

"- Я бы с удовольствием, но в таком виде в поселении появляться не очень хочется - можете мне с этим помочь?" - а чего бы и не попробовать. Звать зовут, так пусть и о приличиях подумают.

Эльф молча кивнул одному из своих людей, тому, что стоял чуть сзади, справа. Рейнджер молча скинул с плеча небольшой мешок, покопавшись в нем, вывалил на землю целый комплект одежды. Так же молча кивнув ему в знак признательности, я стал примерять одежду. Едва я взял в руки штаны, как перед глазами всплыло уведомление с характеристиками вещи.

Мягкие штаны леснорожденного.
Прочность - 10\10
Материал - мягкая легкая кожа.
Броня - 1
Автор Энрук Лесная песнь.

Штаны были чуть великоваты и чуть коротковаты, но и то лучше, чем ничего. Сапоги леснорожденного, мягкие и как вы, наверное, уже догадались мягкая куртка тоже леснорожденного. Я оглядел себя. Теперь я был весь в сером кожаном наряде. Круто.

Старший эльф довольно кивнул.

"- Пойдем. До поселения не далеко, но и не близко. Время дорого!"

Путешествие под охраной или под стражей? Под или вместе?

В общем, совместное такое путешествие, где эльфы рейнджеры были, то ли в роли стражников, то ли сопровождающих, было довольно однообразным.

Вокруг лес. Впереди спина одного рейнджера, сзади настороженные глаза другого. Вокруг светлый лес, прохлада, ветерок. Под ногами струиться еле заметная, но тропка. Значит тут ходят довольно часто. Люди или звери не понятно. Я не рейнджер, следы читать не умею.

Вот тут пользуясь, случаем, раз уж есть время, я попробовал составить план действий.

Перестав отвлекаться на окружающую пусть и красивую, как на картинках, но все же однообразную действительность, или вы и вправду считаете, что путешествие по лесу в течение нескольких часов будет баловать вас разнообразием бесконечно?

Я сосредоточился на размышлениях о своем будущем.

Кем я хочу быть? Как дальше жить? И самый главный вопрос.

Пока я мог выйти из игры, смерть была для меня всего лишь очень неприятным, болезненным, как в виде специфических

ощущений, так и в плане потери финансов, но все же временным вопросом. Как говорил мой финансовый консультант - все, что можно решить деньгами - это не проблема - это расходы.

Десять минут, и я возрождался на кладбище. Причем, на каком именно кладбище, я выбрать не мог, но был один нюанс.

При следующей смерти подряд, с перерывом менее часа, ожидание двадцать минут, ну и так далее. Висеть в виде призрака, было не то чтобы неприятно, но говорят муторно, к тому же, после возрождения голова кружилась. Сам я не пробовал, но тестировавшие этот эффект программисты, жаловались.

Но вот если нет возможности выйти?

А если не дай бог физическое тело все же умерло? То не будет ли банальная цифровая смерть для меня последней?

Ох, как не хочется умирать. Особенно тут. При хорошем невезении, местные НПС могли сделать смерть игрока совсем не легкой, желаете знать подробней?

Ну, я при случае расскажу вам как этот вопрос в средневековье решался, брр надеюсь это не скоро будет, а лучше пусть такой случай мне вообще не представиться. А уж другие игроки тем более могли сотворить с вами ужасные вещи. Те еще сволочи среди людского племени попадаются. Если вас удерживают в плену, вы конечно можете покончить с собой, но смерть будет довольно мучительна и штраф к опыту, за самоубийство удвоен.

ПКашники. Убийцы игроков. Пока "Аэрос" не стал общедоступным, их тут нет, но вот потом...

Наверное, стоит отметить, что смерть в игре была процедурой не приятной еще и с точки зрения игровых моментов.

Я терял опыт, за первую смерть сорок процентов, за вторую тридцать и так далее до пяти процентов. Восстановление размера процентов теряемого опыта приходило вместе с восстановлением таймера на возрождение, после десяти убийств ты словно засыпаешь на срок от сорока восьми до шестидесяти часов.

Просыпаешься на одном из кладбищ континента, в совершенно чудном алгоритме и снова можно умереть, теряя сорок процентов опыта.

При смерти все, что на тебе надето, включая содержимое мешка, оставалось на земле. Бери, пользуйся. Конечно уникальность вещи позволяла найти убийцу или того кому он ее продал, но крайне редко это вернуло бы вещь тебе.

Убийцу в свою очередь, можно было бы убивать, до определённого придела. По расчетам аналитиков игрок от действий ПКшеров мог потерять до десяти уровней, прежде чем

его уводило в блокировку и переносило куда подальше.

Туда, где у него появлялось время прокачаться, приодеться и отомстить. Ни так далее.

Т.е. "Аэрос" был довольно жестоким миром.

А еще здесь не возрождались НПС. Убил стражника? Все, дорога обратно ему закрыта. Его можно было воскресить как игрока, с теми же ограничениями. И как следствие все НПС, игроков, в лучшем случае игнорировали, в худшем сразу ненавидели. Хм. Представьте что вы живете, а ваш сосед бессмертный. Представили? Во всех красках? Он вашу супругу соблазнил, вы его на этом деле поймали, отправили погулять в окно. Он с девятого этажа полетал. А через два часа приперся к вам с друзьями. И теперь летите вы. Вот только он жив, а вы, скорее всего, нет. Представили?

Ну а теперь для полноты картины, а если он супругу снасильничал? - как вы будите к таким людям относиться? Я бы лично сначала стрелял, потом разговаривал. Но в "Аэросе" мне пришлось быть немного лояльнее к игрокам. Потому те, кто был нейтрален, среди НПС встречались.

НПС в игре все были именные, у каждого своя история и вроде даже скрытые и явные задания, индивидуальная репутация и черный список и т.д. То есть иметь уровень репутации "Народный герой" с расой светлые эльфы и черную ненависть короля эльфов одновременно, можно, причем без особых затруднений.

Что снова открывало скрытые задания, но и порождало ряд проблем. Так что рассчитывать на легкий старт тут было нельзя. Но именно эта жесткая ситуация, по прогнозам аналитиков должна была привлечь в "Аэрос" несколько сот миллионов настоящих героев. Ибо прорваться наверх тут было можно, хоть и очень сложно.

И самое главное тут реально жить можно и нужно. Это, правда, стоило много реальных денег. Это был спасительный портал от смерти. Вот только для меня оставался открытым вопрос. Получилось ли у меня?

"Аэрос" ждал феерический успех. Ну, в догадках его создателей. Но эти догадки проверить можно будет на практике, причем уже скоро.

"- Стой леснорожденный. Твоя выносливость мала и скоро ты упадешь без сил. А идти нам еще далеко" - на плечо мне легла рука старшего эльфа.

"- Привал"

Это он уже своим. Самый младший тут же на полянке возле тропинки сложил небольшой шалашик из деревяшек. Провел

рукой и дрова охватило пламя. Магия - это удобно да.

Я посмотрел на свои характеристики. Ууу тут стоит расстроиться совсем.

Алекс.
Здоровье (HP в народе) - 10 ед.
Сила - 1 ед.
Ловкость - 1 ед.
Выносливость - 1/10 ед.
Магическая сила - 1 ед.
Дух - 1 ед.
Энергия - 10/10 ед.
Класс - не определён.
Вторичные характеристики - не определены.

"- Не расстраивайся леснорожденный, сила, ловкость, выносливость или энергия в этом мире зависят лишь от тебя и твоего упорства" - старший эльф, поворошил палочкой костер. Ага, началось мое обучение...

Глава 3. Поселение.

НПС не спеша рассказывал мне о мире "Аэрос", о самом главном, немного, касательно характеристик. Пока я сидел у костра, над моей головой повисло благословление огня - "Огонь в ночи - восстановление выносливости +50%" Шкала выносливости бодро поползла вверх.

НПС тем временем продолжал лекцию:

"- Чем чаще ты ходишь пешком, бегаешь, переносишь тяжести - тем выше твой предел выносливости. Каждый раз поднимает твой навык. Ограничений нет. Если посветить жизнь развитию, то можно поднять выносливость до того, что она не кончиться, даже если ты пробежишь с тяжелым грузом весь материк, туда и обратно. Но это требует времени и сил. Так что, скорее всего, стоит как все, развивать ее по ходу дела, специально не уделяя этому время. Но и забывать не стоит. Печально, когда сила есть, магия есть, а сил идти нет. Упал и спишь.

То же самое и с навыками. Ты кем угодно можешь быть. Магом, воином, разбойником, даже рейнджером - тут старший эльф усмехнулся - но все упирается во время жизни. У нас нет проблем со временем, мы бессмертные, но за это мы платим скоростью набора навыков, у людей или гномов скорость куда как больше. Но и жизнь у них коротка"

Я опять отвлекся. Да эльф хороший выбор. Умереть от старости мне не грозило, но вот стать самым выносливым или самым смертоносным магом мне светило куда как позже. А если учесть, что смерть съедала еще и навыки, то умирать мне как эльфу и вовсе было обидно вдвойне.

Так что решено. Будем здесь жить, играть, но так чтобы без смерти. Это конечно хардкор, и полная жесть. Но кому сейчас легко?

Бодрость восстановилась. Эльф провел рукой над костром и тот погас.

"- Двинулись"

Даже жаль, что именно этого НПС, я, скорее всего не встречу больше. А то я бы, наверное, с ним подружился.

Впрочем, хз как говаривал один мой знакомый.

По полянкам и лесам мы шли еще не меньше часов восьми.

Моя выносливость таки увеличилась на целую единицу, повергнув меня в глубокую печаль этим фактом. Такими темпами я буду прокачиваться не просто долго, а очень долго.

По дороге мы делали еще два привала.

Любая дорога имеет свойство заканчиваться. Закончилась и эта.

Наш маленький отряд вышел на опушку широкой поляны.

На огромной поляне был эльфийский город. Именно был. Вместо города вокруг громоздились руины. Обожжённые балки, куски угля, пепел и самое страшное тела. Повсюду. Воронье, как символ царства смерти вокруг.

Мужчины, женщины, дети... кровь, кишки, отрубленные конечности. Все было настолько реалистично, что меня стошнило уже через пару минут похода по руинам.

Скажите слабак?

Дык вы такое просто не видели вживую, с гнилостным запахом. Сто процентов ощущений говорите? Смерть от рук врага - это не экран загрузки. Это боль и ужас. Это реалистичные страдания.

- "Мать моя женщина...." - я вытер рукавом испачканное лицо. На глаза наворачивались слезы. Вид маленькой девочки прибитой к частично обвалившейся стене дома в виде буквы Х, по-моему, может вывести из себя кого угодно. Блин, что-то как то жестоко у меня игра начинается? Или это мое подсознание шалит?

"- Кто мог сделать это?" - я посмотрел на рейнджера.

Старший рейнджер медленно пошел вдоль улицы, держа наготове лук с наложенной стрелой. Вокруг была тишина, нарушаемая лишь потрескиваньем огня, в одном из полуразрушенных зданий догорали остатки чего-то деревянного.

"- Элуна, кто бы это ни был. Он ответит за это!" - рядом со мной стоял самый младший из эльфов. Медленно он стянул с себя шлем, открыв заплаканное лицо.

Упс, а это оказалась она.

Довольно симпатичная особа, между прочим. Длинные черные волосы, очень не типично для светлой эльфийки. Пронзительные, насыщенного голубого цвета глаза. Чувственные губы. Во всем ее образе был некий шарм, какая-то внутренняя аристократичность.

Я осмотрелся. Да уж. Не помню я деталей каждого сценария, но этот явно был довольно драматичным. Т.е. я после долгого перехода вместо гостеприимного города натыкаюсь на руины, а тут значит эта красотка. Угу. Эх, грустно иногда знать, что все это распланировано заранее. Вероятно, я своим появлением, запустил заранее запрограммированное событие, и здесь прошло орочье войско с очередным набегом. Откуда знаю? Да кто кроме них то? Вот уж уроды так уроды.

"- Не переживайте миледи мы обязательно отомстим" - я

расправил плечи, и постарался придать себе горделивый вид. Девушка сквозь слезы мне улыбнулась.

"- Вы храбры леснорожденный. Но еще не готовы к таким испытаниям, война не терпит новичков" - эльфа вытерла рукавом куртки слезы.

"- Мы отомстим. Но пока надо уходить"

Эльфа сложила пальцы на правой руке, каким-то узором и взмахнула рукой. С пальцев слетела искра и умчалась вдоль улицы к старшему рейнджеру. Тот уже успел уйти метров на четыреста вперед. Городок был не маленьким.

Искра догнала рейнджера через несколько секунд. Тот вздрогнул и кивнул, словно услышал ее голос. Вот какая-то странная у них иерархия. Почему явно опытный, матерый можно сказать, вояка слушает эту молоденькую аристократку?

Пока старший рейнджер возвращался, девушка начертила на брусчатке покрытой серым налетом пепла и пыли, какие-то руны. Увидев мое любопытство пояснила.

"- До другого поселения 2 дня пути. Времени нет. Мы должны спешить. Стационарный портал. Дорого, но выхода нет". Я кивнул. Девушка молодец. На все невысказанные вопросы ответила разом.

Старший рейнджер вернулся к отряду, я встретился с ним взглядом. В его прищуренных глазах сверкала сдерживаемая ярость. Сквозь зубы он проговорил:

"- Спасибо тебе леснорожденный. Если бы не знак, что ты пришел в этот мир, да не затянувшиеся твои поиски, мы были бы тут. А кто бы ни напал на поселение, он был невероятно силен. Тут везде остаточные следы сильной магии. Вероятно, мы были бы уже мертвы. А так у нас есть шанс отомстить!"

Рейнджер повернулся к своей младшей помощнице.

"- Надо спешить, следы еще свежие. Можем наткнуться на отряд"

Помощница кивнула, но от своего занятия не отвлеклась. Мы собрались возле нее. Я старался запомнить нарисованный ей рисунок, вдруг пригодиться, но он был настолько странный и запутанный, какие-то круги, полоски, значки, в общем, с первого раза не понять.

Наконец девушка закончила. Прочитала короткую фразу, над рисунком повисло голубенькое марево странного тягучего тумана. Старший рейнджер кивнул мне на туман. Слов не говорил, видимо подразумевалось, что я и сам пойму.

В это время сзади раздался чудовищный рев. Вы когда-нибудь, слышали звук корабельной серены? А если добавить к этому рык льва из зоопарка? И все это в двух, ну ладно, в трех

шагах за вашей спиной! В то время пока вы созерцали округлости вашей спутницы? Вот этот рев я называю жутким. На меня навалилась тяжесть, я только успел заметить весящую над моей головой символ - иконку - "Ошеломление".

Сзади нарастал топот чего-то тяжелого, гул стоял, словно танк встал на четыре ноги, озверел и брал разгон с места. Земля вибрировала под шагами чудовища. Судя по глазам рейнджера, он то, как раз был к источнику рева лицом, там было что-то ужасное. Топот приближался, я пытался сбросить с себя эту тяжесть, но не получалось. А вот рейнджер боролся, я видел, как у него на лбу вспухла вена от немыслимого напряжения. Его рука медленно поднималась. Грохот позади меня нарастал и приближался, я уже почувствовал волну вонючего запаха, как старший рейнджер преодолел-таки ошеломление и резким броском кинул свое тело влево, сбрасывая девушку с линии атаки, а меня, отправляя в портал.

Глава 4. Поселение - попытка N2.

Портал выбросил меня на оживленную улицу, прямо перед серым, здоровым зданием в готическом стиле. Даже на первый взгляд было видно что город в разы больше той деревни откуда я прибыл.

На пороге здания дежурило два десятка эльфов в тяжелой броне.

Не то чтобы редкость, но эльф в полной латной броне - это практически то же самое, что носорог в балетной пачке.

Т.е. теоретически возможно, практически крайне редко встречается.

А тут нате вам. Я поежился. Нет, вы не подумайте, я вполне нормальный герой и все такое, и явно запущенный глобальный сценарий меня радовал, но я нулевого уровня игрок. Мне такие сценарии чреваты смертью. А умирать мне нельзя.

Именно по этой причине, я проигнорировал вопрошающий взгляд офицера эльфов, который явно рассчитывал, что я начну ему что-то рассказывать, и он меня тут же припряжет к дальнейшим заданиям. Развернувшись на девяносто градусов, я отправился туда, где мне сейчас и место - в стартовую зону.

Да это трусость, да это некрасиво. Но мне было плевать. Там за маревом портала были ПвИшки. А я тут, причем их смерть это ресурсы для новорожденных эльфов. А моя? Моя смерть может быть конечной. То же ресурс для ПвИшки, но не входит в мои планы, простите.

Блин, что бы это не была за тварь, но ее крик до сих пор звенел в ушах.

Мне надо срочно поднять уровень. Пока ноги вышагивали по брусчатке в сторону стартовой зоны, наверное, стоит поподробнее и еще раз рассказать откель я такой умный и всезнающий.

Итак, я утверждал концепцию и стратегию этого мира. Если вы этого еще не поняли из моего скромного Демиург мира "Аэрос". Или я этого еще не говорил? Ладно, продолжу. Я утверждал в игре много других глобальных вещей. Вот, например, я точно знаю, что светлые эльфы отличные лучники, разведчики, рейнджеры, охотники, друиды и ведьмаки были в жутких неладах с соседями по степи.

В степи бродили неисчислимые кочевья орков. Отличных пехотинцев, штурмовиков, защитников, метателей топоров и копий, охотников и шаманов. Видите, диспропорцию и повод для

драки?

Все очень логично, стенка на стенку, грубая сила, мышцы и культ силы, как мышц, так и духа. Вот народ орков. Добавим еще рост и габариты и запах. Да да. А что вы хотите, вес, тестостерон или что там у них, все как в жизни. Орки сила.

Эльфы, элегантные и утонченные, в плотном лесу не нужны широкие плечи. Гибкие и умелые, а главное бессмертные, эльфы и грубое, брутальное орочье мужичье. Понятно, почему они друг друга не выносили? Культурные различья, плюс пара тысячелетий кровавой и не очень вражды, ву аля.

Светлый эльф в степи и орк в лесу - это одно и то же. Окровавленный труп.

Но орков много, кровь горячая, так что в набег они ходили часто. Следовательно, именно тут, где бушуют кровавые сражения и располагались чудесные места, где рождались странные эльфы. Без роду и племени - леснорожденные.

У орков, кстати, не далеко от границы, тоже было много мест, где появлялись "рожденные в степи".

"Аэрос" суровый мир. Тут не место тем, кто хочет спокойной жизни, но, чтобы не превращать игру и жизнь в игровом мире в мазохизм, в каждом поселении, куда новорожденный попадал в первую очередь, была специальная стартовая зона. Этакий пригород.

Его охраняла стража, но в нем была уйма заданий для начинающего игрока. Этакий детский сад. Можно сказать, специально для тех, кто не хотел прокачиваться по военным сценариям.

Вот именно в такой детский сад я пер напрямик, ибо связываться с обучением и начальной прокачкой в рядах рейнджеров, куда меня точно бы определили, поговори я начальником стражи у ратуши, я не собирался.

Город закончился высокой каменной стеной, увитой ядовитого зеленого цвета плющом, с наружной стороны. Присмотревшись к травке, я хмыкнул.

Плющ был явно непрост. Колючки оченно подозрительные, с зелеными каплями на кончиках колючих иголок. Случись что, этот плющ явно усложнит штурм стен.

На высоких стрельчатых воротах стояла вполне себе стандартная для "Аэроса" эльфийская стража. Два десятка затянутых в кожаную броню рейнджеров. Скучающий лейтенант с красивым серебристого цвета луком за спиной, окинул меня ленивым взглядом, но моя репутация явно была низковатой, чтобы обращать на меня внимание.

Я вздохнул, ничего. Вы ребята еще будите тянуться и

воинское приветствие мне отдавать. Дайте только срок.

За стеной раскинулся живописный пригород. Вот она стартовая зона. Эльфийская деревня в "Аэросе", это такие желтенькие домики из песчаника, высотой в один максимум два этажа, оплетенного плющом или виноградом. Крыша из зеленой или коричневой черепицы. Огороды с тыквами и еще, какими-то сортами непонятных растений. И эльфы.

Вы когда-нибудь видели эльфа пахаря? Или скотовода? Ладно, может эльфа, ковыряющегося в земле с тяпкой?

Вот и тут не увидите. Эльфы крестьяне - это слабенькие маги природы или друиды. Разница между ними есть, я подробно, потом расскажу.

Но люди, чей удел мирный труд, от вояк отличались в первую очередь истинно светлым характером и открытостью.

Пока я шел к дому местного старосты, увидел много улыбок. Дом старосты, найти было легко. На флагштоке на крыше, реяло гордое, зеленое поделенное наискосок желтым цветом, знамя.

А да, у эльфов тут монархия. Правда, королей с десяток. Каждый род эльфов имеет своего короля и свои знамена.

Мне повезло родиться на территории рода гвоздики, правил нынче Эрдрик Второй. Это если кто-то забыл великого, по чьему указу меня рейнджеры спеленали, волки позорные... ой что-то я не туда мысль свою направил.

Так вот, пока я шел к дому старосты я увидел несколько сотен мирных жителей и почти каждый второй мне улыбнулся. Это как-то исподволь, ненавязчиво, создавало радостную атмосферу и настраивало на позитив. Да да, мыслей о том, что здесь все слишком любят травку, тьфу, т.е. природу не возникало. Ни разу.

Дом старосты ничем, кроме наличия флагштока в плане дизайна, от остальных домов деревни не отличался. Я постучал в деревянную дверь.

"- Войдите!" - голос был громким и сильным.

Я открыл дверь и вошел внутрь домика. В довольно просто обставленной комнате, рабочий стол, стул с высокой спинкой, оббитой зеленым, похожим на бархат материалом. На стуле сидел, седовласый явно почтенного возраста, даже для эльфа, староста.

Я разглядывал его, он разглядывал меня. Наконец удовлетворив свое любопытство, эльф спросил: "- Итак, юноша, чем могу быть полезен?"

"- Я хотел бы найти работу в вашей деревне и если есть возможность остановиться у кого-нибудь на постой"

Старик понимающе усмехнулся.

"-Я так понимаю, судя по отсутствию клановых символов, родовых татуировок и магических символов, я уж молчу про божественные печати - вы юноша, леснорожденный?"

Я склонил голову в согласии. А чего скрывать. Леснорожденные это конечно не круто, но и не плохо. Это просто никак. Как себя покажешь, так тому и быть.

Старик улыбнулся, видимо мои нехитрые мысли были легко узнаваемы.

"- Гостевой дом, проживание бесплатно, но соседей там может быть много, по этой же улице в самом конце. Перед входом там коновязь. Не перепутаете. Правила поведения эльфу, я думаю, объяснять не следует?" - я кивнул. Был бы я человеком там, или не дай бог орк, от нотаций не отвертелся бы.

"- Ну что же. В таком случае идите. У меня пока для вас нет заданий, но если вы будите, настойчивы и отзывчивы к чаяниям людей, возможно, мы вернемся к этому разговору"

Я попрощался и вышел на улицу. В душе была приятная радость. Вот теперь все стало понятно и более-менее предсказуемо.

Прокачка, это всегда была моя самая любимая часть игр, а в "Аэросе" не было потолка развития, поэтому этот мир должен был меня радовать бесконечно. Но сначала общинный дом. Надо застолбить себе койку и там же на доске объявлений местные крепили свои пожелания, сиречь задания.

Вперед, нас ждут великие дела!

Глава 5. Прокачка как она есть или каково жить в игре.

Койка в общинном доме, это здоровенный зал, в котором стоят кровати в два ряда. Простое, но чистое белье.

Возле каждого простенькая деревянная тумба с не менее простым охранным заклинанием. Положил руку на тумбочку, почувствовал мое.

И все, никто кроме тебя, в течение суток в тумбочку не залезет и на кровать не ляжет. Складывать в тумбу было нечего, но место застолбить следовало.

Совершив эти не хитрые манипуляции, я направился к доске объявлений.

Итак, что у нас тут есть.

Задание.

Почистить конюшню у Эрка Переносимого.

Задание.

Вынести строительный мусор из церкви преподобного Фердинанда.

Задание

Найти пропавшую свинью Эртана Новозника.

И поверх этих невзрачных объявлений роскошное объявление, буквально плакат.

Гильдия охотников приглашает!

Так возьмем все простые, а охотники пока подождут. Вот этот строительный мусор как нельзя, кстати, ибо у меня, пока я устраивался на постой, появилась не то чтобы мысль, но наметки о том, точнее кем я буду в игре.

Как уже не раз мною говорилась, в "Аэросе" не было потолка развития и не было ограничений в нем.

Хочешь быть воином и магом? Пожалуйста. Но вот эффективного развития можно было бы добиться, только если у тебя очень много времени.

Развитие одного воинского навыка, требовало времени и постоянного применения, а ведь магические навыки не исключение. Наносимый урон целиком зависит от умений нападающего, за минусом умений защищающегося.

Ну и конечно куча модификаторов в виде умений класса, духа, силы, ловкости, выносливости и так далее. Формулы расчета были сложные, но суть была простая. Только постоянные тренировки дадут силу и защиту физическую. А постоянные

упражнения в магии - силу и защиту магическую.

Отдельно стоит отметить про уровни. Они в игре были. По нескольким причинам.

Уровень - это рост характеристик, тут решаешь сам, куда их направить, выбор изменить невозможно. Уровень как показатель развития и повод что-то обмыть, похвастаться и так далее. Все остальное это личные навыки, все как в жизни. Только в реальности у тебя нет возможности прокачать умение кидать огненный шар. Тут же нет проблем с этим. Все аналогично и в сражении на мечах.

Подними умение махать мечом, скажем, всего то пара недель тренировок на тренажерах и в путь, есть неплохие шансы зарубить кабана на пять шесть уровней больше. А если его еще и подержат, то и больше по уровню животное зарежешь. Вот только в силу хлипкости здоровья, ответный удар тебя прикончит мгновенно. Хотя если натренировать ловкость и научиться изворачиваться, то можно пожить. Избегая атак или искусно их парируя. Кстати именно на механизме ухода от атак и парировании живут местные танки. Итак, с навыками вроде бы все понятно и проблем нет. Есть проблемы с уровнем. Чтобы его получить нужно очень много опыта. Очень много...

Ой, отвлекся. Появился у меня проблеск мысли, куда податься мне.

Я ж понимаете, почти как НПС. Умер и возможно с концами.

А умирать мне не хочется. Ну, совсем. Потому простите великодушно, но лихие геройства и экстренная прокачка в игровых гильдиях, увы, не для меня. Мне надо расти так, чтобы не умирать. Пока что.

Конюшня Эрка меня впечатлила.

Огромное длинное здание, в нем держали тысячи лошадей для армии короля. Самого Эрка я не увидел, меня встретил его помощник. Выяснив, что мне надо он без лишних слов вручил мне лопату и отправил в конюшню.

Боже мой, как же тут воняло. Но не желание умирать, а, следовательно, качаться в боевых гильдиях вело меня только путем гражданским и торговым, а оный открывался только после репутации - уважения. А эту репутацию, так легко набиваемую при убийстве мобов, без оной заработать было крайне сложно. Я стиснул зубы и принялся за работу.

Через три часа начало темнеть и мне пришлось прервать работу, чтобы отправиться спать в гостиницу. Радовало лишь то, что запах цеплялся ко мне как негативное благословление всего на две минуты. Стоило отойти от источника запаха, как эта гадость быстро выветривалась.

В гостинице я рухнул на кровать. День здесь длился почти 36 часов против 16 ночных часов, и за этот "днище" так сказать, устал безмерно. Уже лежа в кровати и рассматривая солидные балки под потолком, я пытался себя утешить.

День конечно ужасный. Минимум навыков и никаких иных успехов, но зато жив, здоров и минимум риска. На том и уснул.

Утро началось с того что желудок заявил о себе. Есть, и пить в "Аэросе" было нужно.

Не менее одного раза в день. Хорошая еда могла повесить на игрока благословление, что в зависимости от еды и вида благословения было зело полезно. Но денег на хорошую еду не было. Навыка кулинарии тоже, денег на обучение навыкам тем более. Пришлось похлебать безвкусную баланду, что выдавал молчаливый эльф возле общинного дома. Блин отсутствие разговоров меня уже начинало напрягать. Хотя с моей репутацией, откуда ко мне радушие?

Лопату в зубы и вперед. Лошади - я ненавижу Вас лошади!

Столько говна я перекидал!

А оно кажись и не кончается. Правда, к середине утра у меня появился новый навык - устойчивость к магии воздуха. Все возможные отравления и запахи были по этой части. С момента появления эта характеристика упорно росла каждый час работы.

Я махал лопатой, как автомат.

Лопата раз, лопата два, лопата три, лопата четыре, всплывает надпись

У вас увеличилась устойчивость к магии воздуха +1 единица.

Накидал тачку - вывез. Накидал тачку - вывез. Выносливости хватало надолго, если не бегать, конечно. Но уровень загрязнения и завалы удобрений не уменьшались. Тогда я решил делать все бегом.

Картина маслом, чувак накидывает тачку с удобрениями и бегом как ошпаренный мчится к телегам, из которых собирали караван и разбрасывали гуано по полям. А что вы думали? Магия магией, а удобрения нужны всем.

К обеду у меня подросла выносливость, но сил ни на что не осталось. Пришлось сесть у колодца в тенёчке и отдыхать больше получаса.

Две телеги плюс одна выносливость и плюс одна единица устойчивости к магии воздуха.

Снова работа, снова лопата, снова говно.

Тридцать шесть часов нон стоп. Боже я скоро буду ненавидеть животных.

Мой изящный план стал качаться на глазах. Совершенно

точно, в таком ритме я долго не выдержу.

Три дня я продержался, почти отчаялся, хотел даже опустить руки, и тут ко мне пришла моя первая удача. Или результат вложенных усилий?

Кто знает. В конце третьего дня, устойчивость к магии воздуха достигла 90 пунктов, и я перестал чувствовать запах. О да!

Работу это не ускорило, но сделало ее терпимой. На четвертый день я стал замечать, что рост выносливости за счет постоянной беготни с грузом, привел к увеличению скорости очищения конюшен.

Тогда я увеличил размер тележки, благо возле стены, их стояло множество на любой вкус и цвет. От беготни с увеличенными нагрузками, выносливость быстрее не росла, но стала расти сила.

Наблюдая, как ежедневно растет сила, выносливость, и сопротивление магии воздуха, я научился действовать со скоростью автомата. Стало даже интересно, до какого уровня можно раскачаться на такой глупой деятельности?

Вот почему так? Везде где начинаешь что-то сначала приходиться иметь дело с дерьмом? С моральным или реальным не важно. Но сначала ты делаешь только грязную работу, а потом уже получаешь доступ к вкусностям?

За работой не заметил, совершенно неожиданно, в конюшню нагрянул их владелец, Эрк. Оглядел все внимательным взглядом и похлопал меня по плечу.

"- Молодец парень. Давненько я не видал наших конюшен такими чистыми"

И с гордым видом прошествовал дальше. Я глянул в лог. Ого!

Ваша репутация с Эрком выросла на 200 очков.

Ваша репутация со Светлыми Эльфами выросла на 500 очков.

Ваша репутация в Эльфендилом улучшилась на 1000 очков.

Теперь можно пойти получать награду. Владелец завершил мне задание на сегодня одним махом.

Вы получили бонусную репутацию.

Вы получили бонусный опыт.

Помощник Эрка отсчитал мне положенных две серебряных и

пригласил приходить теперь еженедельно за этим же заданием.

Вы получили репутацию.
Вы получили опыт.

Вот как. То есть мое усердие не прошло мимо системы. Прикольненько.

Не совсем то, что бы я хотел, но без репутации тут не сделать вообще ничего. А этот как-никак способ. Пообещав прийти, я направился к следующему своему адресату.

Свинью Эртана я искал весь остаток дня и пол следующего дня. Но нашел. Эта здоровенная хрюшка залегла в лужу за одним из дворов и блаженно похрюкивала. Пришлось ее оттуда выталкивать и тащить на свиноферму. За сие муторное, если у вас не прокачана выносливость, задание, мне отсыпали пятьдесят медяков и сто пунктов репутации с Эртаном, городом и эльфами в целом. Хорошо, что в игре кроме меня не было игроков. А то свинью нашли бы раньше.

Больше к себе не звали, видимо задание было разовым.

Преподобный Фердинанд меня расстроил, он давал самые разнообразные задания, вынести мусор, прополоть грядки, покормить кур, найти различных трав, но репутацию прокачивал с Людьми королевства Фрилэнда.

Хорошо, что хоть с ним репутация начислялась исправно.

Отец Фердинанд нужен был мне для одного.

Он открывал редкий для Светлых эльфов путь жреца. Почему редкий?

Причина первая. Игрок светлый эльф, определял для себя путь в самом начале, и к тому времени как у него появлялась репутация с людьми, достаточная чтобы стать жрецом, он уже довольно глубоко изучил либо путь лучника или друида, ну или мага природы.

Причина вторая. Прокачка жреца в землях светлых эльфов была сложна. Местные мобы были заточены на борьбу с лучниками, потому рвались в ближний бой, в котором жрец, увы, был крайне слаб. Но коли путь в бой, для меня пока заказан, я нашел другое решение.

Причина третья. В теории, игроки шли за эльфов, чтобы быть друидами, магами или рейнджерами, зачем создавать себе проблемы становясь жрецом или там пехотинцем? Им же не нужно было игровое бессмертие. Во всяком случае, сразу. Да и потом, если ты игрок, каждая смерть - это перерождение. То есть буквально рождение с нуля. Обновление и все такое. Так что человеку игроку, в отличие от человека НПС, от старости не умереть. Надо просто умирать в бою, время от времени. Да и для

меня при правильной оцифровке это не должно было бы быть проблемой. Однако сейчас я не знал, получиться ли. Вот и выбрал путь без риска.

Две недели, с утра и до вечера по тридцать шесть часов я выполнял задания отца Фердинанда. Делая исключения только для чистки конюшен, их теперь и чистить было легко, основную работу я сделал. И усилия принесли плоды, я получил уровень.

Глава 6. Продолжаем качаться.

Получение уровня было обставлено помпезно. Я испытал кучу положительных эмоций, когда вокруг меня полыхнуло белыми сполохами пламени. Прозвучали слышимые только мне фанфары. Перед глазами высветилась надпись.

Поздравляем! Вы получили уровень. Теперь Вы имеете уровень 1.

Доступны десять очков характеристик для распределения.

Превосходно.

Я вышел от отца Фердинанда и присел на ступеньки. Теперь можно распределить очки характеристик. Вложить их можно было только в базовые показатели. А куда мне их вкладывать?

Пока не ясно. Эх, так долго ждать уровня и не распределить характеристики?

Руки чесались, скажу честно. Но я сдержался. Для этого нужно получить больше уровней и определиться с тем, кем я буду окончательно. Навыки у светлых эльфов прокачиваются хуже, совершать ошибки в распределении мне никак нельзя. Тяжело вздохнув, я посмотрел на карте, куда меня послал отец Фердинанд и отправился в путь.

Послали меня довольно далеко. Практически на другой конец города. Там надо было найти некого торговца Энррика, забрать заказ и принести его отцу Фердинанду.

Вышагивая по уже знакомым улицам городка, я раскланивался со знакомыми эльфами, а их я уже знавал в лицо.

Вот Элну женщина эльф, которая пекла чудесные булочки. От всех остальных она отличалась белым фартуком и более пышной комплекцией. У нее я брал задание раз в неделю на доставку муки с мельницы. Где жил мельник Экриг, он в свою очередь давал задания на доставку молока, мяса и еще-чего-то там. Мясник у меня заказывал заточку топора и ножей у кузнеца. Кузнец просил сходить за редкими алхимическими добавками нужными для ковки металлов. Алхимик много чего просил, от травок до минералов. И так далее. Все очень логично, взаимосвязано и очень похоже на реальную жизнь небольшого городка. Иногда я ловил себя на мысли что я такими темпами реально стану здесь НПС.

Торговец вручил мне что-то длинное, завернутое в подарочную бумагу. Улыбаясь, пожелал доброго дня. Я только на обратном пути задумался над тем, а чего это со мной все так любезны?

Так вкладка репутация в личных характеристиках.

Ого!!!

Светлые эльфы - дружелюбие 10 из 10 000.

Люди королевства Фрилэнд - дружелюбие 2500 из 5000.

Репутация в игре рассчитывалась сама, зависела и от размера организации, клана или там государства и от того кто ее вам давал. То есть королевство эльфов было больше и сильнее королевства людей, потому завоевать его уважение, было не в пример труднее. И плюс сильно влияло, кто о тебе рассказывал. Например, репутация у гильдии воров в людском королевстве и вовсе снижала общую репутацию с королевством. Ну а что вы думали? Вор в законе это только в России иногда уважаемый человек. А вот жрецы всегда были уважаемы. Не плохо так святой отец меня поднял за прошедший месяц.

О времени. Время тут было спрессовано и ускорено. Тридцать шесть часов игры за двадцать четыре часа в реальности. А я и забыл. Теперь понятно, почему к местному вечеру я буквально валюсь с ног. Значит, в реальности прошло почти два месяца. Насколько я помнил план тестирования, не позже чем через полгода в мир попадут первые игроки.

Вот радости то будет. Пока мне на глаза не попадался ни один игрок или представитель компании. Что не удивительно. Эльфов тестировали самыми первыми. Бета тестеры сейчас проверяли контент для высокоуровневых персонажей. Что им делать в лесной эльфийской глуши? Скоро тут появяться игроки, некоторые из них шагнут на путь разбоя и убийств. Значит надо успеть прокачаться как можно выше. Иначе смерть не минуема.

Убийство в "Аэросе" это данность. И необходимая плата за ценность. Ибо то, что не достается с кровью и не теряется со слезами - не цениться. Простой постулат не оставляющий мне шансов. Ошибаться мне нельзя.

К моменту как я вернулся в дом отца Фердинанда, он успел открыть ворота в храм и зазвать людей на вечернюю проповедь. Я зашел в храм и стал в уголке. Вопрос веры в игре был решен крайне демократично.

Был официальный пантеон богов у каждой расы. Пантеоны союзных рас худо-бедно дружили. Природных врагов типа эльфов и орков немного враждовали.

Но в мире было разбросано тысячи мест силы, на которых игрок мог построить храм любого божества. Например, Ктулху. Собери последователей. Намоли алтарь. Зарядка молением, это вам не просто настучать десять мобов или принести в подарок сто тонн золота.

Это надо чтобы последователи реально верили тому, чему

молились. Не просто убедить людей, что Ктулху есть? Ну, так зачем мучатся, возьми, что нить попроще. Богиня Элуна у эльфов, вообще считай общеизвестный персонаж. Поверить в нее легче легкого.

Единый бог людей, был с одной стороны данью христианам всего мира, а с другой стороны знакомым ориентиром, позволяющим логично ввести в игру и инквизицию, и святую церковь, и паладинов, куда же без них.

А без этой важной детали в иных мирах получались занятные казусы вроде паладинов Элуны или темных первожрецов.

В "Аэросе" все было немного иначе. Хранители у друидов и магов природы, жрецы у богов, у темных богов - адепты, шаманы - у тех, кто поклонялся стихиям. У паладинов и воинских орденов иных богов, к жреческому званию прибавлялось воинское звание или ранг.

В любом новом мире, люди тянутся к знакомым символам. И по тем же прогнозам аналитиков, вера у людей должна быть сильным источником силы для священников и жрецов. И способствовать росту королевств людских. А то на карте сейчас они занимали очень даже скромные площади. Но то была доля всех новых рас в "Аэросе".

Решив про себя, что общую историю я немного позже освежу в памяти, я попробовал помолиться.

Это сугубо мое личное дело. Очень освежающий и очищающий эффект на мозг оказывает, знаете ли. Сложив ладони вместе, на уровне груди, склонив голову, я отрешился от переживаний, по привычке выработанной еще в мире реальном, стремясь отбросить страхи и почувствовать в душе свет, вдруг я ощутил очень легкое дуновение воздуха. Открыв глаза, я увидел легкое золотистое свечение охватившие руки.

Во-как... не успел я осознать свою мысль как свечение погасло. И тут мир вокруг, словно утратил контрастность и яркость, вновь став обычным и привычным.

Я моргнул, пытаясь сбросить наваждение. Пару раз, закрыв, открыв глаза - я понял, что мир вокруг остался прежним. Это свечение что окутывало меня, одновременно делало мир вокруг столь ярким и светлым.

"- Ну что же. Сим деянием ты наглядно доказал, что достоин стать послушником в этом храме" - голос святого отца над ухом заставил меня вздрогнуть.

За переживаниями и размышлениями я как-то упустил происходящие вокруг меня события. А между тем проповедь закончилась, и в храме никого не было.

"- Ой. Долго я тут простоял?"

Отец Фердинанд тепло улыбнулся.

"- Несколько часов, объятый священным пламенем. Твое посвящение свершилось. Поздравляю!"

"- Какое посвящение? И почему свершилось?"

Отец Фердинанд рассмеялся.

"- Чтобы стать жрецом надо не много. Толика веры, отсутствие гордыни и упорство на пути к своему призванию. Гордыни у тебя нет, и упорства достаточно, ибо ты целый месяц исполнял мои поручения, ты продолжал заниматься работой на меня, не спрашивая про обучение жреца ежедневно.

А до тебя у меня был однажды беспризорник городской из людей. Так тот как задание выполнит, так первым делом - ну что могу я учиться на жреца?

Ну а вера. Вера у тебя есть. Священное пламя сходит на жреца, только если он искренне верит"

Увидев мои непонимающие глаза, отец Фердинанд подхватил меня под локоть и повел в сад расположенный позади храма, я не однократно убирал его от веток и мусора.

"- Пройдемся. Пойми Алекс. У нас есть навыки и умения. Суть производная разума и духа. Ты можешь овладеть ими, разить врагов, лечить союзников и тому подобное. Но священный огонь. Это другое. Твоя искорка веры, если ты разовьешь ее. Способна зажечь сами небеса. Она открывает путь истинного служителя. Хочешь ли ты ступить на него?"

Вам предложили задание!

Задание. Вступить на путь служителя веры!

Выслушайте отца Фердинанда и выучитесь заклинанию очищение.

Статус обычное классовое.

Награда обучение классу - жрец!

В случае отказа от задания штрафов нет.

Я прочитал всплывающий текст, моргнув, принял его, откинув окошко в сторону.

"- Да конечно. Я хочу"

"- Прекрасно сын мой". Отец Фердинанд похлопал меня по плечу.

"-Я не сомневался в тебе. Теперь смотри и учись. Я еще многому буду учить тебя, но навыки жрецов тебе предстоит оттачивать самостоятельно. Я могу лишь показать"

"- Сосредоточь свою дух и освяти себя святым ромбом. Проси Всевышнего простить тебя и очистить от всякого зла"

Я немедля проделал показанное упражнение. К моему удивлению по мне пробежала волна знакомых по повышению

уровня сполохов белого пламени.

"- Молодец" - искренне похвалил меня отец Фердинанд.

"- Это избавляет тебя или того, за кого ты попросишь, от любых негативных проклятий. То насколько ты натренируешься, будет определять, какой силы проклятия и негативные благословления ты сможешь снять. А сейчас иди. Возвращайся ко мне, когда станешь сильнее"

Задание. Вступить на путь служителя веры! - Выполнено.

Вы получили Класс - жрец. Ваш ранг - послушник.
Вы получили опыт.

Вот это дела. Я вышел на улицу и дверь дома за мной закрылась.

Теперь я значиться послушник и кое-чего могу.

Но работать на отца Фердинанда теперь нет возможности. Я направился в общинный дом. Уже вечер, однако. Пройдя шагов двадцать, я вспомнил про странный предмет, который так и забыл отдать отцу Фердинанду. Я развернулся, чтобы вернуться, как сверток в руках полыхнул белым пламенем и превратился в изящный белый посох.

Белый посох послушника.
Благословенный предмет.
Только для священников Единого Бога.
+1 к духу
+ 1 к интеллекту
+ 1 к выносливости
+ 20 к здоровью
Изготовитель Конрад Фиадельфийский.

Да я почесал затылок. Вот это подарок так подарок.

Послав мысленное благословление святому отцу за щедрость, я попылил в общинный дом.

В Аэросе не было цветовой дифференциации штанов для вещей, т.е. вещи имели различные статистики и характеристики, но это никак не отражалось на их цвете. Просто украшая вещь рунами, камнями или вышивкой, ее внешний вид преображался. Характеристики менялись. Т.е. на мой посох можно было навесить набалдашник в виде косы и изменилось бы описание . Ну и добавилось что-нибудь вроде 8-10 физического урона + 1% шанса на кровотечение в 1 ед. здоровья раз 5 секунд.

Кстати влияние на основные характеристики тоже было.

Сила добавляла габаритов и ширину мышц, ловкость прибавляла гибкости движений.

Плюс был сильный модификатор, увеличивающий базовый урон от оружия.

В общинном доме меня встретила привычная пустота. Я улегся на кровать и провалился в сон, не успев даже напоследок порадоваться обновке. Переизбыток ощущений всегда способствовал у меня крепкому сну.

Глава 7. О выгоде смирения.

Я проснулся в прекраснейшем настроении. Выспался и чувствовал себя волшебно. Умывшись прохладной водой из тазика, я направился на завтрак. Первый сюрприз. Обычно хмурый и молчаливый эльф раздающий бурду мне улыбнулся как хорошо знакомому человеку. И поверг меня в шок.

"- Леснорожденный, как тебя зовут?"

"- Алекс" - Я немного опешил. От этого персонажа я не ожидал таких вопросов.

"- Слушай Алекс. Я вижу ты эльф правильный. Без лишнего апломба. Есть у меня для тебя предложение"

"-Я слушаю" - я навострил уши. Обычно с этого начиналось, какое-либо задание.

"-Я вижу еда, что я готовлю для гостей тебе не очень нравиться. Да не надо ничего говорить"

Эльф остановил меня жестом.

"- Я же вижу. Но это и понятно. Средств выделяют на это минимум. В связи с этим и дело"

Эльф достал из-за прилавка листок бумаги, исписанной в столбик, по виду список.

"- Держи. Это список продуктов. Принеси мне их, и я буду для тебя готовить что-то более вкусное, чем эта бурда"

Задание. Продукты для повара.

Принесите продукты по списку для повара.

Награда: Индивидуальное питание дающие случайные полезные благословления.

Принять: Да/Нет

"-Хорошо. Я сделаю" - получив от повара список. Я с ним распрощался и вышел на улицу. А жизнь то налаживается.

Впереди долгий день и начать его стоит с самого неприятного, зато потом все дела будут делаться легче и приятней. Начну с конюшен. Если кто и мог мне предъявить что, мол, это занятие не для героев, то шел бы он лесом.

Без копейки в кармане, с риском умереть не обратимой смертью, без стартового бонуса в несколько уровней и навыков. Мне не до того чтобы выделываться - мне надо без дураков, просто выжить.

Перехватив поудобнее свой посох, я потопал в конюшню. Работа тут была без изменений. Но было два приятных последствия.

Во-первых, выносливость. Она была у меня уже за сто

единиц и уверенно продолжала набираться. То есть теоретически я мог бежать часа три и не уставать при этом. Приятный бонус в виде прорезавшегося рельефа на мышцах. Нет что вы. Фигура у меня была при старте ого-го. Но вот четкости линий. Была необмятая форма. Которая обрела пластичность, гибкость и силу. Вторым полезным свойством обладало мерзкое благословление - точнее проклятие магии воздуха - запах. Он вешался на меня каждые две минуты. И если природная сопротивляемость, прокачанная уже за сотку, позволяла игнорировать запах, то окружающих он нервировал. Я прочел молитву очищения, запах исчез.

Навык очищения +1.

Супер. Через две минуты на меня снова повесилось проклятие. Снова очищение.

Навык очищения +1.

Вот это дело. Работа снова закипела.

Теперь я прокачивал сразу несколько навыков. Выносливость, устойчивость к магии воздуха, очищение из арсенала навыков жреца и силу.

Каждая третья поднятая телега, поднимала мне плюс 0.1 силы. За день три четыре единицы силы набегало.

Прикинув арифметику и скорость опустошения манны на очищение, я все очки, оставшиеся после получения уровня - распределил так, четыре очка в интеллект остальные шесть в дух.

Плюс сорок единиц манны и плюс несколько единиц манны в минуту от духа это хорошо. Дух еще что-то там прибавлял. Плюс к лечащему эффекту, по-моему. Надо будет потом разобраться.

Добившись столь явного прогресса, на совершенно плевых заданиях, я горестно вздохнул. Представляю, какую скорость прокачки можно было получить на боевых и собирательских заданиях.

К обеду я прибрался в конюшнях. Все же поддерживать чистоту проще, чем наводить ее с нуля. Получив очередную порцию репутации и подросшую в связи с этим оплату, я направился на поиски товаров по списку повара.

Все нужное без труда нашлось либо в окружающем город лесочке, либо в лавке торговца. Повар, получив товар, радовался как ребенок. Оказывается, готовить вкусно у него получалось редко, материалов не было.

А профессиональная гордость требовала. Вот и был эльф

хмур и неразговорчив. За свою стряпню ему было стыдно.

Следующий день встретил меня еще большими плюшками. Случайное благословление от вкуснейшей еды был +10% к получаемому опыту.

Просто царский подарок. Сделав обязательную программу в конюшне, я отправился инспектировать город.

Как и следовало ожидать, с репутацией дружелюбие, мне открылось просто море простых заданий.

Отнести посылку, доставить письмо, принести букет цветов, пирожки бабушке, пакет хлебных крошек какому-то милому мальчику с неразговорчивой девчонкой в паре. Цветочек красненький какому-то купцу, яблоки свежие для поставки царевичу, яблоко зеленое передать от какой-то мерзкого вида старушки, для милой эльфы брюнетки, пару поленьев порубить для бабули и так далее.

Не будь у меня запредельно прокачанной выносливости, я бы умер после третьего такого задания. Цель и адресат не на соседней улице находились, как вы понимаете.

Работа была чисто механическая, и вы можете спросить меня, а зачем такие задания в игре?

Ну, во-первых, мир в игре был не статичным, просто ожидающим, когда в него снизойдет ГЕРОЙ и все вокруг начнут шевелиться. Мир прекрасно, я бы сказал с удовольствием жил и без игроков. Абсолютно. Даже иногда мне кажется, игроки, плохо выполняющие задания, тут бы мешали.

НПС дружили, воевали и любили, выполняли поручения, давали задачи, интриговали, в общем, жили, как и положено миру. И все задания в игре были логичны и привязаны к реальности. То есть не отнес задание пекарю, значит, тот не напечет булочек, следовательно, на графском ужине, булочек не будет, что в свою очередь приведет к гневу графа, посему он накричит на служанку и даст ей задание к завтрашнему дню найти не простых, а этаких булочек.

Заплаканная девочка на площади даст это задание предприимчивому герою. Который, выполнив задание, порадует девушку и от графа еще пару заданий получит, а не сделает, так бедная девочка окажется на улице, будет просить подаяние у собора. Где опять же откроются новые задания для героев. Но все это в единственном экземпляре. Каждая такая цепочка уникальна и неповторима как наша жизнь. Хотя задание отнести заказ пекарю повторяется ежедневно. Вот такие пирожки с котятками.

Я старался, как мог. Каждое выполненное задание щедро оделяло меня опытом и множеством навыков, торговля,

разговорчивость, наблюдательность и даже скрытность (пришлось по заданию ревнивца, скрытно проследить за походом его жены на рынок).

День прошел волшебно.

В конце недели ко мне снова пришел уровень. И это была немыслимая скорость прокачки, если учесть на чем я качался.

Поздравляем! Вы получили уровень. Теперь Вы имеете уровень 2.

Доступны 10 очков характеристик.

Снова интеллект и дух в соотношении четыре к шести.

Навык очищения дошел уже до того, что само заклинание я читал чуть ли не мгновенно. Еще чуть-чуть и будет - скажу - очищение! А в голове раз и вся молитва проскочила. Класс!

Сила расти перестала, видимо то, что я телегу таскал уже одной рукой, не прошло мимо системы. Выносливость тоже встала. Даже навык сопротивляемости перестал расти.

Что-то мне подсказывало, что я засиделся в городе и пора что-то менять. Но вот что и как? Все же второй уровень - это крайне мало. Максимум окрестный, патрулируемый городской стражей лесок.

Вообще я бы и не спешил никуда. Не понимаю людей, кто спешит, как на пожар повышать уровень.

В городе еще было множество интересных заданий для меня. Тщательно все взвесив, я отказался от заданий на конюшне, и весь день стал проводить в городе.

Репутация с городом и эльфами росла как на дрожжах.

Я вплотную приблизился к уважению. Через неделю другую мне откроются скрытые цепочки и возможность набирать индивидуальную положительную карму.

Карма - это твои поступки и отношения с индивидуальным НПС. Обычно ее стоило прокачивать, если НПС представлял ценность или становилось известно, что у него есть крутое скрытое задание. К слову сказать, так как все задания индивидуальные, то продать информацию о скрытом задании имеет смысл, только если тебе оно не нужно или выполнить ты его не можешь по умолчанию.

Надо ли говорить, что такие редкие, эпические, мифические, легендарные, эпохальные, божественные задания были тайной и любой клан, узнав про них, тут же делал стойку. Ну, или будет делать стойку. Когда еще такие кланы появятся.

Пока я бегал по городу, мне уже попались два редких задания. Что же будет при репутации уважение? Эх, до чего тяжело ее зарабатывать не военным путем.

Глава 8. О выгоде смирения 2.

Поздравляем! Вы достигли уважения с расой Светлые эльфы!

Вам доступно деяние - 10 рас с уважением!

Чтобы получить его, достигните уважения с еще 9 расами Аэроса.

Достигнут первый шаг в достижении - Уважаемый эльф!

Достигните уровня уважения с еще пятью десятками рас. Награда - титул Уважаемый. При достижении все агрессивные разумные в Аэросе становиться для вас нейтральными.

Достигнут первый этап соревнования - Кто первый?

Вы первый, кто достиг уважения со Светлыми эльфами.

Награда - обратитесь к любому мэру (вариативно).

Доступно. Кто достигнет первым звания восхваление? (награда - вариативно).

О как. Я потер ручки. Времени у меня с избытком, а награда за достижение весьма и весьма интересна.

Итак, чем бы мне заняться?

Для начала пойду, проведаю ревнивого графа. Конечно, в процессе слежки за его женой я ничего такого не углядел. Но меня насторожило, что к юной графине подкатывал какой-то хлыщ, с которым она быстро перебросилась парой фраз и хлыщ свалил.

Вид при этом у графини был более чем подозрительный. Но насторожило меня не сам факт этого разговора, а то, что надменная рожа этого эльфа явно была не из тех, кто отстает по одной фразе юной леди. А тут такое послушание.

Я это графу рассказывал.

Но он лишь потемнел лицом. Молча кивнул, отсыпал мне обещанную награду, минуту помялся, рассматривая меня, но потом все же попрощался. Я тогда сразу понял, репутации для получения задания мне не хватает. Но теперь то, должно хватить!

В доме графа меня встретил едва не плачущий консьерж.

Вид он имел бледный и печальный донельзя.

"- Что случилось любезный?" - в душу стали закрадываться нездоровые подозрения.

"- Граф умер" - наш дом в трауре. Сначала пропала его

племянница, теперь это. Великий род прервался. Консьерж чуть ли не в голос разрыдался.

Я схватил его под локоток и отволок в уголок, точнее в его небольшую комнатку справа от входа. Как он оттуда выползал, я срисовал еще в прошлый свой визит.

На удивление в просторной комнате, с широкой деревянной кроватью, сидела заплаканная горничная.

"-Вы кто мистрис?" - девчушка вскочила, не зная то ли ей бежать, то ли стоять на месте. Консьерж заслонил ее собой.

"- Это неважно сударь! И вообще, что происходит?" - шок видимо отступил, под новой угрозой.

"- Успокойтесь уважаемый. У меня есть ряд вопросов, при которых не нужны лишние уши"

"- Не переживайте. Элунка не предаст и будет молчать, я гарантирую"

Я вздохнул. В то, что можно молчать в мире магии, некромантов и пыточных агрегатов, я не верил. Но спорить с консьержем не видел смысла.

"- Хорошо. Расскажите мне в подробностях обо всех событиях за последние две недели"

Консьерж глубоко вздохнул, воздев глаза к потолку стал подробно рассказывать.

Цепь событий завертелась значительно раньше, чем две недели назад.

Прославленный военный, верой и правдой служивший лидеру рода гвоздики, нынешнему королю, получил в награду за службу, имение близ города.

Куда приехал новоявленный граф, закаленный воин и его юная племянница.

Брат, чью дочь граф воспитывал, пал в боях на границе с орками.

Юная леди была вся в отца, непоседлива и, не смотря на явный талант к магии, подалась в рейнджеры. Где и сгинула бесследно примерно месяц назад.

В это же время орки совершили рейд на границу и сожгли с десяток поселений. Ее пропажу списали на них.

Граф, конечно, печалился, но кроме этого ужасного события, у него было еще много поводов для грусти. Седых волос ему добавляла молодая жена.

Маленькая уточенная стерва окрутила графа на одном из балов и вертела престарелым воякой как хотела. Или точнее думала так.

Старый граф на ее капризы смотрел сквозь пальцы. До последнего времени. Последние три недели он стал подозревать

свою супругу не то что бы в измене, но в подозрительных действиях.

Потому своего верного телохранителя и денщика, отправил проверить ее деятельность в имении, а сам нанял человека с улицы для слежки.

А сегодня утром граф найден у себя в комнате мертвым. И не просто мертвым. В его груди торчал кинжал из белой кости. Кинжал некромантов. Все знают, что воины рода гвоздики имеют магическую защиту от ударов кинжалами и мечами. Чтобы тихо убить графа, убийца должен был быть очень сильным магом или некромантом. От их магии, сила природы не защищала.

Мистрис Элунка дополнила картину своими показаниями, о том, что юная госпожа вела образ жизни в моем старом мире названый эммм как бы помягче сказать, раскованный что ли. Она проводила уединенные часы с мужчинами в беседках, редко ночевала дома и слыла девушкой, мягко говоря, легкомысленной.

Но за месяц до знакомства с графом, вдруг стала чопорной и стала вести затворнический образ жизни. Встреча с графом, вспыхнувшая любовь. В порыве приступа добропорядочности она взяла на себя все заботы об имении.

Но последнее время стала бледна и снова у нее появились подозрительные отлучки из дома. Граф ими заинтересовался и умер.

Эх, господа. Живете вы и не знаете, что вся ваша жизнь через мелкое сито промывается слугами и даже булочник знает, с кем спит ветреная супруга князя.

Я задумался. На лицо главная подозреваемая. Теперь осталось получить задание, найти доказательства вины графини и ву аля.

Я поднялся.

"- Успокойтесь. Я разберусь в ситуации"

"- Позвольте узнать. В какой?" - я вздрогнул. В дверях стояла заплаканная, бледная эльфа. Действительно, не высокого роста.

И я ее точно видел. С тем хлыщом на рынке. Ну что же. Ситуация была не очень, но как говориться будем играть как есть.

Я поклонился.

"- Леди. Смерть вашего мужа, это жесткое и подлое убийство. Я знал покойного и считаю своим долгом разобраться в ситуации. То есть найти и покарать виновного!"

Леди глубоко вздохнула успокаиваясь.

"- Делом об убийстве моего мужа уже занялась, городска стража".

Немного помолчав, графиня прошлась по комнате. Но я вижу, вы эльф благородного сословия, хоть и скрываете это

довольно умело. Пойдемте, у меня есть для вас задание!"

Графиня, не сомневаясь, что я следую за ней вышла из комнаты. Я успокаивающе кивнул консьержу и его пассии и пошел следом за графиней. Задание от главной подозреваемой? Это интересно.

Графиня провела меня по длинной лестнице на второй этаж. Лестницу покрывала шикарная зеленая ковровая дорожка, такой мягкости, что ноги утопали в ней по щиколотку. На втором этаже, справа, по своеобразной галерее, мы пришли в большую, со стенами оббитыми деревом, с изрядным количеством книжных шкафов, комнату.

У огромного окна с выходом на мансарду стоял деревянный массивный стол, за которым стоял малый трон. Ну как еще назвать огромное деревянное кресло, с высокой резной спинкой. Напротив, стояли два кресла.

Графиня кивнула мне на одно из "гостевых кресел" и элегантно уселась на трон, закину ногу на ногу так, чтобы черная, из невесомого паучьего шелка (очень дорогого, если кто не понял) материала, юбка, заструилась по ногам, обрисовав их во всей красе и длине.

Я, сохраняя на лице должную меру почтительности улыбнулся. Душу рвала гордость за свое детище и за профессионализм сценаристов и дизайнеров. Графиня была исполнена совершенно. Трагическая бледность, подчеркнутая темными цветами одежды, идеальная фигурка, высокая прическа, прячущая ушки и делающая ее похожей на трогательную, нуждающуюся в защите девушку. Так и хотелось пасть к ее ногам и предложить защиту. Ага сейчас сейчас.

Графиня, решив, что пауза затягивается, а я уже достаточно долго рассматриваю ее обтянутые шелком ноги, сменила позу на менее раскованную и заговорила.

"- Сударь. Моего мужа убили. Прямо в его постели. Убийца проник через окно. Зарезал моего мужа во сне и ускользнул раньше, чем я подняла тревогу"

Я сохранял тишину, изображая на лице пристальное и уважительное внимание. Мне сейчас нужно получить задание, вопросы я задам позже. А это явно редкое задание.

"- Сразу отвечу на ваш вопрос. Меня не было дома. Я ночевала у подруги. У нее вчера были именины сердца".

"- Я хочу Вам поручить одно очень важное дело. Мне кажется, что глава городской стражи, не желает расследовать это дело со всей серьезностью. Но уверена, что должная мера золота, переданная ему в приватных условиях, придаст расследованию нужный пыл. Я понимаю всю опасность. Кто бы ни убил моего

мужа, он связан с некромантами, что делает его чрезвычайно опасным, но все равно считаю важным продолжить расследование и найти убийцу!"

Вот это поворот. Я смотрел на надпись перед глазами и думал.

Задание. Заговор в ночи.

Граф ЭйКрок убит. Глава стражи не хочет проводить качественное расследование. Вдова графа предлагает вам подкупить главу стражи. Цель подкупа, расследование должно быть.

Награда - вещь из запасников семьи ЭйКрок на выбор игрока.

Класс - редкое.

Принять? Да/нет.

Глава 9. О подкупе должностных лиц.

Принять.

Графиня облегченно вздохнула. Извлекла из-под стола увесистый, побрякивающий мешок.

"- Здесь 100 золотых монет. Сумма более чем щедрая за такую малость. Передайте капитану Элусми, что я хочу найти убийцу во, чтобы то не стало! А теперь поспешите". Графиня мне многообещающе и немного томно улыбнулась и с кошачьей грацией встала с трона.

Ну не женщина, а мечта.

Я поклонился, прихватив мешок со стола, двинулся на выход.

На улице отойдя метров на двести, я уселся на ближайшую лавочку и стал думать думу.

Задание редкое. Значит, награда будет весомой.

Хочется мне ее получить? Еще как. Просто ли это? Да куда уж легче.

А вот тут вопрос на эрудицию и смекалку.

Если все что вы слышали про игру до сего момента правда, то может быть за халявное и легкое задание такая награда?

Ну да баг или ошибка разработчиков. А если серьезно?

Попахивает это чем-то совершенно неприятным.

Теперь подумаем еще вот о чем. Еще один момент.

Я знал графа. Хороший был мужик. Хоть и НПС, но правильный НПС.

Капитан Элусми? Вот про него не знал ничего.

Но гильдии воров в городе не было. Это про капитана городской стражи говорило лучше, чем что-либо.

Да что там, за все время меня ни разу не обокрали. Да и стража была обученная и вежливая. Это тоже говорило в его просьбу. Почему же он не захотел проводить расследование? И не захотел ли?

Как говориться тут были варианты. Что наклевывается вот так с первого взгляда.

Версия 1.

Графиня мутит темные делишки. Граф узнал об этом. Графиня его заказала. Теперь заметает следы, изображая безутешную вдову пополам с нимфеткой. Капитан стражи об этом знает, и чтобы она расслабилась, делает вид, что не спешит и не очень хочет расследовать. Графиня это понимает, ибо не дура и

посылает меня с подкупом. Если не дура, то меня и капитана прямо в кабинете будут брать с поличным. Кто? Ну, ретивых подчиненных желающих выслужиться всегда в достатке.

Версия вторая.

Графа убивают по иным причинам. Капитан в теме или куплен и пытается замять. Графиня пытается его перекупить и получить справедливость. Темные делишки вокруг нее это попытки злых дядей сначала попытаться на графа надавить через супругу, а когда не вышло, пошли на убийство. В таком случае надо идти и передавать деньги.

Есть ли у нас третья версия? Есть, как не быть.

Злые силы мутят заговор. Графиня или в курсе, или участвует. Капитан не в теме. И тут Граф что-то такое узнает. Давит на графиню. Графиня заказывает графа. А тут я. Тогда меня отправляют к капитану, который в теме, чтобы он

А) Взял меня на месте с поличным за попытку взятки

Б) Дал мне задание, которое я не переживу.

Ну и для вящей альтернативы давайте посмотрим, что может быть еще?

Версия четыре.

Может быть, все было так. Графиня спит с начальником стражи. Граф об этом или догадался, или стал подозревать. Его убивают. Капитан не слишком рвется это расследовать. И все вроде хорошо, но тут я. Следовательно, меня посылают к капитану стражи, чтобы известить. И далее по предыдущему варианту.

Так стоп. Надо пройтись, а то паранойя уже из всех щелей прет как дрожжи из котла.

Я встал со скамейки и пошел к себе спать. Утро вечера мудренее, как говориться.

Головной офис "МАРСКорп"

Мужчина расслабил галстук, откинулся в кресле, положив ноги на край массивной столешницы, небрежным движением сбросил туфли на пол.

- Присаживайтесь и рассказывайте. На мой внешний вид прошу внимание не обращать, я целый день на ногах.

Высокий немного несуразный мужчина в очках и белом халате кивнул и неуклюже плюхнулся в кресло напротив стола. Осознав, что так он не видит хозяина кабинета поспешно пересел на стул у стены.

Хозяин кабинета откинулся в кресле и помассировал виски. Ему было не до метаний ученого. Темп жизни стремительно нарастал.

С трудом удавалось понять как это все тянул сто летний старик, если он в своих сорок едва едва справлялся.

- Господин президент проект "Аэрос" готов. За счет увеличения мощностей вычислительного блока новыми суперкомпьютерами, первый блок гнезда полностью оттестирован и готов принять поселенцев.

Хозяин кабинета поморгал, пытаясь хоть немного сбросить напряжение в глазах.

- Окей. Что с программной оболочкой? Вы разобрались, с чего система предоставляет титулы и достижения НПС?

Ученый вздохнул. Мы опросили главный модуль виртуального интеллекта, отвечающего за "Аэрос". Он твердит, что НПС действует в рамках игровой механики и в рамках алгоритма, имитирующего игроков. Так что все в рамках правил, заданных при создании мира. Вы же в курсе, что каждый НПС житель мира наделен зачатками самосознания и способен развиваться?

- Да да я в курсе. Уж рекламу этого проекта я если и не выучил наизусть, то близок к нему. Какое никакое, а бессмертие.

- Жаль создатель, довольно сильно ограничил наши возможности, заложив в постулат о логичности мира множество моральных ограничений. И зачем спрашивается?

Ученый помялся, не зная, что сказать. Но хозяин кабинета уже думал о другой проблеме.

Огромный подземный бункер, вырытый еще при СССР, бывший сначала заводом по производству ядерного топлива, потом его хранилищем, затем выкупленный "МАРСКорп" под свои секретные лаборатории и плавно превратился кластер "Гнездо". Этакие соты на сотни тысяч, да что там - миллионы капсул. Каждая, была частью гигантского процессора, отвечающего за "Аэрос".

Хозяин кабинета хмыкнул, вылитая, "Матрица" - создатель и автор идеи фильма, были гении. Предвидевшие события, на столетие вперед.

Ибо реалистичность, возможность оцифроваться, и жить в виртуальном мире, передавать в мозг и обратно такой массив данных как тактильные, звуковые, запаховые и зрительные ощущения в идеальной последовательности возможно только в одном случае. При прямом подключении. Любой канал связи все равно не давал нужного качества сигнала.

На фоне многочисленных бед основных конкурентов, у одного, разом сгорели сервера, и программа умерла настолько наглухо, что угробила несколько миллионов пользователей. Что породило целый сонм исков и похоронило компанию.

В других игроки оцифровывались сами. Криво и косо, попадали в рабство, страдали и при случае жаловались. Что добавляло головной боли юристам. И создавало новые законы, ограничивающие пребывание в виртуальных мирах.

"Аэрос" шел по другому пути. Он с самого начала проектировался как мир для жизни. И капсулы нужны были лишь по началу. Для подготовки к оцифровке. Потом компания дожидалась смерти физического носителя, и капсула освобождалась. Контейнер по уходу за телом, уходил новому пользователю, а суперкомпьютер вместе с сознанием человека, на веки становился частью "Аэроса". Человек продолжал жить. В новой, вечной упаковке. Стоимость жизни в "Аэрос" была доступна лишь многим, но стоила дорого. Но без простого народа скучно.

Так что за счет государства (точнее в качестве индульгенции от оного) получили свои капсулы инвалиды, ветераны, пенсионеры и осужденные.

Преступность в стране упала к незначительной величине. Зачем возвращать нарушителей в реальный мир? В нем все делают роботы. Единственное нарушение закона и ты приговорен к капсуле.

Хозяин кабинета хмыкнул своим размышлениям, откашлялся, вспомнив, что он в кабинете не один.

Ученый сидел тихонько на стульчике, стараясь всем своим видом показать, что он не против столь долгого молчания.

- Значит все готово?

- Да господин президент. Капсулы заключенных уже оцифровались, завтра мы их подключим к миру и рудники, на которых они трудятся, станут частью мира, возможны побеги. Обычные люди начнут подключаться на следующей неделе. ВиП зоны будут подключены еще через неделю. Заказчики уже в нетерпении.

Хозяин кабинета покачал головой. Ну что же. С опережением графика на три месяца. Пора начать действовать.

- Хорошо. Утверждаю. Сообщите своему начальнику, что я разрешаю запуск.

- Утро. Доброе утро!

Я открыл глаза и улыбнулся. А потом вздрогнул. Это было пожелание.

Напротив, меня седел высокий подтянутый эльф и счастливо улыбался.

"- Доброе утро!"

"- Привет коли не шутишь!" Я покрутил головой. В обычно

пустом общинном доме толпился народ. Шум и гам стоял несусветный.

Я поднялся с кровати. О как. Под поток входящих игроков небольшой дом превратился в огромную казарму в четыре этажа с тысячами коек. Игровое масштабирование, чистая пространственная магия. В "Аэросе" за это отвечали специальные маги НПС. Игроки тоже могли это освоить, но вот когда и как, это секрет.

"- Слышь мужик ну ты селен. Второй день как открыли доступ в игру, а ты уже второй уровень! Я сегодня целый день батрачу в городе, даже четверти не набрал. Меня кстати Славен зовут"

Я кивнул. Значит, доступ открыли раньше срока.

"- Меня Алекс"

"- Просто Алекс? Без прификса? Блин ты реально одним из первых зашел в игру! Счастливчик"

Славен похлопал меня по плечу.

"- Слушай расскажи, а как тут и что?"

Я покачал головой.

"- Извини мне надо идти. Встреча"

Славен покивал головой.

"- Да все норм братан. Ты это если в клан и, то да се, зови. А то тут прямо бум"

Я кивнул, перехватив посох вышел на улицу.

Гвалт и шум разговаривающих людей ошеломлял.

"- Клан "Северные лисы" набирает в свои ряды всех желающих!"

"- Клан "Тупорылые" приглашает всех желающих ПвП!!!"

"- Сообщество серьезных игроков приглашает профессионалов для создания мастерского рейда и прогресса в игре. Обращаться на сайт Лесные волки_19678.мск.рф"

Шум стоял как на восточном базаре возле аэродрома при взлете самолета.

Я поморщился. Вот и кончились славные денечки почти одиночества. Пора направляться в город.

Придётся раскошелиться на гостиницу. Жить в таком шуме не реально.

По городу шныряли сотни, нет тысячи игроков разного возраста. Надо сказать, девушек тоже хватало. Видимо многомиллионная стоимость доступа пугала не столь многих. Как и перспектива, что твое тело будет в консервной банке глубоко под землей. Хотя нет, это скорее успокаивало. Чтобы не случилось на планете, бункер Гнезда 1 жить будет дольше всех. Да и стареющих и богатых тетенек в мире всегда много. А тут

молодость и красота, мда. Не зря же женщинам разрешили практически полную коррекцию созданного персонажа.

В центре города народу было меньше, задания здесь давали только тем, кого светлые эльфы уважали, а добиться уважения даже на боевых заданиях было трудно и дело не одного дня.

Я уселся на лавочку и задумался. Надо решать вопрос срочно с заданиями и заняться поиском друзей.

На свежую голову я понял однозначно, идти с деньгами напрямую к капитану гвардии, смерть в двух случаях из трех. Но вот если попробовать решить ситуацию окружным путем. Я поднялся со скамейки, мой путь лежал в казармы стражи.

Моя паранойя мягко нашептывала, что стоит внимательно оглядываться по сторонам. Хотя здесь при наличии покрывала теней, в народе "стелса" или скрыта, тут как хочешь, так и называй умение незаметности, можно было укрыться от любых глаз. Но это же задание, а значит, оно может быть решено иным путем, нежели предлагается изначально.

О да бинго. Тот самый приметный хлыщ. Которого я видел на рынке с графиней. Вот он красавчик. Притаился в тени дерева и жрет персик. То и дело, поглядывая на ступеньки входа в здание городской стражи. Меня, стало быть, ждет зараза.

Я спрятался за угол дома. Глубоко вздохнул несколько раз, стараясь успокоиться, адреналин начал в крови закипать.

Итак, хлыщ тут, значит, что?

Значит графиня в теме. Окей, хоть какая-то определенность. Но что с капитаном стражи?

Все что я знал о нем, кричало - он ни при чем. Значит либо он меня арестует за взятку, либо его арестуют. А кто это может сделать? Ну, обычно под начальника капает его зам или кто-то из тыловых крыс. Квартмейстер или еще кто. Банальная логика. Точнее даже просто природа человека, у эльфов так же должно быть. Надобно кое-что уточнить.

Я развернулся и пошел на рынок. Мне нужно было больше информации, а где ее искать еще кроме рынка? Потолкавшись полчаса туда-сюда, я выявил нужный мне источник знаний.

Торговец тканями на углу улицы. Разговорчивый толстяк просто сыпал сплетнями как из рога изобилия. Я стал возле него и стал приценяться к тканям со скучающим видом. Торговец тут же увидел во мне самое главное - свободные уши. И понеслась.

Неспешно поддакивая или недоверчиво хмыкая, я направлял поток его красноречия. О чего я тут узнал! И что у хлебопека жена слаба на передок, и мясник зараза этим пользуется. Рейнджеры поймали уже два десятка воров из числа

нахлынувших сюда леснорожденных, и это только за два часа! Бедняги они не в курсе, что за воровство тут сажают на кол. Медленная и очень болезненная смерть! И вот, наконец, удача!

Оказалось, что за работой стражи, следил не глава стражи, как это полагается по правилам, а старший рейнджер, как глава всех вооруженных сил.

Именно ему и принадлежала заслуга городского порядка. А вот номинальный глава стражи был дворцовый хлыщ и бездельник, все время проводил на балах, дуэлях и отдыхал в борделе. И говорят его брат, такой же надменный и бестолковый бездельник, обретался во дворце близ короля. Пасьянс что говориться, начал сходиться.

Я вежливо распрощался с торговцем, заложив приличный крюк, направился к дому стражи. Мои дела стали выглядеть совсем плачевно. Что делать к кому идти?

- Вступайте в ряды "Рыцарей чести" ...

- Клан "Крысы и кошки" приглашает...

- "Клан Большие сиськи приглашает женщин с размером груди от 4-го размера!" ... офигеть, и это игроки, оплатившие доступ стоимостью в 1 миллион долларов на человека!!! Что же твориться там, где нет такого фильтра???

Вот еще один вопрос. Надо вступить или основать свой клан.

При правильной политике это и защита, и помощь и много чего еще. Но опыт построения десятка компаний, отделов и наконец, огромной корпорации говорил, шептал, прямо кричал в ухо, что без финансовых вложений в клан нельзя. А с другой стороны, этап становления сообщества будет насыщен кровью от сражений претендентов на власть. Хотя это будет чуть позже по времени. Но сбежать от этого мне не удастся. А упустив момент, раз и ты уже игрушка в руках власть имущих. Плавали, знаем.

Чтож. Раз от этого нельзя убежать, придётся отодвинуть все дела и возглавить этот процесс. Придётся рисковать, головой причем.

А, с другой стороны. Все что случиться должно - все равно неизбежно.

Долго ли жить постоянно прячась? И что это за жизнь? Если честно, все равно запас моего терпения был на исходе.

Если бы не досрочный старт игры я бы, пожалуй, больше успел, но придётся жить с тем, что есть.

Ладно, это позже. Сначала надо решить вопрос с заданием графини.

Глава 10. О подкупе должностных лиц - 2.

Законы светлых эльфов были демократичны и просты.

Подкуп должностного лица - смерть.

Взятка - смерть. И так далее. За все смерть.

Правда смерть всегда разная, иногда за особые заслуги старуха с косой переодевалась в нечто этакое, откладывала косу и доставала инструменты пострашнее, извращённые такие инструменты.

Эльфы исповедали один простой принцип - прополка грядок. Чтобы взошли правильные всходы, сорняки надо вырвать с корнем.

Но ежели у самой вершины власти, появлялась коррупция и на преступления смотрели сквозь пальцы, то появлялось вот такая мерзость как глава городской стражи не только не выполняющий свою работу, но замешанный в чем-то гаденьком.

Ну а вы как думали? Время героев не тогда, когда все хорошо в королевстве. А тогда когда все плохо, ибо героем можно стать только преодолев страдания. И никак иначе.

Я подошел к дому городской стражи с удобной для наблюдательного хлыща позиции. Он скрыт за деревом, я как на виду. Специально для него я достал кошель с золотом, взвесил его в руке, воровато оглянулся, вынул из него золотой, положил в карман. Завязал кошель и вошел в здание.

Уверен, хлыщ уже помчался докладывать своей хозяйке, что рыбка заглотила крючок. Внутри здания городской стражи было просторно.

Огромный холл, в котором рядами стояли столы, за которыми сидели писари. У входа почетный караул из рейнджеров. Не много посетителей.

Я обратился к солдату у дверей.

- Подскажите уважаемый, где я могу найти лейтенанта Энрайса.

Стражник указал на второй этаж. - Вторая дверь справа от дверей капитана.

- Спасибо. Я поблагодарил стражника и направился в указанный кабинет.

Перед массивной, из черного мореного дуба дверью я остановился и постучал. Никакого эффекта. Тогда я добавил уже кулаком.

- Войдите!

Дверь открылась с трудом. Кабинет лейтенанта стражи и

командира местных рейнджеров, барона Энрайса был маленьким, но уютным.

Два книжных шкафа, стол стул для лейтенанта, стул для посетителя.

Сам стол был завален бумагами в виде свитков, какими-то записками, картами и хламом. Обычный рабочий стол вояки, который терпеть не может бумаги и их оборот. Лейтенант выглядел эпично. Высокий подтянутый эльф. С прямыми, словно рубленными из мрамора чертами лица. Этакий вояка. Очень чем-то он был похож на усопшего графа.

Серебристого цвета доспехи из непонятного материала, плотно подогнаны. Нигде ничего не скрепит и не звенит. Воин. Даже в кабинете, воин. Лейтенант вскинул на меня глаза. И сразу припечатал:

"- Чем могу помочь уважаемый?" - Вот так. Сухо и по делу

Я улыбнулся. Уселся на стул. Закинул ногу за ногу. Военный мне нравился, но немного вывести его из себя стоило.

"- Лейтенант. Мне нужно полчаса вашего времени. Разговор будет долгий, но обстоятельный"

Лейтенант откинулся в кресле и скрестил на груди руки.

"- Послушайте уважаемый. То, что вы хороший эльф и помогли всем и каждому в этом городе, достойно уважения. Однако вы ни разу не появились на тренировках воинов, что заставляет думать о вас как об эльфе, избегающем воинской стези. А это немного неправильно и не вызывает уважения у военных. Вокруг города полно опасностей и страже не помешала бы Ваша помощь"

Я вздохнул.

"- Не переживайте сударь. Скоро я буду регулярно получать боевые навыки. Вы видели, сколько в городе леснорожденных?"

Лейтенант скривился как от зубной боли.

"- Ага, уже сотни дуэлей. Хорошо, что их дух достаточно силен, чтобы возродиться на кладбище. Иначе у меня весь город был бы завален трупами"

Ладно. Лейтенант оперся локтями на стол.

"- Рассказывайте с чем пришли, мне не до праздных разговоров"

Я как можно структурированно поведал ему все, что узнал до сих пор, приложив в доказательство кошель с золотом, куда вернул выложенную ранее монету.

Лейтенант взвесил кошель в руке.

"- За это вам грозила либо казнь на месте, либо пожизненная каторга у орков"

Я кивнул.

"- Хочу узнать, кто убил графа. Он был хороший человек"

Лейтенант задумался. Серьезно так. Смотрел на меня, потом на кошель, на дверь. Напряженно думал. Наконец он принял решение.

"- Как насчет того, чтобы немного поседеть в тюрьме сударь?"

Я ухмыльнулся.

"- Решили брать на живца?" Лейтенант непонимающе вскинул бровь. Я раскрыл ему смысл выражения. Энрайс улыбнулся.

"- У нас говорят поймать бабочку на огонек. Да вы правы. План такой"

Стук в дверь, отвлек капитана городской стражи Элусми, от обеда. От вкуснейшего обеда, заказанного в лучшем ресторане города.

"- Кто там?" Взревел рассерженный начальник.

В дверь вломился какой-то неизвестный леснорожденный.

"- О простите я не знал, что Вы обедаете. Приятного аппетита!"

Капитан сморщился, уходить этот мерзкий тип явно не собирался.

Прерывать обед не хотелось, капитан сделал приглашающий жест, рукой указав на стул для посетителей.

Лицо этого эльфа, показалось знакомым, он видел в городе или слышал о нем. Но кто именно о нем рассказывал, или где он мог его видеть, капитан вспомнить не мог.

Наглый леснорожденный спокойно рассматривал капитана, и начинать разговор явно не стремился. Наконец, капитан не выдержал, отломив ногу у куропатки, он уставился на наглого посетителя и рявкнул.

"- Ну, говори, что надо?"

Эльф улыбнулся, рассматривая капитана стражи. Высокого роста, как и все эльфы. С элегантной, по последней моде прической. Широкие плечи аристократа и воина. Ярко зеленые глаза и массивный подбородок, сейчас измазанный куриным жиром. Капитан явно считал себя не отразимым. Это сквозило во всем, от щегольских сапог до наглого выражения глаз.

"- Меня зовут Алекс и я здесь по поручению Графини ЭлКрок, чей муж недавно скончался"

Капитан расслабился, откинулся в кресле, откусив кусок мяса с ножки куропатки, пробурчал с набитым ртом.

"- Ну и шего надо этой леди?"

Она просила передать вам кое-что, и просьбу ускорить

расследование. На стол лег увесистый мешок, в котором явно были какие-то тяжелые кругляшки.

Капитан покосился на ящик в столе, в котором лежало послание от графини. Он его получил еще вчера вечером.

Что же делать с этим посланником? Заточить в темницу или отпустить? Ишь как зыркает. Нет, этот слишком опасен. Любезно улыбнувшись гостю, капитан надавил локтем на подлокотник кресла, якобы потянувшись за бокалом вина.

- Стоять! Руки за голову! _ Держать, чтобы я видел! В комнату ворвался дежурный наряд стражи. Капитан указал на окруженного эльфа.

"- Отвести в камеру. Палачу передайте, чтобы прямо с утра он его казнил. Этот недостойный предложил мне взятку!"

Стража скрутила меня вполне профессионально.

Под белы ручки меня спустили в негостеприимный подвал и отправили в камеру. В глухом каменном мешке с узким, забранным решеткой окошком, под самым потолком и тяжелой дубовой дверью пахло мочой и мышами.

Каземат два шага в ширину 6 шагов в длину. Дурно пахнущая солома и ведро помойное.

Меня приковали за руки к цепям, весящим с потолка, очень неприятно висеть вот так. Теперь вся надежда на лейтенанта.

На улице стемнело, руки уже болели невероятно. Я начал переживать за наш план. Наконец дверь каземата открылась, в комнату ввалился давешний капитан, два стражника и лейтенант.

Капитан окинул меня взглядом, в котором читалась презрение.

"- Ну что, мелочь звериная. Пыль под ногами истинных эльфов. Ты на что рассчитывал, когда принес мне деньги?"

Я глядя капитану прямо в глаза, поведал ему свою версию событий, которая в дополнении лейтенанта выглядела следующим образом.

Старший брат, начальника стражи Элсуми, слыл записным повесой, дуэлянтом и любителем игры в кости. После трагичной гибели отца, от рук орков, быстро спустил свое состояние в столице. Младшие братья и сестра поддались его пагубному влиянию и не отставали от старшего брата в растрате средств и разгульном образе жизни.

И была бы эта история печальна, если бы не одно, но. Молодой король Эрик второй, познакомился с таким же молодым и наглым повесой Этрусом на одной из разбитных попоек. И стали они друзья. Через короля старший брат пробил назначение

для младшего брата. Назначение хорошее. Так как дело поставлено, оставалось только сидеть да прогуливать жалование.

Однако жадность старшего брата, сомнительные хобби среднего сына и распутное поведение младшего брата, плюс не менее шебутная сестричка. Все это требовало средств. А взять их было негде. И тогда ребята стали брать долги. Сначала у людей приличных, но кончился кредит доверья и деньги. Тогда на встречу, и помощь, пришли лица другие. Темные лица. И вилась бы эта история в темные дали, да вот только от короля, старший брат узнал, что старый вояка, награждённый королем, и это не смотря на неоднократное публичное осуждение им, образа жизни молодого короля, уехал в свою вотчину. Официально, можно сказать, обласкан его величеством. Что очень благородно и в честь многочисленных заслуг, поместье пожаловано не маленькое. Старый граф едет на границу. У семейства аферистов рождается гениальный план.

Графа ждет засада, в виде младшей сестры разбитной троицы. Ибо король злопамятен, а старший брат троицы уже замыслил, как патрону угодить и свои пошатнувшиеся финансы поправить, да и личностям темным услужить.

Охмурение старого графа дело было несложное, особливо, если учесть тягу и познания младшего брата в алхимии. Несколько месяцев все было здорово, и троица доила поместье, обеспечивая себе прекрасную жизнь.

Темные дела в поместье завертелись. Но тут что-то пошло не так, граф что-то заподозрил, отправил в имение своего ревизора. Разоблачение было столько неожиданно близко, что в впопыхах было принято решение графа убить.

Да и темные лица - некроманты, кто же еще, тут под рукой. Ву аля как говорят темные эльфы.

И все бы ничего, но тут явился этот непонятный леснорожденный.

Когда же на сцене появился я, то меня отправили с очередной порцией денег к среднему в троице брату Элсуми. Чтобы тот принял решение, что со мной делать. И вот я здесь.

Капитан от души рассмеялся, и картинно похлопал в ладоши.

"- Великолепно. Браво!"

"- Как там тебя зовут? Алекс?" - Ты молодец. Капитан повернулся к сопровождающим.

"- Все вон. А вы лейтенант останьтесь. Вы молодец, что подсказали мне, что с ним надо поговорить сначала. Чем заслужили мое доверье. Не ожидал"

Лейтенант склонил голову, принимая похвалу.

Капитан повернулся ко мне.

"- А ты Алекс. Ты действительно молодец. Вот только все немного не так"

Графа убить мне приказал король. А имение дарованное графу, теперь во владении у моей сестры, моя награда. Старшего брата наградят отдельно.

А все остальное, правда, все до последней точки. Капитан, сладко улыбаясь, смотрел на меня.

Я пораженно молчал, вот это поворот. Мы же половину выдумали с лейтенантом на пару в его кабинете!!! Или лейтенант в теме??? Я буквально облился холодным потом, от такой мысли.

Капитан рассмеялся.

"- Элуна, какая непосредственность"

"- Вы, наверное, хотите спросить меня, почему король захотел убить своего слугу?"

Я молча кивнул. Хотя меня больше интересовал вопрос по лейтенанту.

"- Ну, вообще-то, мне знать это не полагалось. Но граф проболтался моей сестре. Она, знаете ли, такая затейница в постели. Еще не то можно рассказать. Я знаю, лично научил ее паре трюков. Так вот. Граф узнал, что наш король прижил бастарда. Да не обычного, а от орчихи. Представляете?"

Ого. Вот это номер. Я прямо ахнул. Смесь орка и эльфа - это практически невозможная комбинация. Однако вот она. И узнай об этом подданные, короля ждет эшафот и переворот. Причем не медленно! И это Вам не какие-то некроманты! Это уже серьезно!

Капитан ухмыльнулся еще раз. Повел рукой в сторону лейтенанта, тот вытянулся по стойке смирно. Достал из кармана на груди небольшую коробочку. Подошел ко мне и так же мило улыбаясь, уколол меня иголкой из коробки.

"- Теперь мой юный друг вы нежилец. Этот яд я оставлял сам. Специально для таких случаев. Через два часа вы мертвы. Откуда вам здесь взять священника, только они умеют снимать яды магии смерти. И да, яд составлен специально для леснорожденных. Он не убьет вас до конца. Технически вы будите живы. Но по виду, мертв. Нет дыхания, нет биения сердца!"

Капитан прошелся по камере. Ехидно рассмеялся.

"- Не переживайте. Я позабочусь о погребении вас в самый глубокий склеп. Мы же бессмертные, верно. Там вы будите лежать очень долго, мучимый голодом и жаждой. В темноте, в одиночестве. Пока не сойдете с ума. И даже тогда. Вас никто не найдет и не освободит!"

"- Ах да. Некромант это я. И да, я лично принес в жертву графа. Бог смерти Некромос был очень доволен!"

Капитан закинул голову и от души расхохотался надо мной. А меня на полном серьезе проняла эта история. Таких свидетелей в живых не оставляют.

Вот тут, простите, но я серьезно испугался.

Глава 11. Преступление и наказание.

"- Умри некромант!"

Оп и в груди Элсуми появились два окровавленных лезвия.

Захрипев, капитан рухнул на колени, на губах появилась кровь. Клинки исчезли и скрестились уже на его шее. Голова покатилась в угол, на сено.

За спиной у капитана стоял, тяжело дыша Энрайс.

"- Он наложил на меня заклятие подчинения. Еле вырвался"

"- Ты как?"

Я оперся на стену и скосил глаза на интерфейс. Висела иконка уведомление - Отравление. Лик Смерти. Гарантированная смерть через два часа.

Умирать не хотелось.

"- Священник. Отец Фердинанд мне поможет!"

Лейтенант отдышался. И грустно покачал головой.

"- Увы. Он уехал с рейдом на границу. Вернётся только через неделю"

Я застонал. Подождите-ка. А чего это я. Я сосредоточился и прочитал очищение.

Не удача. Яд слишком силен.

Снова очищение.

Не удача. Яд слишком силен.

Черт черт черт. Что же делать. Так яд силен. Его надо ослабить. Это яд некромантов. Точно! Я бухнулся на колени, стал истово молиться, пытаясь вспомнить свои ощущения, когда это делал последний раз. Получилось.

Тело окутал свет. И тут меня скрутило. Было больно. Очень больно.

В промежутке, я отдышался, чтобы увидеть, что меня перенесли из камеры в казармы и надо мной хлопочет друид. Потом боль снова навалилась. Память приходила урывками. В один из моментов просветления я сумел прочитать очищение еще раз. Боль как-то резко навалилась и исчезла.

Я расслабленно вытянулся на мокрой от пота кровати и уснул.

Едва я открыл глаза, как перед ними замелькали системные сообщения.

Задание. Заговор в ночи.
Выполнено.

Вы получили опыт. За получением награды обратитесь к капитану стражи Энрайсу.

Вы получили уровень! Теперь вы имеете уровень 3.

Вы получили уровень! Теперь вы имеете уровень 4.

Вы получили уровень! Теперь вы имеете уровень 5.

Вы получили уровень! Теперь вы имеете уровень 6.

Вы получили уровень! Теперь вы имеете уровень 7.

Вы получили уровень! Теперь вы имеете уровень 8.

Вы получили уровень! Теперь вы имеете уровень 9.

Вы получили уровень! Теперь вы имеете уровень 10.

Доступны 80 очков для распределения.

Щедро мне отвалил опыта за редкое задание. Что же дают за легендарное? Впрочем, если вспомнить о пережитой боли, то награда была в самый раз.

Вам доступен выбор специализации в классе. Обратитесь к учителю.

Волшебно.

Я медленно сел на кровати. Судя по всему, я лежал в отдельной комнате в таверне. В полуоткрытую дверь доносился шум голосов и стук посуды. Рядом на стуле лежал комплект моей одежды. Едва я закончил свое облачение, как в дверь вошел высокий, седой как лунь эльф. Окинув меня строгим взглядом, он кивнул и не спеша прогудел басом:

"- Очнулся, значит. Сильным жрецом будешь. От Метки смерти уйти не всякому дано"

"- Пойдем. Наш новый капитан просил тебя обязательно посетить его, как только сможешь ходить"

Точно таверна. Следуя за своим провожатым, я прошел несколько улиц и наконец, оказался возле дома стражи.

В бывшем кабинете Элсуми сидел Энрайс. Увидев меня, он поднялся и сделал официальное воинское приветствие. Ударил кулаком в район правого плеча.

"- Хвала Элуне ты жив. А то печаль. Какого врага разоблачил, а награду не получил" - Энрайс, знаком отпустил старика, что меня сопровождал.

"- Садись"

Я уселся в кресло. Энрайс подтащил другое кресло, сев напротив меня, быстро, но тихо заговорил.

"- Сам понимаешь, всего я сказать не мог. Потому официально заявлено, что ты раскрыл некроманта и убийцу графа. Его жена была пособницей. Мы пытались ее арестовать, но

она бежала из города, вроде бы в сторону границы с орками. Догнать не удалось. В столице была небольшая буча, старший брат был обвинен в измене и спешно казнен. Все, все концы в воду.

Так что теперь будь осторожен и не болтай языком. Энрайс встал, загадочно улыбаясь, достал из шкафа в углу сверток. А это тебе как главному герою.

Я не спеша развернул серую тряпицу. Едва я увидел награду, как мне стало прям хорошо.

Сумка путешественника.

Качество редкое.

Количество мест - сорок.

Количество быстрых слотов - шесть.

"- Ну, спасибо Энрайс. Удружил"

"- Ты примерь"

Сумка выглядела как широкий кожаный пояс с шестью горизонтальными петлями и широким отделеньем типа "барсетка" сзади. Одев ее на пояс, я пробежался пальцами по слотам.

Сюда отлично лягут пузырьки с зельем здоровья и манны. Великолепно. Открыв саму сумку, я увидел просто прорву места.

Энрайс усмехнулся.

"- Это еще не все. Держи. Ко мне в руки упал давешний мешок, который я принес Элусу"

"-Это твое по праву"

Я пожал капитану руку. Спасибо.

Капитан усмехнулся.

"- Не благодари. Главное помни. Тебе теперь надо бежать из города. Ты засветился в глазах короля. И я бы на его месте послал бы людей тебя искать. Мало ли что тебе перед смертью сболтнул этот некромант. Да и я буду чаще оглядываться"

"- Я улыбнулся. Я как раз собственно и собирался. Рейды, подземелья и монстры"

Теперь, когда у меня аж десятый уровень, я на все готов.

"- Береги себя" Капитан проводил меня до двери

На улице все тот же шум и гам. Да пора создавать свой клан. При таких заданиях, без централизованной защиты, в идеале своего замка, а лучше летающего замка, а лучше летающего острова с замком класса Властелин, жить будет опасно.

А без клана, точнее даже альянса кланов такую махину не построить и не захватить.

Но сначала к отцу Фердинанду.

По крикам зазывалы в трактир, я уже понял, что провалялся в бреду почти неделю без одного дня. Отец Фердинанд должен

вернуться уже.

Церковь святого света встретила меня тишиной, запахом чего-то похожего на ладан и умиротворением. Я словно вернулся домой. После длинного и мрачного похода. Я по привычке встал в уголке и снова попытался найти в своей душе ответ на все происходящее.

Вот ведь странно. Кто-то молиться, чтобы выпросить для себя блага.

Кто-то чтобы спасти себя. Я бывало тоже с таким, конкретным интересом захожу. Но сегодня, сейчас я делал это для себя, для души. Просто чтобы почувствовать свет. Чтобы убедиться, что я не один. Что где-то есть кто-то, кто меня любит, не смотря не на что.

Просто так. Точно так же как я люблю. Просто потому что он есть. И все это, потому что мне было страшно. Страшно, что можно по глупости вот так оказаться в каменном мешке. Навечно. Брр.

" - Кхм. Сын мой. Скоро ты будешь привлекать паломников в мою церковь"

Я рывком очнулся. Успел увидеть, как с моих рук медленно, словно стекает масло, исчезает теплое золотисто-белое свечение.

Отец Фердинанд смотрел на меня с этакой отческой теплотой.

"- Пойдем сын мой. Вижу, ты многое пережил. И готов научиться новому!"

В учебном классе я оказался впервые. Круглая комната, на стене доска, на подобье той, что все видели в школе. На доске, какие-то линии, пронзающие схематическое изображение человека. Круглое помещение с единственным окном на заросшую плющом стену.

Отец Фердинанд кивнул мне на стулья, стоящие у стены. Я принес в центр комнаты стул ему и себе.

Мы уселись.

Отец Фердинанд сел напротив и сотворил на ладони маленький шарик света.

- Смотри. Это простая магия. Ей владеют все разумные. При должной концентрации и развитии своих духовных сил, любой разумный сможет научиться управлять силами природы или стихий, или силой света. Нужна лишь тренировка. Вот смотри два подходящих для твоего уровня сил заклинания.

Вы изучили "Праведность".
Вы изучили "Быстрая молитва".

Праведность - это легкое усиление. Направь его на союзника и если он действует во славу Его, то сила его будет увеличена на показатель его навыка силы. То есть его сила будет просто удвоена. Ежели тот, на кого ты накладываешь благословение, по своей сути - простой воин и наемник. Без веры в Единого Бога, то усиление, накладываемое на него, будет только ускорять движения и мысли, процентов на 20%.

Я покивал. Эка штука завидна. То есть если я паладина ею усилю, то он получит ускорение атаки да бонус увеличенной силы. На 100%. А паладины те еще затейники, в силушку богатырскую ох как много очков характеристик вбухивали. А ежели кого другого, так просто плюс скорость атаки. Не плохо, но для палов конечно мастхев.

Отец Фердинанд наблюдал со мной с улыбкой.

"- Небось, понял, что умение сие зело полезно только паладинам?"

Я поражено кивнул. Вон как НПС, а в душу зрит, прямо экстрасенс.

"- Ну, дык мы же служим общему делу. Вот и даем усилие в первую очередь соратникам. Это тут вон, одни друиды да разбойники. В землях людей воины да паладины. Вот там мы полезны более всего. Туда тебе и дорога"

Я кивнул. Зачем спорить там, где можно просто покивать гривой.

Решать кому? Мне. Ну, так пусть человек посоветует, а мы послушаем и решим по-своему. Но старика, зачем обижать?

Второе умение - это лечение. Быстрое и лечит хорошо. Где-то половину от всего здоровья возвращает. Но вот манны, сил духовных требует множество. Не раскидаешься. Да и раны тяжелые не лечит. Кровь идти перестанет и только. Чтобы на ноги поставить Великое исцеление читать надо. Да только ты пока умишком, до него не дотянешь.

ААА блин точно. Глянем в статистику.

У Вас не распределено 80 очков характеристик.

Сила - 40. Тут более не надо. И так натаскал телегой с говном в самом начале своего пути, по самое не балуйся.

Ловкость - 18. Ну не прокачана это да. Но пока и не будем. Не разбойники и не рейнджеры мы, да и не танк.

Выносливость - 1110/1110. Ну что тут скажешь. Бегаем товарищи.

Интеллект - 18. - Надо бы добавить. Кинем сразу 40. Принять? Да.

Дух - 24. Хорошо, но мало. Еще 20. Принять? Да.

Вот теперь порядок.

Упс. А как же здоровье. Ну, вот туда остаток очков. Принять? Да.

Вот итог:

Алекс. Уровень 10.

Здоровье (HP в народе) - 150

Сила - 40

Ловкость - 18

Выносливость - 1110/1110

Магическая сила - 58

Запас манны - 580

Дух - 44

Восстановление манны 4.4 в минуту

Класс - жрец

Вторичные характеристики - не определены.

Навыки:

Сопротивление магии воздуха - 110.

Очищение - 67

Быстрое лечение - 0.

Праведность - 0.

Мало ли кому интересно. Эту таблицу я смотрю для себя в первую очередь. Отец Фердинанд покачал головой. Ты оказывается, силы берег. Ишь как поумнел разом то. Ну да ладно. Держи значит тогда еще два умения.

Вы изучили великое исцеление.

Вы изучили возрождение союзника.

Это просто праздник какой-то. Отец Фердинанд степенно улыбнулся, откинувшись на спинку стула вещал.

"- Великое исцеление, в бою мой друг, читать нельзя. Токмо после боя. Но творит оно великие чудеса. Ноги и руки вправляет. Раны заживляет. В общем, возвращает страдальца к жизни. Но учти. Манны стоит много. Вот ты, стало быть, за свой запасец, прочитать его можешь разок всего. Потом сиди без манны"

Отец присмотрелся ко мне. Вот ведь завидую НПС, умеют характеристики видеть без всяких таблиц. Дух твой силен, позволит по новой, силу на него накопить часа за два, ежели сразу бой. А если вне боя так минут за 10. Молодец. Правильный жрец из тебя выйдет.

Возрождение так это ты и сам понял.

Воскресить можешь союзничка. Ежели подох неудачник.

Отец Фердинанд вздохнул. Запомни истину отрок.

"- Коли в подземелье суровом, танк вдруг погиб смертью храбрых,

Значит целитель хреновый в группе героев отважных.

Если же в сече кровавой лекарь упал, врагом пораженный.

Значит, танк и защитник неудачник позорный!

Ну а если вдруг умер, тот, кто урон лишь наносит.

Значит с собою вы взяли, просто лентяя, невежду.

Гнать вам таких надо в шею героев, сразу, немедля"

Я улыбнулся, присказка конечно смешная, но юмор у моих сценаристов конечно очень специфичный. Не всем будет понятен.

"- В общем, обычно на этом обучение жрецов и заканчивается. Потому как мало среди леснорожденных или сирот городских, истинно верующих"

"-Но в тебе я вижу огонь веры. Пусть он еще маленький и не окрепший. Но он есть. Потому дарую тебе еще один навык"

Вы изучили - Освещение.

Отец Фердинанд хитро улыбнулся. Отныне все, что ты делаешь, будет касаться твоя искра веры. Потому твое лечение будет наделять цель лечения праведностью, воскрешенный герой восстанет с благословением стойкости, что усилит его здоровье процентов на десять. И так далее. Чтобы ты не делал. Все усиленно будет. Но вод вид и сила усиления, во многом от яркости искры зависит. Вот потому искренне верующих так ценят, хотят видеть в любом начинании.

Я если честно был в шоке.

Ребята простите мне 103 года. Я старый перец. И давно не верю во все эти сказки. Молюсь только для себя, а не для благ каких.

Однако же этот старый НПС что-то такое в моей душе углядел.

Поблагодарив старика, я отправился в гостиницу.

То, что меня от души одарили плюшками, как бы намекало на то что, мой путь теперь станет опаснее. Но вот насколько я и представить не мог.

Глава 12. Интеллект и все все.

Утро было радостным. У меня вообще утро - это радость.

Во-первых, я высыпаюсь, во-вторых так много дел, они радуют душу, хочется начать.

В-третьих, номер в гостинице хоть и стоил мне серебряный в день, но он того стоил.

Почти современный магический душ. Широкая постель и очень удобный книжный шкаф, рядом с которым кожаное кресло.

Сиди себе, спокойно прокачивай интеллект на здоровье.

Путь то не трудный, знай, читай и запоминай про историю мира, про то, как магия устроена, вообще про все, что душа пожелает.

За каждую книгу плюс одна единица интеллекта.

Чтение конечно, то еще удовольствие, в смысле книги стоят по одному золотому за книгу, в продаже их всего десяток и их надо прочесть в живом времени, вчитываясь в корявые рукописные буквицы.

А написано специально муторно. Чтоб значит реально мозги напрягать.

С кланом я решил морочиться по-взрослому, то есть крайне серьезно подойти ко всему. От набора игроков до структуры и так далее. Посему стоило так же тщательно продумать стратегию.

Но прежде чем занырнуть в чтение истории стоило приобрести и освоить новинку, ставшую доступной только с появлением массы реальных игроков. Кристалл знания.

Крайне полезная вещь. Дает доступ к аукциону, почте и внутри игровому форуму. На форуме полезного было мало, но кое-что уже найти удавалось.

Например, рейтинг кланов. В игре их уже насчитывало свыше миллиона, и количество продолжало расти. Мне же оставалось принять решение. Что я буду делать. Присоединяться к клану или создавать свой.

Если присоединяться к клану, то можно было не морочиться с подбором офицеров, набором людей. Прокачкой и так далее. Но и уровень влияния всегда был ограничен. Если создавать свой клан, то за власть приходилось платить. Причем платить своими усильями, потом и кровью.

Но поразмышляв о моей судьбе, точнее о том, как она складывалась до сего момента, я решил все-таки делать все серьезно.

Поделюсь простым секретом любого успешного дела.

Сначала вы находите правильных людей.

Потом вы создаете корабль, то есть ваше дело.

Приглашаете на него правильных людей.

И если вы все сделали верно, все будет хорошо. Главное убедиться, что у вас на борту правильные люди.

А как обычно это происходит? Зовём всех подряд в надежде, что правильные люди сами надуться. Они найдутся. Но пока вы переберете сотни, а то и тысячи людей вы выгорите сами и соратники ваши станут как айсберг. А любое дело такого холодного отношения не любит. Вот и загибаются коллективы, по одной простой причине - лень того, кто кадры подбирает.

Окей решение принято.

Теперь давайте займемся прокачкой интеллекта.

История "Аэроса" это было нечто. Некогда единый континент. Правили на нем две цивилизации. Ящеры и Насекомые. Да не простые, а вполне себе разумные. Две империи сцепились между собой намертво. Звериная и инсектоидная магия столкнулись и повергли мир в ледниковый период.

О тех временах нам ныне напомнят лишь скелеты кое-где и редкие и дорогие артефакты. Природа не терпит пустоты.

На место исчезающих гигантов пришли каменные великаны и Титаны.

Империя титанов, расцветшая на останках великих цивилизаций, открыла для себя порталы в другие миры.

Куда устремились их многочисленные легионы. Добыча, рабы и ресурсы сотен миров.

Говорят, рабский рынок в центре континента был огромным городом, в котором можно было купить все, что и кого угодно.

Увлечение работорговлей не приводит к хорошему финалу сказки.

Восстание рабов. Провальное. И снова восстание, и снова, но уже повсеместно. И наконец, после двух сотен лет восстаний - титаны пали.

Бывшие рабы схлестнулись в жаркой битве уже между собой.

Семь сотен лет непрерывных сражений всех со всеми.

Мир превратился в одно огромное проклятое кладбище. На этом ужасном погосте выживали остатки тех, кто сверг империю титанов.

Полное страданий место, филиал ада на земле, привлек из пустоты множество сущностей.

Ведь страдания, всегда порождают тех, кто приносят самые искренние молитвы.

Сотни и тысячи народов. Сотни и тысячи богов и демонов.

На насыщенном энергией астральном поле, закипели

сражения, превосходившие все что, видел мир до сих пор.

В этом чудовищном противостоянии, буйство магических энергий, единый материк раскололо на несколько частей.

Самый большой кусок раскололи еще трижды, но уже позже, когда стали иссекать энергетические резервы. Сущности, боги и демоны сошли на землю. Чтобы руками смертных и бессмертных, довершить свои разборки. Определить, кто будет властвовать в этом мире.

Сражения были столь сильными, что огромный материк раскололи. Раскол вызвал гигантский катаклизм, и вал океанского прилива, цунами, высотой в 10 метров прошелся по миру от края до края.

В этом исполинском потопе, казалось, погибли все.

Но разумные, очень живучие племя. А магия и силы богов могут помочь пережить и не такое.

Снова то тут, то там в ночи стали зажигаться костры.

Едва на планете наступил мир, все стороны конфликтов, начали зализывать раны и потихоньку восстанавливать цивилизацию, как ожили старые порталы титанов.

Сошедшая с ума магия творила что хотела. В порталы стали попадать случайные путники с тысяч миров.

Так у эльфов появились леснорожденные, эльфы захваченные магией в родном мире. Но порталы работали плохо и не стабильно.

При переносе у эльфа полностью стиралась память и навыки. Выбрасывая путников голышом в этот очень и очень настороженный к чужакам мир. Выжить в нем не просто, но и возможностей в нем не перечесть.

Я захлопнул книгу.

Интеллект + 1 единица за прочитанную книгу.

Глянул на солнечные часы на подоконнике. 2 часа времени. Если остальные книги - это своеобразные гайды по игре, вовлекающие в историю и описывающие мир, то потраченное время того стоит.

100 единиц манны и 0.1 процент шанса на критический удар не помешают.

Вербовкой в новый клан я решил заняться с понедельника.

Вперед к свершениям. Я не знаю, как это будет выглядеть в моем автоматическом дневнике, но скорее всего это будет скучный день.

Кстати вот. Книги - это халявный интеллект. Вот только чтобы их купить - требуются уважение эльфов и личная плюсовая карма. Убрать двор, принести дров и т.д. Все это я сделал, еще пока был в начале пути. Как появилось уважение, книготорговец

согласился расстаться с копиями раритетов. Ладно что у нас следующие?

Магия.

Что такое магия в мире "Аэрос"? Это личная сила, сила стихий, сила природы, сила смерти (точнее сила неуспокоенных душ) сила жизни (она же сила природы), сила мрака, сила света и силы богов. Богов тут не просто много. А как бы образней.

Вот вы видели, когда-нибудь рельсы? Ага, супер. Теперь представьте рельсы Москва - Владивосток. Представили? Помните, что под рельсами лежат шпалы? Супер. А шпалы крепятся к земле костылями, этакие большие гвозди. По два с каждой стороны шпалы. Шпалы лежат каждый метр. Теперь давайте посчитаем костыли. Что? Много? Вот и богов тут было почти столько же.

В начале пути любой маг оперирует только своей силой. Сила называется манной и полностью зависит от интеллекта. Один к десяти до ста пунктов интеллекта, далее один к пяти, после пяти сотен интеллекта один к двум и так далее. То есть чем дальше, тем меньше манны дают вещи и усиления характеристик очками. Та же картина по всем параметрам.

Я задумался, вот так фокус покус.

Учитывая, что каждый уровень игры дает 10 очков характеристик, где-то после 200-го уровня, характеристики перестают играть какую-либо роль и все начинают решать навыки и умения.

То есть игра из погони за шмотками и уровнем, превращается в погоню за редкими навыками и умениями и действенной прокачке оных. Забавно.

Так как жизненная, природная, естественная иными словами своя сила есть у всех, то и магом может сталь любой. Но начать легко, а вот достичь совершенства, найти и обрести умения, развить в себе навыки и нужные умения трудно.

Отсюда и множество видов магов. От друидов и шаманов до жрецов богов. Основополагающий принцип у всех один. Научится усиливать свою силу, силой заемной. Переполненный сущностями астрал был щедр к своим адептам. Вот шаманы взывали к стихиям, некроманты к мёртвым, друиды к силам природы. В общем, было весело.

Жрецы. Жрецы были хитрыми перцами, ибо работали сразу с тремя силами одновременно. Сила света, силы жизни и силы бога. Специфика различалась, но смысл оставался тем же.

Силы света и жизни легко призывались и использовались, ибо разумными их назвать было сложно. Но и эффекты полезные

были крохотными. Силы же богов даровали настоящие плюшки, но им надо было служить.

Особенностью "Аэроса" было то, что чтобы воспользоваться силой бога, в него надо было верить. По-настоящему. Эфемерной сущности для жизни была нужна настоящая, незамутненная вера. Именно этот ресурс давал ПвИшке бога, доступ к ресурсам кластера суперкомпьютеров. Делая его сильнее и умнее. Да да. Программный алгоритм считывал прямо с подкорки. Веришь? Пожальте. Нет? Ну, извините.

Я улыбнулся. Вот поэтому, настоящих жрецов было раз-два, и обчелся.

Как и настоящих темных адептов. Настоящие грешники, как и святые, встречаются редко. Основная масса колеблется где-то посередине.

Интеллект + 1 за прочитанную книгу.

Уфф. Еще 2 часа времени. Как-хорошо-то что день длиться 24 часа. Все успею.

Так чем еще убить мозг вероятного читателя моего авто дневника?

Я прошелся по корочкам книг. География. О то, что надо.

Общая карта материка, нарисовалась в моем интерфейсе, не сотрешь.

Слева направо сверху вниз.

Три континента вроде слоев бутерброда из американского общепита.

Далее два континента поменьше. Один из них полностью принадлежит расе светлых эльфов, империи Тал-НАСА, лучших в этом мире мечников и лучников, друидов и магов жизни. Славящейся тем, что ее разведка и контрразведка, способны творить чудеса. Чьим императором я и должен был стать, локация 1000+ едрить мадрить.

Чтобы до них только добраться нужно, быть персонажем 800 плюс. И иметь летающую крепость. Потому как эта непобедимая империя находилась сразу за землями мертвых. А в океане неопознанные суда топил злой левиафан. В общем далеко. А добраться до империи надо. Только там я буду в безопасности и смогу выдохнуть. Как бы не называли меня параноиком, однако я предусмотрел и такие кренделя.

Не помню почему, но тогда мне показалось логичным. Сделать посвящение через ритуал.

Император Тал-НАСА мог появиться только двумя путями.

Пройти испытание разума - ответить на 10 моих секретных вопросов или сразу появиться в закрытом саду, куда и попадал тот, кто прошел испытание. Где на камешке лежала корона

императора Тал-НАСА. Секрет испытания был в том, что испытание, как таковое, проводила корона. И если кто вздумает ее одеть, придётся ответить на десять вопросов. А не ответив. Умереть.

Интеллект +1 за прочитанную книгу.

Еще 7 книг впереди. Ладно, прочитаю все остальное, но подробно расскажу уже при случае. А то мой дневник даже в моих глазах стал в нудятину превращаться.

Глава 13. Время испытаний.

Ну что мои дорогие хомячки. Предвосхищая кучу гнилых помидоров скажу.

Да я строил много всяких разных коллективов.

Рабочих, исследовательских, творческих. И клан игровой в молодости, правда, то есть очень давно, у меня тоже был. Маленький, человек на двести. Но был.

Но начнем по порядку. С чего строиться клан.

Клан строиться с людей. Людей амбициозных. Честных. Верных и умных.

Как найти таковых?

Путем проб и ошибок. Я зарегистрировал в гильдейской палате свой клан.

Название выбрал простое - "Гвардия Этк".

Немного пафосно, немного непонятно. То, что надо.

Теперь наш путь на городскую площадь. Но не ту где орут всякие блаженные, а на торговую.

Там на специальной доске торговая гильдия вывешивает награды за различных разбойников и зверей. Проще говоря, доска с заданиями для бесстрашных героев. Для тех, кто не боялся умереть на клыках зверей, выполняя боевые задания.

Репутация и опыт за них тикали щедро. Но и смерти через раз, были делом обычным. Вот тут и толкались те, кто мне был нужен.

Вербовщики были и тут, но их было меньше. Я встал неподалеку от доски и стал наблюдать за игроками. Кого тут только не было. Время от времени я выбирал симпатичное мне лицо и накладывал Усиление.

Навык благословления прокачивался через раз, но качался. +20% к скорости атаки - это немного, но приятно.

Жрецом на площади я был единственным, казалось бы, что стоит сказать элементарное спасибо?

Однако же снисходили до этого единицы. Я заботливо записывал их имена в блокнотег. За весь день я набрал в блокнот больше сотни имен.

Многих успел благословить дважды, а то трижды. Навык благословления достиг сотни и уверенно тянулся ввысь. Кстати меня поначалу достали вопросами как я так быстро прокачался.

Среди игроков 10 уровень был просто великанским.

Я нос не задирал, хамов просто игнорировал, остальным

отвечал про редкое задание, которое уже выполнил.

На следующий день я переместился с площади на кладбище и занялся лечением и благословлением воскрешающихся. Спросите зачем?

По порядку. Лечение тоже навык. Чем выше навык, тем выше вероятность критического эффекта и за каждую сотню навыка увеличивается размер излечения. Всего на 1% но как говориться лиха беда начало.

Во-вторых, уже через час на меня посыпались предложения войти в группу. Мое лечение было мгновенным, а не постепенным, как у друидов или магов жизни. Да и что сравнивать мое почти мгновенное лечение на 50% или медленно тикающие исцеление на 5% жизни в минуту пусть и на двадцать минут. Танк с моим лечением, не убиваем. А качаться в группе это плюс 1% опыта за убийство, за каждого члена группы.

Почему такие плюшки? Дык звери набирали уровень и навыки так же как игроки, только их потолок, после которого рост существенно замедлялся, был значительно ниже. Во всяком случае, возле стартовых зон.

В общем, вышел из леса, а там элитные волки пятого и шестого уровня. А ты первого. И привет. Собирай группу и в лес. Опыт капает, группа качается. И чем глубже в лес, тем соответственно веселее. Про удаленные от городов места я вообще молчу.

"Аэрос" был жесток и чудовищно сложен. Чем и привлекал настоящих героев и тех, кто хотел доказать это всем. Правда мы со сценаристами учли и другую динамику.

Вот смотрите. Кто сначала приходит в игру?

Правильно - настоящие герои и хардкорщики.

Разведчики нового. Им от игры нужна сложность и напряженность.

По их восторженным отзывам в игру приходят казуалы. Им бы чего попроще и рыбалку.

Вслед за ними приходят школьники и любители розовых панд.

Вот вам стандартный цикл - рождение - взросление - старость.

Как сохранить привлекательность для всех?

Наш рецепт. Сначала вокруг поселений, да в мире в целом, полная жесть. Волки оборзели, враги отожрались и в полной силе.

То есть прямо за углом элитная тварь, которая тебя новорожденного героя схарчит и не заметит. Нужна кооперация, тактика и слаженность чтобы убить простого волка!

Это работа для героев. Но и награждают за нее по-

взрослому.

После зачистки округи волки опять появляются, но уже мельче и слабее. Вот на них приходит вторая волна игроков. Тех, кто любит не особо напрягаться, тех, кому лучше соло.

Кто сначала в городе долго тренируется, потом только в лес выходит.

А уж после них, в лесу остаются лишь волчата, которых любой школьник замучает без особого труда.

Что касается дальнейшего роста и развития. То мир игры по площади был где-то четыре планеты размером с Землю. Плюс несколько сот тысяч порталов в различные миры размером с Землю. Места всем хватит.

Ах да главная фича. Монстры тоже растут в уровнях и набирают опыт. Так что если в локации долго нет достойного противника, то монстры снова набирают стать, и становятся сильнее.

Работы у землевладельца море. Потому то существующие государства НПС небольшие в. Большую территорию им пока не удержать.

От приглашений в группы я отказывался, ссылаясь на то, что умирать, не хочу.

А с неподготовленной группой это легко. Потому кто хочет добро пожаловать ко мне, но процесс отбора будет долгим.

Из сотни отобранных первоначально, я набрал 6 человек, достаточно адекватных, приятных в общении. Два танка.

Друид Семгеныч, сын нефтяного олигарха, упал в возрасте 12 лет со второго этажа, перелом позвоночника. Калека на всю жизнь.

Когда появились виртуальные миры, сын ушел в них с головой. Отец понимал и даже встречался с ним в них. Единственное место, где они могли погулять.

В "Аэрос" уже взрослый парень, стукнуло на днях 18, отправился чтобы доказать себе, что он настоящий мужчина, а не слабак. Да и 100% чувствительность и реализм - это для него только плюс. Благо даже отца просить не пришлось. Для инвалидов "Аэрос" оплачивало государство. Всяко дешевле, чем платить пособие и заботиться об инвалиде. И на улицах такие люди тоску нагнетают, а у нас государство заботиться о людях. Тьфу. Но постаревший отец и тут обещал помочь, донатом ежели припрет.

Столкнувшись с реальностью "Аэроса" Семен решил, что без слаженной команды игра это мазохизм. Тут-то его и порадовал Алекс. Слово за слово и танк в клане появился.

Вторым танком был редкий в этих лесах класс штурмовика. Эльф штурмовик - это такой же нонсенс, как и эльф жрец. Алекс и Мыклол в жизни Микола, сын украинского политика, жертва редкой генетической болезни, ослабившей мышцы вплоть до полной атрофии. Если бы не "Аэрос" был бы не жилец. Здесь же он выбрал для себя самый сложный путь. Просто наслаждаясь здоровьем, бессмертьем и силой.

Третьим в группу Алекс зазвал, девушку. Или она сама напросилась? Как только вокруг Алекса, сел на задницу медведь гризли, Семгеныч в боевой форме, справа на травке разлегся здоровенный воин, получилась уже толпа. Милая маг природы, маленькая брюнетка Вилена, она же Вика из подмосковного пансионата для детей сирот, им то же все веселье оплатило государство, мигом сообразила, что с такой защитой прокачивать лечащие заклинания самое то.

Последними по времени, к четверке присоединились два эльфа рейнджера. Один в специализации лучник, второй в скрытности сиречь разбойник. Два брата Виктор и Олег. Братья Алекса порадовали сердечно.

Оказалось, они вместе служили в танковых частях Украины. Вместе горели в танке на инциденте с гражданской войной, лет восемьдесят назад.

Боевые пенсионеры. В "Аэрос" попали по программе благотворительной рекламной акции "МАРСкорп" - " Скажи, нет страданиям"

Первое, меня устраивало, вся группа тут навсегда. В реальном мире они отверженные. Второе. Люди сами по себе. С небольшими, но моральными устоями, больших и сильных моральных норм, в наше время и у здоровых людей не найти.

В-третьих, состав. Танки и лекари в комплекте. Плюс наносящие урон персонажи в нужном количестве и разнообразии. Мага бы еще конечно, но был бы скелет, мясо нарастет.

"- Итак, команда. Слушаем все сюда. Сейчас мы идем в лес. До конца дня кролики, кабаны, белки и тараканы. Никого старше 5-го уровня не трогаем. Сразу говорю, прокачка будет долгой, нудной. Зато без смертей с потерей опыта. Лечу и воскрешаю на месте. Если сработаемся, возьму в клан.

Вопросы?"

Ребята покивали. И только Вилена как истинная дама оставила последнее слово за собой.

"- Понятно лидер. Веди уж!"

Я усмехнулся.

"- Пошли. В лесу танки вперед. Рейнджеры прикрываете"

Фарм. Кроликов. Фарм. Белок. Фарм. Тараканов. Что такое

фарм?

Это когда вы толпой пинаете зверей до полного отупения.

Это когда вы толпой пинаете зверей до полного отупения.

Это когда вы толпой пинаете зверей до полного отупения.

Это когда вы толпой пинаете зверей до полного отупения.

Это когда вы толпой пинаете зверей до полного отупения.

Надоело?

А давайте так - до полного отупения вы толпой пинаете зверей. Это фарм детка.

Мы вырезали их тотально, поголовно.

За день мы убили больше сотни зверюшек.

Это когда устаешь от этого, так, что хочешь упасть на пол и не шевелиться.

В реальности давно бы отключил компьютер, ругнулся, ушел спать.

А тут уходить некуда. Возвращаться в реал никто не хотел, да и не мог.

Процесс выглядел очень просто, но опишу его образней.

Обычно Семгеныч перекидывался в форму медведя, брр страшное зрелище. Рычал что-то угрожающе и кидался кусать зверушку. Та набрасывалась на мишку. Я и Вилена лечили мишутку, остальные весело шинковали или утыкивали зверушку стрелами.

Заяц тут был размером с волкодава, кабан и вовсе размером с медведя. А лесные тараканы - это что-то вроде таксы. Бегали группой по трое. Тут если бы не Мыклолыч, то мне или Вилене точно бы хана.

Второй танк был ох как кстати.

Путешествие наше уже шло к концу, мы благополучно получили по уровню, я вплотную подошел к 11, все устали и видимо этим можно объяснить, как мы прозевали появление редкого кабанчика.

Шли, шли и вот нате, на нас прет как бульдозер зверь седьмой уровень - "Злобный кабан".

Я глянул на запас манны, который с последней партии тараканов не особо восполнился. Печаль, ладно будем работать, дохнуть не охота.

"- Танки вперед - держать зверя - Вилена работай пока ты. Я подстрахую"

Вилена вытянула вперед руки, закрыв глаза, бормотала молитвы. Немного струхнувшие танки группы, ощутив лечащие заклинания, воспрянули духом и накинулись на кабанчика.

Страшное зрелище скажу я вам.

Зверюга размером с пикап кинулась на Семгеныча,

небрежным движением отбросив четыре сотни килограмм в форме медведя с дороги. Здоровье мишки, отлетевшего к сосне резко, упало в красный сектор.

"- А ну стоять сволочь"

Мыклолыч всадил клинок в левую ноздрю кабанчика переростка. Тот обиженно взревел и попытался насадить на клыки нашего Штурмовика. Но Мыклолыч не пальцем был делан и укрылся своим дрянным, тяжелым и не удобным, но толстым и длинным, в его рост, щитом. От удара щит затрещал, но Мыклолыч был здоров, значит, урон был заблокирован.

В это время у Семгеныча прошло оглушение, лечение Вилены восстановили ему здоровье до желтого сектора и он кинулся на кабана справа.

Фьють это в ухо кабана вошла стрела нашего рейнджера. А сбоку возник из тени наш второй ушастый шутник. Он пытался прорубить толстую шкуру и добраться до потрохов. Но кабан ярился, прыгал с места на место, да и шкура была толстой. В общем, завалить зверюгу нам было не просто.

Мыклолыч принимал атаки на щит, Семгеныч изворачивался и норовил тяпнуть кабана за яй.... В общем, наверное, за ногу. Кабан ярился и пытался поддеть танков на клыки или вовсе куснуть за ногу или руку. И бой мы бы выиграли. Часа через два. Но, во-первых, к этому времени кончиться выносливость. А во-вторых Вилена уже рухнула на пол.

"- Я пустая!"

Я глянул на кабана. 70% здоровья.

Мде, умирать от клыков кабана в двух шагах от безопасной зоны?

Как-то не хочется. Но что делать то, манны мне хватит поднять танков только два раза. Вот лечебные заклятия Вилены кончились, здоровье танков стало проседать.

Я устал. Мне ничего не хотелось. Но надо. Я очертил святой ромб и взмолился.

- Быстрое исцеление. Мыклолыч окутался светом.

- Быстрое исцеление Семгеныч окутался светом.

Ого, усиление нормально так сработало. Плюс 10% здоровья. Танки стали тоще. Это всего на час, но приятно. Почему раньше не срабатывало. Я посмотрел на манну.

Еще по разику хватит. Танки снова просели 70%. Вот уже 60%. 10%. Что? Семгеныч не смог увернуться, и кабан насадил его на клыки, отбросил к дереву, возле которого тот рухнул без сил.

Кровотечение 1% здоровья в минуту.

5 секунд промедления и Семгеныч труп.

Я провалился в себя. Так быстро, я молитвы еще ни разу не читал.

Ого, критический эффект! - Семгеныч вскакивает на лапы. На нем ни царапины. Второе быстрое исцеление на Мыклола, снова крит.

Вот это да. Танки как новые, а у кабанчика уже 50%.

Вилена встала с пола. - Я помогу. На пару личилок меня уже хватит.

"- Я не отрывал взгляда от внутреннего индикатора, манна накапливалась по 4.4 единицы в минуту. Мало, чертовски мало"

Здоровье танков снова поползло в желтый, красный сектор.

Снова молитва. Крита нет. Но достаточно чтобы последний плеск заклинания Вилены и мое исцеление вернули Семгеныча в зеленую зону.

Мыклолыча пришлось вытаскивать из красной зоны. Ситуация ухудшалась 35% манны нет. Танки в желтом секторе. 30% красный сектор. Что делать?

Вилена смотрит на меня. Ей не хочется умирать.

Мне не хочется, никому тут не хочется умирать.

"- Ребята в стороны". Наш рейнджер выхватил меч и прыгнул прямо на кабана. Пытаясь как в плохом кино, воткнув меч повиснуть на шкуре зверя. Но меч шкуру не пробил. Удар головой и рейнджер отлетает в сторону, здоровье в красном секторе. Разбойник пинает кабана по его сияющим причиндалам.

Получает копытом в грудь и тоже красных значениях здоровья ложиться отдохнуть в теньке.

Кабан кружиться вокруг своей оси, пытаясь лизнуть свои пострадавшие причиндалы. Танки переводят дух и смотрят друг на друга. Кто первый, тот гарантировано мертв.

Семгеныч мотает головой и готов кинуться вперед.

Мыклолыч встает у него за спиной, поудобнее перехватывает щит.

Мало знакомые люди.

Готовые отдать жизнь ради защиты незнакомцев, с которыми они играют пару часов. Вилена кусающая губы от собственного бессилья и я.

Все это как в замедленном кино. Я закрываю глаза. Этот мир создан вокруг меня, это программа, считающая мои усилия.

Дух это производная от души.

Моя сила это производная силы моего духа, моего разума.

Сжимаю мир вокруг себя, смотрю в глубину своей души.

Молюсь. Меня этому не учили. Но я знал, что это возможно.

Тик манны, достаточно для единственного заклинания. Я вкладываю в него все что есть. Всю свою веру.

Вы открыли новое умение - групповое лечение. Навык 1.

Опустошенно опускаюсь на землю, успевая заметить, вся группа в полном здравии с благословением усиления.

У кабана 20% здоровья. Усталость наваливается, на глаза наползает тьма.

Вы получили уровень! Теперь вы имеете уровень 11.

Вы получили уровень! Теперь вы имеете уровень 12.

Вы получили уровень! Теперь вы имеете уровень 13.

У вас есть 30 очков характеристик для распределения.

Вы заслужили деяние - "Первый редкий зверь"

Вы первый, в мире, убили редкого кабана.

Теперь шанс на критический удар в бою с кабанами увеличен на 1%.

Глава 14. Хардкор, говорите?

Темнота была абсолютная.

Сначала в нее пробились голоса. Сначала восторженные, потом тревожные.

Следующим ощущением было чувство качки. Качало неприятно. Туда-сюда.

Тут меня бросили на землю, я пришел в себя.

В смысле ко мне вернулось зрение, и я увидел своих товарищей, шустро разделывающих волка пятого уровня.

Получалось это у них легко, почти играючи. Когда зверек издох, заскулив и засучив ножками, я посмотрел на опыт. Мне его упало аж две единицы. Судя по скучным лицам группы, им тоже упало не много.

"- Ооо очнулся. Ко мне подсела Вилена. Ну и напугал ты нас. Кровь шла из глаз, ушей. Думали ты все, того. Но оклемался. Это хорошо!"

Я облизал губы. Во рту было солено. Походу кровь. Не кисло я так перенапрягся.

"- Все живы?"

Ко мне подошел Мыклолыч. С мечом и шикарным стальным изукрашенным рунами щитом.

"- Ого, с обновой. Я порадовался за Мылолыча от души. Такой щит, явно редкий, получить на начальном уровне, большая удача"

"- Да ладно. Тебе спасибо! Без тебя порвал бы нас кабанчик. Вон достижение дали. И опыта мы все по три уровня подняли. А Вилена как самая младшая аж четыре"

Я осмотрелся и правда. Вся группа из двух трех уровневой компании превратилась в семи уровневую группу. Ну, кроме меня. Я ухнул на 14 уровень.

"- Что еще упало?"

Все кроме Мыклолыча вздохнули.

"- Нифига, Вилена наморщила носик, считай за щитом для танка сходили. Ну что ты возьмешь нас в клан или нет?"

Я улыбнулся. Главное правильно задать контекст.

Можно люди, пожалуйста, вступите в клан.

А можно коли будите, хороши - возьму.

Ладно уж уговорили. Я раскидал всем приглашения.

Клан пополнился игроками. Все пока на рядовых позициях.

Время покажет, кто и где будет офицером. Пока вся полнота власти у меня.

До города дошли к вечеру. Оказывается, мы далеко от него утопали. То-то и наткнулись на кабанчика редкого. Представляю, что в лесах теперь твориться.

Все ищут редких зверей. Уведомления то по всем игрокам зоны раскидывает.

В таверне я раздал каждому по десять серебряных и обязал ночевать только тут. Выспавшийся персонаж это не только отдохнувший игрок, но +10% к опыту за убийство монстров.

"- Клановая прокачка. Круто". Вилена пулей взлетела по лестнице, показала нам язык со второго этажа и исчезла в номере.

Я вздохнул. Дети. Только тут обратил внимание, что все парни моего маленького клана проводили Вилену глазами. И теперь все дружно мечтательно пялились вслед. А что, девушка была что надо, спортивная, красивая, живая.

"- Так парни. Слюни подберите. Половине рано, второй половине поздно. Качаться и еще раз качаться. Без сильного клана, удержать девчонку в коллективе не удастся. Слабый клан никто не уважает, убивают пкшники. В общем фигни хватает. А чтобы сильными стать, нужно прогресс показывать"

Парни покивали и разошлись по комнатам. Сил болтать явно не у кого не было.

Перед сном я пробежался по форуму и заглянул в топ лист кланов.

У нас тут пока что не было азиатов и прочих граждан. Только наши, но процесс оцифровки всех, кто хотел и тех, кто не хотел, но государству мешал, набирал обороты. Выкинутые в жесткий мир "Аэроса" люди сбивались в кланы.

Одно радовало. Все, кого сюда пихали насильно, заселяли в рабские колодки в пустыне Мурджонга.

НПС тюремщики были ребята нормальные, беспредела не допускали, но люди существа изворотливые. Уверен, пройдет максимум полгода и в мир попадут уголовники. И если к этому времени вы не в сильном клане, охота на вас убийц игроков, к вашим услугам.

Ведь зачем горбатиться на заводе? Проституция она и дешевле и лучше оплачивается. Зачем терпеть боль в рейде? Или целый день кабанов гонять.

Грохнули вдвоем такого как Мыклолыч, отобрали щит, на аукцион и можно не плохо месяц жить.

И убивай таких игроков или не убивай - избавиться от них окончательно, не получиться. Только уровень, только прокачка. Единственное что спасает. Сила. Непререкаемая и беспощадная.

Я закрыл глаза. Сон.

Утро было немного мрачным. Болело все тело. Хотелось спать. Но кристалл, который оставил на столе возле кровати настойчиво мигал.

Личные сообщения и почта.

Протянул руку за кристаллом. Так что тут у нас. Ого, наш клан в первой тысяче по самому высокому уровню. Мде, уже, оказывается, есть и тридцатые, и сороковые уровни. Ну, ничего удивительного. Если мы за день набили 4 уровня. То, что успеем за неделю?

Так полная почта граждан, желающих вступить в клан. Тут, пожалуй, стоит сделать автоответ.

Так забьем простой тест на сообразительность. Пару вопросов на предмет культуры и вопрос насчет морали. Такс. Простенько и со вкусом. Ответил на все вопросы? Пиши мне письма. Нет? Ну, так нет.

Смотрим дальше - доска объявлений клана. Тоже куча заявок. Так тут ставим тоже тест, но попроще. Пройдут достойны. Нет, так нет.

Что еще. Ага, клановая переписка. Ребята давно проснулись и ждут меня внизу. Ну, пойдем.

"- Соня! Мы тебя тут два часа ждем, надула губки Вилена"

"- Простите, дела были вот и задержался. Сотни писем. Пока настроил автоответчик. Пока то-да-се"

"- О, а так можно? У меня тоже сотни писем" Вилена закатила глаза, видимо ковырялась во внутри игровом интерфейсе.

Мыклолыч помял шею.

"- Блин не игра, а мазохизм какой-то. Боли вчера натерпелся, мама не горюй"

"- Тебе то что, ты бы знал, как шкура чешется за ушами, пожаловался Семгеныч. Виктор с Олегом покатились со смеху, я тоже заулыбался. Эх, детишки они еще все"

"- Ладно, все хватит" Отсмеявшись, я хлопнул по столу ладонью, привлекая внимание.

"- Сегодня мы пойдем в местное подземелье, там живет всего один бос. "Лютоволк". Тварюга 10-го уровня. Но мы его пока не будем беспокоить. Просто почистим логово. Убьем молодняк и стаю проредим. Опыта должно идти прилично, там все волки 6-го и 7-го уровня. Но обычные. Работают парами. Но и у нас танка два. Справимся.

"- Не ребят сори. Мыклолыч вздохнул. Я не могу. Там сдохнуть можно на раз. А я щит потерять боюсь. Такой второй раз не известно, когда выпадет"

"- Да как ты..." взвилась Велена.

"- Все нормально. Не проблема Мыклолыч. Мы без обид. Но сам понимаешь в клане тебе не место"

Я сопроводил свои слова исключением Мыклолыча из клана.

"- Да уж. Вы это не серчайте. Мне пора" Мыклолыч бочком бочком шмыгнул мимо сверкавшей глазами Велены и вышел из таверны.

"- Объяснишь?" Велена сузившимися глазами смотрела на меня.

Я улыбнулся.

"- Велена посмотри на ситуацию. Ты лидер топ клана. У тебя самый одетый танк из всех. И тут его переманивают к твоим конкурентам. Во сколько ты оценишь ущерб?"

Вилена помолчала.

"- Ну, я не знаю, сколько стоить будет крутой комплект экипировки, но для топ клана, наверное, очень и очень не мало?"

"- Верно!" - Я снова улыбнулся, рассматривая лица парней. Ей богу нравились мне Виктор и Олег. Губы сурово сжаты, руки скрестили на груди. Поступок Мыклолыча не одобряют. Но меня осуждать не спешат. Ждут. А вот Семгеныч явно доволен. Один танк, одни плюшки, чего грустить?

"- Так вот. Ежели человек не устойчив, то спасибо что сейчас ушел. А не в такой ситуации. Понимаешь?"

"- Вещи ведь дело наживное, а вот репутация, команда, проверенные товарищи - это надолго"

Вилена медленно кивнула.

"- Я понимаю. Но принять не могу, извини. И твое попустительство явно не для такой как я. Прощайте и удачной игры"

Игрок Велена, покинула клан.

Я обвел взглядом оставшихся парней.

"- Есть еще желающие выйти?"

Парни отрицательно замотали головами. Удивил Виктор.

"- А ты ничего командир. Удар держишь достойно. С таким точно не пропадем. Олег согласно кивнул. Семен удивлено посмотрел на рейнджеров, но от комментариев воздержался"

"- Ну окей. Сложности они лишь закаляют. Пойдемте на рынок. Нам надо найти еще одного танка, пару врачей нормальных, хотя бы одного мага с контролем тоже надо найти. Больше так напрягаться, как в последний раз я не хочу"

"- Да уж" - Семгеныч перекинулся в медведя и фыркнул. Он вообще форму медведа предпочитал явно больше чем вид эльфийский. Странно, но ладно.

Встав возле доски объявлений, я открыл почту.

Ага, через спам фильтр уже пробилось пара десятков писем от соискателей.

После часа переписки я добавил в группу десять человек.

Танк еще один медведь. Хиллеров или целителей, если хотите, два друида и два мага природы. Трех рейнджеров охотников, рейнджера скрытника (сиречь рогу или разбойника) и мага. С магами вообще была напряжённая ситуация.

Этот класс чтобы раскачивать, надо упорство и мазохизм. Потому как хоть что-то сделать мобам он мог только с уровня так шестого, а до этого до качаться было крайне сложно. Шестого уровня маг был молчалив и говорил с трудом, но в личной переписке печатал довольно быстро. Глухонемой в реальном мире. Здесь еще не привык, что слышит и говорит нормально. Маг мне понравился, звали его Никита. Человек с рождения глухонемой, однако, смог выучиться и даже научиться программированию. Чем и зарабатывал активно, и ведь не плохо зарабатывал, раз ему хватило на доступ к игре, пусть и со скидкой для инвалидов. Я вообще, людей умеющих преодолеть себя и окружение, уважал безмерно.

"- Итак, команда. Идем чистить пещеру с волками. Средний уровень врагов, шесть плюс. Нападают по двое. Танки перехват и контроль. Главный Семгеныч." Хилы... пошла стандартная работа рейд лидера. Раздать задачу и контролировать исполнение.

Причем меня порадовал интерфейс.

В группе я не видел иконок, но буквально чувствовал состояние здоровья каждого участника. Прикольно. К тому же в рейде хоть и приходилось орать, но у группы все же чувствительность к моим словам была выше. Меня слышали даже на приличном расстоянии.

До высокой скалы, выпирающей из леса как кривой зуб, идти было часа четыре. Вышли еще затемно. С таким количеством участников в группе кабаны, зайцы, тараканы и прочая мелочь щелкалась на раз. За нами оставался широкий безопасный проход, в который потянулись какие-то подозрительные личности.

Но я это предусмотрел еще вчера.

Мой мешок с монетами опустел на шесть золотых. Но безопасность того стоила. Возвращаться усталым после рейда народом домой, пешком через темный лес, я не планировал. Считайте меня параноиком. Да и слухи по городу ползли неприятные, о появлении в городе преступников и пкшеров.

У пещеры мы нарвались на стаю. Восемь матерых волков шестого уровня и четыре пятого.

Танки молодцы сработали четко. Но тут пришлось и мне

поработать от души. А я-то в рейд лидеры, лез как раз за тем, чтобы командовать и нечего не делать. Но не сегодня.

Медленное восстановление не успевало отлечивать входящий урон.

Вложенные очки в интеллект, пополам с духом, серьезно увеличили мои возможности, но и урон вырос. Полчаса верчения на углях.

Еле вытащили.

Еще час отдыхали и разыгрывали добычу. С одного из волков упали перчатки кожаные с силой, ловкостью и здоровьем. В общем, практически для всех присутствующих, кроме хиллеров и мага. Выиграл какой-то рейнджер охотник. Мне как Рейд лидеру, еще в начале, уговорились одна любая вещь на выбор. Все же не клановым рейдом идем. Я и не настаивал. Чем ценнее добыча уйдет на сторону, тем сильнее все будут хотеть в клан и клановые рейды, где нет чужих.

В пещере мы вычистили еще две пачки или группы, если вам так удобнее.

На третьей, практически все слились. Танк не удержал на себе волка, тот прыгнул сначала в рейд, где положил почти всех, кто наносил урон, потом загрыз двух хиллеров и танка, оставшегося без врачебной помощи. Семгеныч еле вытянул все это безобразие. Мне снова пришлось применить групповое лечение. На этот раз остался на ногах, но еле-еле.

Мы собрали пожитки, оставшиеся после ребят, я открыл портал в город.

На кладбище раздал вещи, погибшим и распустил рейд. Сегодня никого не стал звать в клан. В толпе не очень понятно кто и насколько выкладывался. А брать вагонов не в моих правилах. Самое главное, из моих бойцов, никто не погиб, все получили по уровню и то хлеб.

Глава 15. Долгие походы.

"- Что думаешь Алекс?" - Семгеныч уселся на подоконник и болтал ногами, подглядывая из-под длинной челки. Я сидел на кресле с задумчивым, надеюсь видом.

"- Думаю лезть с пугом (отрядом случайно набранных спутников), на волка главного, смерти подобно. А во что-то еще более серьезное тем более. Но тупо геноцидить волков или кабанчиков тоже надоело. Идти в армию? Там конечно море опыта, но на перерождение будем отправляться ежедневно. То есть на выходе мы все равно будем иметь очень и очень медленную скорость прокачки"

"- Как не крути, надо искать нормальных соратников"

"- А мы пока походим по центру, всякие дополнительные миссии выполняем. Ну, там отнеси, подай, уйди не мешай" - Виктор чистил кинжалом свои ногти, усевшись в кресло у окна.

"- Слушай, а как вы берете задания в городе? Тут же репутация нужна?" - Я как-то только сейчас обратил на это внимание.

Олег пружинисто встал с дивана, на котором он до этого момента валялся.

"- Дык репутация клана по репутации ее главы. У тебя уважение и у нас получается то же самое. Неписи так и говорят, тебя соколик мы не знаем, но вот глава у вас очень уважаемый нами эльф, потому и тебе дадим шанс авансом, так сказать.

Я потер затылок

"- Вот оно как. Окей. Я иду искать народ"

Парни разошлись по городу.

Мой же путь лежал на площадь.

На площадке меня уже ждали. Как-то непривычно много людей. Удивительно было, но ладно. Честно я не ожидал, что такому количеству людей хочется пойти со мной в рейд.

"- Слышь жрец. Давай отойдем на минуту. Возле меня стоял эльф рейнджер со специализацией в рукопашную схватку и скрыт. Как определил? Дык клинки при отсутствии лука, потертости кожи штанах на коленках, рожа такая характерная. В общем, разбойник"

"- Идти некогда. Слушаю здесь"

Разбойник помялся.

"- Братан серьезно не могу я тут говорить. Ушей много. Хотя бы вон к углу дома"

"- Интересненнько. Пойдем" - я уже прям, заинтересовался, что этот парень от меня хочет.

"- Слушай сюда жрец. Я тебе прямо говорю, если кто узнает о нашем разговоре. Мы тебя убивать будем, пока не возродишься где-то непонятно где. В общем, до ноля спустим. Ты меня понял?"

Я молча рассматривал этого, явно бандита, по замашкам если судить. И самое смешное, не было, похоже, что он меня пугал. Говорил спокойно.

Просто предупреждал. Ну, тогда и не будем спешить делать выводы, злиться тоже не будем.

"- Короче и к делу. Пугалки для детей оставь" Я смотрел разбойнику в глаза. У меня голубые, у него серые. У него уровень пять. У меня четырнадцать. У меня за плечами сто лет жизни. А у него? Кто знает?

Но страха я не испытывал. Абсолютно. Перерождение. Ха.

Если сработает, я только рад буду. Но, а если не сработает, мне и бояться нечего. Смерть она и в Африке смерть.

Бандит стушевался. Отвел глаза.

"- Братан ты это. Не обижайся. Но, правда, знать никому нельзя"

"- Я слушаю"

Разбойник страдал косноязычьем и на феню постоянно переходил, но суть его речи была понятной. История началась около месяца назад.

Во все тюрьмы РФ приехала комиссия и после пересмотра всех приговоров, изменила приговор, теперь вместо заключения, всех зэков приговорили к капсулам. Пожизненно.

Но при приговоре всем одинаково, да не всем ровно.

Деньги и связи воров в законе позволили только смягчить приговор. Под подпиской о неразглашении, путем раскрытия государству всех захоронок и воровского общака, десяток воров и несколько десятков ближних, всех кто дорог или полезен, не в рудники высадили, а вместе со всеми в обычные стартовые локации.

Тут они сбились в стаю и первое время неплохо стригли деньги с новичков, больше пугая, чем реально отправляя на возрождение.

Но это игра, а не реальный мир. Количество игроков, обиженных росло, и вот один из обиженных попал в какой-то малолетний обезбашенный клан пвпшников и понеслась. Ганкали (преднамеренно убивать сразу после возрождения) биндюгов жестоко и долго.

Спустили до нуля и держали на кладбище по несколько дней. Половина клана бандитов возродилась черте-где и, пропав

из зоны влияния, пропала со связи, просто выйдя из клана. Замаячила перспектива полного уничтожения.

Воры забили тревогу, спас ситуацию, внутренний разлад пвпешников.

Клан убийц распался и охота кончилась.

Воры в законе сделали выводы и оставшиеся совсем невеликие силы кинули в прокачку. Но и тут засада. Танков на старте было всего четверо, осталось двое. Лекарей двое, в реальном мире этого хватало, но они ушли на далекие кладбища и соответственно покинули клан, одними из первых. В целом, ситуация была печальна. Куча рейнджеров ближнего и дальнего боя, один маг и два танка. До пяти - шести уровней прокачались быстро, никого не трогая более, ученые.

Но чтобы вырасти дальше, нужны лекари и понимание как пройти подземелье или как убивать сильных монстров.

А с этим было совсем грустно. Пока вчера один из ворюг не сходил со мной в рейд.

Но самая соль была не в этом. Эта банда хотела пройти за нами, дождавшись пока мы серьезно покалечим главного волка напасть со спины убить нас всех и зарезать полудохлого волка сами.

Каково, а? Ну вот такой типичный анекдот. Не рой яму другому, сам в нее упадешь. Личная почта в подземелье не работала. Потому этот боец, что был с нами в рейде, должный в момент нападения, всадить мне нож в спину, выжил.

Я с интересом присмотрелся к бандиту. Тот глаз не поднимал. Понимал, что такое мне рассказывает. Все интереснее и интереснее.

Дальше было больше. Я, завершив рейд, воспользовался порталом, о чем никто из банды реальных воров и не догадался, ну не играли они в онлайн игры раньше.

Потому прозевали наш уход, а потом думали, что мы уже волка режим и вломились в зал с глав волком с криками и матами.

А дальше и смех и грех. Волчара на маты обиделся сразу, как только они вошли. Призвал партию помощников и пустился по рейду. Танки, конечно, перехватили и остановили - да не всех.

Я засмеялся, представив картину. Лечения нет, по рейду бегают звери. На игровом сленге, адды (призываемые босом спутники). Рейд лидеров много. Это вайп (смерть при попытке убийства игрового монстра).

Но хуже всего оказалось то, что волк, прежде чем всех убить повесил жуткое проклятие. Проклятие "Праздник труса" минус 200% опыта при возрождении на кладбище. То есть, если клан

возродиться на кладбище, все, придётся начать сначала, потому как смерть это и так потеря половина уровня. А так вообще два с половиной. Лидеры воров, пока в виде призраков переговорили, и было понимание.

Клан не выдержит новой прокачки с нуля. Все разбегутся. А это значит совсем грустные для воров перспективы. Причем и деваться то некуда.

Так как самая соль была в том, что возрождать без потери опыта, мог единственный человек в округе - я.

Я смеялся долго. Очень долго. До боли живота и сведенных судорогой челюстей. Ну, нет больше прокачанных священников в землях эльфов. Просто нет.

Бандит стоял, понуро опустив голову. Я был в своем праве. Теперь я понял, почему нельзя ничего и некому рассказывать.

Если история станет достоянием общественности, о какой-либо репутации клану "Золотая фикса" можно не заикаться, засмеют.

"- Вот видишь, Бог есть" - Я истово осенил себя святым ромбом. В "Аэросе" крест заменили на ромб, чтобы избежать совсем уж прямых ассоциаций. Местная церковь была очень похожа на ту, что была в реальности и без этого.

Бандит промолчал.

"- Ладно. Надо пойти в лес, пройти уже воскресшую стражу логова, убить волка и воскресить ваших бойцов прямо там?"

Бандит кивнул. Глава клана просил передать, что если ты разделишь с нами первое убийство волка, то его благодарность будет и в материальной форме.

"- Ладно, я подумаю"

"- 1000 золотых жрец. Подумай" - Бандит ушел в скрыт и исчез. Только легкая дымка с легким шелестом ушла в сторону.

Размышлял я не долго. Помочь надо.

Сбор рейда занял минут сорок. Добрали двух танков, набрали кучу лекарей, штук восемь и троих магов. Рейнджеров и рукопашного боя специалистов не брал, своих хватало.

Рейд назначил на утро.

Мой клан был собран и молчалив. Вечером мы все обсудили, и народ был готов ко всему.

Семгеныч был сначала против.

"- А что если они на нас потом наваляться?"

"- Дружище риск конечно есть. Куда без него. Да и с деньгами нагреть могут. Это же воры. Но, с другой стороны. Смотри плюсы. Мы режим волков в походе урезанным составом, но и враги там проще, сильных мы выбили в прошлый поход. Собираем опыт и лут (добыча с убитых монстров) на наш клан

считай. Волка режим вместе, но вся добыча с него наша. Могут, конечно, все отнять, убив нас. Но если мы будем готовы, не так-то просто убить рейд с доктором. Правда?"

"- А я всех по группам аккуратно распихаю. А лучше приму воров к нам суб рейдом"

"- Если что выкину в 5 секунд, а без хилов куда им"

Семгеныч покачал головой.

"- Ну, смотри командир. Решать тебе, но, все же набирая народ, предупреди, чтобы были на стреме"

Поход, начался с курьеза.

На выходе из города сидел Мыклолыч и горько плакал, причитал и пытался вырвать свои длинные волосы. - П...ры, уроды, суки... мой щит!

Я остановился возле рыдающего чуда.

"- Что случилось?"

Мыклолыч поднял на меня глаза.

"- Сука это ты во всем виноват! Ты их на меня натравил!"

"- Да пошел ты..." из-за моей спины вывалился Виктор.

"- Сам виноват. Нечего было из клана выходить. А то ишь ты..."

Я поднял руку, и Виктор замолчал. Вот это дисциплина, уважаю.

"- Мыклолыч, перед богом и людьми клянусь - я к тому, что с тобой произошло, отношения не имею"

Где-то далеко громыхнул гром, вокруг меня мелькнула белая пелена. Все потрясенно смотрели на меня. Я и сам немного испугался. Оказывается, мой Бог за мной следит? Чума!

"- Что случилось?"

Мыклолыч хлюпнул носом.

"- Пкшники. Вчера завалили всю мою группу и отобрали щит. Я хотел отобрать, но они весь мой клан помножили на ноль. Все из него ушли. А я вот остался один. Без щита, без клана"

По щекам Мыклолыча снова полились слезы.

"- Ну, сам виноват. Я пожал плечами, надо иметь правильных людей"

Я отвернулся и пошел за рейдом. Виктор шел рядом и смеялся в кулак.

"- Бог есть. И он тут в "Аэросе" был активен. Если не сказать суров. Вот так-то" Виктор усмехнулся.

"- Я, в общем-то, всегда в это верил, но теперь прямо вижу, что правильно делал. Все будет у нас хорошо командир"

О как. Признал-таки. Ну, ничего дальше больше.

Сам по себе поход не тянул на что-то выдающиеся.

Мы медленно прошли всю округу, уничтожили волков

практически под ноль. Зашли в пещеру. Вырезали охрану. Она кстати была слабее тех, что мы убивали в прошлый раз.

У входа в главный зал я осмотрел импровизированное кладбище.

Ну, Рубикон пройден. Я начал читать заклинание возрождения. Несколько часов, благо не в бою, манна быстро восстанавливается. Наш рейд удвоился. Бандюги влились. Их лидер подошел ко мне.

"- Спасибо Алекс. Вернемся в город, я вас отблагодарю. Ты не думай. Я добро помню. А уж в такой ситуации, когда мы словно лохи попались на развод фраера. Тьфу..."

Я молча кивнул. Махнул рукой в сторону его людей. Иди мол. Глав вор ухмыльнулся и, поигрывая двумя кинжалами ушел в скрыт.

Я напряг глотку. Эх, где эти удобные аддоны и дополнения. Все приходиться самому кричать.

"- Рейд готовность!"

Народ вставал, начал разминаться. Я покрутил рукой над головой, собирая знаком людей вокруг себя.

Инструктаж перед боем. Крайне полезная вещь. Вот только надо аккуратно. Достаточно быстро, емко, и чтобы народ не уснул.

"- Танки - двое на боса. Третий танк идет на левый вход в пещеру. Четвертый танк на правый. Встречаете мелких волков, которых будет звать этот гад.

"- Лекари. На первый второй рассчитайся. Первые вы лечите танков. Вторые немножко подлечиваем рейд и экономим манну. Как только первые кричат "пустые" - начинаете, лечит танков. И помним. Лучше дохлый разбойник или рейнджер, чем вам лечить танка - а не чем. Всем понятно?"

Доморощенные друиды закивали.

"- Все, кто может наносить урон!"

"- Сначала убиваете аддов, потом пинаем главного волка!".

Всем все понятно?

Покивали. Ну, ничего - бой все покажет.

Все выстроились на позициях перед входом в пещеру. Красота и порядок за секунду до хаоса.

Картина, радующая глаз любого рейда. Впереди медведи, потом штурмовик, следом рейнджеры и маги. Хилы в два ряда. И я. Красота.

"- БОЙ!!!"

Наши танки, перевоплотившиеся в медведей, тяжелой походкой, рыча и ударяя лапами по земле - разжигая в себе ярость, прямо на бегу, несутся к волку.

Огромная зверина высотой метра два в холке, рычит при виде медведей. Испустив призывный вой, прыгает навстречу.

Но прибывшую подмогу встречают штурмовик и медведь бандитов. Они вязнут у входа. На каждого помощника глав волка, по три наносящих урон игрока из моего рейда. Надо отдать должное бандитам, на бегу подметки режут.

Пять секунд все волки мертвы.

Семгеныч, наш главный танк разворачивает волка к нам хвостом. Игроки пытаются начать его убивать. Подрубить лапы те, кто вблизи. Нащупать его достоинство металлическими и магическими стрелами, те, кто атакует из далека.

Здоровье волка дрогнуло и начало опускаться. Я в бой не вступал, отслеживая состояние рейда и корректируя усилия лекарей. Сейчас бой велся между главным волком и нашими лекарями. Волк пытался убить Семгеныча, лекари восстанавливали ему здоровье. Кто кого.

Первая волна лекарей ушла на перезарядку. Вторая волна шагнула вперед, начиная создавать заклинания. Пришлось вмешаться, подлечив нашего главного танка. Да это тебе не слаженная команда, чуть не сдох наш мишка на этапе передачи танка между врачами.

Ого го!!! Мало что здоровье выросло на 100%. Так еще и бонус к возможности увернуться от атаки вырос на 40 пунктов.

Семгеныч радостно зарычал, волк ощутимо чаще стал промахиваться. А когда огромные челюсти реже по тебе попадают - это радует.

Нет, определенно танки мазохисты. Тут же все натурально, рванут зубы шкуру, так прямо на все сто процентов, прочувствуешь, как твоя плоть разрывается. Бррр. А я молодец. Мало того, что лечу, так и благословения вешаю на загляденье! Это конечно погоды в бою не делает, но приятно!

Здоровье волка упало до 50%.

Тут он на секунду перестал пытаться укусить танка. Сел на задние лапы и завыл. Вой был такой силы, что всех кроме Семгеныча и еще трех медведей бросило на пол. А друидов не бросило, только потому как они и так стояли на своих четырех. Даже мне в другом конце огромной пещеры досталось. В ушах зазвенело.

Я с ужасом смотрел на рейд. Здоровья сняло всем по 40%. Над каждым бойцом отрицательное благословение - оглушение. А волк уже выл свою песнь о помощи.

"- Твою же мать. С таким расходом здоровья начинать бой с помощниками коих врывалось из коридора втрое!!! Больше чем в первый раз - это будет сто процентный вайп..."

"- Ну, ладушки. Я постарался успокоиться, закрыл глаза. Осенив себя святым ромбом (Тот же крест по движениям руки к каждой из граней) зачитал групповое лечение.

"- Уфф." Я аж присел на колено. Вот это да. Весь рейд в полных хитах, на всех ускорение, а на Викторе еще какая-то мега усиливающая плюшка. Присмотрелся. Благословение единоверца - характеристики удвоены, на 1 час. Вот это да! Вот ЭТО реально круто!

Правда, манны у меня осталось только на еще один такой фокус.

Аддов добили. Все с полным здоровьем. Лекари справляются. Мертвых нет. Здоровье боса аккуратно клониться к нулю. Вроде бы все хорошо?

10% здоровья.

5% я собрался, вдруг что случиться. Но нет.

Волк жалобно взвыл и рухнул на пол, забившись в судорогах.

Вы получили уровень! Теперь вы имеете уровень 14.

У вас есть 10 очков характеристик для распределения.

Вы получили уровень! Теперь вы имеете уровень 15.

У вас есть 10 очков характеристик для распределения.

Вы заслужили деяние - "Победитель волков из леса светлых эльфов"

Вы первый, в этом мире убили, боса подземелья "Волчье логово светлых эльфов".

Теперь шанс на критический удар в бою с волками увеличен на 1%.

Шанс на выпадение вещей легендарного качества и выше увеличен на 1%

Глава 16. Радости победителя.

"- Ну фраерок ты фортовый Алекс. Теперь ты в белом списке у меня. Если чего зови, не обижу. Да и на наши просьбы отзывайся. Все огонь будет!"

Я пожал руку Гоги Гиоргадзе, в народе бывший вор в законе.

А здесь в "Аэросе" матерый рейнджер с закосом под разбойника.

На мое удивление, воры в рейде приподнялись не хуже меня. А так как их было больше 60% рейда им еще и клановое достижение дали. От чего все были в благожелательном расположении духа и гадостей в наш адрес не последовало.

Хотя я о предпринятых мерах безопасности не жалел не разу. Да и сейчас позвякивая полным и очень тяжелым кошельком с золотом, в окружении двух своих клановых разбойников, чтобы не сперли у меня чего нить случайно городские воришки, не жалел не разу. Тысяча золотых, это же целое состояние. Не ксило отсыпали они государству, раз оно расщедрилось на такие деньги.

Кстати пока иду к местному банку, пора рассказать и о деньгах.

"Аэрос" мир, заточенный под постоянное проживание.

Все, кто здесь - это его жители. Все пожизненно ха ха ха!!!.

Ой, простите, я же положительный персонаж и мне нельзя так смеяться.

Ну, так вот. Реальные деньги и блага в "Аэрос" вводить было нельзя.

Все мир создан и живет по своим законам. Но в стартовой локации, еще в начале программирования, были созданы огромные горы. В коих разместили горный народ. Из числа, которых создавали персонажей администрации. Вот они от лица банка горного племени и выдавали тем, кто им "нравился" из "леснорожденных" ну или там сирот городских или иных легенд появления игрока в мире "Аэроса", ссудой на обустройство.

А так как горное племя было настолько богато ресурсами, что могло позволить себе проспонсировать все что угодно, такие "обмены" на реальные блага, были легендированы и легализованы.

Но естественно огромное количество золота существенно облегчало жизнь любого игрока, но не было панацеей.

На него не купишь навыки и веру. Только знания и комфорт.

Комфорт почти любой, а знания из тех, что можно было купить на старте.

Это чудовищно много с одной стороны и очень мало с другой. Вот, например, знаете вы состав пороха.

И что? А сможете ли вы воспроизвести всю цепочку производства? Найти и нанять нужных специалистов? И сколько это будет вам стоить?

От этих размышлений мне стало грустно. Моя огромная НПС империя на другом конце материка, ждала своего императора. А я тут, в диких лесах на краю мира. Волков убиваю.

Визит в банк был простым и быстрым.

Дежурный маг сделал слепок моей ауры. И пожалуйста - счет открыт. Я положил на счет деньги. И уже спокойно, вместе с охраной отправился на запланированное собрание клана.

Победу и расширение состава праздновали широко. В уютной таверне в торговом квартале "Дикий кабанчик на вертеле"

Давным-давно, иногда мне кажется, вечность назад, когда мы только планировали игровой дизайн, мне приволокли первые концепты светлых эльфов. Я, честно говоря, тогда был расстроен.

Высотные шпили, мрачноватые хоть и красивые пейзажи. Лес, травка, лес, лес, травка, лес, травка и друиды. А ну, да и красотки в бронелифчиках как в японском аниме самого пошлого разряда. Как я тогда ругался.

Во-первых, лес быстро надоедает.

И если делать локации под расу в лесном стиле, они должны быть маленькими. А мы планируем мир под жизнь длинною в вечность. Каким он должен быть?

Правильный ответ - бесконечно огромным. Потому леса у нас будет много.

Зачем лес еще и в города пихать?

Концепцию изменили. Потому сейчас города и деревни светлых эльфов очень и очень напоминали английские, ирландские, шотландские города средневековья. И бары в них были соответственные. Деревянная мебель, янтарный эль и эльфийки в симпатичных, но довольно целомудренных нарядах.

Во-вторых, мы разом отменили всякие бронелифчики, бронестринги и так далее.

Это когда вы мужчина и на экране монитора видите томно вздыхающие, почти вываливающиеся из поддерживающих их чашечек, едва тронутые или наоборот шикарно загоревшие груди, то конечно сглатываете слюну.

А вот когда вы и есть обладательница этого великолепия, а какая ни будь тварюга из леса, нападая на вас, рвет вашу шикарную плоть своими грязными, часто ядовитыми и вонючими

когтями - брр увольте. Чтобы насладиться прелестями красавиц, в "Аэросе" было все, но не такое извращённое безумие.

Когти, в "Аэросе" будут бессильно скрежетать по железу доспеха. Почему я об этом так много говорю?

А вы представляете, какой пришлось объявлять конкурс, сколько специалистов привлекать, чтобы разработать дизайн и вид женских доспехов?

От легкой ткани до "фул плейт". Да причем таких, чтобы они смотрелись сексуально, да еще и практичными были.

Да у нас одних психологов, работало больше двух десятков. Все мозги мне проели. Но итог. Вот смотрю я на изящно сделанную, весом под тридцать килограммов, но так облегающую фигуру, подчеркивающую все что надо, но при этом дающую нужную степень защиты, броню, нашего первого в гильдии паладина и радуюсь. Не зря работали.

Девушку звали Анастариэль. Если кто не понял, это была она. Рыжая Настя. Девчонка огонь. Без башни намертво. Ибо эльфийка пошедшая по стези штурмовик - паладин Единого бога - это диагноз. Но красивая зараза. Да еще один нюанс.

Лет ей было под восемьдесят, когда ей внук!

Внук подарил капсулу в "Аэрос". Бабуля обжилась, обрела вторую молодость и преобразилась. Но неуемный характер и жажда приключений кидали ее по миру жестко. Пока она не наткнулась на меня. А уж кто кто, а я с такими особами дела вести умел всегда.

Так вот, начал об архитектуре, а закончил о бабах. Ммм... гормоны?

Города эльфов светлых, были стилизованы под средневековую Англию, Ирландию и Шотландию. Темных эльфов только под средневековую Францию - ну в исторический противовес, так сказать. Каждой расе имеющей города, мы подобрали свою культуру и дизайн. От зданий до нижнего белья.

Получилось, смею надеяться не плохо.

Сбор клана был в пабе. Стойка бара из темного дуба. Дубовые же столы. Бочки эля у стен. Лавки из какого-то светлого дерева, для контраста с темным деревом столешниц, наверное. Голубые магические светильники под потолком. Вокруг них вились какие-то мелкие зеленые, светящиеся в полумраке мошки. Кстати именно на их заправке начинающие маги тренировали свои умения.

За сдвинутыми столами седел мой невеликий размером клан. Уже проверенные братья убийцы и надежный танк. Пара новых друидов из тех, кто захотел к нам присоединиться недавно. Отчаянный паладин Настя. Никита и еще три мага и куча

рейнджеров. Два новых танка пока не заслужили, чтобы я помнил их по именам. Маги, увидев девятого уровня Никиту, прямо алкали припасть к истоку его мудрости, как он так вырос, что их вербовку существенно облегчило.

Жаль, конечно, что я всех по именам не помнил. Да это еще и не нужно.

Выучу со временем. Народ ел, пил, веселился, как мог. Рейд закончился удачно.

Клан уцелел и развивается, душа радуется.

Спросите, почему я вместо лихих рейдов занимаюсь этими играми в политику?

Да все просто и сложно одновременно.

Во-первых, как я уже тысячу раз говорил, нужна команда.

Я не мажор, который еще там, в реале, нашел людей согласных переселиться в мир виртуальный, и с ними вместе экстренно качается, покоряя список топ 100 кланов.

Мне команду придётся делать тут и с нуля. Тут я опять вздохну. Мог бы, выдернул бы руки тем криворуким программистам, из-за которых все заготовленное для меня не доступно и жизнь полная риска к тому же. Из-за чего я не мажор, а бедолага.

Хотя, может, я и зря так перестраховываюсь. Будь у меня возможность умереть и воскреснуть пусть и с потерей опыта, все было бы проще в сто пятьсот раз. Но, увы. Моя дорога только хардкор. Только так, как будто живу один раз.

Так вот. Команду надо делать. Причем сразу и на века. Устойчивую. О ротации и замене кадров потом подумаю.

Пока просто нужен устойчивый коллектив в развитие, которого имеет смысл, вкладывать силы и средства.

Во-вторых, без сильного клана тебе каюк. Даже сейчас со мной постоянно охрана. Слишком много желающих посмотреть что-там у хай левела в сумках.

Да и больных на голову кому просто в кайф убивать тут тоже уже не мало.

За некоторые вещи пришлось платить. Например, корпорации за свободу от государства, переносом всех уголовников в этот мир. Организацией целого региона тюрем различного вида.

Откуда, как выяснилось народ бежал не только периодически, а очень даже запросто. Очень уж тут тесно переплелись интересы государства и компании. "Аэрос" был миром, сотканным из программного кода и сознания играющих в него людей. Каждая капсула в кластере, была частью процессора. Частью игры. И мозг каждого игрока частью программного

обеспечения. Ну, пока был жив, конечно. Да и потом тоже. А вы думаете, как иначе обеспечить такое разнообразие заданий, ощущений, переживаний? Конечно, сценаристы написали тонны текста, придумали тысячи заданий. Продумали так сказать основы.

Но вот эти капли, стекающие по граням длинного бокала с золотистым, пахнущим хлебом эля. Мутное стекло бокала, таким каким оно должно быть при низкой технической грамотности местного населения.

Этот запах жареного кабана, которого крутили на вертеле повара. Этот непередаваемый аромат душистых, жаренных с чесноком, кусочков темного хлеба. Этот чарующий запах волос сидящей рядом Насти.

Это невозможно долго прописать кодом. Это то, что сознание игрока, дорисовывает само. Дополняя мир цифр, эмоциями и переживаниями. Превращая игру в самую настоящую реальность. И чем больше людей, тем реальнее мир вокруг. Как в приятных, так и не очень ощущениях. Главное правильные маркеры расставить. Уголовники тоже привносили в мир много живых ощущений, самого различного толка. Вносили вклад так сказать.

Уловив в застолье паузу, которая всегда возникает. Люди прикончили первую кружку, съели первую закуску. Обсудили первые и яркие впечатления. И теперь присматриваются, и прислушиваются к себе и людям.

Некая пауза. Место и время для лидера.

Ибо группа, рейд, клан, гильдия, род, княжество, царство и империя, к сожалению, или к счастью управляется по одним и тем же психологическим законам.

И вот сейчас пришло мое время. Я встал и постучал ложкой по полупустому бокалу, звоном привлекая внимание.

"- Друзья!"

"- Еще раз всем спасибо, что вы с нами! Давайте выпьем за нашу общую победу! Троекратное ура товарищи!"

"- Ура Ура Ура!" Выпили. Сначала выплеск энергии. Славянам это свойственно. Сбросили энергию, теперь можно и выпить. Едва эль улегся в животе, слегка охладив разгоряченное горло, я продолжил.

"- Друзья. Мы сегодня одержали победу. Не побоюсь этого слова, над самым крутым местным волком. Теперь уровень волков будет меньше, убивать их будет проще. Скоро их вообще поставят на фарм. Новичкам качаться будет проще. Счастье для казуалов. Даже те, кто робко сидит в городе на грядках, скоро прослывут героями и грозой волков"

Народ посмеялся. Я сделал паузу.

"- Но как вы уже поняли, это коснётся лишь волков. У диких кабанов, медведей и оленей "- тут есть свои вожаки. И мы должны быть первыми!"

Я повернулся к Виктору.

"- Вить покажи перчатки" Витя улыбаясь поднял вверх руки, чтобы все увидели шикарные, толстые перчатки с магической вязью. Шикарные перчатки для оборотней. Не рвутся при трансформации. При смене облика превращаются в кожаную броню на лапах. Добыча с волка была просто находка. Перчатки для медведя, шлем для штурмовика и плащ для меня. Сказка, а не добыча.

Народ оживленно зашушукался. Добычи всем хотелось. А тут сразу три цели.

"- Да да. Уверен, что скоро все кланы города и окрестностей начнут охоту за ними. Мы должны успеть раньше. И это наши три первые тактические задачи"

"- Ну что, давайте выпьем за определенность в будущем!"

Народ, улыбаясь, снова полез чокаться.

Эльфийские подавальщицы разнесли свежую порцию эля.

Когда командуешь людьми, нужно много чего знать и уметь.

Это вам не так легко, как пишут многие начинающие полководцы, покорители мира, создающие империи и альянсы силой мысли и за десять минут. Видал я, какова их судьба в долгосрочной перспективе.

Так вот. Толкая речь, надо быть конкретным. Кратким и заканчивать ее императивом к действию. То есть тостом. Это когда вот так совмещаешь клановую планерку с застольем.

В самом начале, любой клан держится только на общей идее и харизме лидера. Если она есть - все гуд.

Нет? Ну, тогда до свидания. Конечно, кроме харизмы ты еще должен сидеть на каком-то крутом ресурсе. Например, быть шикарным танком или доктором, если мы об играх. А уж потом ты должен быть лидером.

Дав народу обсудить и обмусолить краткосрочные задачи, я снова поймал паузу. На этот раз стучать не пришлось, народ затих сам. Что же, это хороший признак.

"- Итак, друзья. Я знаю, что перед погружением в этот мир вы все прослушали краткий инструктаж"

Я обвел всех взглядом.

"- Из него, я уверен, что вы запомнили точно только одно - этот мир чертовски большой и в нем миллионы возможностей! Это так?"

Народ загалдел одобряюще.

Я поднял руку с открытой ладонью, призывая к тишине. Дождался, пока все затихнут.

"- Друзья. Позвольте, я вам напомню, основные моменты, чтобы мы с вами были в одном так сказать информационном поле.

"- Во-первых. Тут нет никаких ограничений насчет носимых доспехов. То, что магам легче магичить в единении с природой, т.е. в легких штанах, не значит, что они не смогут делать этого в латах. Нужна тренировка и всего дел. Всех тряпичников касается!"

Народ зашушукался. Маги и друиды природы лишь переглянулись.

"- Я это к тому, друзья. Что доспехи дают совсем другую степень защиты. Но это не по канону. И этот стереотип - мешает вам быть сильнее, чем другие. И ладно бы, если бы это была игра. Тут же враги режут практически на живую. Сто процентов ощущений. Рано или поздно реальность всех заставит одеть как минимум кожаные доспехи. Потому считаете, мы просто идем в авангарде. С завтрашнего дня начнем тренировки магов и друидов в усиленных доспехах"

"- Во-вторых".

За плохими новостями надо давать хорошие.

"- Хочу напомнить о далеких, но перспективах. Если кто не знает. Как только мы перейдем в статус гильдии, у нас появиться возможность построить свой замок. А это невероятное количество плюшек"

"- В-третьих, здесь вы можете завести для себя практически любой транспорт. От лошади до дракона. Но сами понимаете, строительство конюшни и развод лошадей - удовольствие для членов гильдии не меньше.

Без сильной гильдейской репутации, никто продавать (в самом простом случае) лошадей и коней Вам не будет.

А репутацию можно получить только рейдами гильдии в интересах той или иной стороны.

Драконов можно получить, только приручив новорожденную зверушку. Как попасть к кладке дракона надо объяснять? А уж как его вырастить без гильдейской поддержки? Когда вокруг столько желающих на вашего питомца?"

Народ притих.

"- Все видели в небесах острова?"

Народ покивал.

"- Небесные замки. Управляются магом. Летят, туда, куда прикажешь. От небольшого манора до целых десятков гектаров территорий!!!"

"- В этом мире нас ждет целый мир. В нем тонны богатств,

они только и ждут, когда мы с вами, придем и возьмем это все!

Рейды, подземелья, замки, драконы, подводные богатства затонувших королевств, порталы в другие планы и реальности! Аж дух захватывает!"

"- А каково оно почувствовать славу и уважение?! Быть в топ 100 сильнейших гильдий.

Знать, что пкашеры обходят тебя стороной. А все вокруг хотят либо к тебе в клан, либо как минимум автограф?!!!"

"- И самое главное. Это все абсолютная реальность и может быть Вам! Именно Вам доступна!

Если мы будем держаться вместе и по-настоящему вкладываться в развитие клана, гильдии, рода!!!"

"- Давайте выпьем за нашу будущую империю! Гип гип Ура!"

Витя подскочил быстрее всех. Ну, на то он и правая рука в моем невеликом коллективе. Разделяет, значит, мои амбиции.

Выпили. Загудели как растревоженный улей. Все на сегодня хватит.

Посидев для вида еще не много, дипломатично слился.

Поднялся на этаж, тут у каждой таверны наверху два три этажа с комнатками.

Сел у на небольшой балкончик, я такие раньше только в кино видел. Магия. Со стороны если смотреть, балкон пустой. Пока не снимешь заклинание. Внизу снуют торговцы, игроки, спешат по своим делам. Город живет своей жизнью. Выпитый эль слегка туманил голову, поднимал настроение и настраивал на философский лад.

Люди они такие. Очень часто они, за сегодняшними делами и проблемами не видят главного. За деревьями не видят леса. Как-то так.

Вот еще час назад, ребята искренне радовались своему седьмому уровню и убийству мега волка.

А сейчас они смотрят вверх и мечтают оказаться на летающем острове.

Хе хе, локация ориентировочно 510+. Что же, цели обозначены. Пинок в виде активной жажды приключений, добычи, возможностей и личного транспорта дракона (твари именные 700+ уровень для приручения) получен.

Так что по законам жанра завтра разделимся на два рейда и приступим к зачистке сначала глав кабанчика, а потом и оленя найдем.

Принцип мне стал понятен, подальше в лес, где побольше опасных зверей, там и ищем мини боссов в их мини подземельях.

Ну а дальше посмотрим. Самое главное ведь не только придумать.

Но и реализовать. Довести народ до победы. Преодолеть сложности. Шаг за шагом. Ох, дел то еще сколько.

Я потянулся. На сегодня хватит. Пора и поспать. Свежие простыни и уединение. Жаль, что спать одному, повалял бы я тут кое-кого по свежим простыням. Ну да ладно. Успеется еще. Жизнь налаживается господа. Жизнь налаживается!

Глава 17. Будни клан лида или как съедался мозг.

Доброе утро. Так и хочется поставить смайлики.

Утро реально доброе, началось у меня с осознания, что я дебил. Ну а как иначе?

У меня есть доступ на форум, доступ к аукциону и почте. Доступ к технической поддержке открыт.

А я вместо того чтобы писать письма и восстанавливать справедливость играю в героев. Не солидно батенька. Или я так увлекся этой жизнью? Пропитался духом так сказать?

Ладно, тупить больше не будем. Я взял в руки кристалл.

Итак, напишем сначала письмо в тех поддержку.

Дорогие мои криворукие админы и программисты....

Я писал больше часа, выкладывал все, что я о сотрудниках думаю. В деталях и с подробностями. Об уровне их компетенции, о сексуальных пристрастиях их родителей и их самих, в ярких красках великого и могучего языка.

Наконец выдохся. Все теперь - отправить.

Данное действие не доступно. Игрок не авторизован в системе.

О как.

Так, а на форуме написать.

Данное действие не доступно. Игрок не авторизован в системе.

Хм. Выставить что-нить на аукцион - пожалуйста.

Хм. Все страньше и страньше.

Я оделся и спустился на первый этаж.

В таверне кипела жизнь. Народу в стартовых зонах становилось больше с каждым днем. Если бы не уникальная программная архитектура и прямое подключение игроков к серверу тут бы сейчас всех жутко и ужасно лагало, то есть картинка бы замирала, звуки запаздывали, как в покадровом кино. А так ничего. Просто народу много и шумно.

Я подошел к Семгенычу. Тот сидел за столиком в углу и с отменным аппетитом поглощал огромное блюдо с пловом. Запах был... мммм. Я сглотнул слюну.

Приземлился на лавку, напротив.

"- Привет. Слушай, у меня вопрос. Ты, когда на меня смотришь, тебе что система показывает?"

"- В смысле?" - Семгеныч с набитым ртом сильно мне

напоминал панду из одноименного мультика.

"- Ну, система тебе что показывает? Какие мои данные?"

"- Ааа ты про этот баг не знал, что ли? Мы-то с парнями давно перетерли, и поржать успели. Думали это баг или фича для первопроходцев такая"

"- В смысле?" - Я непонимающе уставился на друида.

"- Ну система кажет что ты непись. НПС натурале. Вот тока ведёшь себя ты как человек. Но как такое возможно мы, так и не поняли. Да и ладно. Это ж круто. У нас клан лидер НПС. Все просто в шоке, сначала вообще думали, что ты продвинутый ИИ, а мы скрытый квест выполняем, потом ничего привыкли. В клан вон очередь стоит, только принимай"

Я почесал затылок. Вот оно как. То есть у меня и права строго как у НПС. На форум смотреть могу, читать могу, а писать нет. И в игре мне доступно только то, что доступно НПС. Млять. Значит, в основе своей моя задумка увенчалась частичным успехом. В системе я реально живу, и я НПС. Млять. Значит я прав. Жизнь у меня одна... меня как ведром холодной воды облили.

"- Братан ты чего. Это же баг? Чего ты переживаешь?" - Семгеныч увидел перемены на моем лице и насторожился, есть, правда не перестал.

"- Эмм. Тут такое дело. Походу система меня и вправду в НПС записала. Так что, если сдохну, могу не возродиться"

Блин... ну кто меня за язык тянул. Об этом же молчать надо в тряпочку.

"- Семгеныч фыркнул. Ну, так ты выйди в основное меню просто, да зайди снова. Все и прогрузиться нормально"

Я покивал.

"- Угу, точно. Надо будет попробовать"

"- Ладно, доедай. Жду всех на площади"

Прихватив с собой неразлучных братьев рейнджеров, мы отправились на площадь торговцев.

Пока шел немного успокоился. Ладно. Еще не вечер. Я жив, умирать не собираюсь. С форумом вечером разберусь. Теперь надо делать дело.

Разбить людей на два рейда было не просто.

Скомпенсировать лечение. Танков, урон. Трудно совместить так, чтобы рейды были равны.

Тем более что людей набирали и со стороны, а как они поведут себя в реальном бою, не знал никто.

Наконец узаконили составы и отправились в поля. Его величество фарм на сцену.

Кабаны, олени, волки. К вечеру мне казалось, что визг

хрюшек, мычание оленей и вой волков будут мне сниться. Но рейд порадовал.

Вытащил пару хороших магов для клана. Еще одного танка. Набил четверть уровня.

Второй рейд, которым командовал Семгеныч, прошелся не менее успешно. Там, правда, из достойных кандидатов было только три разбойника. Я взял всех.

Все равно из эльфов самые сильные Ассасины получаются. А сколько тех, кого взял, доживут до высокого уровня? Не известно.

Вечером обсудил наедине с Семгенычем рейд, дал ему пару советов. Ну не водил он раньше рейды. Откуда ему знать тонкости.

Едва освободился, полез на форум.

Мде. Информации по моему случаю не было. В основном народ мусолил тему зачистки окрестностей. В людских королевствах уже с этим заканчивали. Сказывалось множество паладинов, наверное.

Какой-то клан задирал нос, мол, у них уже 5 человек 50 уровня. Кто-то с кем-то уже воевал.

Жизнь в "Аэросе" налаживалась, но в огромном людском котле, сгустков крупных клановых объединений еще не просматривалось. Не было еще вокруг чего объединяться.

Переваривая эту информацию, я на автопилоте сунулся в раздел корпоративных новостей.

И вот тут мне стало реально плохо.

"…. Бессменный директор корпорации "МАРСкорп" скончался во время тестирования новой игры глубинного погружения - "Аэрос"

Вот так вот. Я мертв.

Мде. Знаете, это как-то немного не по себе.

Я вот рассуждаю. Я мыслю! Следовательно, я существую!

Мать… но вот мое тело там. Оно мертво. А я жив. Значит, у меня получилось!!!!

Я сел на кровать. Ошеломительно. Новость с одной стороны радостная. А с другой. Что же все-таки с моей смертью?

Умру я или нет, если меня здесь убьют?

Вопрос вопросов. А проверять практикой ой как не хочется.

Оставшиеся время я посветил мониторингу аукциона и чтению новостей.

Как это ни удивительно думал, так возбужден, что уснуть не смогу, а сон срубил меня мгновенно. Только вот глазки прикрыл и зевнул. Оп и все. Сплю как сурок.

Глава 18-1. Будни клан лида или как съедался мозг - 2.

Утро началось с разборок. Выяснилось, что с Семгенычем никто идти не хочет. Больно уж танк криклив и ругается на всех.

Особенно докторам досталось. Настя вон вообще с ним не разговаривает.

Битый час выслушивал и успокаивал. Сначала оптом. Потом заказал завтрак, пока ели, подергал в уголок самых яростных и тет-а-тет дожал, чтоб утихли.

Сегодня собрали сводный, но очень большой рейд.

В поход как армия выдвинулись больше двадцати человек. Круто же.

Угу, круто. Вот только нервотрепку и сорванный голос я, наверное, точно бы заработал, будь это реальный мир.

А тут ничего. Четыре часа крика, а горло даже не болит.

Шли мы далеко. В округе нашими стараниями, да и остальные игроки не спали, вычистили всю достойную добычу в ноль.

Пришлось идти в сторону границы. Тут и волки толще и шанс найти мини подземелье есть.

За весь день нам свезло только один раз.

Наткнулись на поляну, с мини босом - Оленем.

Этот красавец с огромными ветвистыми рогами, 11 уровня, проблем нам не доставил.

Его супер удар, разбрасывающий танков, мы компенсировали избыточным лечением, а больше он ничем не удивлял.

Обычный глупый зерг (простое немотивированное убийство путем нанесения максимального урона без тактики и стратегии).

Выпала с него шапка, перчатки и сапоги для магов природы и друидов лечения. После азартной торговли, вещички расползлись по рейду.

Да да аукцион. А как вы хотели. За право получить шанс купить эти шмотки, надо платить своей работой в рейде.

А вот саму вещь за деньги. На общем собрании клана я предупредил народ что, когда будут чисто клановые рейды, там у нас будет ДКП. (Система DKP(dragon kill points) или "баллы за убийство драконов" - это система баллов, используемая в старых сетевых играх. Система создавалась для распределения предметов среди групп игроков. Игроки приобретают баллы, с помощью

которых они могут "купить" добычу. Система оценок в баллах решает возникающие противоречия.

Добыча должна предоставляться по принципу справедливости.

Добыча должна предоставляться с целью усиления клана.

Добыча должна предоставляться опытным и активным членам клана.

Новички должны получать ценные предметы только в качестве поощрения членства в клане. Предметы, которые имеют высокую ценность, должны предоставляться только некоторым членам организации; если предметы не распределяются, организация теряет возможность усилить свою позицию)

А пока только для танков клан вещи выкупит. А все остальные пока что на способностях или личном донате, если есть такая возможность. Но тут я был не одинок. Все так делали.

К вечеру уставшие, но довольные, встали лагерем. Братья убивцы прокачивали профессию постройки укреплённых лагерей. Так что мы завалились спать не просто на поляне, а за кое каким частоколом из прутьев и охранным периметром.

Вот в обычной игре как. Захотел спать - офлайн. Захотел играть - онлайн. Персонаж твой всегда свеж и готов к бою. А тут? Тут как в реальности. Спаточки. А лег спать не там, где надо? Без охраны? Радуйся, что просто съели. А то могут и надругаться. Насилье увы естественная плата за саму возможность близости. Увы.

Утром народ вставал не охотно и кое как.

Это прям тур поход психушки на выезде. Особенно дамы истерили. Ну мало кто тут в походы ходил. Никто не запасся самым необходимым. Лично мне было не до смеха. А вот Семгеныч сиял как медный грош. Он запасся палаткой. И к нему в хоромы, мигом две магички подселились. Всяко лучше, чем на земле у костра спать. А уж чем они за комфорт расплачивались спрашивать не буду, и так по довольной роже все видно.

Наскоро, в сухомятку позавтракав, пинками и матами я разогрел рейд, к полудню мы продолжили приключенческие поиски.

Сегодня нам свезло так свезло.

Для начала мы наткнулись на поляну с желудями. А там....

Правильно угадали. Там пасся "Королевский кабан". Тварюга 15 уровня.

Клыки у него, мать моя женщина высотой сантиметров 50 не меньше. У волка и то меньше были.

Драка была кровавая и жестокая. Кабан меня удивил,

честное слово.

Начал бой Семгеныч. Как обычно сагрил боса, развернул спиной к рейду.

И тут понеслась.

Оказывается, кабан мог подпрыгивать и смешно, как ослик, бить задними копытами. Все, кто был сзади получали удар такой силы, что умирали на месте. Мы потеряли друида и двух разбойников, прежде чем я это понял и велел топтаться только с боков.

Следующим сюрпризом был наносимый урон. Кабан, размахивая своей мордой цеплял всех, кто был перед его мордой. Мама дорогая. Мы столько манны слили отлечивая народ, пока я дотумкал что к чему.

Но ничего докторов у нас было много, прокачивали на будущее. Сдюжили.

Но сюрпризы на этом не кончились.

Когда у кабана здоровье упало ниже 50% он вдруг развернулся к Семгенычу задом и стартовал ко мне. Я и оглянуться не успел, как меня поддели на клыки и отбросили на дуб.

Больно было просто ужас. Я реально почувствовал, как его клык проткнул мне легкие на насквозь. Доспехов то нет.

Массово вошедшее в меня лечение, смыло боль. А вот ужас остался. Господи. Семгеныч точно извращенец. Как такое можно терпеть??

Боль исчезла, лечебные заклинания зарастили раны, и я наконец смог сфокусироваться на сражении.

Сюрпризы на этом к счастью закончились. Больше кабанчик не куда не рыпался, и мы его благополучно загрызли.

Вы получили уровень! Теперь вы имеете уровень 16.

У вас есть 10 очков характеристик для распределения.

Вы получили уровень! Теперь вы имеете уровень 17.

У вас есть 10 очков характеристик для распределения.

Вы заслужили деяние - "Победитель кабанов из леса светлых эльфов"

Вы первый, в этом мире убили, боса подземелья "Кабанья радость светлых эльфов". Теперь шанс на критический удар в бою с кабанами увеличен на 1%.

Шанс на выпадение вещей легендарного качества и выше увеличен на 1%

Ваш клан получает достижение "Первый кабан"

Все члены клана, пока они в клане получают +10% опыта при убийстве кабанов.

Ух ты. А за оленя такого не дали. Странно. Видимо тут все связано с ценой победы. Чем она сложнее и болезненнее, тем круче награды.

Ну теперь посмотрим, что там внутри.

В кабане был праздник паладина, нашего танка и мага природы.

Маги за шикарный редкий пояс сцепились насмерть. Я на нем аж 130 серебряных монет поднял.

Каску из металла, тяжелую, да еще с ограничением только для паладинов. У Насти оспаривать никто не стал. 50 медяков минимальная ставка и рыжая бестия отплясывает прямо на туше убиенного кабана.

А вот за танковый нагрудник пришлось драться. Тяжелый кожаный жилет с металлическими бляшками, с магическими рунами для оборотней, мне пришлось выкупать из клановых денег. Цена достигла аж трех золотых. Но я твердо знал - хорошо одетый танк - залог процветания рейда. А вещь была ну очень хороша.

Мишка, получив обновку сразу же ее надел и перевоплотившись присоединился к Насте.

Прикольно выглядела кожаная бронь на потапыче. Этакие перетяжки, защищающие брюхо и подмышки.

Ну а зажигательная джига паладина и медведя на туше кабана собрала рекорд просмотров на игровом форуме. И послужила первым упоминанием нашего клана в новостях. Приятно было.

После столь знатной победы мы еще несколько часов фармили кабанчиков, наслаждаясь +10% к опыту за них. Но как только стемнело я открыл портал домой. Усталость не лучший спутник рейдера.

Глава 18-2. Доступно и всерьез.

10243 место в рейтинге кланов.

Печалька. Мы не самые большие, не самые маленькие, мы ни какие.

Хотя средний уровень клана четырнадцать плюс. Есть оказывается задроты в русских селениях.

Куда там нам казуалам.

Я два часа убил на чтение клановых новостей пытаясь понять, чем же они все-таки взяли. Начали мы почти одновременно. А результат разительно разный. Может администрация какие преференции дала?

Оказалось, не совсем так. В топ тысяча, и в золотой сотне, были конечно серьезные объединения. Это серьезные дяди и тети, решившие покинуть бренный мир и заранее подготовить для себя площадки. Нанятые сотрудники. Тонны золота и стратегия.

Я краснел. Я бледнел. Ругался. Всю жизнь думал, что я стратег.

На деле веду себя как баклан. Вон как оказывается действовать надо.

Влив несколько миллионов реальных денег и получив в обмен пару тонн золота, серьезные дяди и тети рассадили ремесленников, набрали добытчиков и вот уже куется основа будущей экономической империи.

Сотни охотников по найму очищают землю от мобов. А что платят и уровень тикает. Чего нет? Все честно.

Ремесленники качают профессии. На аукцион идет их товар. В условиях тотального голода на вещи, все раскупается подчистую. Пока мы тут качаемся на мобах и набираем народ, вот они настоящие деньги. Не удивлюсь если ушлые ребята уже отбили свои вложения и сейчас получают если не прибыль, то полный возврат стартовых инвестиций точно.

Вон в столицах уже действуют филиалы частных банков. Кредиты дают. А это уже говорит о многом знающему человеку.

Приятно черт возьми. Приятно видеть, как зарождается нормальная экономика. А с другой стороны надо срочно ваять свой стратегический план.

Я вызвал своих офицеров и разбив на группы - мини рейды - отправил резать мобов и вести разведку местности. А сам пошел на форум читать гайды по профессиям.

Мама дорогая! Да шо вы говорите!

Больше десяти тысяч профессий?!!!

И это простите основных. А ведь были еще и сложные, на стыке двух, например, горное дело и кузничное дело - две основные профессии. На стыке двух - металлург. А если добавить геолога - то литейщик - это составная профессия.

А если добавить сюда травник плюс алхимик - дающих сложную профессию - химик, то получаем мастера по металлам.

Это великая профессия. Дальше больше. В каждой профессии есть четыре ранга.

Ученик, подмастерье, мастер и гранд мастер. Стоите?

Сядьте, потому как навык профессии надо прокачивать, как и навыки владения оружием. То есть надо что-то делать.

А чтобы получить простую гибридную профессию, надо обе основные прокачать до гранд мастера. Вот так вот.

Вот теперь я во всей красе осознал масштаб своего детища. А со стороны что, магия, побегушки и пострелушки. Звери там, тактика и стратегия.

Мда, проняло по серьезному. Это же как государство строить. Только серьезнее. Потому как в реальной жизни вам есть надо чаще, и смерть она одна, конечна и неизбежна. Да и жизнь определенно ограничена.

Тут же... мде. Впереди вечность говорите?

Отец Онуфрий обходил окрестности

О, Олеся. Олеся отдайся. Олеся отдалась. Отец Онуфрий обомлел.

Это про меня. Хотел Олесю? Тьфу ты. Власти хотел? Клан хотел? Ну на.

Только теперь облажаться в глазах парней было никак нельзя. Что делать то?

Так стоп. Вдох - выдох.

Сели подумали. В конце концов я же гений. Я стратег. Я смог уже разок промышленную империю построить? Смогу и тут все сделать. Я смогу.

Аутотренинг великая вещь. Успокоился.

Так теперь первое. Тактические задачи на этой неделе клан выполнил?

На все 100% выполнил.

Какие наши задачи на следующей неделе?

Давайте определяться с главного. Что нужно клану для уверенного роста?

Для начала нужна своя база.

Где взять базу? Купить. Нет отпадает, дорого.

Построить? Вот это дело.

Что надо для постройки?

Земля. Отлично. Где взять землю?

Ну отойти в сторонку от поселения и вон ее сколько. Бери не хочу. Вот только ее надо защищать. Это раз.

В ней должна быть инфраструктура эта два.

Значит нам нужны кто?

Правильно нам нужны крафтеры, игроки с производящими профессиями.

А кто нам нужен?

Архитекторы, кулинары, шахтеры и кузнецы, кожевенники и портные и это только на первый взгляд. Предположим, что для начала этого хватит.

Где их взять? Надо все же с местом для начала определиться. И с самым основным с архитектором поселений.

Ну вот теперь задача клан лидера понятна. Разрешите выполнять? Разрешаю.

Я кликнул двух бойцов которых назначил Семгеныч дежурить в моей охране. И мы отправились на Гильдейскую площадь. Там стояли дома всех гильдий и там регистрировались игроки, качающие себе те или иные профессии. Найти профессионала было легче всего через его гильдию.

Гильдия архитекторов, располагалась в очень красивом и изящном домике сразу слева от улицы, ведущей на центральную площадь.

Меня встретила симпопуля в милом белом платье. Ануэль.

- "Могу я как-то вам помочь почтенный?" - О как.

Я залез в настройки. Ого го го!

Светлые Эльфы почтение 15 000 из 100 000.

Некисло клан наполнил репутацию у пушистеньких за прошедшую неделю.

А ну да, каждый вносил свой вклад и минусовалась тоже общая репутация ежели человек вел себя не адекватно.

Так что я теперя почтенный гражданин. Преемственно.

"- Уважаемая Ануэль, подскажите пожалуйста. Моему клану нужен архитектор, умеющий строить начальные поселения. Но не лагеря как рейнджеры, а именно постоянное поселение!"

Ануэль обворожительно улыбнулась, на ее щеках заиграли прелестные ямочки. Я как-то резко вспомнил что здесь я очень даже молод. И казалось прочно забытые мужские потребности у меня есть. Забавно.

"Почтенный Алекс! Вы, наверное, хотите основать поселение чтобы приобрести статус гильдии!"

"- Да да. Именно" я поддакнул, радуясь, что ПэВэшка (псевдо интеллект) у этой девушки НПС соображал хорошо и сам понял

свою задачу.

Ануэль поковырялась в шкафу и через десять минут выдала мне целый список. Пятьдесят с чем-то человек.

"- Это достойные и вежливые эльфы! Все обладают нужной вам специализацией"

Я искренне поблагодарил НПС и вышел на свежий воздух.

Мде. Эк меня разобрало то. Старый хрыч, а все туда же.

И тут мой взгляд упал на красочно намалеванную рекламу. Сделано руками игроков сто процентов. На грубо сколоченном щите был нарисован красный фонарь и надпись.

Да да это оно! Дорого! И адрес.

Вот это да! Неужели представительниц древнейшей профессии занесло сюда?

Плевать на все я сначала в бордель.

Глава 18-3. Недоступно и понарошку.

Ммм... квартал красных фонарей. Точнее заведение красного фонаря. Больше тут не было подобных зданий. Пока что. Нет вы и впрямь думаете, что тысячи мужчин, часто в новых телах, полных сил, гормонов, эмоций, будут думать только о чем-то высоком?

Что правда так думаете? Мне жаль. Но это не так.

К великому моему сожалению, 99% людей мерзкие животные. Они способны думать о чем-либо еще, только после хорошего сна, еды и секса. Без этого все усилия личности сводятся к обеспечению этого минимального списка.

Из 99% людей 80% получив желаемое на этом и успокаиваются.

Хотите банальный тест на животного? Извольте.

Сколько книг посвящённым развитию и совершенствованию своих профессиональных навыков вы прочитали в этом месяце?

Сколько книг вы вообще за месяц прочитали?

Сколько часов в день вы занимаетесь развитием своих профессиональных навыков?

Сколько часов в день вы посветили чему-либо еще кроме - еды, секса, отдыха, хобби (развлечения любого рода).

Мне продолжать? Обычно на жалком мычании я прочел одну книгу за месяц, уже можно ставить в диалоге точку.

Вы спросите почему мне удалось построить корпорацию? Я отвечу.

Я нашел людей кто читает постоянно.

Тех, кто на еду, секс, развлечения тратить меньше трех часов в сутки.

Что страшно? Тебе и должно быть страшно так жить?

Страшно с такими людьми работать? Не переживай дружок, это нормально. Просто ты - Животное. Смирись и топай в стойло. Потому что животное всегда биться, когда сталкивается с человеком. Вот так-то.

Ой если вы с этим не согласны, заработайте свои первые 10 миллионов и приходите, поговорим. Пообщавшись с действительно успешными людьми, я иного подхода не видел.

Станьте по настоящему успешным поговорим. Ну а если нет у вас 10 миллионов, профессорской, кандидатской на худой конец диссертации (что по трудо затратам то же самое что 10 миллионов), ну или там своей галереи, может быть арки в которой выставляться может ваше творчество, ну вообще ничего?

Блин стойло там. А дискуссия окончена. Я с собакой могу с тем же успехом поговорить.

Так вот о борделе. Он возник естественным путем. Просто потому что есть самки, которые считают, что добиваться чего-либо самой больно и долго, а телом оно быстрее и приятней. Причем не так как узаконено обществом. Выйди замуж, заплати за комфорт и блага своей душой и любовью. Таких женщин я наоборот безмерно уважаю. Это женщины. Именно они с нами рядом строят цивилизацию.

А вот так по-быстрому обменять свое тело на золото? Тем более в этом чудесном мире, где нет венерических болезней. На это всегда идут просто самки. Ну как говориться это их выбор.

Цены конечно кусались, ну да постояв в очереди, я не особо ломался.

Небольшое удовольствие скажу я вам.

Но при отсутствии выбора среди женской половины играющих, их тут пока было процентов 20% всего, пришлось довольствоваться тем что есть.

Облегчив свой кошелек я со спокойной душой отправился к почтовому ящику писать письма.

Предстояло назначить больше 45 бизнес-встреч и поговорить с кучей народу.

В моей голове стал зарождаться план. Настоящий такой, масштабный.

В качестве исключения я поведаю его сразу.

Чтобы посмотреть потом насколько мне он удался.

Итак, любой план состоит их глобальной цели.

Цель у меня создать успешную гильдию с операционной базой.

Так же понадобятся три четыре тактические задачи, выполнение которых позволит цель достичь.

Первое. Прокачать состав клана по уровням до двадцать плюс.

Второе. Насобирать на налог в 10000 золотых за регистрацию гильдии.

Третье. Нанять в клан, ну или в идеале завербовать пять ремесленников. Архитектора, кузнеца, кожевенника, строителя, алхимика.

Без этих граждан построить гильдейский аванпост невозможно.

Четвертое. Найти место для постройки аванпоста.

Пятое. Заготовить ресурсы для строительства. А это 5000

камней, и 5000 досок. Учитывая, что за день шахтеры таскали 2-10 камней, а лесорубы 5-10 досок. Задача не простая.

Ну вот теперь остается поручить каждую задачу ответственному и проследить чтобы он ее сегментировал своим подчиненным.

Если я все спланировал правильно - у меня будет аванпост.

Если нет, то не будет. Надо будет провести анализ почему план был говно, исправить и пробовать еще раз.

Что? Вы думали от одной неудачи я опущу руки?? Ха.

На последок открою вам секрет. Знаете, с какой попытки я смог запустить корпорацию? Стоите. Стойте, с сорок шестой. Не спрашивайте, чего мне это стоило.

Так. Хватит рассусоливать. Эх, все же секс хорошо расслабляет и настраивает на философский лад. "Go go go" как говорят американосы. Пора работать!

Я подтянул пояс на своей робе, поправил трофейный до пят плащ. Вот еще проблема, сам же собирался сменить доспехи.

Но таскать тяжести мне банально лень. Вот чем не животное? Знаю же, что это может спасти жизнь, ан нет. Так и лезет в голову всякая муть на вроде, а может не надо? А может пронесет? Не пронесет.

Так скорректируем дорогу заходом в квартал кожевенников. Заставить себя таскать кучу железа я вот так сразу не смогу. А пройти стандартным путем кожа-кольчуга-латы вполне. Слона есть надо кусками.

Квартал кожевенников в городишке это конечно звучит гордо. Небольшая площадь со статуей Элуны в центре клумбы. По окружности четыре дома с приусадебными участками. На каждом участке вместо привычных огородов какие-то сооружения, бочки, чаны. Мастера работают, подмастерья носят шкуры. Благодать.

Оу. А что это мои сопровождающие морщатся так сильно? Ах да. Запах. Чтобы понять, как тут сильно воняло, надо поехать на мясо комбинат. Дойти до того места где валялись отходы. И представить, как бы эти отходы пахли дней через десять на солнышке полежав. Запах тухлого мяса, дубильного настоя, соли, мокрых шкур шибал в нос лучше боевых отравляющих газов. Почуяв аромат добровольно, я тут же перестал его слышать. Все же прокачанное сопротивление магии воздуха - это очень полезно скажу я вам. Ну или банальная привычка отгораживаться от вони. Вот никогда не знаешь где найдешь где потеряешь. Работа на конюшнях сильно мне помогала прямо сейчас.

Даже странно почему кожевенников не просто засунули в самый дальний конец города. Я бы выслал их куда подальше. К кузнецам, например. Перестук молотов круглыми сутками бесил любого.

Навстречу мне вышел мастер кожевенник Эструк. Я пожал его крепкую мозолистую ладонь.

"- Чем могу помочь почтенный?"

Я уже говорил, что меня просто прет от того как со мной, разговаривают НПС на уровне репутации почтение? Ну так скажу еще раз. Это клево. Не ленились вставать, когда я к ним заходил. А этот даже вышел из лавки меня встретить.

"- Мне нужен доспех. Эти тряпки плохо защищают от клыков зверей."

Эструк скептически осмотрел мой наряд.

"-Разве жрецы и маги природы не носят легкие одежды чтобы не затруднять ход магических течений через себя?"

Я кивнул.

"- Есть такое дело. Затрудняется скорость восполнения манны. Процентов на десять"

"- Но защита того стоит"

Эструк скептически покачал головой.

"-Видимо силен ты как священник. Обычные маги за каждую крошку сил и возможностей воюют".

Я усмехнулся. Говорить ничего не стал. Пусть додумает для себя сам.

Кстати НПС между собой общались. Да да. И слухи передавали. И при неосторожном поведении обрушить себе репутацию, или вот так ненароком приподнять можно было. Надо было лишь умело запускать о себе нужные слухи нужным людям.

Эструк снял с меня мерки, оказав честь. Обычно этим ученики занимались. Записав все на кусочке пергамента, отослал ученика в город. Закрыв дверь, он повернулся ко мне и быстро зашептал.

"-Сударь как хорошо, что вы сами ко мне зашли! У меня для вас есть важное послание!"

Мастер стал рыться у себя под прилавком.

Ого, я заинтересовался. Походу дела скрытое задание.

"- Я два дня ломал голову под каким предлогом попасть к вам. А тут вы сами.... Вот оно!"

Мастер вытащил тубу из коры местного дерева и протянул ее мне.

"-Это просил вам передать мой брат. Он служил охранником у графа ЭлКрок. Вы знаете, о ком я?!"

Вот это да! А я-то думал, что история с беглой графиней и

семейкой некроманта благополучно закончилась? А нет.

Я взял тубу и вскрыл крышку. Внутри был свиток. Развернув его, я стал читать объемное и подробное письмо верного служаки и по совместительству друга графа.

История пополнилась новыми деталями.

"- Благодарю Эструк. Когда можно зайти за броней?"

"- С вас 12 золотых почтенный. Броню пришлю в вашу гостиницу в течении недели."

Я отсчитал требуемую сумму. Мда с такими ценами на простой кожаный доспех танки с латами быстро вылетят в трубу. Или их просто долго еще не будет.

Попрощался с мастером и быстро потопал в гостиницу, которая стала своеобразным центром и штабом клана.

Глава 18-4. Взрослые игры.

Элтакус телохранитель графа подкинул мне не просто информацию. Он мне сбросил задание редкое, но клановое. Ибо как его выполнить иным способом, кроме как привлекая клан, я не представлял.

Суть дела была простая.

Телохранитель, по личному поручению графа, поехал разбираться, что происходило в небольшом хуторе на реке - имении графа, то самое что пожаловал ему король за заслуги перед королевством. Территория там была большая, но населенная слабо. На границе с орками. В общем не очень приятное место в смысле опасностей. Природа конечно красивая. Но тут все красивое. К пейзажам от которых захватывало дух, я уже привык.

Приехав в деревню, телохранитель по началу ничего странного не заметил. Разве что все крестьяне подались в шахтеры и копают руду. Красота и пастораль.

Но что-то витало в воздухе. И это что-то телохранителю не нравилось совершенно.

Свое расследование он решил начать с банального опроса жителей.

В деревне проживало больше трех сотен человек. Решив начать с утра, Элтакус настроился на долгий и монотонный труд. Но уже ночью в его номер на втором этаже местной гостиницы, вломились убийцы.

Два вампира. В которых Элтакус опознал управляющего деревней и его сына.

Сделаем тут отступление.

Что такое вампиры в "Аэросе".

Это такие хитрые твари, которые питаются кровью, могут жертву убивать не сразу. А постепенно. Умные. Очень любят проворачивать трюк. Захватывать деревни. По одному превращая жителей в членов своего клана. Начавший эту катавасию вампир, становился сильнее за каждого обращенного. Ну и они набирали опыт за каждый прожитый день. Начинал вампир обычно с самого бесполезного жителя, например, с пастуха.

И если за вами приходил управляющий деревней - самый молодой вампир - значит дела не просто плохи.

Значит уже вся деревня вампиры. Света они кстати не боялись. А вот от всего остального колющего режущего магического и не очень, умирали за милую душу. Природной

особенностью были умение трансформироваться и летать, правда не долго и умение восполнять свое здоровье за счет выпитой крови.

Склонности (а значит, данный вид магии получался легче, и сила заклинаний была выше) к магии разума и крови, ну и "жажда".

Проклятие, требующее свежей крови не менее чем раз в неделю. Если вампир его не пил он терял здоровье. Месяцок без крови и все. Смерть от голодания.

Я почесал себя за ухом. Целая деревня вампиров. Если я правильно помнил коэффициент набора опыта, вампир получал по одной восьмой за обращенное тело. То главный вампир сейчас был 37, а скорее 39 уровня. И вот это было плохо.

Нет это было ПЛОХО.

Если упустить эту заразу, все королевство могло превратиться в вампиров. В теории весь мир можно было пожрать, потом пожрать сами себя - сдохнуть. А в покинутые города и деревни порталы со временем накидают новых жителей.

Мы в тестовом режиме гоняли сценарий зомби апокалипсиса. Героям то что. Умер, переродился и все ты не вампир. Обратят тебя, ты вампир первого уровня. Хочешь быть несущим ужас графом Дракулой? Да ради бога, но ежели тебя рыцари на костре сожгут не обижайся.

Ладно отвлеклись.

Элтакус схватку проиграл. Его обратили. Но у него был следующий день чтобы успеть написать о произошедшем своему брату. На сегодняшний день все. Элтакус уже мертв и он вампир.

Я потер подбородок мда. У меня в руке лежало самое главное.

Свиток: Последняя воля графа.

Позволят получить задание.

Тип. Редкое. Групповое.

Рекомендуемый уровень 30+

Желаете принять задание? Да/Нет

Так подобьем итог. Деревня вампиров сидеть тихо не будет. Всю живность и доступных людишек они пожрут дней за десять.

Глав вампир станет уровня так сорок плюс. В деревню ездит почтальон. Его сожрут последним. Так как на входе в город всегда дежурит маг.

Вампира он опознает сразу.

После чего запуститься цепочка событий для игроков, в народе и на сленге эвент. Начальник стражи сначала поищет героев, а ежели не найдет, соберет отряд рейнджеров и вычистит

гнездо сам.

Рейнджеры в городе шестьдесят плюс, для них это раз плюнуть.

Дождаться и пойти с рейнджерами?

Опыта будет мало, да и лут - сиречь добыча, будет символична.

Взять задание сейчас?

Посмотрим. В клане сейчас двадцать восемь человек. Две рейд группы по четырнадцать человек. Средний уровень клана 14 плюс.

Сможем ли мы зачистить деревню где есть главный кровосос уровня сорок плюс.

Два десятка тварей двадцать плюс. И мелочь, но неприятная от 1 до десятого уровня?

Хм. А если взять в рейд союзников?

У меня их нет, только "Золотая фикса". Но воров звать?

Хотя, с другой стороны.

Логово некроманта, а это было оно. Откуда в светлом лесу вампиры. Только некроманты с ними якшаются. Может скрывать добычу поинтересней.

Эх жаль не посмотреть награду за задание. Она всегда вариативная.

Ладно пока поедим.

Я положил свиток в сумку и сел за стол в углу. Подавальщица приняла заказ и убежала на кухню. Откуда скоро запахло умопомрачительным запахом жаренной свинины.

За всей этой беготней я совсем забыл поесть.

Мы с телохранителями трескали мясо и пили эль, постепенно стали подтягиваться наши рейдеры.

Я здоровался с каждым, жал руки, хлопал по спине. Чмокал в щечку девушек, в общем был само радушье. Скоро весь трактир был заполнен моими бойцами.

Народ подрос еще на уровень два. Шестнадцать плюс. Это неплохо, но для моего задания все же мало.

"Алекс можно с тобой поговорить?"

Ко мне подсела наша звезда, паладин Анастариэль. Про Настюху я вам вот что скажу. Ежели вы ее умеете зажигать и постоянно направлять. Огонь баба. Но ежели вам лень или вы устали. То лучше и не браться.

"-Да Насть. Чем могу помочь?"

"У меня сегодня стукнул 16 уровень. И я теперь могу выбрать специализацию"

"-Молодец!! Поздравляю. А из чего выбор?"

Настя поерзала на лавке.

"-Мне предлагают три варианта. Первый святость - суть лечение и благословения. Есть очень приятные вещи. Например, благословение на повышение силы и здоровья на 20%".

"-Мда" - я откинулся на обшитую темным деревом стену таверны.

"- Настя улыбнулась. Вкусно не спорю. Но это еще не все. Вторая специализация - Братство света. Это я так поняла для танков. Групповая защита. Аура освещения, генерирует угрозу для зверей и нечестивцев. Усиление доспехов, хорошее самолечение. Я хотела эту взять. Лечение сам знаешь не мое"

"- Угу. А третье что?"

"Ересь какая-то непонятная. Инквизитор. Это типа охотник за нечестью и нелюдями. Групповая аура увеличивающая любой урон на +20% от светлой магии. Есть пара заклинаний на поражение нечестивцев и нелюдей."

Я сидел и смотрел на Настю широко открытыми глазами! Вот оно! Вот он наш ключик к решению задачи!

+20% к урону - это наш рейд станет равен рейду 20 плюс. А значит деревню мы сможем зачистить капитально. Ну а пока доберемся до глав гада, все будут уже двадцать плюс. Чего хватит чтобы убить его. Но если не выйдет, нанять одного топа потанчить (выполнить работу главного танка, оттянуть на себя угрозу) гада мне денег хватит.

"- Настя. У меня есть групповое задание. Но если ты не возьмешь специализацию Инквизитор, мы его сделать не сможем. Поможешь себе и клану?"

"- Алекс ну ты понимаешь, что специализации дают только раз в 15 уровней?"

"- Насть подумай сама. А вдруг ты решишь на орков поохотиться, они тут рядом кстати. С другой стороны, тут есть скелеты и нежить 300+ уровней. Ты же паладин. Если у тебя не будет таких чудесных особенностей, кто тебя в рейд возьмет? Сама подумай, паладин и без усилений на борьбу с нежитью. Нарушать стереотипы конечно прикольно, но для кошелька не выгодно. В данном случае точно. Согласна?"

Настя закатила глаза, видимо представляя себе перспективы.

"- Эх, ладно, уболтал чертяка. Пойду к отцу Фердинанду."

Я выдохнул едва за Настей закрылась дверь. С ней всегда так. Не поймешь, что у нее в голове твориться. И каждый раз игра в рулетку. Пройдет логика или нет.

Я смотрел на веселящихся парней, а в голове крутился план. Все конечно шито белыми нитками, но может и выгореть.

Принять задание? - ДА.

Глава 18-5. Рейдовые походы как оно есть. Теперь по-взрослому. Подготовка.

Если вы хотели меня спросить - А что все предыдущие рейды были детский сад?

Я вам сразу отвечу. Конечно да.

Волчонок, кабан, олень - 10 -12 уровней, это так разминка.

Мини бос, уровня 20+ вот это скажу я вам уже более-менее серьезно. Не меньше трех специальных умений, прокачанные умения физической и магических атак.

С плохо подготовленным рейдом это ахтунг.

Но и мы не лыком шиты. Поэтому все оставшееся время до начала рейда, ребята проводили на тренировочных площадках сражаясь друг с другом рейд на рейд.

Не до смерти, но достаточно больно чтобы прокачивались имеющиеся умения.

Кто-то конечно может мне сказать, что логичнее было бы качаться на мобах и поднять еще один уровень, но я не согласен.

Во-первых, прокачанные до автоматизма умения с которыми ребята освоились, лучше вновь полученных и срабатывающих 1 раз из десяти, новых.

Во-вторых, слаженность, в сражениях с людьми, умение действовать, готовность к неожиданным сюрпризам и не стандартной тактике прокачивается, развивается быстрее. А когда идешь на боса, совершенно не зная какие у него способности, это то что надо.

Да и вид двух рейдов, сражающихся на тренировочной площадке целыми, днями изрядно способствовал притоку неофитов в клан.

Так сказать, наличие сильной армии впечатляет самим фактом ее наличия, хе хе.

Из свежего пополнения я отмечу Двуликого Ануса, без комментариев к имени пожалуйста. Парню всего двенадцать, бывший наследник большого состояния. Его сюда сплавил хитрый регент, причем насильно. Парнишка сначала горько плакал, потом озлобился и собирался здесь уже не позволять никому собой командовать. А так как его погибшие в странной авиакатастрофе родители были владельцами крупнейшей в Европе строительной компании, выбор профессии был очевиден. Так Михаэль стал архитектором и строителем, плюс каменщик и скульптор. Все что мне нужно в одном флаконе. Но вот игра все

же требовала ресурсы для развития профессий. А существующие кланы интенсивно качались и помогать были готовы пока только шахтерам и кузнецам. Мои непосредственный к нему интерес Михаэлю польстил. Он то точно знал, что за его профессиями будущее. А никто этого не ценил. Ну кроме меня.

Лесорубов, плотников, двух кожевников и свеживателей, одного алчного алхимика, травника и геолога с загадочным именем Изя я затащил в клан уже ближе к концу подготовки рейдов.

Причем как это не странно для меня, имеющего определенный стереотип о выходцах из Израиля. Мой ровесник, на склоне лет так же, как и я обманувший костлявую. Всю свою жизнь реальную, скромный банкир Изя Бронштейн. Тут решил заняться делом для души. Алхимией. А присоединиться к нам решил после того как я ему по секрету рассказал, что мы будем убивать вампиров. А для алхимика с них падают редчайшие ингредиенты. Половину он сдаст в казну клана, половину пустит на развитие профессии. Оценив перспективы и мой подход к развитию клана, Изя проникся и пообещал помочь.

Так что из наглой демонстрации силы, я извлек максимум возможного.

Все оставшиеся деньги ушли на закупку химии (зелья и всякое такое), кожаных доспехов для магов и друидов, свитков порталов и новых, только появившихся, а потому стоивших крайне дорого свитков усиления для рейда.

Сами по себе тренировки тоже дали не мало. Ребята изрядно наловчились прерывать заклинания, избегать и прятаться от прерываний, не стоять столбом на месте, подхватывать танка при ротации лекарей и множеству иных умений, большинство из которых любому геймеру знакомо не понаслышке. А вот контингенту взрослых или ранее больных и сильно ограниченных в возможностях людей это все было в новинку. Приходилось учиться этому на бегу.

Мне тоже, как выяснилось. Теоретические вкладки это одно, а вот как создать групповое заклинание, когда на тебе весят два рейнджера и пытаются тебя быстро-быстро зарезать?

Нужный навык устойчивости я приобрел не сразу.

Повышение класса доспехов я оценил. Да восстановление манны падало. Это было заметно. Но защита. В тряпках я получал удар в живот, просто удар кулаком не сталью. И все. Сбитое дыхание, потом по лицу разок. Прощай заклинание. Толстая кожа держала даже стальные клинки. Если конечно не стоять столбом. Но читать заклинания и молитвы в любых условиях - это тоже навык.

По итогам всего мероприятия я распустил бойцов отдыхать на 1 день, назначив выход в рейд на раннее утро.

Полученным навыкам нужно было время усвоиться. А качество усвоения проверят уже вампиры.

Завалившись в кровать, за пять минут до того, как Морфей сморил меня. Мне пришло четкое понимание.

Если мы завалим вампира. Клану, гильдии, роду, царству, империи - быть!

А ежели нет, то все напрасно. Люди уверены, что, положив столько усилий - должен быть результат. Если его не будет. Собрать их снова будет очень сложно.

Чтож. Посмотрим, что будет завтра. С этой мыслью на меня навалилась тьма.

Глава 18. Рейдовые походы по-взрослому? Да ладно...

Итак перед рейдом подобьем статистику того с чем начинаем.

Рейд лидер - жрец Единого бога Людей.

В народе и на слэнге прист или клирик. Уровень 17. Ну ладно практически 18.

Танки, друидов шесть медведей. Уровень 16 трое и 17 трое.

Лекарей маги природы четверо, уровень 14 плюс.

Друиды со специализацией в лечение - шестеро средний уровень 14 плюс.

Рейнджеры разбойники десять тел. Средний уровень 16 плюс.

Рейнджеры лучники двенадцать тел. Средний уровень 17 плюс.

Магов двое. 16 и 13 уровень.

Паладин 16 уровень - 1 штука. Настя куда же без нее.

Всего 42 человека. Это боевой состав.

Плюс с нами шли в рейде, алхимик, два свеживателя, лесоруб и геолог. Как бойцы они не о чем, третий, четвертый, пятый уровень без специальных навыков. Но они как раз станут основным источником денег с рейда.

Расторговаться ингредиентами я планировал по полной программе.

Скрыть отправление полусотни человек в поход не реально.

Во всяком случае, пока это происходит по старинке, чуть ли не с проводами и маханием платочками в след.

Единственное что мне удалось, так это запустить аж три версии, куда мы отправлялись.

В версиях фигурировали: скрытое подземелье, логово

гигантских орлов и повторная зачистка сразу трех обиталищ волков, кабанов и оленей разом.

Мы изрядно пропетляли по лесу, а разбойники прокачали умение скрываться и нападать из-засады на противников.

За нами шел целый рой одиночек думающих, что они одни умеют прятаться в тенях. Вот всегда такие пассажиры меня удивляют своей самодеятельностью.

Без обид, но в середине боя получить кинжал под ребро от жадной малолетки, меня совершенно не прельщало. Потому очень не привычно, для этого новорожденного и любопытного мира, мы поступали.

Жестоко отправляя на перерождение всех, кто крался за нами в тенях.

Простите великодушно, но игры стали стоить денег.

А когда речь заходит о них, все становиться слишком серьезно. Не могу я позволить рейду проиграть. Все деньги потрачены на поход. Люди специализировали умения. Если мы проиграем, потери мои, потери членов клана в целом - будут слишком тяжелыми. Так что пошли все нафиг.

Эту свою позицию я донес каждого рейдера. И нашел удивительное одобрение со стороны рейда.

Абстрактное добро тут никого не интересовало. Люди сбились в коллектив, чтобы работать, зарабатывать и достигать успеха.

Все тунеядцы шли лесом.

Отдельно про наших разбойников. Ребята и девчата, ладно хорошо. Ребята и всего одна дама, вошли во вкус. Добыча то с каждого убитого сыпется по полной программе. Деньги, оружие, доспехи. Все конечно полное "УГ" но все равно деньги. Некоторые охотники за чужим добром, ползающие по нашим следам, целые горки золотых монет оставляли. Не привыкли скрытные наши попутчики, что не только они могут прятаться и нападать со спины.

К вечеру мы удалились километров на 50 от города вглубь леса. Если за нами и оставалась слежка, то очень и очень профессиональная. Что даже учитывая масштаб рейда, в нашей глуши - маловероятно.

Разбили лагерь, выставив часовых, завалились спать. Завтра нам предстоял длинный переход.

Спать у костра в лесу, это конечно не в таверне на кроватке.

Но силы сон восстановил, остальное не важно.

Утро красит теплым цветом сосны, двух медведей и меня.

Картина та еще. Представьте себе сосновый лес.

Красноватую землю с примесями глины, от чего она постоянно липнет к сапогам.

Через кроны сосен проникают косые солнечные лучи.

В косых лучах света сидящие на страже медведи выглядят особенно прикольно. Здоровенные туши смешно сидят на задницах, щурятся на свет, нос смешно подергивается, медвежьи эльфийские уши как локаторы крутятся туда-сюда.

Длинная шерсть, в которой иголки, паутина, веточки, разный мусор.

Танки в походе предпочитали из своего образа не выходить.

Меняющие свой размер вещи были только у Семгеныча, остальным приходилось либо голышом наяривать, либо из формы не выходить.

Лагерь просыпался, люди вставали, потягивались, размахивали руками.

Ночная ночевка в лесу, то еще удовольствие. После нее еще в себя прийти надо.

Кто в поход ходил, меня поймет.

Наконец раскачались. Наскоро позавтракали и в путь. Толпа туристов блин. Пришлось подключаться. Криками, кое-где тумаками, я все же заставил эту толпу выстроиться в боевой порядок, запустить боевое охранение и хотя бы издалека, напоминать организованную группу.

Ох, не зря военные измеряют боевую, реальную готовность войск, не по результатам стрельб, а по скорости и качеству прохождения воинской частью маршрутов движения из точки А в точку Б.

То есть тому, как войска ведут себя в походе.

Не запаздывает ли снабжение? Работает ли охранение? Ну и так далее.

Честно скажу, это был для меня опыт. Новый опыт.

Я не военный. В армии я служил, но не выше лейтенанта. А рейд конечно похож, но не то. Именно такого опыта как сейчас требовался, у меня не было.

Хотя по тому, как мы уверенно чистили дорогу и ровной работе лекарей - пока все хорошо идет. Да и не было у нас аналога.

Просто некому кроме меня этим заниматься.

Танки и разведчики собирали окрестную живность, лучники ее исправно расстреливали.

Один гризли и пара волков вот вся добыча. Зачем только тащил с собой свеживателей столько?

Рейд слишком сильно шумит, монстры, животные, твари, все кто не обладал собственным ПиВи, в "Аэросе" были не тупые

мобы из древних он-лайн игр.

Существа реально живут. Имеют зоны для охоты и кормления. И своеобразный интеллект. Ну и духов покровителей, куда же без них.

Шумный и многочисленный рейд распугивал животных, точно так же, как это бы происходило в реальном мире.

Мне бы конечно очень хотелось увидеть бесшумно скользящих в лесных тенях, профессионалов убивающих с одного удара, выстрела или душащих цель в своих смертоносных заклинаниях.

Пока в место этого я видел толпу гражданских вышедших в туристический поход и соблюдающих мои распоряжения просто, потому что это продиктовано толикой власти и кое-каким здравым смыслом.

"- Мать твою. Орки!!!"

Крик бокового охраняющего с левой стороны, заставил всех замереть. Я махнул рукой Семгенычу который в таких случаях всегда смотрел на меня. Рейд подобно огромной и ленивой змее изогнулся, потянулся туда, где слышался звон клинков и отборный мат.

Боковое охранение, разбойник и два рейнджера азартно рубились с десятком мелких лесных орков.

Ладно, раз зашла речь, расскажу все, что помню об орках.

Орков в Аэросе было девять видов. Да да, а что вы хотели?

Одна из популярнейших рас. Орки были, черные, желтые, зелёные, красные и белые.

Горные, лесные, морские и степные. Вот такое видовое разнообразие.

Южные и черные орки жили в тесном соседстве с орками морскими. Это были именно похожие, но все же различные виды.

Оригинальные черные орки, это машины убийства под два метра ростом, буграми мышц и огромными клыками. Настоящие звери.

Морские орки были скорее шоколадного цвета. И если черные и южные орки любили свои пустыни и полупустыни, то морские орки любили море, вот неожиданность да?

И жили соответственно на островах. Ростом были значительно ниже своих черных собратьев, строили корабли, пожалуй, были одними из самых цивилизованных видов орков. Как легко догадаться, черные и морские между собой уживались своеобразно.

Не без мордобоя конечно, но уживались. Обычно морские были экипажем корабля, а черные его охраной и абордажной командой.

Южные орки были кочевниками, на вроде бедуинов из реального мира. Внешним экстерьером от черных орков, южные орки отличались слабо.

Различались скорее культурно. Черные орки жили вдоль водоемов и рек, в оазисах. Южные орки кочевали, заходя в оазисы только по делам торговым.

Желтые орки проживали на самой окраине континента, тесно соседствовали с орками степными. Но если степные орки - это маленькие кривоногие и скорее желто-серые орки, разводившие табуны похожих на лошадей, но на шести ногах, животных, то желтые орки жили оседло, строили города, у них была даже своя империя.

Не очень крутая, но империя. Во всяком случае, все орки на планете использовали за основу именно их язык, письменность и монеты с чеканкой императорского дворца.

Как и в случае с черными и морскими орками, у желтых и степных орков был своеобразный симбиоз. Вся кавалерия армии в Желтой империи была из степных орков. Некоторая часть свободных ханов степных орков, то и дело обреталась при дворе желтого императора.

Горные орки отличались от своих сородичей мелкими размерами и кожей, в каких-то странного вида наростах. Но для жителей пещер, было бы странно иметь большие габариты.

Под землей не сильно и развернёшься.

Горные орки соседствовали с лесными, даже были в сними тесном родстве. Единственной разницей между ними были жизненный уклад. Лесные орки жили в лесу небольшими племенами, горные в пещерах и горах, крупными кланами.

Про красных и белых орков расскажу мало, так как помню только что красные орки жили на летающих островах и были поклонниками своего бога Дракона Ог.Ку.На.Наза, а белые жили далеко во льдах и встретиться с ними можно было только если забраться далеко на север.

Зеленые же орки, это следующая ступень развития орков лесных. То есть это лесные орки, вышедшие из леса и несколько поколений жившие не только собирательством, но и кое каким земледельем у края леса. Отъевшиеся, набравшие силу, рост и вес.

Лесные орки очень мне напоминали гретчинов из вселенной ВК40000, если кто, конечно, помнит эту старую, но классную игру.

А зеленые были похожи на гоблинов. То есть этакое почти орк, только мелковат и хлипковат. В "Аэросе" они передвигались по лесу группами по 10 особей.

Были слабы, трусливы, крикливы.

Угрозу представляли только мелким уровням. Сами обычно уровня 4-5го не больше. Наши рейнджеры для них были большие и страшные. Почему они на наших рейнджеров напали так, я так и не понял. Странные какие-то орки.

Медведи с пеной на клыках вылетевшие из леса, валили орков с ног, стрелы летевшие следом вонзались в глаза. Что такое десять орков пятого уровня против рейда шестнадцать плюс? Пыль для моряка.

Разобрав нищенский лут, рейд, двинулся дальше. Из главы десятки орков мне выпал только выпал какой-то пергамент, с официального вида печатью. Как ни странно предмет для моего задания? Переведем, посмотрим. Теперь навести порядок, разослать боевое охранение оказалось проще.

Народ проникся.

Я в душе вознес молитву всевышнему, с благодарностью, за костяк рейда из бывших военных. Уж кто кто, а они понимали, что я делаю и зачем.

Кое-кто умудрялся даже подсказывать ненароком, в виде предложений. Ну, на вроде, лидер, мы, когда в армии служили так делали.

Или вон та ложбина для засады очень уж удобна, можно мы сначала ее проверим?

Целый день мы перли по лесу в сторону владений почившего графа.

Запутывая следы мы ушли в строну градусов на 30.

Теперь приходилось наверстывать.

Перерывы на обед и полдник изрядно расслабили рейдеров. Снова пришлось вмешиваться и устанавливать жестокие тоталитарные порядки.

К счастью, исключать из рейда, а значит убивать, никого не пришлось. Тщательный отбор персонала еще на этапе вербовки давал о себе знать.

Конфликты, конечно, были, куда без них. Женщин было аж пять штук, не мало, особенно для столь долгого похода. Настя вот, стоила трех. В полных латах (за мой счет, между прочим), а это плюс сорок с чем-то килограмм веса, и очень специфические ощущения, наш паладин первое время падал от усталости каждые 15 минут. Постепенно, с матом, слезами и руганью на свою глупость, прокачала выносливость, силу подняла, втянулась в поход. Истерику ее я мужественно терпел и утешал, как мог. Она нам в этом походе нужна как воздух. Девочки капризничали. Глядя на них некоторые мальчики тоже. Детский сад пополам с домом престарелых, если вспомнить что кое-кому тут лет по 100.

К вечеру все валились с ног.

Лагерь разбили можно сказать привычно. То есть без суеты и ругани.

Посмотрим, что с утра будет.

По моим расчетам, завтра к обеду рейд достигнет пика боеготовности. Вся лишняя веселость смоется усталостью от похода, а дисциплина как раз наоборот поднимется на максимум. В ритм боевого похода, ранжирования охранения втянулись все.

Растянувшись возле костра, я смотрел на ночное небо, в котором светили миллионы новых, неизведанных тут звезд.

Стоит только получить возможность, и ВиПи "Аэроса" создаст там тысячи миров. Было бы желание. Ха, космос. Это из разряда фантастики пока что. Вон круглое темное пятно ползет, закрывая звезды. Летающий остров. Огромный. Мечта куда как ближе для реализации, но и до нее как до луны пешком.

Пока клан вырастет, пока построит что-то летающие.

Ох-хо сколько еще предстоит сделать. На этом я заснул.

Третий день похода.

До чего тут все отличается от привычного порядка для игроков в компьютерные игры, реального мира.

В обычной игре, портал, летающий дракон, пять минут, несколько золотых, а то и вовсе бесплатно и вот ты на месте своих приключений.

Как это выглядит тут?

Если у тебя крутой клан и в нем есть прокачанный волшебник, у тебя есть открытая карта, то есть карта местности, на которой кто-то из магов уже был и снял пространственные координаты, есть много добытчиков, кто достал редкие реагенты для создания большого портала. Вот тогда раз и ты на месте приключений.

Если всего этого у тебя нет. Собираешь целый поход. С закупкой всего, от зелий восстанавливающих здоровье, до пардон, туалетной бумаги.

Ведешь рейд, организуя питание и охрану, отдых и быт, включая, пардон, рытье отхожих мест и их охрану.

А если всего этого не сделать, весь ваш отряд уже на второй день, превратит ваш путь череду могил и к месту дойдет от силы десяток. А каждая стоянка с утра будет окружена кольцом дерьма, вони и костей.

Хищники ночью одиноких "сыскано" под деревом, знаете, как любят?

Очень даже любят. Можно сказать не одного не пропустят.

Для кого-то рейд - это удовольствие и фан.

И чем лучше все организовано, тем больше удовольствия и фана.

А для кого-то это тяжелый изматывающий труд.

За этот труд, кстати, мне тут пока не только не платят, так я еще и свои деньги вкладываю. Свои, между прочим, кровно заработанные деньги.

Вот такие они рейды по-взрослому. Кому поход с цветочками и болтовней с симпатичной эльфийской девочкой, а кому тяжелый труд.

Глава 18-6. Проклятая деревня.

С ужасом, думаю, что придётся собирать на уровне сто плюс.

Надо срочно вводить должность рейд-координатора, обзаводиться положенной клановой инфраструктурой. Иначе не выжить ни как.

Ладно, всю панику в сторону.

Впереди предместья деревни. Этакий дом на отшибе. По огороду, вывалив зловонный, синего цвета, язык, ходит зомби. Деревенское платье, походу бывшая хозяйка подворья. Труп восстал, по привычке пришел на огород. А что тут делать забыл. Вот и ходит туда-сюда, мычит.

Пригляделся.

Женщина зомби 18 уровень.

Не плохо нас тут встречают.

Наличие зомби радостная новость. Это значит, вампир не всех жителей обратил.

Часть просто убил. Опыта за убийство, он получает втрое меньше чем за обращение. Зачтено. Если он убил многих, так его уровень может оказаться не больше тридцати. Ха! В таком случае понятно, почему на свитке было указание 30 плюс.

Это прекрасная новость.

Так, пора начинать чистить деревню. Вампиры не любят днем выходить на солнце.

Оно им, конечно, не вредит, но очень не нравиться.

Да и по их распорядку сейчас ночь, спят они. Так что почистить деревню от зомби мы успеем. Потом займем оборону в часовенке и будем ждать следующего дня, чтобы зачистить деревню окончательно и уже через сутки будем брать главного вампира.

Все равно убегать он не будет. Имея даже одного им покусанного, выследить его по крови, будет пустяковая задача для любого мага.

Едва я собрался раздать указания по атаке на зомби, как жизнь внесла свои коррективы.

По дороге, из-за дома, раньше его не было видно, появился почтальон.

Шел он, подволакивая ногу. Голова свернута на бок, язык вывалил. Шея точно была сломана. Бог ты мой, убивали его небрежно. То, что даже почтальона вампир убил, было странно. Видать неправильный тут вампир.

Социопат, не любит общество других вампиров?

Или кто-то был жутко голодный. Откуда он тут такой?

Потом, все потом.

Указываю жестом цель. Семгеныч кивает.

В который раз наблюдаю чудесную картину атакующего рейда. А все равно впечатляет, когда на врага кидаются наши медведи.

Почтальон. Зомби 16 уровня.

Простоял под нашей атакой 5 минут. Здоровье кончилось, и его разорвали на части. Медведи, отплевываясь, уже бежали к беснующейся за забором женщине зомби.

Что вам рассказать про зомби?

Выглядят они как мертвые (я кэп очевидность, правда?), некоторые как давно мертвые, со всеми признаками. Запах, цвет, черви, гной и т.д.

Жуткая мерзость на вид. Говорю же танки извращенцы. Им это лицом к лицу встречать приходиться. А кое-что и кусать. Бууээ.

Появляются зомби в двух случаях.

Когда некромант поднимает недавно убитых или если вампир убивает, высасывая кровь. Остаточная магия обращения. Для поднятия хватает, для превращения в вампира нет. Говорят, сильные вампиры умеют зомби брать под контроль.

Точно не помню, но то, что символ любого вампирского гнезда, снующие без всякой цели и смысла ожившие, вонючие и ядовитые трупы, запомнил.

Единственно, что спасает нас в данном случае, - зомби тупые. Абсолютно. Как пробки. Вот женщина. Высокий дощатый забор. Сломать, перепрыгнуть, пролезть снизу. Вариантов значительно больше трех. Нет, вытянула руки, скалиться, уперлась в забор и буксует.

Благодаря этой особенности зомби, мы спокойно, за несколько часов до заката, практически вычистили деревню. Для нашего рейда зомби 18,19, а кое-кто 20-го уровня были не соперники. Разрывали на куски.

Потом собрали большой костер и сожгли там эти куски.

Я на полном серьезе прочувствовал себя в самом сердце зомби апокалипсиса.

Народ тоже впечатлялся. Так что к обороне от вампиров, готовились серьезно. Заколотили все окна в церкви. Даже на колокольню щиты повесили. Но главный вампир не дурак. Сам сразу не полезет. А для защиты от его прихлебателей, этого хватит. За день подготовимся, позовем топа потанчить и все будет огонь.

За час до заката, весь рейд спрятался внутри церкви. Распределили смены. Уставшие танки завалились спать. На страже остались рейнджеры, дежурный танк и я.

Ночь медленно наползала на деревню. Костер перед церковью, уже прогорел, оставив после себя огромную кучу красных, подернутых черными пятнами углей.

Деревня просыпалась. Со всех сторон слышались странные крики, скрипы. Раздавалось ворчание недобитых зомби. Ходячие трупы были в домах. Сейчас на улицу их звала воля проснувшегося господина.

Пока садилось солнце, я успел рассмотреть будущее поле битвы подробнее.

Именье графа представляло собой деревню, расположившуюся вокруг стоящей на небольшом холмике церкви.

Главная улица деревни начиналась в метрах пятистах у кованных на вид чугунных ворот непосредственно усадьбы графа. Далее она обтекала холмик с церковью с двух сторон и уходила в лес в сторону города.

Шли бы по дороге, дошли бы до этой усадьбы за 1 день.

Дома деревни стояли по кругу вокруг церкви. И в принципе, в прошлой жизни были аккуратные и красивые. Сейчас же их уже подернула тень магии смерти. В лучах заходящего солнца, из домов вываливались недобитые зомби, а от усадьбы к нам двигалась не многочисленная, но внушающая какой-то подсознательный ужас процессия. Вампиры.

Глава 18-7. Первое знакомство с детьми ночи.

Вампиры. Что я знаю о вампирах?

Это раса доступная для игроков. Ее нельзя выбрать при создании персонажа, но можно им стать. Добровольно и не очень. Но оставаться в рядах кровососущих, а уж тем более развиваться, можно было только добровольно.

Умирать игроку, отыгрывающему вампира, не рекомендуется. Сгорает весь накопленный опыт, прекращаешь быть вампиром. Но предполагается, что не всех игроков это остановит. Однако стоит отметить и ряд стартовых бонусов, сила, выносливость, скорость. Наверное, будь я менее принципиален, для меня идеальный вариант. Хотя какое дело мне до извращенцев, которые днем спят, ночью постоянно хотят выпить крови, которую без убийства достать сложно, а опыт игрокам вампирам идет только за убитых игроков, что делает из них прирожденных убийц. И все эти сложности ради сомнительного бессмертия, красных глаз и линейки развития не доступной для живых.

Я вообще очень удивился бы, выбери кто из эльфов эту ветку развития. А вот в городах людей они могли бы иметь успех. Ну не будем забывать принципиальных извращенцев - вроде эльф вампир это круто и готично.

Вы меня, конечно, извините, но в чем прелесть после убийства пить горячую, бьющую в горло кровь? Брр. Не мой выбор. Без обид.

Процессия, вышедшая из поместья, сплошной пафос. Во главе колонны утонченный, одетый в черную кожу с металлическими заклепками, эльф. Длинные седые волосы стянуты в узел на макушке. Лицо типичное эльфийское. То есть красив, статен и впечатляет как бы.

Портит впечатление только серая кожа. Зато красные глаза с вертикальным желтым зрачком, необыкновенно алые губы смотрятся в этом антураже очень даже эффектно.

Присмотрелся.

Вампир. Лидер Стаи. Уровень 32.

Ну не так страшно как ожидал. Вполне убиваем. Зазовем кого-нить уровня 40+ и всего дела то на пять минут.

Кровосос вел под руку мою старую знакомую. Супругу

графа. Ага, красные глаза, красные губы, серая кожа - вампир. Графиня была 22 уровня. Убиваема для нас.

За сладкой парочкой шел слуга графа. Вот это печально - 28 уровня. Тяжело будет мужика завалить, но можно попробовать и самим. Внешний вид, кровосос, бывший графским телохранителем, имел грустный. Это, наверное, тяжело быть вампиром с другими моральными установками.

Позади по двое шли еще шесть вампиров.

Судя по элегантному наряду, бывший мэр деревни, пастор из церкви легко опознавался по наряду, две девчушки в одинаковых платьях, наверное, дочки мэра. Последняя пара здоровенных на вид лбов, по виду глава местного ополчения, и кузнец. Кузнеца опознал по кожаному фартуку и молоту в руке.

Все сопровождающие главную тройку вампиры были 16 уровня. Только кузнец имел 18.

Глава стаи кровососов своим походом намеривался нам надавить на психику. Не хватало только трагической музыки за кадром.

Хотя. Прислушался, ай молодцы. Программисты окружения сделали мелкое локальное чудо. Ритмичное поскрипывание незакрытой ставни, далекое карканье воронья, ухание зомби, тихие трели какой-то птички в лесу за деревней. Все вместе, эта озвучка как раз создавала необходимый антураж для процессии вампиров. До чего жизненно.

Я оглянулся на собравшийся у окон, превращенных в бойницы, рейд. Все смотрели на это зрелище завороженно, эх, значит игра удалась.

Жаль не передать программистам своего восхищения. Ребята сделали достойную работу.

Да что там говорить. Для столетнего старца, прошедшего крым, рым и медные трубы, я был слишком эмоционален.

Без скепсиса, крайне близко все к сердцу принимал. Очень резко реагировал на все. Почему так? Вероятно, всему виной, что последнюю четверть века я жил только логикой. С окружающим миром, мое стареющие тело, общалось через кнопки клавиатуры, клики мышкой. Искусственные зубы, наноэкраны на глазах, фильтры в носу.

Костюмы, капсулы, самолеты и автомобили. Везде кондиционеры и очистители воздуха. Я почти забыл, как это жить вот так, в полном, на все 100%, контакте с миром. А уж про гормоны и молодое сильное тело я вообще молчу.

От этого мне периодически вообще сносит башню. Настя со своими шикарными формами определенно рискует, общаясь со мной в приватной обстановке.

Такое погружение, вживание в мир.

Хм, а что это я? Ведь для этого и создавали.

Жизнь в "Аэросе" была не только опасна. Она была еще и прекрасна. Незабываема. И особенную остроту моему восприятию придавало ощущение конечности.

Близости возможной смерти. От которой я очень часто оказывался на расстоянии вытянутой руки. Вот как сейчас.

Вампиры дошли до основания холма напротив входа в церковь. Выстроились в ряд с троицей в центре. Вокруг кучковались недобитые зомби.

Глава стаи посмотрел на меня.

Сволочь, казалось, точно в глаза посмотрел. Неприятно так улыбнулся и поднял руку в молчаливом жесте атаки. Зомби зарычали, заворочались, постепенно набирая скорость, двинулись к нам. Я ткнул рукой в сторону главного кровососа и провел рукой по горлу, изображая, что режу ему горло. Вампир оскалился. Зомби зарычали вслед за вампиром и прибавили шагу.

Я отступил внутрь церкви. Ну что же. Я сделал все что мог. Теперь пришло время работать рейду. Я отошел в центр зала. В узкий дверной проход вломились первые зомби.

Фокус фаер. Старый прикольный прием. Это когда весь рейд, все кто мог наносить урон, концентрировали удары на ком то одном. И если бос подземелья к этому был привычен, то простые зомби нет.

Зомби, хрипя и роняя ядовитую слюну, вваливались в зал, тут же получали проклятие "Святая земля", а это минус 20% от всех характеристик и замедление атаки. Благословение "Святое место" Плюс 20% к характеристикам и ускорение атаки, это уже нашим бойцам.

Проклятый зомби сразу ощутимо замедлялся, на нем тут же вис наш медведь. Толкающиеся задницами мишки удерживали у входа трех зомби. Остальные зомби за ними. И понеслось.

"- Рейд. Цели. Слева направо. Огонь!"

Десятки ударов, стрел, магических воздействий, это я так элегантно называю полуметровые сосульки, и огненные шары которыми наши маги кидаются в зомби.

Фокусированный огонь валил зомби как молот на штампующем конвейере. Зашел зомби, получил по башне, умер.

Не удивительно, что за час мы закончили с зомби в этой деревне.

Вы получили уровень. Теперь вы имеете уровень 18.

Доступно 10 очков для распределения.

Ну, вот и 18-й мой. Можно сказать теперь я не ребенок.

Когда последний зомби был разорван медведями, с улицы

раздался крик:

"- Эй, священник! Ты там со страху не осквернил церковь?"

Я подошел к входу, аккуратно, не высовываясь на возможную линию огня, учитывая, что вампиры эльфы.

А значит, стреляют из лука хорошо и далеко.

Вампиры остались на улице в одиночестве.

Главный кровосос был спокоен. Судя по всему, не рассчитывал он на легкую победу силами зомби.

Я сложил руки рупором и крикнул ему в ответ.

"- Слышишь меня сосун кровавый?"

Кровосос отвечал без рупора, но слышно его было далеко, вот это голосище, уважаю.

"- Слышу. Если ты сдашься, обещаю легкую смерть!"

Я усмехнулся. Угу. Сейчас.

"- Сосун. Ты лучше мне расскажи, ты у мужчин как сосешь кровушку? Как все? Или по особому варианту?"

Главный кровосос мотнул головой. К церкви побежали рядовые вампиры во главе с кузнецом. Я снова отступил за спины танков.

"- Ну, держитесь ребята. Настоящая работа к нам бежит!"

Вампиры ворвались внутрь церкви. Наши танки были еще слишком слабы, чтобы удержать столь сильных тварей. Но танков у нас было шесть. Так что кое-как растащили.

"-Кузнеца фокус - первый!! Священник - второй!!! - Огонь!"

То, что вампиры ворвались в помещение - это конечно плохо, но сильно развязало руки нашим разбойникам.

Бывший святой отец отмучался быстро. Тряпичная роба плохая защита от кинжалов и стрел. А вот кожаная куртка и толстый фартук кузнеца, плюс огромный молот которым он размахивал как обычным молотком, это да. Кузнеца смогли свалить с большим трудом минут через десять только. Блин, двоих разбойников, кузнец заласкал своим молотком, до смерти, скотина.

"- Рейд. Девчонки - первая. Староста - второй" Я раздал цели. А с улицы уже кричали:

"-Странники. Простите меня. Но моя жажда слишком сильна! Убейте меня быстро, пожалуйста!" к церкви шел телохранитель графа.

Твою же мать. Мы не успевали. К нам уже шел телохранитель, а в церкви было еще четыре вампира поменьше. Да и вообще, с чего это? По моим расчетам, глав гад должен был самых сильных своих сторонников, приберечь до завтра.

Семгеныч потряс головой. Последний удар кузнеца его, конечно, не убил, но оглушил серьезно. Я зачитал молитву

восстановления. Семгеныч оживился.

"- К входу, там идет бос. Держать пока!"

Семгеныч кивнул и зарычав ускорился. Телохранитель поначалу проблем нам не доставлял. Пытался куснуть мишку, мишка от него умело уворачивался.

Мы эффектно прикончили девочек вампиров, братья разбойники исполнили красиво, один пробил голову сразу двумя стрелами, второй отрубил свой цели голову лихим ударом с разворота, затем догрызли старосту. Глава ополчения зажатый в углу тоже был уже не жилец.

"- Хлоп. Хлоп. Хлоп."

Пытаясь видеть все и сразу, каждый момент, за сражением, я упустил появление у входа в церковь зловредной парочки. Глава стаи стоял у входа, небрежно облокотившись на угол стены, хлопал в ладоши.

Едва я обратил на него внимание. Как он повернулся к бывшей графской супруге.

"- Дорогая. У этого эльфа есть предубеждение против мужчин вампиров. Думаю, если ты лишишь его жизни, это его не так сильно расстроит!"

Бывшая графиня, оскалив клыки, направилась ко мне.

Эта маленькая миниатюра, выбила меня из колеи. Все же страшно когда к тебе целеустремленно бежит психованная тварь, жаждущая твоей крови.

Особенно если это происходит посередине зала, в котором стоит жуткая вонь разлагающихся тел, гари пополам с пронзительным запахом озона. И вроде эльфов вокруг море, но все вроде как заняты, кто-то что-то колдует, кто-то кидает кинжалы, кто-то стреляет из лука.

Все как в замедленном кино, в воздухе повисли крики азарта, рев медведей, маты рейнджеров, молитвы лекарей и магов.

Посреди этого хаоса ко мне бежит, набирая скорость, бывшая графиня. Я вижу ее клыки, ярко красные губы, изогнутые в легкой улыбке. Темно бордовые глаза с желтым вертикальным зрачком. Глаза, в которых плещется злорадство.

И смешные бешеные глаза Семгеныча который слева, чуть сбоку, широко открыв пасть, налетает на вампиршу. Видели, как собака налетает на человека, собираясь укусить? Точно так же смешно собрав глаза в кучку. Бац. Хрясь!

Кусок ткани от платья Семгеныч сплюнул куда-то вбок.

"- Ах ты тварь!" Графиня кинулась на Семгеныча. Конечно, испорченное платье она ему не простит. Ого. Тот тоже уже девятнадцатый уровень. Но против твари 22 уровня, сражаться

все равно, сложно. Графиня запрыгнула на медведя, и сейчас весь рейд наблюдал жуткое родео. Глава ополчения спекся в углу. Все переключились на графиню. Я встряхнул головой, пытаясь избавиться от наваждения.

"-Рейд статус!"

Мой дикий крик казалось, отрезвил людей.

Охотники тут же сбились в кучу. Лекари поддались назад ко мне.

Думаете, тренировки в городе у нас были только в том, чтобы стрелять из лука и оружием махать? Конечно и это тоже.

Но основной упор мы делали на другие навыки. То, что могло стать нашим спасением.

Как думаете, что в древние времена, дружинников князя или римских легионеров делало силой? Наличие щитов и касок? Или мечей поострее?

Вот и не угадали. Силой всегда была дисциплина.

Умение перестраиваться. Контроль противника. Строй.

Особенно если говорить про римские легионы. Их коробочки, были прорывом в военной мысли своего времени.

Мы тренировались. Отрепетировать смогли только фокусирование огня и экстренный опрос. Фокус по первой и второй цели (я хотел примари\секондари, но народ не поддержал). И вот такой быстрый опрос - статус. То есть все осматривают свое состояние, запасы зелий, стрел и так далее. Сообщают своему класс лидеру. А он уже мне.

"- Лекари. Манна на половину. Зелья половина. Все живы"

"- Разбойники. Здоровье половина. Двое мертвы."

"- Лучники. Стрелы четверть. Здоровье полное. Потерь нет"

"- Маги. Манны ноль. Зелья половина. Потерь нет"

"- Танки. Потерь нет четверо в работе"

"- Фокус девку - первая. Двадцать восьмой - второй. Два танка на стреме для главного! - работаем"

Медведь, ассистирующий Семгенычу, ухватил бывшую графиню за щиколотку и сдернул с погрызенного Семгеныча.

Отступая, стал швырять ее по полу, мешая встать. Маги, и рейнджеры всаживали в нее стрелы и заклинания. Разбойники как таксы на медведе весели на бывшем телохранителе.

"- Достаточно!"

"-Мое терпение кончилось! Ты не захотел умереть от женских рук! Умрешь от моих!"

Глава стаи вампиров включился в бой.

Я уже давно понял, что все пошло наперекосяк. Не будет никакой передышки. Мы или всех завалим сейчас, или мы все умрем здесь.

Танк, который попытался его задержать прожил минуту. Ровно столько времени потребовалось кровососу, чтобы подловить мишку и пришпилить двумя кривыми клинками, очень похожих на японские катаны, к полу.

Вампир шел ко мне как по бульвару. Отбивая мечом стрелы, отбрасывая небрежными ударами кидавшихся на него разбойников.

Вы получили уровень! Вы имеете уровень 19.

Доступно 10 очков характеристик для распределения.

Блин очень радостная новость, видимо графиню доели. Но мне то, что делать?

Вампир шел целенаправленно ко мне. Да е мае. А ведь это не первый раз так. Им что на мне медом намазано? Так и подмывало сказать - "Какие то неправильные мобы. Вы делаете не правильный мед!"

Вот только было не до шуток.

Мозг просчитывал, перебирал варианты. Я же урона не наношу. Практически не лечу! Почему на мне агро???

Вампир почти дошел до меня, когда ему со всего своего веса в спину ударил Семгеныч.

Ох уж этот неугомонный медведь.

Ох и проставлюсь я нашему танку, когда это кончиться.

Отмахнуться от уже двадцатого уровня медведя просто так не удалось. Видимо Семгеныч пробился через запредельный уровень защиты графа и со спины нанес-таки урон.

"- Сдохни оборотень!"

Граф буквально поднял нашего доблестного медведя на свои мечи как на копья. Здоровье мишки скакнуло вниз!

Так быстро, я, пожалуй, еще не читал молитвы никогда.

Вливал исцеление в медведя со скоростью пулемета! Если не спасти нашего самого крутого танка, эта церковь станет нашим склепом. Вот и остальные наши маги подключились. Фух. Передышки не вышло, но мы хотя бы остались с вампиром практически один на один.

Вампир повернул голову ко мне. Усмехнулся.

"- Ты слишком слаб клирик!"

Семгеныч висящий на клинках зарычал и как даст лапой по морде вампирской. Я видел, какие там когти. Но вампиру видимо урона не нанесли. Он каким-то небрежным жестом, как будто, тряпку, стряхнул Семгеныча с клинков.

"-Какой живучий. Когда же ты сдохнешь?!"

Семгеныч буквально окутанный целебной магией, медленно встал на разъезжающихся лапах и глухо зарычал, скашливая сгустки крови.

Видимо удары вампира задели легкие.

Я сосредоточился. Пора, иначе мы не успеем. Раньше, чем надо бы, но шансы и так малы. Повернулся к возвышению, на котором, преклонив колено, читала молитвы Настя. Именно ее трудами область освещения закрыла всю церковь.

"-Настя! Пора!"

Вот если отвлечься от всего происходящего. Это было красиво. Необыкновенно. Очень роскошная, высокая женщина, с ярко рыжими, огненными волосами. В сверкающем доспехе. Окруженная легким ореолом света, она встает с колена, вскидывает на плечо двуручный меч. Волосы развивает невидимый глазу ветерок. Эпичную картину немного портит маг, он помогает одеть шлем. Надолго Насти не хватит. Пару минут помахать двуручником и все. Персонаж в рейде практически бесполезный. Но есть один нюанс.

Настя начинает с бывшего телохранителя. Тот нас атакует вяло, и жив только потому, что ну очень живучий. Здоровья видимо, не меряно.

От ударов паладина он взвыл. Урон был очень существенен. А все атакующее его окутывались аурой +20% к урону для идущих в праведный бой.

Я потер руки. Ну что же. Тут все предсказуемо. Вот только мне предстоит закончить сражение против главного вампира. Маги лечившие Семгеныча уже пустые.

Тот пытался буквально порубить мишку на части. Только то, что четыре мага непрерывным потоком вливали в нашего медведя лечение, не позволяло тому умереть. Главный кровосос был от этого в ярости. Но и оставить единственного кто мог его достать, у себя в тылу, не мог. Слава игровой механике, хоть это работало.

Я встал на колено. Так проще сосредоточиться.

Сейчас все зависело от меня. Я был последним резервом. Если не удержу танка, то все.

Глав вампир просто растерзает рейд.

"- К Тебе взываю, Господи!

Ты моя сладость, жизнь, здравие, радость паче мира сего радости, весь состав жизни моей. Ты свет паче всякого света.

Вижу недвижное от болезни тело, чувствую расслабление всех членов, боли в костях.

О свет мой, как услаждают меня лучи света Твоего, падающие на раны мои!

Согретый теплотой их, забываю все и у ног Твоих слезами моими омываю грехи мои, возвышаются, светлеются."

Думаете легко было выучить?

Современному человеку, бывающему в церкви раз в год, да и то по случаю.

Было трудно.

Однако была в этих молитвах сила.

Погружающая меня в транс. Когда между мной и богом не оставалось посредников. Только я и он. И эти же неуклюжие слова и предложения, не позволяли мне в радости погружения, забыть, зачем я здесь, что не за себя я прошу. За друзей, что за пределами сверкающей сферы окружившей меня.

А там бушевала жестокая битва. Телохранитель умер. Теперь, весь рейд пытался убить вампира. Тот, поняв, что Семгеныча не убить вот так сразу. Время от времени отворачивался и одним ударом отправлял на перерождение по одному из нападающих на него бойцов.

" - Сие едино прошу у Тебя, Иисусе мой, - не отврати лица Твоего от меня, дай мне вечно у ног Твоих радостно оплакивать грехи мои, ибо при виде Тебя, Господи, покаяние и слезы для меня слаще радостей всего мира.

О свете, радость моя, сладость моя, Господи! Не отрини же меня от ног Твоих, Господи мой, но по молитве моей со мной присно буди, да живя Тобою, славлю Тя со Отцем и Духом вовеки. Молитвами всех святых Твоих услыши мя, Господи"

Волны группового лечения восстанавливали здоровье, смывали усталость. Над каждым бойцом сверкало усиление атаки. Каждый боец выкладывался на все 1000%.

Здоровье главного вампира неуклонно снижалось, но количество бойцов падало. Мы не успевали. Тварь тридцать второго уровня против двадцатого уровня. Один чудовищный удар и маг сложился тряпичной куклой у стены.

Вампир разразился торжествующим хохотом!

Удар и вот последний разбойник лежит у стены, истекая кровью.

От этих ударов нет спасения. Я держу танка, только потому, что он достаточно толстый, потому что я лечу с сумасшедшим для своего уровня КПД. Вера это не только ресурс. Вера это сила, сравнить с которой мне пока нечего. Все кто был еще жив, пытаются убить вампира.

Но мои силы не бесконечны. Разменивая мою манну и веру на здоровье танка, рейд щедро платит кровью за каждую минуту. Мне не понятно чем и как держался Семгеныч. Это же его плоть нарезали ломтиками?!

Я закрываю глаза. Лекарь в рейде обладает самым высоким уровнем урона. Именно он может убить весь рейд за пару минут. Но и его участь печальна.

Если те, кто наносят урон, не справляются, то сделать почти ничего не можешь. Можно только смотреть, как вокруг умирают твои товарищи. Манны осталось так мало, что считай, что ее и нет.

Я открыл глаза, чтобы увидеть, как сверкающей кометой к стене отлетает Настя. На ее красивом лице застыла гримаса страдания, но глаза уже не видят ничего. Когда тебя к стене пригвождает полуторный меч, ну вы понимаете.

Вампир, отбросив Настю, рухнул на колено. Здоровья осталось капли. Но Семгеныч мертв. Последний удар вампира буквально пришпилил его к полу.

Все кончено.

"- Ха ха ха!"

По залитому кровью и заваленному трупами залу церкви раздается хриплый, местами кашляющий смех вампира.

Он медленно встает с колена. Сил у него не много. Как и у меня. Я знаю, что он убьет меня одним ударом. Я же не воин. Но умирать мне не хочется. Ну, совсем.

Вампир, пошатываясь, подходит ко мне.

"- Ну что клирик! Ты видишь, к чему ты привел паству?"

Вампир схватил меня за волосы и рванул, кверху заставив смотреть себе в глаза.

"- Ты готов стать первым в моей новой армии? Я ведь оставлю тебя в живых! Ты должен страдать!"

Вампир заржал как лошадь.

А я. А что я? Я же просто священник.

Что я могу? Но и подыхать вот так под клыками этого урода, я не собирался.

Но что делать то?? Козырных тузов в кармане нет. Крапленых карт тоже. Все что я мог я уже сделал. Неужели все???

"- Сейчас ты умрешь! Я выпью тебя досуха!" Вампир навалился на меня собираясь вонзить клыки мне в шею.

Ощущение было отвратительное. Ну, когда меня еще какой-то гомосек, прости господи, лапать будет?

Я рванулся. Получилось одновременно, с тем как вампир сделал последнее усилие, чтобы куснуть меня в шею. Гад.

Вышло удачно, я как бы бросил вампира через бедро.

Вампир был силен. Намного сильнее меня. Но законы физики в игре были реализованы близко к привычным.

Вампир своим раскрытым ртом так и в печатался в пол. Я рванулся к выходу. Зачем? Не знаю. Но не умирать же тут?

У входа я остановился. А чего это я?

Вампир уже встал, сплюнул грязь и ковылял ко мне. Намеренья были самые простые и понятные.

Но тут ты не угадал. Я буду жить. А ты умрешь!

Я соскреб с глубины души остатки манны.

Святой огонь! Никогда не практиковал это умение. Не было времени, не было желания.

Сейчас шанс попасть 1 из 100. За минусом его устойчивости за бонусом к атаке святой магией на нежить!

Удар! Сгори нежить!

Напряжение отпустило меня, как будто выпустили воздух из воздушного шарика. Теперь все. Больше чем сделано не сделать.

Вы получили уровень! Вы имеете уровень 20!

Вы получили уровень! Вы имеете уровень 21!

Вы получили уровень! Вы имеете уровень 22!

У вас есть 30 очков характеристик для распределения.

Глава 19. Прелести посмертия или тыж моя прелесть.

Все же свежевателей мы с собой брали зря. Нечего тут было свежевать. От дохлых вампиров оставались подранные тряпки, оружие и клыки. Все. Вообще по итогам задания - добыча была столь мала, что я начинал чувствовать чудовищное разочарование. Пополам с тягучей эйфорией.

Столб огня с небес эффектно разнес вампира на тысячу горелых искорок.

Все равно, что кинуть туалетную бумагу в костер. Всего один удар, и 5% здоровья как не бывало. Для этого потребовалось бы два полностью здоровых охотника.

А тут один жрец. Ха. За убийство твари на 12 уровней старше меня мне дали опыта столько, что я поднял три уровня.

Весь остальной рейд, естественно после того как я их воскресил, поголовно достигли рубежа в 20.

Пока народ отходил от пережитого. Мы с Семгенычем, единственный кто был, как и я двадцать второго уровня, пили аналог коньяка и молча смотрели на пламя костра.

Сил не было даже радоваться. Счастливые люди вокруг, нам, вытащившим на себе основную тяжесть сражения, казались каким-то странными. Чудаками в себе.

Семгеныч потряс головой.

"- Не вериться, что мы смогли"

"-Угу. Но мы смогли!"

"- Наковырять бы теперь добычи, чтобы рейд оправдать. А то уровень подняли, а как были нищебродами так и остались!"

Семгеныч уже не слышал меня. Усталость взяла свое и он заснул. Увы, я не мог себе этого позволить. Пришлось ставить стражу и организовывать распорядок. Умереть во сне от случайного зомби мне не улыбалось.

Только через несколько часов, уже серый от усталости я рухнул спать.

Весь сбор трофеев занял у нас немного времени.

Два классных клинка, на вид с магией. Опознать не смогли. Не было у нас никого с такой профессией. Это нам глав гад оставил.

С кузнеца молот и фартук. С телохранителя сняли подранную броню. Все перечисленное с магией и опознанию на

глазок не поддавалось.

А догадаться развить у себя такую профессию никто не догадался. Не беда в городе посмотрим. Есть там такие специалисты. С вампиров упали по паре клыков странного вида. С зомби собрали мозговую слизь, желчь и целый бочонок трупного яда.

Работа мерзкая - хорошо, что есть свежеватели для этого.

Обыск поместья дал мне только свиток. Грамота на владение усадьбой, в случае смерти всех членов графской семьи. Но попытка прочтения успеха, то есть вступления в права владения, не принесла. Что бы это значило? Значит, у графа есть живой наследник? Родственник?

По возвращении в город подумаю.

В поместье и по домам мы нашли около двух сотен золотых, но это смех просто какой-то. Если сравнивать с двумя тысячами потраченными на экипировку и зелья, в процессе подготовки к рейду.

Собрав все что смогли, рейд собрался у входа в церковь. Я достал свиток городского портала. Ну не пешком же обратно идти.

Дом, милый дом.

Я успел соскучиться по нашему городку. Рейдеры загалдели. Вокруг меня собралась куча народу.

"- Рейд. Поход закончен. Вечером в таверне разбор полетов и раздача пряников. Сейчас всем отдыхать"

Людям очень нужна определенность. Получив таковую, вся толпа рассосалась в течение минуты. Все же рейд был очень и очень трудным.

Ну а мне вместе с Семгенычем и неразлучными братьями убийцами предстоял поход к городскому магу, надо было опознать нашу добычу.

Когда-нибудь к городскому магу будет стоять очередь.

Пока что мы были редкими и желанными гостями. Маг, увидев так много эльфов сразу, приободрился.

"-Чем могу помочь, уважаемые, ой, простите глубоко почтенные граждане города!"

Когда уровень репутации почтение, это приятно и полезно. Это я на автомате каждый раз отмечаю для себя.

Я улыбнулся.

"-Все нормально, почтенный. Прошу Вас окажите помощь, посмотрите на эти вещи. Очень хочу знать, что за магия на них?"

Вообще на рынке должны быть свитки распознавания вещей, но боюсь, до этого навыка специалисты еще не добрались. Так что решил сэкономить время и сразу пойти к магу.

Вывалил на стол магу нашу добычу. В смысле оружие и одежду. Клыки и прочую требуху уже понесли на аукцион наши добытчики. Очень им хотелось доказать свою полезность клану.

"-Интересненько!" Маг сделал несколько странных пасов руками, словно сбросил на вещи призрачную пыль.

"-Ну вот и готово. Смотрите!"

Я присмотрелся к вещам. Вот это да.

Правый клинок смотрящего в ночь.

Клинок, выкованный вампирами и для вампиров. Закален в крови девственницы.

Урон 50-150

Ограничение по классу - только для вампиров.

+ 20 к ловкости

+ 20 к выносливости

+ 20 к скорости удара

+ 20 к точности удара

Прочность 500 из 1000. Изготовитель Мунгриз. Глава стаи.

И конечно второй.

Левый клинок смотрящего в ночь.

Урон 30-90

Клинок, выкованный вампирами и для вампиров. Закален в крови девственницы.

Ограничение по классу - только для вампиров.

+ 20 к силе

+ 20 к выносливости

+ 20 к скорости удара

+ 20 к точности удара

Прочность 500 из 1000. Изготовитель Мунгриз. Глава стаи.

Теперь понятно, почему главный кровосос так рубил нашего медведя. Жесткие ножи. Вон мои разбойники аж слюну пустили. Вот только ограничение по расе. Придётся продавать. Но их цена будет не айс. Нет у нас тут вампиров и все тут. Или придержать? Мало ли?

Ладно, посмотрим, что еще есть. Так броня.

Кожаный доспех верного.

Броня, сшитая специально для телохранителей.

Может меняться форма, если одевает оборотень.

+20 к выносливости.

+20 скорости движения

+20 к силе

+20 к шансу избежать атаки

+20 шансу парализовать цель.

Прочность 200 из 1000

Для танка и разбойника. Ух, драка будет за него, чувствую. Отремонтировать бы.

Дальше фартук и молот кузнеца.

Молот кузнеца.

+20 к шансу выковать редкую вещь.

+20 к шансу выковать качественную вещь.

+20 к шансу увеличить прочность вещи при ремонте.

+10 к известности автора.

Прочность 100 из 100.

Кузнец у нас один. И он будет счастлив.

Фартук ремесленника.

+10 к искусству

+10 к шансу сотворить шедевр.

+10 к известности автора.

Прочность 500 из 1000.

"-Простите уважаемый, а что такое известность автора?" Я сразу решил уточнить неясность, спросив у мага.

"- Почтенный, вот у нас в городе два десятка кузнецов. На аукционе они выставляют свои молоты, каждый молот, похож друг на друга. Как определить чье изделье покупать?"

"- Вот для этого и есть известность. Каждый, кто возносит благодарность мастеру за его изделие, вслух, али мысленно, эту самую известность и подымает. И вот редкие вещи есть. При их использовании шанс больше что-то качественное сделать. Вот и известность сразу поднимается, авансом так сказать".

"-Благодарю, почтенный"

Так что у нас тут осталось? Да вроде и ничего. Не густо. Ладно, пойдем, проинспектируем аукцион.

Аукцион как много в этом звуке, для сердца геймера, слилось.

Огромный круглый павильон. В просторном и проветриваемом помещении стоят большие кристаллы. Прикасаешься к ним ладонью, перед глазами разворачивается вполне себе современный интерфейс. Продвинутые модели личных кристаллов позволяли делать это прямо из таверны. Но, во-первых стоит они космос, во-вторых вокруг аукциона постоянно толпился народ, что-то продающий минуя рынок. Чтобы комиссию не платить.

Послушав и посмотрев частные предложения, я углубился в просмотр предложений по кристаллу.

Кстати. Комиссия за размещение на магическом аукционе была одним из официальных способов заработать деньги, помимо выдачи кредитов в золоте за реальные деньги и банковских услуг.

Подгорный картель администрации, на момент старта игры, все это монополизировал. Но дальше посмотрим. Частные банки игроков уже появлялись. Так и до альтернативных аукционов не далеко.

Меч ученика.

Урон 5-10

+1 силе

+1 к ловкости.

+1 к выносливости

+1% нанести кровоточащую рану.

Прочность 50 из 50. Создано МаркерБургер Светоносный. Известность 150.

Как вы думаете, сколько это стоит?

Стоите? Лучше сразу ложитесь. 2000 голд - ну золотых монет.

На кого рассчитано? Хотя если вспомнить тех же воров? Почему нет?

Главное что вещи, которые лежали у меня в сумке, на этом аукционе можно было продать за фантастические деньги. Это просто огонь.

Вот теперь я направился на собрание клана с чистым сердцем. Рейд не просто окупился. Он стал рекордно выгодным предприятием. Только теперь я стал понимать насколько важно первым проходить подземелья и вытаскивать от туда вещи. Хороший рейд может сделать клан очень богатым, очень скоро!

Эпилог.

Клинки продались по 50 000 золотых монет каждый. Очень не плохо, правда?

Собрание клана долго мусолило, что к чему, но в итоге решило продать оружие и деньги пустить на развитие клана.

Кузнец подписал с нами контракт на 20 игровых лет. Знаю это жестоко, но где он получит такие возможности? Да и за молот с фартуком иначе бы такая драка была, что ему не светили бы, а так как только подписал контракт, все клановый крафтер.

Броню отдал Семгенычу. И плевать, кто что думал. Но человек, который терпит такие мучения, должен быть награжден. Те, кто этого не понимает, могут идти лесом.

Однако в целом клан воспринял это хорошо. Ориентир на награду верных и достойных, все восприняли с пониманием. Во всяком случае, я хочу так думать.

Итак, у меня куча денег. Ой. Я же забыл сказать про клыки и прочее. Зелья парализации, яды для кинжалов и ловушек охотников. Казалось бы мелочи. Однако трупный яд, который наносить надо на клинок - давал +20% шанс нанести критический урон. А это ох как не мало. Конечно это не клинки вампира. Но 50 000 золотых на этом мы заработали.

Так что теперь у меня 150 000 золотых монет, 22 уровень, полноценный рейд с игроками двадцать плюс. Крафтеры вроде бы тоже появились. Не все что нужны, но лиха беды начало.

Но если раньше я еще думал, то теперь понимал отчетливо.

Надо менять локацию. Здесь мы были на порядок старше монстров по уровню, делать больше нечего. Итак, в общем-то, с вампирским семейством нам повезло. Удачное сочетание высокой репутации и выполненной цепочки заданий. Вот только куда идти? Карты то нет. Вообще. Максимум королевства. И то надо покупать. А стоит она много, при низкой пользе практической.

Да и вопрос с базой для клана остался открытым. Я думал приватизировать именье графа, а у него, оказывается, есть наследник живой?

Кстати! Блин совсем забыл про пергамент, что выпал с орков и с вампиров.

Я достал бумаги. Так оркский обрывок. Ничего не понять, каракули. Видно только что что-то продали. За 1200 золотых. Что же они продали? Не понятно. Но листок, как ни странно относился к моему действующему заданию с вампирами. Очень

странно.

Ладно, что там с вампирским листком? Я развернул листок, и тут же пришлось промаргиваться от десятка системных сообщений.

Задание "Последняя воля графа выполнено".

Доступно следующее задание.

"Наследник чести!"

Принять? Да/Нет.

Награда вариативная.

Получен опыт.

Получен уровень! Вы имеете уровень 23!

Получен уровень! Вы имеете уровень 24!

Вам доступно 20 очков характеристик для распределения.

Ваша репутация со светлыми Эльфами - превознесение.

Поздравляем!

Вы заслужили достижение - "Любовь нации"

Теперь у вас пожизненная скидка в магазинах принадлежащих Светлым эльфам - 10%.

Поздравляем. Светлые эльфы расскажут о вас союзникам.

Репутация с людьми увеличилась до почтения.

2. Оцифрованный мир

'Интерлюдия'

Огромный зал для пресс-конференций корпорации 'МАРСкорп' мог вместить, стоит отметить, довольно часто вмещал, больше трех тысяч журналистов со всем многообразием их оборудования.

Сегодня был один из таких дней.

Зал был заполнен так, что казалось яблоку негде упасть. Одним словом - УСПЕХ!

Генеральный директор корпорации, смотрел на огромную массу журналистов из защищенного толстым прозрачным экраном, президиума.

Что делать, если на черном рынке за твою голову назначена награда в полтора миллиарда долларов, надо думать о безопасности.

Устроившись в магнитном кресле, он сложил свои длинные ноги, обутые в дорогие, ручной работы итальянские туфли, на край стола и неторопливо раскуривал гавайскую сигару.

Это магнитное кресло его приемного отца, оказалось чрезвычайно удобной штукой.

По мимо комфорта и скорости передвижения (до шести десятков километров в час), оно обеспечивало не плохую защиту энергетическими щитами, имело встроенный пулемет и его процессор был что-то вроде сопрягающего узла аж для четырех автономных охранных роботов модели Бронепух.

В результате такого симбиоза, у роботов наблюдался резкий рост инициативности и сообразительности.

Вишенкой на торте, были встроенные в кресло датчики, позволяющие проводить чуть ли не полное сканирование собеседника, попутно не оставляя тому и шанса солгать.

Кресло новому президенту так понравилось, что он тут же, при удобном случае 'сломал' ногу и теперь, как и его приемный отец передвигался только на этом чуде инженерной мысли.

Мысленно, про себя, ни в коем случае не делясь своими соображениями с персоналом, поражаясь, насколько бывший глава корпорации был параноик и любитель комфорта.

Темно синее джинсы, светло синяя джинсовая рубашка, легкая элегантная, светло коричневая кожаная шляпа, бородка эспаньолкой и вот эта гавайская сигара.

Весь образ богатого бездельника и выпендрежника, баловня судьбы, провоцировал журналистов на острые вопросы. Пусть задают.

Острый привкус скандала лишь добавляет рейтинга и количества просмотров.

А для тех, у кого есть деньги - это сигнал.

Очень простой, явный, практически в лоб.

Что-то вроде заявления.

Я чувствую себя на коне, и вы можете мне верить.

Вот о чем говорил образ Александра. Сам он практически не курил, потому за вальяжностью, прятал некоторую неопытность в процессе раскуривания сигары.

Как говаривал его приемный отец, если делать что-то не спеша, вдумчиво и с удовольствием, то все обязательно получиться, вот и сигара раскурилась.

Генеральный директор 'МАРСкорп', запрокинув голову, с видимым удовольствием, выпустил в воздух облако ароматного дыма.

Сей факт запечатлели тысячи фотовспышек. Еще бы редчайшие кадры. Особенно сейчас, когда очередная волна борьбы с легальными наркотиками, курением, марихуаной, алкоголем, и тому подобным, была на самой высокой точке волны популярности.

Сценарий встречи был просчитан до мелочей.

На третьем облаке дыма, когда эпатаж явно был исчерпан, электронное табло напротив президиума замигало, издав мелодичный перезвон, на голографическом экране завертелся значок 'Аэрос' голубая планета словно собирающаяся из синих цифр сначала, потом зеленых кубиков, компьютерного кода.

Под 3Д картинкой замерцали цифры обратного отчета.

Президент ленивым жестом положил сигару на край дорогой, массивной, хрустальной пепельницы, сбросил ноги со стола и не дожидаясь окончания отчета провел рукой над сенсорной панелью, активируя обратную связь.

По аудитории раскатился его сильный, бархатный голос.

'- Добрый день господа.'

Самая ожидаемая пресс-конференция года началась.

За прошедший год корпорация 'МАРСкорп' удивляла мир дважды.

Первый раз, когда она объявила о завершении производства и начале закрытого Омега-тестирования компьютерной игры, тогда рабочего проекта 'Аэрос'.

По слухам, способного принять в себя оцифрованное сознание человека - то есть первый шаг в бессмертие.

Когда слухи подтвердились и превратились в официальную рекламную компанию мир вздрогнул.

Как выяснилось по всей планете нашлось несколько десятков тысяч стариков с состоянием в триллионы долларов.

Раньше они готовились передать это детям и внукам, а теперь появилась возможность старуху с косой обмануть.

В корпорацию потянулись переговорщики и деньги.

К счастью для мировой экономики старик Александр, возглавлявший тогда корпорацию, проявил завидную твердость духа.

Ограничившись миллионом долларов за подключение и отказавшись от продажи чего-либо электронного за реальные деньги.

Дав лишь одну лазейку богачам. Возможность покупать места в 'Аэрос' для инвалидов, больных неизлечимыми заболеваниями и добровольцев, числом не более десяти на одного богатого человека. Даже смерть основателя во время тестирования никого не смутила.

Создание игровых империй способных вознести бывшего миллиардера на тот же уровень жизни, но уже в игре, дело хлопотное и дорогое.

Наверно никогда прежде по всему миру, пенсионеры, ветераны всех войн, инвалиды, да вообще все люди с ограниченными возможностями не пользовались такой популярностью. Вербовщики к ним ходили буквально тысячами.

Когда схлынула первая волна желающих оцифроваться, в мире словно исчезла старость и боль. В богатых странах, пенсионера, человека старше сорока пяти лет, инвалида, да и просто больного чем-то серьезным, можно было встретить одного на миллион. И то это были либо совсем не вменяемые люди, любо упертые и принципиальные.

Больше ста миллионов долларов перекочевало на счета 'МАРСкорп' и это, не считая пары десятков, а может и сотен миллиардов за игровое золото, предоставляемое в виде ссуды. Курс был не очень лояльным к переселенцам, но альтернативы не было.

Переселение народов практически.

'Аэрос' по факту почти превратился в государство.

Улей 'Зеро' основной кластер суперкомпьютеров где размещался виртуальный мир, оказался заполнен на девяносто процентов всего за полгода.

Невероятный успех, корпорация по праву, могла его праздновать.

Особенно если принять к сведенью очень важный закон, принятый ООН на заре развития Цифровых Миров длительного погружения.

Закон был простым и понятным. Корпорация в чьих капсулах находился человек становилась его полноправным представителем. Включая право голоса и так далее. Ну и за его жизнь и здоровье она отвечала в полной мере.

Как и всякое благое начинание, призванное защитить 'капсулеров' - закон привел к тому, что корпорация теперь могла выставить своего депутата в половине стран мира. Что и делала довольно активно. Вкупе с фанатами и сторонниками (среди которых регулярно разыгрывали бесплатное подключение) корпорация имела сильнейшие партии поддержки и лоббистов практически в каждой державе планеты.

Второй повод, почему корпорация шокировала всех.

Это был целый сонм, армия, облако, море судебных исков, наверное, в каждом суде мира по отношению к 'МАРСкорп' рассматривалось дело.

В чем только ее не обвиняли.

Серия заказных убийств, саботаж, кражи со взломом и миллиарды компьютерных преступлений, взлом, распространение вирусов, кража паролей, уничтожение программного обеспечения.

Был даже иск от одной из стран об интервенции. Было подозрение, что неизвестные наемники (в количестве сорока тысяч, с авиацией, бронетехникой и при поддержки не установленного авианосца) проникшие на территорию страны, в ходе целой войсковой операции разбившие армию в пух и прах. А целью операции был дата центр одной всем известной ММОРПГ, которая опасаясь уничтожения заплатила много денег армии этого государства за охрану этого самого центра. Надо ли говорить, что дата центр сгорел вместе с частью персонала, что поставило на этой игре полный и окончательный крест.

Доказать что-либо было сложно. Юристы в 'МАРСкорп' были что надо. К тому же в отличии тех, кто нападал на них, они то знали, что грядет.

Нападавшие тонули во встречных исках, в некоторых странах происходили революции, но суды обвинительного заключения не выносили.

Хотя итог. Итог остался одним. Почти полтора года, во всем мире, поиграть во что-либо сложнее шахмат, и не в демо-версию 'Аэрос' (за которую тоже надо было платить, не много, но с десяток миллиардов только на этом, корпорация заработала), было решительно не возможно.

Все остальные игры, были либо уничтожены, либо служили источником сотен вирусов.

Александр осмотрел буквально вожделеющий его зал.

Что бы не говорили, как бы не называли 'МАРСкорп', однако

задача была выполнена.

Весь мир признал 'Аэрос' единственным компьютерным миром достойным упоминания.

Нет лагов, нет сбоев подключения, нет дисбаланса, абсолютная реалистичность, полное отсутствие вопросов на входе, без альтернативы.

И теперь, когда у него не было конкурентов.

Можно было порадовать мир в третий раз.

Но этот шок, пожалуй, будет куда как более серьезным.

Александр наклонился прикоснулся к лацкану рубашки, активируя микрофон.

- Прошу Вас. Задавайте вопросы.

Казалось зал взорвался лесом рук и криков. Нью-Йоркская торговая биржа отдыхает.

Ну что же начнем.

Глава 1. 'Наследник чести'

Доступно новое задание! 'Наследник чести!'
Принять? Да/Нет.
Награда вариативная.

Почесал затылок.

Вот оно как. Значит наследник у графа есть и имение принадлежит ему.

Это новость номер раз.

Следующей части головоломки, мне радоваться не хотелось.

Ибо она вела меня к оркам.

Обрывок торговой декларации или расписки, не знаю, что там у орков есть, говорил мне о том, что кто-то или что-то имеющие отношение к моему заданию было продано за тысячу двести золотых.

Продано на границе с эльфами, некому лицу, имеющему очень замысловатую печать, рабские оковы вокруг кошелька с золотом.

Я буду не я, если это не официальный символ гильдии работорговцев.

Теперь, мне, наверное, не знаю пока точно кто и где, но точно предложат - это что-то или кого-то, опять же я не знаю цен и привычек у орков - найти и спасти, украсть, экспроприировать, слямзить, спереть, увести, стырить, позаимствовать, скомуниздить или иным честным, или не очень, образом - обрести.

Уф. Я выдохнул. Вдохнул глубоко и нажал - ПРИНЯТЬ.

Описание задания изменилось.

Найдите наследника графа или свидетельство его гибели, чтобы получить право на его имение.

Вот так вот. Просто и без изысков. Либо найди и спаси, либо найди и убей, либо найди труп и об этом расскажи.

Уверен, что награда 'вариативна' на все сто процентов. То есть если найти труп, именье мне не светит.

Так что же делать то?

Я оглядел счастливые лица друзей и соклановцев.

Все радовались росту в уровнях, пили эль, наслаждались так сказать моментом.

Ладно, кто бы там у орков не был, что бы это не было. Оно

подождет.

Сегодня у меня повод для радости, потому мы жахнем эля.

Я встал, отметив краем глаза, что на этот раз, одного моего движения стало достаточно чтобы установилась почтительная тишина.

'- Друзья!' - давайте выпьем. Выпьем за победу! Нашу с вами победу!'

'- Ура!!!!' - народ потянулся кубками разом организовав за длинным столом несколько искрящихся фонтанов из кружек с янтарным элем и белоснежной пены срывающийся с краев бокалов.

Дальше веселье продолжалось по вполне себе затейливому, но предсказуемому сценарию. Мы пили, ели, обнимались, рассказывали друг другу фрагменты прошедшего боя. Общая компания распалась на банды в три четыре человека, кому повезло так и на парочки.

Каким-то образом я оказался за столом с Настей, Семгенычем и братьями убийцами. Олег и Виктор уже давно ассистировали мне по мелочи, но после этого рейда почти официально вошли в круг замов.

Мы говорили не о чем, рейнджеры хвалились новыми навыками, Семгеныч в ответ демонстрировал бицепс и жестами рыбака сопровождал свой рассказ об увеличении всех его органов при трансформации в медведя. Очень образно акцентировал внимание рейнджеров на том, что он может сделать с зазнайкой в скрыте, ежели поймает. А в том, что поймает, просил не сомневаться.

Потом как-то незаметно мы с Настей остались вдвоем. Я вдыхал чудесный запах ее волос, она мне что-то говорила. Я же, поймал то чудесное состояние, когда уже изрядно пьян и благодушно настроен, всех люблю и уважаю.

Состояние души, в нем все девушки кажутся неотразимыми, а своя речь изящной и пропитанной комплементами. Весь мир вокруг такой классный и розовый. Розовый от надежд и мечтаний. От своих и чужих ожиданий. Когда кажется все по плечу и по карману.

Когда все будет хорошо. А оно и было хорошо. Сидеть долго в полумраке бара Насте надоело, и она меня потащила наверх. В сильном подпитье, я смотрел как ее рука ведет меня, буквально тащит ко мне в номер. Как она целует меня, прижимаясь ко мне своим упругим, практически совершенным телом.

'- Дай доступ в апартаменты' - ее голос, жарким шепотом у меня в ухе.

'-Даю' - я глумливо, пьяно усмехаюсь. Мы вваливаемся в мой

скромный номер. Настя небрежно толкает меня на кровать. Легкий жест, однако у меня нет шансов. Параметры силы не сравнимы.

Где-то по краю мелькает мысль о том, что надо бы распределить оставшиеся очки характеристик, а у меня их накопилось не мало.

Настя через голову стаскивает свое платье, на секунду замерев, опускается на колени. Скрыв за водопадом огненных волос свое лицо и прикрыв грудь, совершенной формы с задорно торчащими сосками. Я тянусь к ней, но она снова тычком отправляет меня на кровать.

'- Лежи. Я сама' - ее руки стаскивают с меня одежду. Теплые губы скользят по щеке спускаясь все ниже. Дальше я помню только море удовольствия и ощущение чего-то знакомого. Знакомого в прикосновениях и поцелуях, я это уже где-то ощущал!

Но пьяный угар смывает новорожденную мысль, а страсть захлестывает с головой.

Утро не красит. Здравствуй мое первое похмелье в 'Аэросе'.

- Екарный бабай да об сверчок, да сосверчка на печку шлеп, да тапком его тапком! Мама мия. Ну не должно мне быть так плохо в игре!

Я завалился на бок пытаясь руками удержать трещащую по швам голову. Боже мой как плохо то.

Господи Единый! Я ухватился за эту спасательную мысль и как был голый, рухнул на пол. С трудом встал на колени и зашептал молитву.

Сначала простую, 'Отче наш' она тут не работала как заклинание, но помогала настроиться.

Потом 'Очищение', 'Обновление'. Ух. По телу пробежали белые сполохи, словно волна огня, потом сразу же ледяной воды.

Раааз и готово! Я как огурчик, с огромной долей удивления, глазами как в лучших образцах японского аниме, наблюдаю надпись.

'- Устранен эффект любовного эликсира'

'-Устранен эффект сыворотки правды'

'-Устранён эффект слабого зелья подчинения'

'Устранен кумулятивный эффект - 'Жертва любви'

Вот тут маленькая ремарка. Как выглядят надписи в игре. Это прямо перед вами в воздухе, словно из дыма проявляются и формируются 3Д надписи. Едва ты их осознаешь, хлоп и они рассеиваются. Однажды я задумался так этих надписей вокруг на собиралось словно в дыму стоял. Однако сейчас не это главное.

- Твою же японскую матушку!!!!

Чисто на автомате я кидаюсь к сундуку в углу.

Почему к сундуку? Потому, что вчера я ссыпал в него часть клановой казны, да и больше ничего ценного в моем 'номере' и не было.

'- Мать твою дебил!!!!!' - мой крик был таким громким, что в дверь спустя минуту постучались. Я схватил скомканные штаны, валяющиеся у кровати, пока натягивал в дверь уже тарабанили.

'-Войдите!!!'

В дверь ввалился Семгеныч с братьями. У рейнджеров клинки наготове, Семгеныч скалиться, с трудом удерживая себя от перевоплощения. Приятно конечно видеть готовую к бою команду. Однако ситуация, когда кулаками махать поздно.

Я оглядел команду и буркнул.

'-Простите. Аврала нет. Но дол.... Ммм один дятел присутствует!'

Семгеныч оглядел комнату принюхался и похабно улыбнулся.

- В смысле командир? Ты вообще то нас напугал!

Я кивнул на открытый сундук.

-А ты глянь'

Семгеныч прошел к сундуку.

-Мде пустовато. И?

Я сел на кровать и схватился за голову.

-Пацаны меня поимели, в лучших традициях, классически, во всех смыслах!

Рейнджеры, стоящие в дверях, переглянулись, пожали плечами, но от комментариев, с трудом, вон как скалятся, воздержались.

Семгеныч уселся рядом со мной и похлопал по колену.

-Алекс. Рассказывай, кайся и плакайся. Тут все свои, мы поймем!

Олег с Виктором зашли в комнату и закрыли дверь. Мигом превратив ее в островок частной жизни.

-Да что тут рассказывать. Наш доблестный паладин тиснула казну клана и была такова! А я прошу простить, полный олух!

- И много в казне было то?' - Семгеныч осознал, что случилось. На его лице виднелась заметная доля грусти пополам с задумчивостью.

-Ну много не мало. Тысяч тридцать точно. Остальное в банке. Без меня не снять. Надеюсь я вчера никуда не ходил?

Рейнджеры сочувствующе покивали. Виктор почесал за ухом своим кинжалом. Как он не биться это делать, клинок то наточен мама не горюй.

- Алекс ты не тушуйся. Из таверны ты не выходил. Потери конечно просто огромные. Но с другой стороны ты же эту стерву трахнул? Ну считай это твой самый дорогой секс в жизни!

Да это точно. Но лучше бы я в бордель сходил....

- Ну да еханый бабай! Я снова взвыл теперь от запоздалого осознания.

- Дорогой секс? Я

снова схватился за голову.

-Ну я дебил!!!

Семгеныч с удивлением посмотрел на меня.

- Да ладно тебе Алекс. Подумаешь деньги. Еще заработаем. Сделаем выводы на будущее!

Я встал. Рассержено встряхнул головой.

- Да нет. Семгеныч, я вспомнил! Я мать его, вспомнил все! Вчера под элем и ее лекарствами, внимания не обратил. А ведь я понял почему Анастареэль так легко вошла в мое доверье. Помнишь я про бордель рассказывал?

Я прошелся по комнате. У окна сделал несколько энергичных движений разгоняя кровь. Ситуация стала проясняться, настроение пошло вверх.

Я повернулся к парням.

- На мне использовали специфические яды. Нечто вроде местной Виагры и слабого зелья подчинения. А про бордель я вспомнил.

-Вот где я ее запах и слышал! Да и мало того, я с ней был, за 2 золотых час!

Семгеныч недоверчиво уставился на меня.

- Хочешь сказать, что эта недотрога, мисс 'я сплю тока с командиром' простая шлюха???

Я кивнул.

- Вот где она меня увидела. И решила раз у меня высокий уровень, и я глава клана, то можно хорошо подзаработать!

- А я дятел. Иванушка дурачок, развесил уши, а они у меня теперь длинные.

Я провел рукой по своим длиным эльфийским ушам. До сих пор не привыкну к тому какие они длинные и чувствительные. Так хватит играться.

-Совсем я парни, забыл какова реальная жизнь!

Мужики сочувственно повздыхали. Озвучил общие сомнения и тягостные мысли Олег.

-Ну, ладушки. Погоревали и хватит. Мы про Настю конечно всем расскажем, но боюсь, она с такими деньгами уже в столице. Портал туда всего сотню золотых стоит. Мы то что делать будем?

Я молча одевался. Застегнул на боку застежки от кожаного

панциря, после похода к вампирам я без брони на улицу не выходил. Оглядел самых близких моих офицеров и друзей.

- У меня есть продолжение задания на вампиров. Задание редкое. Судя по всему, завязанное на фракционные войны. То есть придётся смотаться к оркам. Но если успешно сходим, нам в собственность может отвалиться имение графа. А это не аренда как обычно. А именно собственность. То есть реально сможем и замок и НПС стражу и все плюшки.

Ребята снова качали головами. Семгеныч тихо смеялся в кулак. Потом демонстративно поправил свой кожаный панцирь. И посмеиваясь выдал:

-Ребята я точно уверен был, что в прошлый раз, про свой замок это был чес. Ну не могут в 'Аэросе' так просто что-то отдать в руки игрокам. Противоречит так сказать духу и букве. Подумаешь шайка вампиров. Это что достойный враг? Мы вон рейдом пятнадцать плюс раскатали!

Олег оперся на косяк двери и улыбался. Виктор согласно кивнул и добавил

-Я бы и сейчас не особо надеялся!

Семгеныч рассмеялся в голос.

-Вот вырежем всех орков, вот это победа. Да за это, пожалуй, что нить существенное дадут!

Виктор с сомнением покачал головой.

-Время покажет!

Глава 2. Фракционные войны. Общая так сказать вводная.

Игроков, в 'Аэрос' при разработке контента, мы с гейм дизайнерами, старались не принуждать к участию в войнах различных рас.

Подумаешь, орки с эльфами режутся, гномы и подгорники с троллями и оградами, люди вообще со всеми подряд воюют, но особенно сильно с темными эльфами. Народы и нации, разбросанные катаклизмами и причудами портальной магии по миру, щедро перемешанные между собой.

Разница в культуре, вере, восприятии мира, в языке и конечно во внешнем экстерьере. Хотя и тут были курьезы. Магия порталов была густо замешана на крови ее создателей, это привело к тому, все расы были генетически схожи и могли давать общее потомство, ели (пусть иногда и без удовольствия) почти одну и ту же пищу. То есть в теории совершенно спокойно могли уживаться в мире. Да вот только желания не было. Хотя легенда у каждого народа про что-то такое, спасителя и объединителя точно была.

Я уже рассказывал о корнях конфликта между эльфами и орками. Принцип знаем. Для подробной иллюстрации вспомню еще про кого нить. Ну, например, про Русалок и Морских ведьм. Да да были тут и такие.

Русалки (Русали) - это тут значит наполовину млекопитающие морские, наполовину люди. Причем по-простому - оборотни. Оборотней в 'Аэросе' много, есть медведи, волки, лисы, львы, пантеры, гигантские орлы и русали с морскими ведьмами.

В водной среде - это что - то вроде дельфина переростка с руками и в своеобразных костяных доспехах. На земле вполне себе обычный полуэльф получеловек.

Ростом в среднем сантиметров сто семьдесят, комплекции средней. Расовой особенностью можно считать, что у всех поголовно волосы русого цвета и толстого Русаля вы не увидишь никогда. А что я хочу, здоровый образ жизни и метаболизм на загляденье - все это не располагает к ожирению.

С людьми и эльфами, даже с морскими орками - Русали уживались отлично (ну обычно, то есть не всегда так было, временами воевали очень даже жестоко), торговали и плодили полукровок. Как это ни странно, общая любовь к морю была выше

каких-либо культурных и внешних различий. Полукровки были либо практически русали, либо раса иная, без возможности оборачиваться.

Русали жили в подводных кочевых городах, построенных в огромных колониях, плавающих по морю морских водорослей. Если конечно можно называть городом, скопление огромных окаменевших круглых водорослей. Маленькие круглые плоды росли несколько десятилетий, превращаясь со временем в здоровые круглые шары, стенки, постепенно отмирали, образуя пористую структуру наподобие пробки. Русали выдалбливали в них дно, оборудуя внутри вполне приемлемое жилье наполовину в воде, наполовину с воздухом.

Скопление этих белых пузырей дрейфовали посреди бескрайних зарослей водорослей. Эти плавучие острова зелени были для русалей и домом и охотничьими угодьями.

Питались рыбой и охотой на многочисленную живность различного уровня.

Морские ведьмы.

Как следует из названия - местные морские стервы. Очень интересный был бы для любого генетика вид.

Высокие, до ста девяносто сантиметров, со жгучими черными волосами, белоснежной кожей и потрясающими, фиолетового или черного цвета глазами. Шикарных форм и размеров. Оборотни само собой, но превращающиеся в осьминогов.

Точнее существ очень на них похожих. Расовой особенностью этих милашек было то, что спаривались они с кем угодно, а рождались только ведьмы. Короче говоря, это не тот вид женщины, с которой я мечтал бы встретиться в ванной.

Рождение только ведьм, привело их мировоззрение в своеобразное состояние. Оно немного искривилось, в сторону махрового фашизма. Исходя из чего, они стали полагать, что именно Морские ведьмы, должны править океанами и морями, а все остальные быть их рабами, в лучшем случае безмозглыми стражами и поставщиками биологического материала, надеюсь, вы понимаете, о чем идет речь. Добавим к этому чудовищную магическую мощь, передачу магических навыков на генетическом уровне и ву аля.

Пикантности в ситуацию, добавляло то, что на родной планете Русалей и Морских ведьм, именно Ведьмы занимали прослойку аристократии, магов и правителей. Русалям же отводилась роль слуг, рабов и стражников. Но это на родной планете.

В новом мире, ведьмы конечно же попытались вернуть

ситуацию к привычному статус кво.

Но Русали почувствовавшие вкус свободы, снова рабами быть отказались. Так началась длинная и кровавая война за господство над глубинами океанов. Со временем Ведьмы отхватили себе эти самые глубины, где строили себе дворцы и замки где жили небольшими прайдами, Русали же жались к планктону и мелководью где тяготели к многочисленным общинам. Еще одной важной деталью было то, что ведьмы умели перестраивать легкие, могли дышать под водой. А русали нет. Им нужен был кислород.

О магии чуть не забыл. Ведьмы красавицы, к магии имели склонности поголовно. Через одну становились ее выдающимися адептами. Поклонялись морской богине Нептулоне.

Напитавшись заемной силой, морские ведьмы зажигали не по-детски. Русали же к магии обращались редко. И маги Русалей были чаще всего слабенькими магами воды или что еще реже, шаманами целителями.

От порабощения Русалей спасала численность, разобщенность ведьм, они как уже говорилось, были стервы, друг друга терпеть не могли, и отсутствие у ведьм целителей.

Их магия была сугубо боевая. Ну и самым сильным весом в конфликте оказались другие расы. На родной планете третьей силы не было. А тут же, глаза разбегались.

Сторонние силы поставляли Русалям оружие, защитные артефакты и магическое оружие. Что сводило магическое преимущество Ведьм на нет. В массовых замесах брали вверх Русали, в поединках один против десяти - вверх брали ведьмы. На момент открытия мира для игроков, между этими двумя расами было шаткое перемирье.

Вот такие страсти кипели под ровной и прекрасной гладью морей 'Аэроса'.

Но по мере моих путешествий я еще вспомню немало подобных историй. Фракционные войны пропитывали мир во всех направлениях и во все стороны. Придавали миру вкус и смысл.

И да, если бы я мечтал истребить всех орков, то при должном усердии - это в принципе в моих силах. Конечно, придать геноциду, вообще в ноль, расу целиком, почти невозможно, но превратить орков в редкий вид, скрывающийся по углам мира, вполне возможно. Теоретически. Рождённые в степи - то есть орки игроки, тоже ведь не лаптем щи хлебают.

Ладно, вернемся к нашим баранам. Оркам и Эльфам. Конфликт как уже рассказывалось мною ранее, был древним и старым.

Та его часть, что меня касалась, началась около полугода

назад. Аккурат в день моего появления. Орки, набравшие силу и переполненные молодыми, жаждущими битв бойцами, пошли в очередной большой набег. Кровавым серпом они прошлись по краю эльфийских владений. Досталось и роду Гвоздики. Я как раз последствия вторжения застал по горячим следам.

В принципе, я бы и не парился с этими фракционными сражениями, если бы не мой зубодробительный квест.

Задание отчетливо вело меня на территорию орков. А отправляться туда рейдом на ура, без подготовки - чертовски опасно. Опасно? Нет не то слово. Это просто самоубийство. Особо извращенным способом.

А что мне еще делать? Без собственной базы и после денежного кровопускания мне деваться некуда. Только в очередную авантюру.

Но в моем разозленном сознании, у меня так сказать, начал созревать план. Коварный, жестокий, но вполне в моем духе. Спасибо Рыжей. Протерла тряпочкой мои размякшие от гормонов и радостей молодости мозги.

Именно по этой причине, я, стиснув свое эго в кулак и стараясь не думать о прекрасной стерве, шел к главе стражи города.

Глава 3. Фракционные войны. О сторонах конфликта.

Идя по освещенной ярким летним солнцем улице, мощенной коричневой брусчаткой, улыбаясь знакомым НПС и кивая примелькавшимся игрокам, я задумался о своем психологическом здоровье.

Последнее время на меня столько всего навалилось.

Как определить здоров я или все это мой бред?

А моя привычка разговаривать с авто дневником? Словно его кто-то видит или читает? Брр. Надеюсь я не сошел с ума.

Во всяком случае окончательно.

Я остановился на углу улицы, заканчивающейся знакомой мне площадью торговцев. Около красивого домика рос раскидистый дуб.

В тени которого мне сейчас было так хорошо. Я потер ладони. Ущипнул себя за кисть. Провел рукой по щеке. Не сильно, а так ласково.

Ничего так ощущения. Реалистичные. Если я сошел с ума, то сошел качественно. Яркий у меня бред, внушающий. А если добавить к этому музыкальную игру барда у небольшой таверны, чьи столики выставили на улицу. Запах свежего хлеба, запах нагретой солнцем брусчатки, запах коня рыцаря, проезжающего мимо... тьфу ну и вонь.

Постойте. Рыцарь???

Твою же за ногу. Как я не догадался.

Паладин! Вот у кого рыжая стерва получила специализацию!

Я целеустремленно пошел следом за паладином. Благо, он не спеша трусил на своем огромном коне к лавке кузнеца.

- Уважаемый сэр! Могу я с вами поговорить?

Я догнал рыцаря аккурат как он достиг лавки кузнеца и лихо соскочив с коня, поправлял подпругу.

Рыцарь, не спеша, с видимым достоинством, повернулся ко мне. Цепким взглядом ярко синих глаз осмотрел меня, двух разбойников охраны за моей спиной.

- Пожалуй можете. Что вам нужно от меня?

Я в свою очередь рассматривал рыцаря. Высок. НПС люди были в среднем много ниже эльфов. Но этот был почти одного со мной роста. Черные волосы, сейчас лохматой гривой на голове. Ярко синие глаза. Тяжелый волевой подбородок. Этакий клон железного Арни в молодости, только черты лица боле грубые,

обветренные. Волевая складка губ. Бородка, аккуратно подстриженная. Одет в полный латный доспех. Но судя по тому как легко двигается, в силу вкачано не мало очков характеристик или что намного вероятней, тысячи часов упражнений и сотни часов реальных сражений.

У луки седла, приторочен шикарный щит, эмблема скрыта тканью чехла. С другой стороны седла, торчат две рукояти от мечей. Одна от полуторника, видимо под щит. Вторая, судя по длине, от двуручного меча.

Доспех на рыцаре не новый. Потертый, с местами перековки, заделки проломов. Сразу видно перед тобой реальный вояка, а не паркетный шаркун.

Дополнял образ, нанесенный на нагрудник рисунок святого ромба. Такое теснение, делали только служители ордена паладинов.

Рыцарь спокойно дожидался, что я ему скажу. Кстати этому есть простое объяснение (если кто еще не в курсе). Все НПС считали игроков немного тупыми и проявляли к ним повышенное терпение.

Мол что с больных взять. Хотя с точки зрения ПиВишки мы и вправду умом и скоростью реакции - не отличались.

- Сэр. Я хотел бы просить Вас о наставничестве!

Сказать, что паладин удивился, это сильно принизить амплитуду эмоций, промелькнувших у него на лице за долю секунды.

Решив, что я над ним потешаюсь он насупился. Поправил широкий ремень на латах, гордо вскинул голову.

- Грешно служителю Единого, да еще и освещенного его благодатью, смеяться над братом по вере!

Я протестующие замахал руками.

- Сударь не спешите с выводами. Я знаю, что я встал на путь служителя Единого. И то что он не оставляет меня своим вниманием мне тоже известно. Хотя я так и не понял почему.

- Неисповедимы помыслы Господа нашего! - паладин осенил себя святым ромбом.

Я кивнул и тоже сотворил святой ромб, то есть перекрестился в православной традиции. В 'Аэрос' это был символ Единой церкви.

- Но насколько я помню, путь служения Единому не отрицает и путь служения щитом и мечом веры! - я испытующе посмотрел на паладина.

В центре земель людских или более опытный в словесных баталиях, священник или паладин, без труда нашел бы аргументы и отказал мне.

Совмещать путь священника и паладина было можно, но для этого планировалось чтобы игрок сначала поднял сотню уровней, набрал репутацию, овладел родным классом, так сказать и как минимум был воином.

Священник паладин? Это как бы что-то из разряда маг-варвар с двуручным топором. Возможно? Да легко.

А вот насколько легко реализуемо? Вот тут засада. Сложно.

Очень сложно. Тем более, вот так в наглую, практически на старте развития, делать гибрид?

Да еще из базы священник?

Но у меня был план и отступать от него я был не намерен.

Рыцарь паладин помялся. Оглядел площадь, однако видимо вспомнив, что он в тысячах лиг от ближайшего оплота паладинов, а единственный священник в городе по уровню силы - младше этого странного жреца.

Что делать?

Растерянность была написана на лице война крупными буквами с подчеркиванием.

Я продолжил давить.

- Сэр, я в курсе - что путь воина Господа нашего, потребует от меня умений махать мечом и щитом владеть. Что силы мне потребуется не меряно. Я к этому готов!

Рыцарь оглядел меня пристальней. Вздохнул. Последний раз огляделся, надеясь, что я как наваждение исчезну. Но я проявил стойкость и по-прежнему отсвечивал перед ним.

-Ладно. Приходите завтра на южное ристалище. Начнем Ваше обучение!

Я склонил голову.

-Благодарю Вас сэр. До встречи!

Развернувшись к паладину спиной, я направился к рекрутинговому столбу. Теперь мне осталось реализовать только последнюю часть плана.

План. План у меня был. Отличный забористый душистый. Ой, о чем это я. О плане? Ах да план. Но пока обломинго, о плане похже.

Сначала проясним диспозицию на ринге. Справа в синем углу эльфы.

Эльфов всяких видов было еще больше чем орков. Итак, что я знаю о листоухих? А знаю я о них немало.

Для начала виды эльфов.

Светлые и темные. Светлые делились на земных и воздушных. Светлые земные делились на лесных и горных эльфов. Воздушные эльфы делились на островных и кочующих на

потоках ветра.

Темные эльфы делились на подземных и морских.

Темные подземные эльфы делились на лавовых и пещерных эльфов.

Темные морские эльфы делились на пиратские кланы и островные народы.

И сладкой начинкой каждого вида, было подразделение на роды и кланы.

В великой общности эльфов были тысячи родов, кланов и фамилий.

Из которых собирались сотни королевств и царств. Входивших целиком или кусками в различные империи.

Добавим в этот напичканный острым мифрилом соус, множество государственных, частных коммерческих, бандитских и прочих образований, созданных полукровками. На выходе мы получим просто самый пикантный рецепт в мире. Разбираться в котором можно годами, столетьями и так далее.

Для примера. Род гвоздики к которому я как бы принадлежу, царствующий род небольшого королевства лесных эльфов, входящий в небольшую империю светлых эльфов на крайнем западе континента.

Выше нас территориально, были только северные орки, на юге и западе располагались моря полные дирем темных эльфов, на восток от нас простирались бескрайные степи, по которым носились туда-сюда степные орки пополам с кентаврами. Там дальше еще что-то было, но я не помню.

А над нами, в воздухе носились тысячи летающих островов на которых драконы, красные орки и воздушные светлые эльфы делили небо между собой и между кучей различного зверья, от гарпий до виверн и костяных драконов.

Нежить стояла от рас живых отдельным слоем реальности. Они были везде. И их объединяло одно - они все были дохлые.

То есть нарваться на орка вампира можно было в равной пропорции шансов, что и на эльфа вампира. А неуспокоенные кладбища, заброшенные города со своими проклятыми королями скелетами, встречались в степях, лесах, болтах и горах.

Единственное место где нежить была организована - это Мертвые фьорды на побережье континента напротив моей любимой империи Тал-НАСА, очень и очень далеко от сюда.

Восточные кочевые орки вместе с лесными братьями и бандами прошлись по краю лесных владений эльфов с кровавым походом. И мне предстояло с ними поквитаться. Не со всеми конечно. Но кое кому по их зеленым, желтым и серым орочьим задницам, надавать я был намерен. Ну раз сама судьба ведет меня

в бой, сколько можно от нее прятаться?

Ну с эльфами кое как разобрались. У нас в активе светлые лесные эльфы. В правом, красном углу у нас - орки.

Степные и еще какие-то, точный состав этого набега не ясен.

Но если подумать? А давайте представим сам механизм набега?

Пришли, разграбили, поубивали, насиловали.

Все ценное потащили к себе. А к себе ли? Наверняка, все лучшее ушло к скупщикам на границе.

В реальной истории крымские татары все добытое тащили туркам. Почему тут должно быть иначе?

Восточные орки для степняков источник оружия и всяческих прелестей. То есть главнейший торговый партнер, так?

Так точно гер генерал. Наследник графа, кто бы он не был, добыча ценная. Вожди и знать восточных орков, насколько я помнил, щедро платили за высокородных пленников.

За женщин давали много потому, как среди орков плодить полукровок от знатных эльфиек считалось хорошим тоном. Я бы сказал писком моды.

Один из орков, ставших императором, был рожден от королевы эльфов, которую удалось лихим налетом похитить, прямо из покоев во дворце. Чем ни доказательство крутости и лихости? Был еще один плюс.

Полукровки орков жили в среднем дольше. А эльфийки в отличии от орчанок никогда не теряли товарный вид - бессмертные фигли. Потому и стали женщины эльфийки у орков своего рода золотым запасом. В них принято было инвестировать. Вот такая прикладная математика.

Вожди попроще и постарше не искали приключений, а просто покупали знатных эльфиек на рабском рынке. Все вместе - это порождало стабильный высокий спрос. А где спрос, там и охотничьи бригады, и постоянные набеги.

Аристократов эльфов, мужчин - очень ценили некроманты и шаманы. Из их гордой крови и прочей требухи, делалось не мало ценных боевых зелий и эликсиров.

Так что в плен попадать мне там было нельзя. Смерть была бы крайне неприятной штукой. Но по поводу повышения своей выживаемости, я уже предпринимал определенные шаги.

Потратив вместе с моим другом и по совместительству главой стражи города, два часа на изучение известных оркских поселений у границы, я не только прокачал себе навык картограф с нуля до аж десяти пунктов, но и определился с целью моего похода.

Добраться до моей цели было очень и очень трудно. Впереди

был долгий путь. И опасностей список, можно было использовать как рулон туалетной бумаги.

Но если он увенчается успехом, мне светит не только царская, тьфу ты королевская награда, но что-то более значительное. Да и может спасенный наследник графского имения что-то подбросит. А учитывая фактор времени на достижение цели, единственный шанс найти наследника вообще начать суетиться поскорее.

Глава 4. Фракционные войны. Шаг первый. Сборы.

Жестокая и поголовная рекрутчина.

Я брал в клан всех.

Да да. Абсолютно всех, кто хотел. А хотело много народу. Много. ОЧЕНЬ много народу. И я мог гордиться.

В конце концов, локально, в данной провинции - мы были самым крутым кланом. С самым высоким среднем уровнем и самой высокой степенью организации.

Я назначил Виктора и Олега замами и поручил им важнейшую задачу. Осматривать и искать среди массы людей, граждан вменяемых. В нашем формате людей. А уже из отобранных, мы потом будем проводить отбор. Но без массового набора, мы не соберем состава достаточного для рейда.

Да и после, нам нужно будет не меньше тысячи игроков, чтобы стать достаточно крупным образованием.

Интенсивный набор, отразился в строчках рейтинга и наконец, мы стали достаточно серьезной силой, чтобы ко мне приехали целых два переговорщика.

У меня на них давно были планы. Можно сказать, я их ждал с нетерпением.

Первый явился эффектно. Прямо из сияющего темно синей глазурью зеркала портала, открывшегося у дверей облюбованной нами гостиницы.

Разом показав, что наши детские контрразведывательные мероприятия не стоят ничего. Олег с Виктором тут же как бы, получили в тык, но так мягонько. Других все равно нет, а предстоящее испытание все равно быстро очистит зерна от плевел.

Но вернемся к переговорщику.

Полный пафоса, закованный в дорогущую синею сталь, воин, человек, сорок пятого уровня, брезгливо осмотрел наше вооружение и выловив взглядом меня снизошел до речи устной:

- Нам надо с тобой поговорить. Наедине! Клан 'Золотые драконы' хочет сделать тебе предложение!

Я учтиво пригласил его в угол таверны, где обычно заседал вместе со своими офицерами. Сорок пять в качестве посланника?

Да звонкая пощечина по самолюбию клана, где самый высокий уровень двадцать пять.

Воин, тихо позвякивая латами уселся на табурет, отхлебнул поданный прекрасной официанткой, эль. Глазами не проводил, значит Драконы базируются в столице эльфов.

Местные красавицы притягивали глаз, ежели ты к ним не привык. Этот лишь скосил глаза вслед, но слегка. Мол заметил, да. Но дело превыше всего. Ишь марку держит.

Я тоже сделал глоток. Судя по виду воина, способу его появления, меня предстояло быстро и легко завербовать, привести к покорности.

По сценарию мне полагалось начать говорить первым. Я не стал разочаровывать посланца.

- Чем могу быть полезен ТОП тысячному клану?

Воин довольно улыбнулся. Вытер рукой рот, вытирая пивную пену.

- Наш клан лидер считает, что вы сможете быть хорошим пополнением. Мы вырастим из вас достойных драконов! Да и дочернее подразделение в городе, пора открывать!

- Я здесь затем, чтобы обсудить, когда и как вы подпишите вассальную присягу!

Я кивнул. Просто и не затейливо. За нас все уже решили. И понятно же, что сопротивляться бесполезно.

Сорок пятки задавят, заганкают до 'нуля' или, что случиться раньше, разлета клана по континенту на случайные точки возрождения, значительно быстрее, чем мы сможем убить у них хотя бы одного персонажа.

И если я не дурак. Я сейчас должен сучить ножками в восторге от этого предложения.

Ну что же. Посучим. Дурное дело не хитрое.

Я расплылся в улыбке, самой слащавой из тех что мог изобразить. Немного наклонился к посланцу и начал плести кружева разговора.

-Я как вы понимаете сразу и с радостью. Но сами понимаете, я потратил много сил на формирование клана. И хотел бы какой-то весомой компенсации за потерю суверенитета!

Воин оглядел меня с какой-то гадливой улыбкой. Видимо ему претило то с какой легкостью я продавался.

- Сколько ты хочешь, словно плюнул он мне в лицо, свой вопрос.

Теперь я довольно улыбнулся.

-Сто тысяч. И половину сейчас. А вторую, после того как клан придет к присяге!

Воин казалось чуть не подавился пивом.

-Ты не упал с печки часом?

Я откинулся на спинку скамьи, скрестил на груди руки.

- Я распущу клан одним движением. Собрать всех снова по одному, беготни на пару недель. К тому же некрасиво и ущерб репутации. Вам нужно мощное дочернее общество?

Я успокаивающе показал воину ладонь.

- Я все понимаю, все, что вы можете. Не надо меня пугать. С вашим уровнем это не солидно. И я отчетливо понимаю с кем говорю. Передайте своему лидеру, что моя цена справедлива, и отражает всю степень моего к нему и к вам уважения!

- Я же вижу, что вы точно не бедные родственники! Да и я тут затеял крупные военные маневры на границе. Проведем их мы, а слава достанется вам!

Воин смотрел на меня с трудно передаваемым выражением лица. Там удивление от моей наглости, перемешивалась с раздувшейся гордостью.

Наконец он нашел у себя в голове приемлемый выход и хлопнул по столу ладонью. От души рассмеялся. Смахнув с края глаз слезинку, он упер в меня строгий взгляд.

-Пятьдесят. Половину сейчас, он бросил на стол пергамент именного свитка передачи денег, и половину после принятия присяги.

Я кивнул. Мы пожали руки. Воин достал перо из кошелька на поясе и заскрипел пером. Вручил мне заполненный пергамент. Усмехнувшись, бросил мне.

-А ты не так прост. До встречи на присяге. - достал из кармана маленький свиток, сломал печать и с громким хлопком исчез. Персональный гейт. Круто.

Я прочел пергамент.

- Для обеспечения принятия присяги кланом 'Гвардия Этк' предъявитель сего Алекс, имеет право получить 25 000 золотых. Подпись дата.

Хм, я почесал подбородок. Вот я и вернул почти, все что увела рыжая.

Когда-то, в прошлой жизни, я точно так же пристроил партию Бронепухов первой серии. Машины были глупыми, неповоротливыми.

Скорее мобильные турели, а не роботы индивидуальной защиты. А купил их у меня чиновник с острова Бали. Операция по подготовке вошла в анналы маркетинга.

Как его встречали. Ковровая дорожка, шампанское, сразу на входе в здание репортеры, какое важное лицо приехало в 'МАРСкорп'.

Переводчица с нашей стороны, шикарная топ модель, отстрочившая старому пню, минет прямо в лифте.

Ну и я сама любезность. Мол самому дорогому гостю. Да вы

что вы же представитель лучшего в мире курорта, да у вас денег, мне не снилось и все такое.

Ну и в итоге под занавес, набегает десяток журналистов, мы улыбаемся, жмем друг другу руки, он подписывает контракт и счастливый улетает на моем личном самолете! Еще бы лучшему клиенту!

Вот тока цена за проданные ему машины была как за новые. А покупал он у нас старье первого поколения.

Но что делать, придумал старый пень для себя оправдание и отстаивал его до конца. Мол это правильное решение и так далее. Причем совершенно бесплатно.

Но у меня и в мыслях не было, принимать присягу драконам.

Но потянуть время было нужно. Да и деньги были нужны как воздух.

Вторым посланцем был серьезный молодой человек.

Почему все богачи выбирали людей? Неужели скорость освоения навыков так заманчива?

Посланец клана 'Стальные фениксы' был корректен, вежлив и непоколебим в своей уверенности.

С ним мы легко сошлись на двадцати тысячах сейчас и сорока после присяги.

Став суммарно богаче на сорок пять тысяч золотых, я полностью погрузился в вербовку и подготовку.

Клан раздулся с двух десятков до тысячи человек за пару дней. Но я не останавливался. Кидал клич и оптом принимал всех. За день до обещанной двум крупнейшим кланам присяги, в городе началось волнение.

НПС рейнджеры формировали огромный караван. Грузились запасы стрел, эликсиров зелий, палатки, еда, туалетная бумага и куча мелочей которые в прошлый наш поход мы забыли. На странного вида треугольные телеги собрали несколько разборных дозорных башен. Запасов еды на неделю. По клану прошелестели открываемые письма.

В письме к клану, я был пафосен.

Мы великие и крутые собираемся пойти и надрать задницу оркам. Идти три дня! Там по данным разведки стоит богатое стойбище! Впереди золото и победы! Караван и обеспечение похода за счет клана. Присоединяйтесь и обретите победу!

Нанятые НПС будут караван охранять и по сути будут передвижной крепостью, наша же задача просто пойти рядом и рвать на куски орков!

Красиво и со вкусом. И главное правило Гебельса было соблюдено!

Действие было масштабным - тысячи игроков. В поход утром тронулись две тысячи четыреста тридцать четыре человека и четыре сотни НПС рейнджеров в качестве погонщиков и охраны каравана.

Огромная змея колоны игроков, собранных кто как мог, выползла из города и поползла по дороге к степи.

Я и мои старые товарищи, заранее собранные в один отряд, смотрели на это зрелище со стороны. С холма на юге города.

Первый масштабный ПвП эвент можно считать начавшимся. Еще раз оглядев колонну игроков, сопровождающих длинный караван НПС, гордо шествующих под надписью, 'Гвардия Этк' я вздохнул, развернул лошадь и поскакал вперед. Нам предстоял долгий переход. И в нем нам надо держаться на день пути впереди колонны.

Глава 5. Фракционные войны. Шаг второй. Кровавые игры. Длинный ход пешкой.

Интерфейс рейда в несколько тысяч человек, он радовал своим минимализмом.

Вот в реальности как? Без вертикали командования, без штаба нечего и думать что-то массовое организовать. В 'Аэрос' все было намного проще.

Я видел только пункты здоровья тысячников.

Они только своих сотников, те своих десятников, а те в свою очередь свой десяток. В принципе я мог спускаться по этому дереву вплоть до отдельных десятков. Но стоило только открыть глаза или отвлечься магия рассыпалась, и я терял нить. Навык - управление войсками, качался медленно.

Можно было конечно разделить народ на более крупные партии, например, человек по сорок, но из личного опыта скажу. Худо-бедно с управлением десятком лиц, справиться любой, особенно пару дней. А вот больше. Тут уже талант и навык нужен.

Пол ночи я перетасовывал группы. Формируя в рейде боевые десятки с хилами и наносящими урон персонажами.

За следующий день похода, рейд более-менее расставился и обрел подобие военной вертикали и самое главное наконец обрел призрак управляемости.

Тот еще был геморрой.

Пока река рейда неторопливо ползла по лесам и лугам, мы с друзьями и основой гильдии, увеличивали отрыв от рейда стремительными темпами. Если бы не цепь из НПС рейнджеров между нами и рейдом, растянувшаяся на сотни километров, управление рейдом и вовсе было бы потеряно. Но пока оно держалось. Магия.

Вообще я дорогу помню смутно.

Мы шли одвуконь, то есть по мимо той лошади на которой я ехал, за мной скакала еще одна запасная и одна с припасами. Что позволяло большую часть дня идти на рысях.

Вот если бы не моя репутация с Эрком Превозносимым, ни черта не продали бы мне лошадей. И протекция Энрайса бы не помогла.

А так под ответственность Энрайса и под опеку его людей, мне сдали в аренду лошадей. На которых мы мозолили себе задницу в сторону орочьих степей.

Эрк правильно сомневался в способности игроков ухаживать

за лошадьми. Питомец дракон ага. Тут с лошадью еле-еле находишь общий язык. А тут дракон. Ню-ню.

Честно говоря, я никогда не любил езду на лошадях. Тут же пришлось провести на них чертову уйму времени. Попа болела, ноги болели. Все болело. Я ругался плакаль, но терпел. Без лошадок наш чудный план рисковал превратиться из рискованной авантюры в очень дорогое извращение.

Дорога она всегда немного однообразна. Пейзажи конечно просто волшебные, светлые леса прекраснейшие, звери опасные, но лес перемежающийся полянками все равно приелся быстро.

Пока ехали я вспоминал марафон, который устроил перед отбытием из города.

С утра до вечера рекрутчина. Вечером беготня по торговцам, а потом в теплые и жесткие руки паладина.

Рыцарь паладин Грегор, был тверд, упрям и строг.

Гонял меня и в хвост, и в гриву. После его тренировок я буквально плакал.

Тренировочное оружие он не любил.

-Только кровь и боль, учат воина!

Настоящие оружие в руки и вперед.

Я купил себе приличный меч и щит, средние доспехи, из кожи с кольчужным плетением поверх. Без усиления характеристик, но показатель брони вырос на 100 за каждую вещь.

И появилась утомляемость. То есть выносливость стала таять с повышенной скоростью. Вот когда я снова вспомнил свои упражнения с говном на конюшне, добрым словом. Беготня с тачками изрядно прокачала этот навык.

Рыцарь терпеливо показывал мне прием, потом требовал повторить несколько раз. Как только он видел, что я понял суть, брал свой щит и меч. Рубил он меня до тех пор, пока я как минимум три раза, не использовал прием в бою.

Не знаю насколько это эффективно, но точно очень и очень жестоко.

Грегор два раза отрубил мне руку, один раз ногу, а сколько раз я видел свои кишки. Брр. И зачем я поперся в паладины?

Чем мне не сиделось в жрецах? Сиди себе в тылу и делай людям хорошо.

Решил свою выживаемость за счет брони и воинских навыков поднять?

Ну кто же знал, что это будет так больно и грустно?

Исцеляющие зелья, молитвы и ремонт доспехов.

Кровь и песок. За неделю я только более-менее научился

держаться за меч и защищаться щитом от совсем уж прямых атак. Ну и читать молитвы лечения с умопомрачительной скоростью.

Показывая критический урон от лечения практически через раз. А что вы хотите, когда одной рукой зажимаешь бьющую горячим потоком кровь из обрубка руки, не до сантиментов. Надо делать все быстро.

Если честно я ждал похода с терпением, чтобы избавиться от этих занятий хотя бы на время.

Но рыцарь, узнав куда я уезжаю, набился в попутчики.

Грегор с Энрайсом вообще легко нашел общий язык и был зачислен бойцом в отряд НПС сопровождающих лошадей, на которых мы ехали. Я бы его с собой не взял. Но на состав отряда Энрайса я влиять не мог.

Так мои мучения продолжились.

Если бы я распределил характеристики, мне было бы проще, но я старался их беречь. Чем дальше, тем больше опыта нужно для уровня. А очки могут понадобиться. Пока же надо набивать навыки.

Что может быть легче?

Кинул пару десятков в силу и буду скакать в доспехах как ласточка или балерина. Вот только очки могут понадобиться для интеллекта, или духа.

А силу? Силу можно накачать вот так. Потом и болью в натруженных мышцах.

Каждый вечер меня мучал Грегор, а потом я пол ночи возился с рейдом, пережидая пока улягутся фантомные боли в вылеченных ранах.

Через тринадцать дней пути, рейд нестройной толпой выперся в степь.

Толпа игроков, выполняющих роль рейдеров, наверное, удивлялись, почему в степи так легко путешествует такой большой отряд.

Я же прелестями степи был сыт по горло.

Четыре раза нас находила огромная стая степных львов. Львы были вполне предсказуемые, наши танки легко справились со своей работой.

Здоровенные орлы, к счастью, держались от нас на почтительном расстоянии. Степь жила, дышала жизнью. Стаи элегантных сайгаков скакали по степи просто невероятными толпами. Стада были столь тучными, что охотники выбивали пару десятков особей без малейшего ущерба для стада.

Изюминкой же степей были стада мамонтов. Огромные неторопливые животные бродили по земле сопровождая свои движения сотрясением земли. Огромные и прекрасные звери.

Степь конечно не саванна, там живности в разы больше, но все равно очень оживлённое и прекрасное место. Стаи степных волков тридцатого уровня. Голов этак в сорок. Хорошо, что хоть им хватало ума держаться от нас подальше. Сразу видно, что собаки умнее кошек.

Через два дня похода по степи, когда лес исчез даже на горизонте, ближе к вечеру, рейд был замечен разведчиками орков.

По степи побежали шаманские лисы разнося по кочевьям сигналы о большом рейде эльфов в степи.

Караван, чье снаряжение обошлось мне в сто тысяч золотых был длинным.

На вьючных лошадях тащили даже сборные дозорные башни. Их заботливо собирали и разбирали каждый вечер. Образуя вполне себе защищенную полевую крепость. Специальные раздвижные колья для противодействия коннице, из них выкладывался своеобразный частокол.

Конечно для настоящего военного, все это быстро стало бы напоминать профанацию. Мы не пытались организовать наблюдение и охранение. Зачем если наш маленький отряд воспринимался орками таковым.

А рейд? Рейд просто шел в слепую. Но умные или в прошлой жизни военные, они находились. Но именно за ними и охотились мои тысячники.

Всех, кто что-то заподозрил, как особо полезных сводили в отдельные отряды. Потихоньку формируя более-менее условно бое готовые подразделения.

К вечеру второго дня после того как были замечены дозоры орков, рейнджеры заметили плотные движения по степи, вокруг рейда стали кружить большие отряды орков.

Получив от меня последний приказ, НПС дождавшись подходящего места, стали готовить по-настоящему укреплённый лагерь.

Вечером всем героям выдали вина из неприкосновенных ранее запасов. Праздник удался, запускали фейерверки, маги устроили целое шоу запустив в небо сотни огненных шаров одновременно.

А утром герои игроки обнаружили пустой лагерь.

НПС, ночью, собрав лошадей, оставив припасы, ушли.

Гулявшие пол ночи, привыкшие что охрану лагеря всегда несли НПС, игроки не заметили, как стоявшие на постах неписи, тихо забрали лошадей и исчезли в ночи.

А вместе с рассветом, вдали были замечены темные ряды сотен орков, выстраивающиеся вокруг лагеря для атаки.

Паниковать было некогда, да и не успели. Предстояло драться.

Я передал лидерство своему тысячнику и порвал связь с рейдом.

Фигуры расставлены. Партия в степи началась.

Глава 6. Фракционные войны. Партия в степи. Ход конем.

Степные орки были кочевниками. Их стойбища вяло мигрировали вслед за стадами мамонтов и бизонов.

Жили орки в кочевьях и степь была их домом. Юные орки, рожденные в степи, рассыпались охотничьими, разведывательными, собирательными дозорами по степи, создавая в потрясающих воображения пустых просторах, невероятную по плотности сеть наблюдения. Проскочить ее можно было лишь в одном случае, если кочевья стянут эти своеобразные ниточки в единый кулак.

Вторжение в степь такого количества эльфов не могло и не прошло мимо внимания орков. Шаманы кланов решили наплевать на мелкие отряды рейнджеров, тем боле что это скорее всего боевое охранение.

Собрав огромную орду, шаманы планировали буквально затоптать армию вторжения. А уж потом искать и уничтожать небольшие отряды рейнджеров, коли таковые окажутся.

Все те несколько дней, пока колонна игроков из леса углублялась в степь. Из оркских стойбищ крупные отряды сливались в орду.

На утро пятого дня похода, если считать с момента обнаружения разведчиков орков, орда окружила спящий лагерь эльфов.

Шаманов орков конечно смущало, что средний уровень эльфов был десятым и вдвойне странно, что они заперлись в лагере, не пытаясь нанести разведывательных ударов. А ведь кавалерия у эльфов вроде бы была. Разведчики об этом докладывали.

Но странности врага - это его проблемы.

Слабость врага лишь послужила поводом вывести вперед новичков, чтобы дать им возможность набрать ценный боевой опыт. Опытные, высокого уровня войны оттянулись в тыл, раскладывая прямо на земле нехитрую снедь. Враг никуда не денется. Вперед выезжали отряды новичков и рожденных в степи.

Едва солнце разгорелось в небесах, даруя детям степи ласковое тепло, беспощадно слепя эльфийских лучников, конная лава с гиканьем и криками понеслась в сторону сбившихся в плотный пехотный квадрат эльфов.

Сейчас они заплатят за то, что покинули свои леса.

Кровью оплатят шальные трусливые стрелы из-под полога леса!

Кровь орков закипала от жажды битвы и мести!

Среди орков НПС скакали сотни рожденных в степи героев.

Те отличались полным презрением к страху и просто кровожадным желанием добраться до эльфов.

Но эльфы умирать, не дав сдачи, точно не собирались.

Едва конная лава орков достигла зоны поражения для длинных эльфийских луков, как в небо взвились тысячи стрел. И меткость тут была не нужна. Били навесом.

Хороший длинный лук, в реальности названный английским, обеспечивал поражение на двести шагов. Эльфы били на все триста. Их тяжелые стрелы, пробивали доспех человека воина из голубой стали. Что можно сказать о незащищенном доспехом воине орков?

Орки прямо на скаку, вскинули щиты. Смертоносный дождь стрел в них конечно осел. Но многим, очень многим - не повезло. Поймав грудью с десяток стрел, они валились с лошадей в высокую траву. Падали орки, падали лошади. Стрела эльфов падая вниз наносила чудовищные раны. А в воздухе уже пела свою песню следующая волна.

Хороший стрелок из лука, при стрельбе навесом, способен держать в воздухе четыре стрелы. И будь герои все поголовно рейнджерами, да еще потратившие время на тренировки, ни один из тысяч орков настегивающих своих скакунов, не добрался бы до рядов эльфов.

Но увы это было не так. Тетива больно бьет по пальцам. Солнце слепит глаза. Орки приближаются. Всего два залпа успели сделать эльфы.

Два смертоносных ливня хлестнуло по оркам. Эльфы хорошие стрелки, но этого сегодня явно было недостаточно, чтобы остановить набегающую лаву.

Вот перед лучниками одинокие фигуры превращаются в медведей, шелестит трава под сотнями ног в скрыте.

Орки рыча перехватывают поудобнее топоры и щиты. Готовясь прямо на скаку рубить врагов. До эльфов остается пятьдесят метров. Новая волна стрел.

Теперь без промаха, в упор. От этой волны падают многие.

Потери у орков уже колоссальны, а они еще не добрались до врага. Но если вы думаете, что смерть боевых товарищей остановит орка, то вы ошибаетесь. Смерть друзей лишь раззадоривает их боевую ярость.

Мигом проскакав последние пять десятков шагов, орки взвыли от ярости. Хитрый враг скрыл в своих рядах ежи против

кавалерии. И теперь на острых кольях гибнут отчаянные воители. Конная лава остановилась, замялась. Но хлестнувший по их рядам, собравший кровавую жатву ливень стрел, лишь навел больше порядка.

Осознав, что на скаку врубиться в ряды врага не выйдет. Орки спешивались и с рычанием проталкивались чтобы рубиться в рукопашную. А там их ждали оскаленные пасти медведей, стрелы рейнджеров поверх голов и клинки разбойников в спину, стоило только отвлечься.

Пока орки отводили лошадей, эльфы, сбитые в плотный квадрат, набившимися орками, упрямо резали добирающихся до рядов лучников воинов.

'-Фокус, вар в красном!'

'-Фокус вар два топора!' - крики десятников за спинами эльфов, сполохи боевой и лечебной магии.

Магии разившей группы орков со смертоносностью уборочного комбайна заехавшего на птицеферму.

Единого вождя у орков не было. Был совет шаманов. Старые опытные шаманы, наблюдали за битвой с лошадей. Подъехав к передовой лишь тогда, когда эльфы завязли в бою с передовыми линиями орков.

Самый старый из шаманов понаблюдав за сражением, повернулся к своим коллегам:

'- Мы сражаемся с леснорожденными. Это отрепье крайне опасно. Смотрите. Они слабее наших бойцов. Их в разы меньше. Но до чего они слаженно дерутся!'

Один из шаманов поморщился.

'- Это их не спасет. Мы все равно побеждаем!'

Но старого шамана поддержал еще один из совета шаманов.

'-Нам не нужна победа любой ценой. Я не хочу оставить тут все молодое поколение клана. И да. Мы побеждаем, но только потому, что в наших рядах лучше всего дерутся рожденные в степях!'

'- Смотрите как они грамотно прорывают фронт и уничтожают целителей! Наши вожди до такой тактики не додумались!'

Когда против двух тысяч эльфов уровня десять плюс выходит двадцать тысяч орков уровня сорок плюс можно не гадать о результатах сражения.

Но эльфы дорого и долго продавали свои жизни. Полностью сломить сопротивление удалось лишь к вечеру.

Старый шаман с недовольным видом бродил по

разграбленному и разбитому лагерю эльфов.

Четырнадцать тысяч душ юных орков сегодня ушло к Великому Духу.

Слава ему же, не меньше двух тысяч вернётся с кромки, ибо рожденные в степи крепки духом и разумом.

Но как много, больше половины погибших, никогда не вернется. Ибо их душа ушла навсегда. Плач и стенания будут в оркских кочевьях. Долго еще не будут скакать по степи юные и удалые в дальних дозорах.

Отдать так много душ за победу над двумя тысячами леснорожденных?

Шаман содрогнулся всем телом.

Великий Дух.

К утру они все воскреснут. А если они соберутся в поход и придут снова???

И даже если их удастся уничтожить.

Два три похода и от орков, в степи, останутся лишь предания. А бросать против них в бой опытных воинов и отцов семейств?

Чем восполнить потерю опытного война? Их в любом кочевье не больше сотни. А шамана? Обучение шаманов занимает годы!

Взгляд старого шамана упал на молодого рожденного в степи.

Юный воин впечатлял своей мускулатурой и совершенным владением двумя топорами.

Юный орк со взглядом старика. Орк держал в руке два десятка скальпов. Видимо пришел показать свою удаль и заработать не много уважения у главы рода.

Шаман поманил его к себе.

Орк шел к нему без спешки, с достоинством. Шаман присмотрелся. Лидер клана 'Степные варги'.

Новое образование, но уже успело прославиться.

Старый шаман много слышал о них, не однократно юные войны из этого клана приносили ему хвосты степных львов, клыки мамонтов, скальпы эльфов. Но до сего дня шаман не спешил сильно доверять новому клану. Рожденные в степи. Орки без роду и племени. Почти отверженные. Странные. Взрослые орки, но не ведающие обычаев. Глупые словно дети. Очень необычные. Шаман в сомнении покачал головой.

Рождённый в степи подошел и склонил голову.

Шаман обвел рукой побоище.

'-Что думаешь об этом, рожденный в степи? Каково тебе было сражаться с рожденными в лесах?'

Воин с интересом оглядел шамана. В его глазах мелькнула какая-то искра, но он ее спрятал поглубже, до того, как старый шаман успел ее разглядеть.

'- Победа досталась дорого. Но в основном потому, что воины не слушали команд и каждый наделся на свой топор. У меня в клане потерь нет. А рубили мы их фланг в мелкую травку. И считаю принесли победу!'

Орк гордо вскинул голову. Смелое заявление. Очень смелое.

Шаман оглядел ряды трупов. Потом внимательно осмотрел воина. Крепкая кожаная броня на руках и ногах. На груди литой нагрудник, большая редкость в степи. Больших денег орк отдал за него. Но больше всего ему понравилось оружие воина. Два топора с рукоятками из кости мамонтов. Обоюдоострая сикира из темного небесного железа. Темная сталь со следами ковки, отливала черными переливами, по рубящей кромке со сколами, проскальзывали молнии.

Каждый топор стоит целое состояние, а тут целых два. Да и владеет он ими любо дорого смотреть. Да. Стоит присмотреться к этим рожденным в степи внимательней. Намного внимательней!

Шаман потеребил четки, настраивая свой организм на прием энергии верховного духа. Мир сразу расцвел новыми красками. Старый шаман словно раздался в плечах. А воин с двумя топорами с трудом поборол желание отойти на пару шагов, так от старого шамана шибало сырой силой. Спустя пару вздохов шаман справился с потоком энергии и вновь открыл глаза, в которых бились бездны энергий неподвластных простым воинам. Его голос зазвучал подобно барабанам войны.

'-Пожалуй тут ты прав. Это все?'

'- Позволь говорить открыто?'

Шаман вскинул на орка взгляд и пророкотал камнепадом.

'- Дозволяю'

Орк окинул взглядом лагерь.

'-Мне кажется это была ловушка. Для них, он пнул носком сапога труп медведя, иссечённого топорами, но в последнем усилии подмявшего под себя зазевавшегося орка. И для нас. Но я не знаю кто ее расставил и зачем'

Старый орк присмотрелся к трупам.

'-Хм. Все они принадлежат одному клану'

Юный орк кивнул.

Достал из складок одежды мутный кристалл. Чудная магия из столицы. Рожденные в степи ею баловались поголовно.

'-Клан такой, больше не существует. Видимо поражение - это их уничтожило. Но все равно очень уж нелепо все. А я не верю в такие нелепости!'

Старый шаман покачал головой. Пожалуй, зря он так не любил рожденных в степи. На них вся надежда орков. Именно они могут и должны встать на страже народа орков. Оградить их от новой угрозы из леса.

Шаман похлопал воина по руке, до плеча не доставал, настолько могуча была фигура.

'-Духи говорят мы узнаем ответ! Очень скоро. До восхода молодой луны!'

Юный орк, скрестив могучие руки на груди, обхватив правой рукой широкий подбородок задумчиво смотрел в степь.

Непорядки с этим вторжением эльфов не давали ему покоя. На лицо тщательно подготовленный поход. Огромные затраты! Да одна такая мобильная башня, догорающая прямо у него за спиной, на рынке в Кардифе стоила три тысячи золотых. А лошади, питание! Палатки. А фейерверки, которые они вчера запускали? Да они спустили на это веселье тысячу золотых не меньше!

И так легко слитое сражение. Неужели бездумные мажоры?

Орк восстановил в памяти произошедшее сражение.

Неписи слили всю свою молодежь в безумной атаке. Только самоотверженность игроков, не дала эльфам возможности порвать орков на британский флаг. Вот позор был бы степи. Пара тысяч лоулевелов слила большую орду!

Да, в конце сражения, пришлось повозиться.

Пара сотен бойцов, организовано отступила в центр лагеря. Где крайне дорого продала свои жизни. Пока его клан пробивал дорогу, и помогал неписям добить первый периметр, леснорожденные в центре лагеря буквально умылись в крови оркских нпс.

Вон трупы лежат в три ряда, до сих пор растаскивают. Лишь их вмешательство спасло ситуацию.

Но все равно от всего этого несло какой-то неправильностью.

Орк не любил неправильности!

Но от готовой сформироваться в мозгу мысли, отвлек старый шаман.

- Рожденный в степи. Ты и твой клан заслужили мое доверье. Потому дам я тебе важное задание! начал свою речь НПС.

Орк потряс головой. Ладно потом разберусь с этими эльфами. Походу это сражение откроет ему новую цепочку клановых квестов, что позволит его клану стать сильнее. Эх не было бы счастья, да несчастье помогло.

Два месяца они охаживали этого пердуна прости Великий дух. Задаривали подарками, выполняли тупые задания. А тут раз, неписи слились, и шаман вот он на тарелочке. Чудны дела твои...

Орк склонил голову в поклоне. И приготовился слушать.

Глава 7. Фракционные войны. Партия в степи. Вывод ферзя.

Я в шахматы на самом деле крайне плохо играю.

Скажу честно - боец в шахматы из меня никакой.

Меня даже внучка двенадцати лет от роду в эту игру индийских царей, делала как стоячего на трассе, на мотоцикле 'Ямаха'.

Но одну ее комбинацию я запомнил. Это когда два игрока. Один сперва делает вывод на поле двух лошадей, потом делает несколько невнятных движений пехотой и пока враг увлечено ловит лошадок, попутно готовясь порвать на британский флаг пехоту, на поле выходит ферзь.

Все партия закончилась так как банально - шах и мат. Причем роль загонщиков выполняют твои собственные войска, еще минуту назад грозно разворачивающиеся для атаки, а тут они словно застывают, и твой король обреченно мечется в рукотворной клетке, из которой у него нет выхода.

Реальная жизнь - это не игра.

'Аэрос' - это не реальная жизнь. Но и тут такой трюк не прошел бы напрямую. Поэтому мне пришлось принести жертву. Сопроводив ее двумя полезными вещами.

Для начала, буквально выплавив из массы эльфов почти сотню тех, кто имел мозг и внутренний стрежень.

Кровавая переплавка, поставившая крест на клане 'Гвардия этк'.

Массово воскрешающиеся на кладбище игроки, расходясь по городу с матами и криками что их подставили и обманули.

Игроки покидали клан сотнями.

В своем праведном гневе, они были правы.

Золотые драконы и Стальные фениксы, собиравшиеся потирать руки и праздновать разгром кочевья, резко сделали вид что они не приделах. Отделавшись заявлениями дескать, их представители предупреждали руководство клана, то есть меня, от поспешных решений. Но увы я не услышал их. Какой негодяй, ай ай.

И под этим шумом и гамом, никто не видел рождения и становления, быстро набирающего в свои ряды бывших бойцов, причем лучших из 'Гварди этк', нового клана - 'Звук тишины'. Причем название я вывел в английской транскрипции. 'Sound Of Silence'. А что? Хорошее название, народ любит метафоры.

Я входил в клан одним из последних. Клан 'Гвардия Этк' расформирован и предъявлять претензии мне конечно можно. Уверен и предъявят. Но в мире где почта работала только в городах и местах где были представительства подгорного банка, а они были отнюдь не везде. И в степи их не было точно.

Предъявлять что-то сложно. Но моя репутация мне дорога, если выгорит все решим.

Новый клан с лидером Олегом, был в сборе уже к вечеру.

Портальная магия вносила серьезные коррективы в ткань реальности.

Мы открыли портал в город, сотня игроков только что воскресшая в центре эльфийского леса, вновь ступила в густую, по колено эльфу, траву орочьей степи.

Еще до конца, не веря, что их не обманули, а то что они выступили частью глобального плана.

Игроки выходили из портала, где их брали в оборот новые десятники, раздавали броню и оружие. Отводили в расположение своих десятков.

Всего мне удалось консолидировать двести одиннадцать эльфов и даже пару людей, достойных членов нового клана.

Проверенных боями и кровью. Все до чего я смог дотянуться и на что мне хватило сил и времени.

И триста тридцать НПС. Рейнджеры Энрайса и рыцарь Грегор.

Паладин меня так достал, что я серьезно уже хотел его прикончить. Но пока на тренировках, все что мне удавалось, это слегка царапнуть ему кирасу.

Игры кончились.

Теперь наш отряд в режиме максимальной скрытности шел напрямик. Вся надежда была на то что основная масса кланов отправила молодежь уничтожать отряд эльфов.

А без молодежи, широкой сеткой дозоров, сеть в степи не создать, все пути не накрыть. Могучие орки предпочитали сидеть в лагере и ждать указания где находиться цель, но не елозить пузом по траве в степи в скучном дозоре. Неделями мозолить задницу в седле объезжая патрулем территорию? Увольте. У почтенного орка три жены и все дюже темпераментны.

А сейчас вся молодежь была возле лагеря в двух днях пути ближе к лесу. Либо поминала павших, либо была на пути в места вечной охоты.

И пока нам удавалось идти без столкновений с орками.

Колонна легкой рысью шла по казалось бесконечной степи.

Бесконечные, бескрайние, ровные как стол пространства. Продуваемые ветрами, где днем невыносимо жарко, а ночью холодно. Десятки дней в пути. Это я хочу сказать настоящее испытание. Не то что в привычных играх, где заботливые гейм дизайнеры под каждым кустом прячут сундук с золотом, а через двести метров степи располагают овражек с густым лесочком. Овраги тут конечно были, но куда реже чем бы нам хотелось. Да и звери в них меня иногда откровенно пугали. Уровень шестьдесят плюс, однако. Спасала строгая рейдовая дисциплина и НПС.

Не удивительно что этот пейзаж меня утомил еще быстрей чем лесной. Мысли вернулись к разговору с Энрайсом.

- Ты сумасшедший!!!

Энрайс прошелся по кабинету и скрестив руки на груди уставился в окно.

- Ты предлагаешь мне рискнуть жизнями трех сотен лучших рейнджеров ради затеи, которая имеет шанс на успех менее двух процентов!

Я подошел к карте, висевшей на стене. На ней были изображены разведанные земли орков.

Хм. Энрайс был в своем репертуаре. Креплениям карты к стене выступали метательные кинжалы. Думаешь эльф у карты безоружен? Отнюдь.

Карта была новая, аккуратно нанесена чернилами, на тонкой выделки, кожу. Правильно, пергамент давно бы затаскали, замусолили и порвали.

Мой взгляд заскользил вдоль выведенных черным линий великой реки. Скользил не долго, разведчики эльфов очень далеко не забирались.

Но не линия берега привлекала мой взгляд. Река и река, что я рек не видел?

Мой взгляд привлекла жирная точка с надписью красивым эльфийским почерком.

НПС эльфы писали красиво, со стороны структурированную арабскую вязь напоминало. А присмотришься вполне понятный текст.

Надпись возле точки знающему эльфу говорила многое. Кардиф!

- Кардиф. Город орков на берегу реки. Центр работорговли.

- Говорят, он столь огромен что у него нет стен.

- Говорят, нога эльфа ступала туда только в оковах.

- Говорят, там эльфиек покупают как предмет интерьера и считают выгодным вложением денег!

- Говорят, богатые семейства передают своих эльфийских наложниц по наследству!

- Говорят, орки, живущие в нем, считают Кардиф второй столицей империи!

-Говорят, ...

-Достаточно! Энрайс повернулся ко мне. Его лицо пылало.

- Просто скажи мне! Как. Как ты собираешься провести армию, достаточную для штурма огромного города, где городская стража численностью больше чем всего жителей в нашей провинции?

- Ты понимаешь, что пока армия будет идти через степь, вокруг нее будут кружить отряды орков. Мы будем терять эльфов!

- Пока мы дойдем до Кардифа, нас просто разорвут, словно стая волков, разрывает небольшое стадо косуль. А вокруг города возведут новые стены!

Энрайс выдохнул, покачал головой и махнув рукой в мою сторону, снова отвернулся к окну.

-Почему я вообще на полном серьезе обсуждаю с тобой эту бредовую идею?

Я улыбнулся. Не спеша прошелся вдоль стен кабинета. Напротив, стены с картой, Энрайс разместил небольшую библиотеку. Книжные шкафы из массивного дуба, книги. Как классические тома, так и свитки.

Я пробежался глазами по заголовкам.

Положения, правила, уставы и одинокое сказание о рыцаре.

Владелец этой библиотеки уважает правила, но душа его жаждет подвига.

Стена с дверью в коридор была увешана оружием. В этом кабинете сидит воин. Оружие боевое, рукояти с потертой кожей. Их совсем недавно снимали со стены. А на щите вон там новая зарубка. Раньше я ее не видел. Не забывает о тренировках глава стражи. Стена с окном, в которое сейчас пялился Энрайс, заплетена каким-то плющом. Видимо комнатной разновидностью растений для охраны стен.

Практично, и смело. Плющ капризен и требует зачатков магии природы в том, кто его выращивает.

Ох не прост наш скромный Энрайс.

Что же скрывается за его броней верного служаки?

Я уселся в кресло.

-А если я зажгу грузовой портал в дневном переходе от Кардифа?

Если армия орков просто не успеет среагировать на наступление?

Энрайс развернулся ко мне. Медленно. Его глаза внимательно рассматривали мое лицо.

-Еще никому не удавалось проскочить через сеть их

разведчиков в степи.

Энрайс задумчиво помолчал. Потом помотал головой.

- Нет не реально. Чтобы открыть грузовой портал нужно тридцать магов. И еще столько же чтобы поддерживать его достаточно долго, чтобы портал обрел устойчивость хотя бы на сутки, только так можно провести через него туда и обратно столько войск!

- Такое количество магов провести через степь возможно только теоретически.

Сеть патрулей в степи слишком плотна.

Я улыбнулся.

- Вот поэтому мне нужна твоя помощь. В двух вещах.

Энрайс отошел от окна и уселся в кресло, напротив.

- Я тебя слушаю.

-Во-первых мне нужно чтобы ты достал свиток с заклинанием грузового портала. Ни мне ни моим магам его не продадут.

- Затем мне надо чтобы ты связался с главой королевских рейнджеров и согласовал прохождение через портал двух полков гвардии. Ну и обратный портал для гвардии у них должен быть с собой, на всякий случай.

Энрайс задумчиво, с легкой усмешкой почесал подбородок.

- Ты странный. Даже для леснорожденного. Ты понимаешь, что это одно уже тянет на каменоломни? Причем пожизненно?

-Да ладно тебе. Энрайс, ты же сам говорил, что в дружбе с королевским рейнджером. А ведь разрушение Кардифа - это 'Дубовая ветвь' практически легендарный подвиг!

Энрайс покачал головой.

- Ладно. Давай представим себе, только представим. Что я связался с командующим рейнджерами. Он мой дядя. И он меня выслушает, не послав далеко и надолго. И второе допущение, что он согласиться отправить два полка эльфов в портал, который откроет какой-то леснорожденный?

-А вдруг ты решишь придаться тьме? Хорошее начало с проведения в засаду двух полков королевской гвардии?

Я похлопал в ладоши.

-Супер. Ты все мыслишь правильно. Вот поэтому я прошу твою помощь во второй раз.

-Мне нужно чтобы пара сотен твоих ребят пошла в поход с моим кланом. Мы обеспечим магов для открытия портала, твои люди следопытов и разведчиков, способных провести отряд в пригород Кардифа!

- Один кинжальный удар, мы отомстим Оркам за сотни лет их набегов!

Энрайс вскочил и заметался по кабинету, словно раненный лесной кот.

- Предположим! Но ты не ответил! Как ты проскочишь через сеть наблюдателей?

- Энрайс. Сколько леснорожденных в моем клане?

Энрайс замер. Потрясенно уставившись на меня.

-Не может быть!

- Может. Сказал я жестко. Просто ты не привык к войне, в которой войска не умирают, а отправляются на перерождение!

- Это будет жертва. Но если мы все сделаем правильно, победа окупит весь риск!

Энрайс рухнул в кресло.

- Не могу представить! Это что же. Наша столица в такой же опасности? Мы конечно перекрываем лес секретами, но, это в основном юноши и Леснорожденные, если орки... мне надо срочно переговорить с главой рейнджеров. И королем!

Я кивнул....

Пришел знак от дозорного.

Мы спешились. Уложили лошадей в траву и залегли сами.

Через час, когда терпение уже стало сдавать позиции, к северу от нас проскакал отряд орков. Не много, голов двести, но и этого было бы довольно.

Всех убить мы бы не успели. А уйти от облавы в центре степи почти не реально.

Колонна орков скрылась в степи. Мы выждали еще с полчаса и только потом подняли лошадей и отправились в путь.

Почему мы едем колонной? Степь же вокруг?

Ответ прост.

Суслики. И я вас умоляю, в присутствии эльфов, побывавших в степи, не надо смеяться над сусликами!

Твари пятого уровня рыли норы. И если на полном скаку в такую лунку попадала нога лошади, то это конец. Суслики набрасывались толпой в пару сотен особей и сгрызали кого угодно. На отряд они конечно не напали бы. Наверное.

Но потерянная лошадь это замедленнее хода. А мы и так шли по острию эльфийской сабли. Вот и шли колонной по три друг за другом. Широкой лентой тянулись по степи.

День за днем. Поход в один конец.

Припасов вернуться назад нам бы не хватило в любом случае.

Удар, я прикрылся щитом, пропуская меч Грегора по скользящей и резво развернувшись попытался достать его своим

полуторником.

Бряк, меч ушел в сторону уведенный щитом. Хрясть и в мои потроха уже знакомой болью ворвалась голубая сталь.

Навык владение мечом +1

Навык владение щитом +1

Преодоление боли +1

Я рухнул на пол и закрываясь щитом стал читать молитву приводя себя в норму.

Грегор стоял рядом задумчиво рассматривая свой меч в моей крови.

- Удивительный вы народ, леснорожденные.

- Любой другой уже бросил бы это дело. А ты все равно, каждый вечер по два часа обнимаешься с моим клинком.

- Зачем?

Я вздохнул. Постарался изгнать из сознания режущую боль в животе.

- Надо Грегор. Надо. Нет у меня времени постигать сначала науку воинскую, потом посвящение проходить.

Грегор покачал головой.

- Ты не плохо прогрессируешь. Еще несколько лет и мы сделаем из тебя сносного щитоносца. Пока же ты просто научился жить на несколько минут дольше чем простой клирик.

Я ухмыльнулся.

- С учетом молитв, протяну даже пять минут. А там либо рейд меня спасет, либо я сдохну потому что умерли уже все.

Грегор снова покачал головой.

- Упертый. Уважаю. Смотри и запоминай. Это паладины называют святая защита. Грегор затянул молитву речитатив и принял защитную стойку.

Вокруг него словно замерцало марево, смазывая перспективу. Спустя несколько минут марево рассеялось.

- Пробуй. Если все сделаешь правильно. Я в тебя попасть не смогу две минуты. Если нет. Мой клинок снова поздоровается с твоими потрохами.

Меня аж передернуло. Я встал в защитную стойку. Ноги согнуты в коленях. Щит чуть под углом в левой руке. Левая нога вперед. Правая расслаблена, держим меч для защиты. Теперь речитатив.

- господи Единый спаси и защити щитом своим...

Мир словно подернулся пленкой. Грегор как-то вяло, не спеша провел на меня две атаки. Я на удивление легко отвел клинком его меч. Даже щит задействовать не пришлось.

Со звонким треском пленка распалась. Оказывается, пленка щита и звуки съедала.

Грегор словно ускорился и обрушил на меня просто зубодробительную атаку. Мгновенье другое, и я снова лежу, скуля, на земле, а меч Грегора торчит из моей спины в районе печени. Боль чудовищная.

Дежурный друид вливает в меня лечение. Ему полезно, а я могу выдохнуть. Боже до чего все это больно. Но я запомнил, как это он меня. В следующий раз так легко не дамся.

Грегор вздохнул. Который раз за вечер.

- На сегодня с тебя хватит. Запомни прием. Он тебе может спасти жизнь.

Вы изучили 'Священный щит паладина'

Уже месяц мы идем по степи. Тысячу километров отмотали.

Вокруг дикая степь.

Хотите спросить почему мы так далеко, а нас до сих пор не поймали?

Все просто. Великую степь с западных гор на восток режут словно слои в пироге несколько рек. Это я помнил еще когда карту утверждал. Так вот вся живность вдоль этих рек мигрировала туда-сюда. За живностью кочевали орки. А в центре слоя так сказать, трава была жухлая, живности минимум. И счастью моему, минимум орков.

Это было самое мучительное и долгое для меня путешествие.

Кровавые тренировки каждый вечер.

Навык владения мечом уже девяносто, как и щитом, а все равно Грегор потрошит меня с завидной регулярностью.

Не пойму, ему что это удовольствие доставляет? А навык преодоление боли?

Он уже сто девяносто, а толку ноль. Я как чувствовал боль на все сто процентов, так и чувствую.

Господи Единый сколько же надо его прокачать чтобы хоть чуть-чуть загрубеть ощущения.

Глава 8. Фракционные войны. Партия в степи. Шах и мат.

Наш отряд вышел к сияющему в ночи Кардифу далеко за полночь.

Последнюю неделю пути мы шли только по ночам.

Днем идти стало слишком опасно. Вокруг шныряли караваны орков, патрули и разъезды. Только мастерство НПС друидов и рейнджеров спасало нас от обнаружения. Ну и лень оркских шаманов.

Ездили бы с патрулями, мигом бы почувствовали обилие магии природы в степи.

Но нам отчаянно везло. Только один раз столкнулись с небольшим патрулем. К счастью нам удалось уничтожить небольшой отряд подчистую.

Но все равно стало понятно, что лимит удачи мы исчерпали и счет пошел на часы.

И вот мы стоим на холме, а внизу начинается пойма реки. На берегу которой раскинулся сияющий тысячами факелов Кардиф.

Кардиф.

Центр работорговли восточных орков. В нем продавали и покупали, все и всех, любого племени и народа, любого, кого оркам удавалось взять живьем.

Тут сходилось сразу несколько торговых путей. Мясо и шкуры из степей тут обменивались на муку и хлеб с более цивилизованных восточных земель, тут же закупались горные орки, меняя пленных темных пещерных эльфиек и намытое золото, на продукты и шкуры.

Морские орки на своих огромных океанских кораблях, пользуясь глубокой рекой доставляли свои товары.

Жемчуг и рабов русалей, океанскую рыбу и кораллы.

Огромный кардифский рынок был прославлен на всей территории орков. Поговаривали, в основном орки из Кардифа конечно, что сама столица орков Небелунг была не так прекрасна, как вольно раскинувшийся город Кардиф.

Точно число жителей было не известно, сюда постоянно стекались рожденные в степи, то удваивая население, то растекаясь по степи выполняя многочисленные задания на заготовку мяса, шкур, рабов и чего еще могли изволить богатые кардифские вельможи и торговцы.

В центре города на небольшом холме возвышался рукотворный акрополь.

Храм Верховного духа. Божества, которому поклонялись все шаманы степи.

От храма во все стороны разбегались улочки.

Дома в Кардифе строили из массивного желтого песчаника. Отгораживаясь от улицы стенами. Внутри своеобразного квадрата разбивались сады, в которых гуляли наложницы и рабыни. Там в тени пальм, степенные оркские вельможи вершили многомиллионные сделки.

Но сердцем кардифа был рынок.

Несколько кварталов лавок, торговых рядов и галерей. Здесь можно было купить все что угодно. Кого угодно.

По рядам рынка летал острый и будоражащий запах специй, морской соли и неуловимый дух приключений.

Кардиф, город жемчужина востока.

Городская стража Кардифа не была прославлена в веках и на полях сражений, но была дисциплинирована, отмена вооружена и передвигалась исключительно на боевых Якши.

Чудовищных шестиногих зверях, умеющих оглушать противника своим ревом.

Вот такое описание города мог получить любой рожденный в степи орк, впервые входящий на улицы прекрасного Кардифа.

Но этой ночью на Кардиф словно упала темная тень.

И лишь тревожно забили барабаны шаманов суля скорую беду.

Духи предков беспокоились.

Духи природы глухо предупреждали.

А астральное поле выло и корежилась от массивного тянувшегося на тысячу километров грузового портала.

В городе нарастал шум. Шаманы просыпались. Кто в ужасе, кто с кровью текущей из носа и ушей. Природная магия бушевала и била набатом в ушные перепонки. Кто-то просто от защемивший в тревоге души.

Чудовища и твари всех уровней бесновались в своих логовах.

На улицах, полных орками в любое время дня и ночи, бесились животные и редкие питомцы.

Чайки и альбатросы оккупировавшие мачты речных и океанских кораблей взмыли в небеса. Добавляя крика и отходов в царившую внизу суету.

На востоке вместе с закатом разгоралось невиданное тут ранее зарево. Свет шел от арки гигантского грузового портала.

Вибрации чудовищной, ярко светящейся арки, больно били по зубам. Рейнджеры заняли круговую оборону вокруг портала.

Ему еще около часа выходить на пиковую мощность.

Потом он простоит один день и ее будет не закрыть. Чтобы он простоял еще день, снова надо читать заклинание. А оно съедало магов досуха. Но маги у нас были.

А вот уверенности что за час нас не сомнут оркские войска - нет.

Однако время шло, а орков не появлялось. Я довольно улыбался. Расчет был верен. На нашей стороне играло сразу много факторов.

Во-первых, орки до конца не могли поверить, что кто-то строит портал в земли эльфов прямо в сердце земель степных орков.

Во-вторых, ну не отрабатывали тут таких вариантов вторжения. Такой авантюризм претил степенным воителям всех рас. Пока претил.

В-третьих, даже отчетливо видимое сияние было ориентиром так себе. Стоило выехать из города, найти дорогу в лесистой пойме было не просто.

В-четвертых, в городе не было единого командования. Пока шаманы разобрались что к чему, пока стали организовывать войска. Время было упущено.

На выходящие из города отряды в сторону портала, из лесочка уже летели первые тяжелые длинные стрелы.

Гвардейские полки шли через портал сплошным потоком, с минимальным интервалом уже несколько часов.

Двадцать тысяч отборных рейнджеров. Десять тысяч королевских гвардейцев.

Король, любитель орчатинки, не мог пропустить такой шанс прославиться, тем более, когда ему все преподносили на блюдечке.

Ну и пара тысяч леснорожденных из столицы. Поразмяться, да и глянуть что за эвент вдруг начался.

Не заметить гигантский портал в центре столицы было невозможно.

Скажите для города, если в нем живет миллион орков, тридцать тысяч эльфов это на один зуб?

Позвольте не согласиться.

Войска нападавших шли на войну. Четко понимая задачу и находясь под единым командованием. А анархические части леснорожденных, командования единого не имевшие, имели

просто виртуозное тактическое управление.

Лечение, танки и урон. Колоссальный урон по одной цели. Их стиль боя не выдерживали даже чудовища городской стражи. Стремительный фокус и зверю расплескивают потроха по брусчатке.

А свирепые медведи уже рвутся вперед, игнорируя усилия воинов, атакуя шаманов. Попытки убить медведя не приносили результата. Заботливо укрытые в тылу лекари вытаскивали медведя из-за кромки.

Удары королевских бойцов, лихие рейды леснорожденных всего за несколько часов перелопатили организованные войска орков и влились в город. Началась тотальная охота сопровождаемая резней и поджогами.

Король вместе со свитой вышел из портала.

Его сразу отвели в сторону гвардейцы и маги охраны.

Я подошёл к королю.

- Добро пожаловать в Кардиф ваше величество!

Молодой эльф, с щегольскими усиками и немного избалованным выражением лица. В богатых доспехах, окинул меня взглядом с головы до ног.

- И тебе не хворать. Значит это ты нас привел сюда? Смелый ход леснорожденный.

Я склонил голову.

- У меня тут были и свои дела, но я рад что Вы почтили мою прогулку своим присутствием!

Король рассмеялся. Ткнул своего придворного мага кулаком в плечо.

- Посмотрите каков наглец, а!

-Ты мне положительно нравишься. Надеюсь твои стрелы так же остры, как и язык, леснорожденный!

Король указал на вырисовывающийся в утреннем свете город.

-Идите туда и принесите мне голову их главного шамана!

Вы получили задание. 'Голова шамана'

Тип. Легендарное.

Награда: Вариативная.

Штраф за отказ от задания: потеря репутации с королем эльфов.

Принять? Да/нет.

Вот жжёшь гаденыш. А я хотел отсидеться тут. Смотавшись в город под конец штурма. А теперь придётся лезть в самое пекло.

Принять. Что делать.

- С вашего позволения я пойду в город.

Король уже потерял ко мне интерес.

- Идите идите. Я жду!

Я направился к клану. Ребята сгрудились в несколько больших групп возле эльфийских гвардейцев.

А посмотреть было на что.

Королевские гвардейцы - это три отряда.

В одном лучшие лучники королевства, причем брали не просто лучников, а звероловов. Тех, кто мог приручить лесного зверя. А самым крутым в лесах эльфов был огромный лесной тигр.

Вот три тысячи гвардейцев и три тысячи тигров в сумме целая армия, способная на многое. Сюда прибыла всего тысяча, но и этого было много.

Звери впечатляли. Они находились в постоянном телепатическом контакте с лучником, являясь скорее симбионтом, чем питомцем.

Вторым отрядом гвардии были штурмовики. Их собирали со всего королевства. Закованные в полные латы, эти гиганты были стальным кулаком королевства. Третьим отрядом были друиды и маги природы.

Лекари и медведы в своем боевом облике внушали уважение.

Семгеныч аж слюной обливался, наблюдая медведей в полной латной броне, трансформирующейся вместе с медведем. Сказка. Представляете себе рыцаря? В доспехах со щитом и скажем булавой. И вот он словно ртуть превращается в чудовищно большого медведя гризли, закованного в латы, на спине красуется щит с гербом. А дубина превратилась в шипастые кастеты. Эпическое зрелище скажу я вам.

Посмотреть было на что.

Постояв пару минут вместе с народом, я отчетливо понял какие же мы еще нище броды все.

Гвардия всего лишь сотого уровня, а одеты так, что без труда порвали бы кого угодно. Наш клан точно.

Я сжал зубы. Так не место и не время для соплей.

Собраться. Активировать интерфейс рейда.

Команды вперед.

- Всем собраться. Клановая казна пуста. Вот она добыча у ног.

- Взять на острие клинка, собрать ее в карман и унести домой. А там разберемся что да как. Вперед!

Глава 9. Фракционные войны. Этот город в огне….

Мда печально и прекрасное зрелище… Дым и зарево пожаров, на улицах мечутся тени. Вспыхивают быстрых схватки. Организованное сопротивление сломлено. Идет добивание и грабеж. Основная масса орков еще толком не проснулась и отсиживается за стенами своих домов.

На входе в город следы кровавой битвы.

Городская стража и жители города, рождённые в степи, пытались организовать сопротивление.

Но куда им против закалённых дружин и отрядов королевской гвардии. Рейнджеры проредили их из луков, а довершил разгром, латный кулак королевской гвардии.

Трупами орков усеяна земля в два ряда. По ним бродит мародерная команда. Мы прошли мимо, стараясь поскорее попасть в город.

Я шел в центре боевого построения. Шли только кланом, все НПС кроме Грегора остались охранять портал.

Грегор вышагивает справа и чуть позади меня. Видимо решив, что я недостаточно сильно его ненавижу, поэтому ему стоит постоять у меня за плечом.

В городе разгорались пожары, дым уже стелился по улицам скрадывая перспективу. Королевские войска ушли далеко вперед.

Когда клан вышел на небольшую площадь я остановил отряд.

Так бродить можно вечность. Давайте думать.

А у меня две задачи.

Найти что-то о наследнике и найти голову главного шамана.

Мне нужна была навигация.

Я оглядел многочисленные оркские знамена на столбах. Явно же указатели.

Вот только язык страшная тарабарщина, не понять.

Хотя вот этот флаг, рабские оковы и кошелек с золотом, висевший на указателе в сторону порта, мне знаком. Точно такой же я видел на записке.

- Туда - я указал на задымленную улицу.

Клан втянулся в улочку. Мы шли быстро, слегка покашливая и закрывая лицо рукавами одежды. Друиды перевоплотились в медведов и бежали тяжело топая и прижимая морды к земле, туда где дыма было поменьше.

По сторонам мелькали массивные из красного, крупного кирпича, покрытые коричневой черепицей дома местных жителей. Портовый район. Тут живут орки попроще. В богатых кварталах любят желтый песчаник. В некоторых домах уже звучали звуки сражения, но в большинстве пока было тихо.

Наконец мы вынырнули на небольшую площадь перед круглым, похожим на Колизей в Риме, зданием. На площади еще кипел бой. Королевские гвардейцы уже почти дожали отряд орков. Я дал знак Семгенычу.

Ну слава Богу атака у нас отработана. Я правда целой сотней не командовал не разу, но надо учиться.

Вмешательство клана положило конец сопротивлению орков. На плечах умирающих защитников мы ворвались в здание местной гильдии работорговцев. Я разбил людей на десятки и отправил прочесывать здание.

Вот тут я первый раз испытал ненависть.

Чистую и незамутнённую. Ненависть к оркам.

В здании словно скот содержались рабы.

В основном женщины. И их тут было много. Эльфийки всех видов, люди, русали, кентавры, подгорники, кого только не было. Мы освобождали всех. Хуже всего было не то, что тут много рабов.

А то что свидетельствовало о быте. Вот деревянная стойка, похожая на коновязь, с привязанной к ней эльфийкой. На ней сбруя из разряда жесткого БДСМ. Подходи и пользуйся. И судя по измученному виду девушки пользовались и не раз. Мрак и ужас. Как я такое умудрился пропустить?

Увидев такое, я реально завелся. Желанием найти и прирезать какого нить орка.

На глаза попалась бочка, с решеткой из которой торчали пальчики, которыми узница пыталась позвать на помощь.

Я подошёл к бочке. Боже. Мне чуть не пришлось блевать. Вода в бочке явно не менялась несколько недель. В бочке сидела девушка, по виду полуэльфийка. Жидкости было столько что она даже говорить не могла. Только носик торчал над поверхностью воды. Я позвал Олега. Тот двумя точными движениями вскрыл массивный замок с боку бочки.

Уф. Мы еле успели отскочить.

Решетка отлетела в сторону. Из бочки выскочила голая полуэльфийкка. Мягко говоря, злая.

Вонь ярко усилилась. Я окинул ее взглядом, девушку было жаль. Худая до невозможности. Слипшиеся черные волосы, худоба на грани анорексии.

Я поискал глазами Семгеныча. Тот нашёлся возле загона с

пленными кентаврами. Те забились в угол и отказывались выходить. Видимо мишка их пугал.

'- Семгеныч брось ты парнокопытных. Захотят выйти - выйдут. У тебя не осталось плаща. А то мы тут девушку вытащили. А ей бы одеть чего'

Семгеныч прорысил ко мне. Перевоплотился. Оглядев дрожащую девушку, полез в сумку. После хоть и вонючей, но теплой воды, на улице было холодно. Девушку явно колотило. Семгеныч достал плащ. Девушка благодарно улыбнулась и закуталась в него до бровей.

Я оглянулся. Освобождение пленниц дело конечно увлекательное.

Но резать орков мне теперь хотелось больше. Не дожидаясь пока освобожденная, девушка представиться, я махнул рукой Семгенычу подавая сигнал сворачиваться.

Я направился к выходу из этого ужасного места.

На выходе из здания, встретил Виктора, он вместе со здоровым русоволосым парнем, у которого на руках алели свежие рубцы от рабских колодок, избивали толстого орка.

Подойдя ближе, я понял, они его не били. Допрашивали.

Просто стоило орку замешкаться с ответом, как он получал плюху.

-Вить кто это?

- Местный торгаш. Брокер рабского рынка!

- Отлично. Я отдал Виктору свою бумагу. А сам с размаху саданул орку по его наглой и сытой роже.

- Спроси, знает ли он что тут написано и где это.

-Ну урод! Ты слышал клан лида! Говори, а то я тебе сейчас кинжал знаешь куда засуну.

Пока Виктор допрашивал торговца я решил проверить статус рейда.

Все десятники были здоровы. Их десятки в рамках нормы.

Отвернувшись от радовавший глаз картины, мордовали орка, я с удивлением обнаружил позади себя замотанную в плащ фигуру освобожденной НПС. От которой по-прежнему попахивало. И не слабо. Она видимо приняла мое недовольство на свой счет. Опустилась на колени и протянула мне свои руки ладонями вверх, собираясь видимо что-то там мне сказать.

Я прервал ее.

-Эй девочка. Не надо меня благодарить. Твое спасение не было моей целью. Это сопутствующий успех. Выдохни и найди душ. А то дышать же невозможно!

Русоволосый бугай, обернувшийся на мой голос, оглядев фигуру в плаще демонстративно плюнул на пол. Но ничего не

сказал, сосредоточившись на помощи в допросе. То есть усердном пинании орксокй тушки.

Хм вроде и рабы, а чего они так друг друга не любят?

Я задумчиво посмотрел на фигурку в плаще. Хотел было спросить кто она такая, как на плечо легла рука Виктора.

- Командир. Это купчая. Старая по меркам рынка. Но интересная. Это купчая на аристократку эльфов. Он запомнил потому что они сначала хотели выкуп.

Долго ждали ответа. А не дождались буквально вчера. Ее продали главному шаману. Ибо строптива и воспитанию не поддается.

Я хлопнул рукой по плечу Виктора.

-Все дороги ведут к шаману! Этот урод знает где тот живет?

Витя рассмеялся.

-Сейчас узнаю шеф!

Еще пара ударов и орк как-то сразу вспомнил где дом верховного шамана.

Сводная солянка из рабов и моего клана выдвинуться смогла только через час.

Сначала рабы и рабыни приходили в себя, мылись, искали одежду и оружие. Потом на площади объявился шальной отряд орков. Пришлось закрыть ворота гильдии и переждать.

К счастью орки пошурудив по трупам на площади, быстро ушли куда-то на звук сражений в центре города.

Собрав-таки силы, мы двинулись.

Блин черноглазка и черноволосая нпс, приняв по-быстрому душ и заплетя волосы в косу. Надев кожаный доспех, вооружившись посохом, стала очень нечего. И смотрела на меня так. Странно смотрела.

Я покачал головой. Ну вот влюбленной НПС мне еще не хватало.

А вот глаза ее меня немного напрягли. Чего это они постепенно наливались фиолетовым цветом? Да и таскалась за мной как приклеенная.

Мы шли этакой толпой.

Заставить НПС соблюдать тишину и воинский порядок, когда половина прости Господи бабы, а вторая половина хоть и бабы, а готова орков голыми руками убивать?

Но то ли нам свезло, то ли во что я готов был поверить быстрее, королевская стража хорошо сработала, начисто, вычистив город от сопротивляющихся орков и приступившая к планомерному разграблению города.

Кардиф. Жемчужина оркской империи горел.

Сначала десятками единичных пожаров, а теперь полыхали целые кварталы. Особенно кварталы бедноты. Орки, спасаясь от огня бросались под клинки эльфов или бежали от города.

О великий Кардиф. Не скоро еще на твои улицы вернётся беззаботный смех.

А в кошельках снова зазвенит золото.

С сожалением можно будет вспомнить роскошь и золото дворцов, погибающих в пламени.

Мародерные команды выносили сокровищницы. Порой бросая на полу золотые кубки. Тысячи лучших эльфийских наложниц, заботливо собираемых со всех концов материка, уходили вместе со стройными рядами рейнджеров. А ведь они стоили целое состояние.

Караваны награбленных ценностей уходили порталом.

Этот рейд в сердце степей становился не просто актом отмщения. Он превращался в выгодное предприятие.

Король эльфов потирал руки. Последние годы его распутный образ жизни поставил королевство на грань разорения.

А тут столько золота одним ударом.

Но если Короля эльфов кровавая вакханалия на улицах Кардифа лишь раззадоривала, то верховный шаман на вершине своего дворца, рукотворного акрополя, испытывал лишь горечь и вкус пепла на губах.

Великий Кардиф пал.

И дни его сочтены. Даже уход эльфов не исправит ситуации.

Любому же понятно, что впереди новая эпоха.

Эпоха портальных войн. Пока все стороны, расы и фракции не наиграются в эти кровавые игры. Отработают меры противодействия.

Города без стен будут гореть.

И Великий Кардиф лишь первый в этом списке.

Бум. Бум. Бум.

Шаман поморщился. Поганые Леснорожденные уже штурмуют его крепость.

В ней были собраны огромные богатства.

Дети степей всегда чтили Великого Духа.

Дары стекались в Кардиф. И оседали здесь. В храме Великого Духа.

Не было и дня чтобы в храм не приносили подноса, на котором блистало золото и серебро.

Пришло время Великого Духа. Его придётся призвать.

Великий Дух будет зол. Он не любит нижние планы реальности.

Его гнев разрушит то что пощадили эльфы. Но и им не поздоровиться. А эти мерзкие Леснорожденные что уже целых четыре часа, этаж за этажом зачищают его резиденцию - погибнут точно.

Шаман отошел от края балкона и зашел в жертвенный зал.

Ритуал невозможно прервать. Практически.

Но надо тщательно подготовиться. Определиться с финальной жертвой. От нее во многом будет зависеть настроение духа.

Круглый зал. В центре пылал жаром исполинский костер, сложенный из целых бревен. Немыслимая роскошь в окруженном степями городе.

По кругу, возле стен стояли мраморные колоны. К ним прикованы жертвы. Шаман был слишком стар, потому не мог насладиться их беспомощностью, так как делал это в молодости.

Тогда овладеть жертвой и вонзить в ее извивающееся тело кинжал, было для него настоящим наркотиком. Но возраст неумолим. Организм уже давно перестал отзываться на зов женской плоти.

Теперь он выбирал жертву по знатности крови. По накопленной генами энергии.

Этой подборке мог позавидовать любой шаман. Но богатство храма могло позволить Верховному Шаману самые дорогие жертвы.

Красная орка, дочь короля. Выкраденная гарпиями прямо с корабля отца.

Если вернуть ее отцу, можно отстроить целую башню из золота.

Шаман равнодушно скользнул взглядом по прекрасной краснокожей фигуре, прикованной к белой мраморной колоне. С нее, пожалуй, начнем. Дух огня любит красный цвет.

Прошел дальше. У черной мраморной колонны извивалась, пытаясь вырваться из оков изящная, не смотря на буквально перевитое мышцами тело белая орка из северного народа. Это постарались темные морские эльфы. Они взяли на абордаж дракар ее отца.

И вот дочь князя тут. Огонь в ее жилах может понравиться Великому духу. Но ее гибкость, да. Это будет жертва духу воды!

Шаман пошаркал дальше, постукивая по плитам пола кованным наконечником посоха.

У белой колоны прекрасная темнокожая эльфийская княжна. Княжна.

Ишь как глаза сверкают. Ее магическую мощь сковывает ошейник На.Грил.Ка дар красных орков. Полностью подавляет

магию.

Шаман осмотрел совершенное тело эльфийки. Хороша. И магичка.

Может понравиться Великому. Решено - она пойдет духу воздуха. Что разожжёт извечный огонь. Что у нас тут еще. Светлая эльфийская дворянка. Графиня.

Вон как сверкает голубыми глазами. В ее крови тоже есть магия. Не так много, как у темной. Но розовые соски ему нравились больше чем коричневые чисто эстетически. Может она?

Шаман присмотрелся к девушке. Это ведь ее соплеменники ворвались уже в приемный зал. Еще не много и они сомнут големов. Надо спешить. Шаман завершил круг. Кто же? Да пусть это будет светлая эльфика!

Надо начать ритуал.

А там клинок если что сам выберет жертву. Шаман взял посох двумя руками. Упер в пол и запел, вгоняя себя в транс.

Жертвы извивались в оковах. Чувствуя, как чуждая магия затмевает их сознание.

Глава 10. Фракционные войны. Итоги партии.

'- Семгеныч слева!'

Медведь зарычал и кинулся на огромного голема громыхающего камнями. Попасть по медведю голем не мог, в отличии от наших магов и рейнджеров. Пара слаженных ударов и бой окончен.

Грохот падающего голема со проводился с ясным голосом у меня в голове.

'- Герой поспеши!'

Я оглянулся.

Вокруг меня кипел бой. Разбойники заканчивали разбирать элитную храмовую охрану.

Маги и рейнджеры с главным и запасным танком, только что закончили с огромными големами.

Впереди были огромные ворота, за которыми кто-то тянул противную заунывную песню. Рядом со мной стоял только Георг.

Паладин тяжело дышал, по его щеке стекала кровь. Все-таки сержант оркской гвардии которого он перехватил в двух шагах от моего бренного тела, немного достал его.

Странная девушка, следовавшая за мной неотступно и обнаружившая нехилые магические способности в этот момент вместе с магами, переводила дух после убийства големов.

Сказать мне на ухо было некому. Но я же отчетливо слышал, как мне сказали...

'-Поспеши придурок!!!'

Ну вот опять. Ну все я с катушек съехал?

Разговариваю сам с собой и самое страшное сам себе хамлю.

Я ускорился и побежал к двери на выходе. Семгеныч если и удивился, то не сильно. Он и не такие мои выходки видел.

Просто фыркнув показав тем самым свое ко мне отношение, побежал за мной. Вслед за ним стал подтягиваться остальной рейд.

До этого зала мы после каждого зала отдыхали, пили ели. Набирались сил и лишь потом шли дальше. Причем это я одергивал горячие головы.

А тут сам лезу вперед танка. Непорядок.

Но что-то мне подсказывало, реально надо спешить.

Заунывное пение сменило тональность на что-то требовательное, и я толчком внутри ощутил мощнейший

магический всплеск.

Там за дверью рождалось что-то ужасное. Что-то чуждое этому миру. И мне надо было это предотвратить.

Ворота со крипом открылись. Я увидел круглый зал с открытой крышей, в центре бушевал огромный костер вокруг которого крутился смерч.

Во круг костра стояли черные и белые колонны. Возле дальней от меня, слева, белой колонны на цепях весело тело краснокожей девушки с варварски вскрытой грудиной из которой еще плескала кровь.

Беснующийся вихрь приблизился к девушке у белой колоны в дальнем углу справа. Там весела черноволосая смуглая девушка в металлическом ошейнике.

Миг и ее грудину разворотило. На секунду я увидел старого орка с посохом в одной руке и сердцем бедняжки в другой.

-Быстрее. Сделай что ни будь, мать твою леснорожденный!

Я повернул голову. Справа на меня смотрела знакомая чем-то светлая эльфийская девушка.

Черные волосы, голубые глаза, измученное выражение лица. Где я ее видел? Блин мысли речь.

Это же магичка. Но на ней ошейник. Как же она смогла?

-Сейчас не место и не время. Промедлишь еще секунду и увидишь и мое сердце в руке этого безумца!!!

В глазах девчушки бился с трудом сдерживаемый ужас.

Я смотрел на вихрь снова возникший вместо шамана.

- Рейд полукругом, рассредоточиваемся по залу.

Виктор тут как тут. Рейд координатор, какой я молодец что придумал эту должность. Или не я? Не важно.

Сейчас было здорово, что пока я вникаю в ситуацию. Кто-то грамотный расставляет людей, определяет ротацию хиллеров и танков.

Семгеныч рыкнул, давая сигнал что он готов к пулу боса.

Но этого гада просто так не взять. Знакомый всплеск магии. Так он стал сильнее. Теперь счет пошел на секунды.

Я смотрел как вихрь приближается к белой девушке извивающийся у колоны ближайшей ко мне слева. Она умоляюще смотрит на меня, ее взгляд переходит на вихрь, в ее глазах разгорается обреченность.

НАДО ПРИНЯТЬ РЕШЕНИЕ!

'Священный щит!'

Мир послушно подернулся пленкой. Я увидел шамана. Закрыв глаза он, вращаясь в каком-то завораживающем танце двигался к девушке.

-А вот хрен тебе - Я рванулся на перерез.

Пользуясь тем что, он кружиться в предсказуемом ритме, я перехватил старого шамана аккурат перед девчонкой. Вмазав в него шитом с разбегу.

УДАР!

Пленка со звоном лопнула, но уроки паладина не прошли даром, я не растерялся. Удар отбросил меня к стене. Шамана он отбросил в костер.

- НЕТ!!! Так неправильно! Я еще не готов!!!!

Пламя взревело. Окутав шамана со всех сторон. Горящая фигура дико закричала, исчезая в пламени.

- ОЧИСТИТЕСЬ ОГНЕМ!!!! ВЫ ВСЕ СГОРИТЕ В ПЛАМЕНИ МОЕГО ГНЕВА!

- Мать твою Рагни! И ты тут! Сколько лет. Виктор улыбается. Семгеныч уже кинулся к огромной огненной фигуре.

Пламенное подобие человека попыталось схватить медведа. Но куда там.

Тот успел помочиться на нее, с другой стороны. Шипение и облачко пара. Фигура взревела!

- Вы все сгорите!!!!

Медведь снова сменил позицию. Пламенный элементаль медленно развернулся и теперь пытался растоптать мишку. Пока я отдыхал у стены Виктор раздавал команды.

- Маги водными заклами! Бей.

-Рейнджеры стрелы из мельхиора, он ни не плавятся! Бей.

- Роги в предыдущий зал там бочки с водой. Тащи сюда! Виктор тут как тут.

Огненная фигура, получив в спину два десятка сосулек взревела.

-Я аватар пламени! Весь этот мир сгорит!!!

Я попытался вдохнуть. Ребра отозвались болью. Походу переломы. От удара вышибло дух. Не вздохнуть.

Молитва два раза срывалась. Хорошо меня приложило. Наконец вышло. Дышать стало легче. Поправляя проломленный щит, я отлип от стены и поплелся к Виктору.

Георгу стоявший позади магов, продолжавших всаживать стрелы из льда в спину аватара, что-то показалось. Он снял со спины щит и достал меч.

Разбойники уже освободили жертв от столбов и уводили их из зала.

- Я автар истинного пламени! Меня нельзя убить!

Огненная фигура словно набрала грудь воздуха - увеличившись при этом в два раза.

-Вот это плохо!

Я повернулся к рейду.

- Парни отходим.

Георг посмотрел на меня с сочувствием.

-Тебе еще многому надо учиться юный паладин.

- Аватара пламени нельзя убить. Но можно потушить. Кровью истинного самопожертвования.

- Уходите! Паладин вскинул щит и начал читать длинную молитву.

Семгеныч вывернулся из-под гигантского огненного сапога и побежал к рейду.

Аватар пламени словно перетек лицом к нам. На рейд полыхнуло нестерпимым жаром. Как Семгеныч это выдерживал? Точно извращенец.

Паладин заступил дорогу за убегающим из последних сил медведем. Жар словно разбился о невидимую стену.

Вы изучили специализацию - Паладин Единого бога.

Вам доступны три способности на выбор.

Вы изучили способность - Самопожертвование.

Фигура Георга окуталась нестерпимым, ярким светом, ему вторил яростный рык аватара.

Сквозь ярчайший свет, бьющий по глазам даже сквозь закрытые веки, я увидел сошедшегося в сражении шамана и рыцаря в сверкающих доспехах. Потом сияние утихло. Я открыл слезящиеся глаза.

В зале было пусто. Лишь в центре дымился потухший костер.

Я снял шлем.

- Мы запомним твою жертву Грегор.

Рядом согласно рыкнул похожий на обгорелую крысу Семгеныч.

Я прочитал молитву, с удовольствием наблюдая как на шкуре отрастает новая густая шерсть.

Чорт я был не готов. Не готов к тому что этот НПС садист, вот так просто пожертвует собой. Можно сказать, походя. Одним движением отправив хваленную доблесть бессмертных героев в топку.

Всем кроме меня, да и мне не факт, что грозила, смерть была по побоку.

А вот ему? Ему она грозила, да что там, он ее обрел.

Вот так. Погасив аватара Великого Духа.

Только сейчас я стал понимать какой силой обладает вера. И как сильно верил этот грубый и жесткий мужик. Дела...

- Так рейд. Сейчас быстренько в местную сокровищницу и на

выход. Видите, уже вечер. Портал до утра ждать не будет.

Голос Виктора зазвучал для меня музыкой.

И вроде не устал сильно. И основная драка прошла как-то мимо меня.

А устал так словно вагоны разгружал.

Рейд шустро растекся по хранилищам в виде мелких комнат по сторонам главного зала. Без застенчиво набивая бездонные магические сумки. Хотя почему бездонные. И половину не унесли. Но тут кто-то догадался открыть локальный портал к грузовому порталу. Еще час кидали золото в портал. Потом прошли туда и еще час кидали все это в огромный сундук, который мне выделил в награду Король.

Оказывается, фигуру аватара видел весь город.

И после его пропажи в вспышке белого цвета, сопротивление орков окончательно было сломлено.

Грабеж Кардифа подходил к концу.

Распухшие от добычи и освобожденных рабов, ряды гвардии потянулись в портал. В ночи пришли, в ночи и уйдем.

Я оглядел догорающие руины некогда прекрасного Кардифа.

Я знаю точно.

Когда орки узнают кто навел этот портал, именная ненависть мне обеспечена. Мне моим друзьям и всему клану.

Теперь собраться. Надо строить великий клан. Другого выхода точно нет.

Мы прошли через грузовой портал и оказались в центре столицы. Вокруг суетились тысячи игроков.

Выходящие из портала нагруженные добычей королевские гвардейцы вызывали сотни вопросов и порождали нездоровый ажиотаж.

К нам тоже пристали. Слава богу подгорный банк был рядом. Мы быстро сбросили все клановое хранилище и уже на легке открыли портал в наш милый городок. Предстояло завершить столь длительную цепочку заданий.

Глава 11. Фракционные войны. Эндшпиль.

Город встретил нас утренней тишиной. У портала похлопывая перчатками по штанам расхаживал Энрайс.

- Следуйте за мной! Я заждался уже!

Я Семгеныч, Олег, Виктор, наша новая знакомая, светлая оказалась то ли дочерью, то ли племянницей графа, черноглазка из бочки, так и не спросил, как ее зовут, белая девушка, оказалась белой оркой. Она не отходила от меня, как и черноволосая и Витор негласный лидер новичков, недавно присоединившихся к нам игроков. Вся эта теплая компания отправилась следом за Энрайсом.

Едва мы зашли в его кабинет, как он повернулся ко мне и со всей дури въехал мне по лицу. Удар был настолько хорош, что я отлетел к стене и остался там, медленно сползая вниз. Ух, до чего хорошо приложил. Челюсть заныла. Пару минут я приходил в себя. В кабинете была полная тишина.

Энрайс еще минуту буравил меня взглядом.

- Это тебе за то, что не сообщил мне о нападении на деревню полгода назад!

- А ведь мы могли вытащить всех еще тогда. А теперь мои парни мертвы. А племянницу графа ты успел вытащить чудом и в последний момент!

Девушка кивнула. В мою сторону гордо не смотрела. Понятно. Прощай имение.

Энрайс горько ухмыльнулся.

-Вижу ты понимаешь, о чем я?

Я кивнул. Мои люди рассредоточились по кабинету. Но встревать не спешили. Умные. Нет команды нет драки. Да и видно было что это личное.

Я повернулся к девушке, встал на колено.

-Графиня простите меня. Я клянусь, что у меня были серьезные причины не оказать вам помощь тогда. Как не менее серьезные причины почему я помог вашей семье ранее и вытащил из Кардифа Вас!

Девушка смерила меня задумчивым взглядом. Но коснулась моей головы в символе прощения.

Я выпрямился.

Энрайс вздохнул.

- Сударыня. Вам не известно всего. Но верьте старому другу и однополчанину Вашего отца. Этот эльф для вашей семьи совершил многое, в том числе разоблачил убийцу. Которого я

убил собственными руками. А он убил всех сообщников. Он же кстати и очистил Ваше именье от Вампиров.

- Вампиров? Девушка вздрогнула.

- Я не уверена, что смогу теперь там жить. Слишком многое напоминает о дяде.

Я кивнул.

- Могу его у вас купить.

Девушка как-то грустно улыбнулась.

-Не стоит! Вы и так многое сделали для меня. И пусть мои злоключения во многом ваша заслуга, зато моя свобода так же ваших рук дело!

Девушка задумчиво посмотрела в окно. Щелкнула пальцами. В ее руке материализовался свиток.

- Я думаю Вы заслужили право владеть им. А нашей семье оно принесло слишком много горя! Берите - с этими словами она протянула мне свиток.

Едва я коснулся его.

Задание 'Наследник чести!' - выполнено.

Вы получили опыт.

Ваша репутация с восточными орками - Откровенная ненависть!

Ваша репутация с лесными орками - Откровенная ненависть!

Ваша репутация с Орденом паладинов - дружелюбие.

Ваша репутация с людьми королевства Фрилэнда - почтение.

Ваша репутация с Русалиями - недоверье!

Ваша репутация с Морскими Ведьмами - дружелюбие!

Ваша репутация с морскими орками - Откровенная ненависть!

Ваша репутация с красными орками - недоверье.

Ваша репутация с белыми орками - дружелюбие.

Вы заслужили достижение 'Откровенная ненависть!'

Урон, наносимый расам, вас ненавидящими увеличен на 1%.

Достигните деяния 'Ненавидим всеми!' - соберите откровенную ненависть десяти рас!

Увеличение шанса на критический удар по расам с ненавистью будет увеличен на 10%.

Вы получили уровень! Теперь вы имеете уровень

25!

Вы получили уровень! Теперь вы имеете уровень 26!

Вы получили уровень! Теперь вы имеете уровень 27!

Вы получили уровень! Теперь вы имеете уровень 28!

Вы получили уровень! Теперь вы имеете уровень 29!

У вас есть 50 очков характеристик для распределения!

Ого. Судя по сполохам белого и вау черного пламени вокруг моей черноглазой подружки, все получили уровень, а то и не один.

Я присмотрелся к Семгенычу. Угу тридцатка!

Вот черт хитрый все время меня на уровень опережает.

Ну круто.

Энрайс дождался пока затихнет радостная суета.

- Я вижу ты стал сильнее! Поздравляю. Но это еще не все!

Племянница графа окинула нас грустным взглядом.

- Прошу меня простить. Я устала. Увидимся позже герои!

Едва мы начали прощаться. А уже щелчок пальцами и ее след простыл.

Маги! Ну так не честно!

Энрайс покачал головой.

- Девочка многое пережила и совсем забыла о манерах!

-Со временем это пройдет. А пока простите ее.

- Да ладно. Ты еще что-то хотел мне сказать? - я если честно тоже устал немилосердно. Хотелось добраться до таверны. Горячей ванны, и спать спать!

Степные ночевки у костра за последний месяц меня достали.

Да и помянуть Грегора стоило. Он конечно садист, однако повел себя как герой. Стоит, наверное, почтить его память.

- Да. Король просил тебе передать, что пустой сундук, который он вам подарил для добычи надо вернуть!

- Вот жлоб то! - выругался Витор.

Семгеныч осуждающе фыркнул. Олег с Виктором промолчали, но переглянулись.

Энрайс криво усмехнулся.

- Это вы зря. Король конечно сволочь. Но не настолько. Он велел обменять пустой сундук на сундук полный золотом.

Вот это дело!

Энрайс криво усмехнулся.

- Но это еще не все. У меня к тебе будет дело. Срочное!

Я непонимающе посмотрел на него.

- Приходи ко мне завтра. Я все расскажу. Доверить его могу лишь тебе!

- Окей. Я собрался выходить как увидел вспышку и перед моим лицом загорелся портал. Черноглазка склонила голову.

- Прошу мой лорд.

Я сделал вид что так и надо, тщательно скрывая свою ошарашенность, шагнул в портал.

За мной послышались смешки. Мои друзья радовались неожиданному сервису.

Мы находились в центре зала в таверне 'Тысячелетний дуб' в самом престижном квартале столицы. Я уже говорил, что маги игроки, использующие эксплойты и недоработки игры должны быть забанены перманентно?

Хотя, может я найду время и качну в себе мага? Ладно пусть живут.

К нам уже спешил служка.

Так сначала ванна, массаж и кровать. Все остальное потом!

Глава 12-1. Война войной, а обед по расписанию.

Утро. Утречко! Как я люблю начинать день с раннего утра и как редко это мне удается.

Я сладко потянулся. Ого. Рука уперлась во что-то мягкое и сладко пахнущие рядом со мной. Я аккуратно приподнялся на локтях. Угумс.

Опять алкоголь сделал свое ужасное действо? Приподнял простынь. Походу нет. На мне были надеты мои шикарные семейные трусы в горошек. Я их купил двадцать штук на рынке у эльфийки игрока.

А что? Веселенькое исподнее, аки шаровары.

А уж стесняться белья перед девушкой я как-то давно отвык.

Возвращаясь к своему белью. Его наличие на мне, почти сто процентная гарантия мне, что в интимные связи не вступал.

И ничего удивительного. Попойка в лучшем кабаке города всем составом нового клана, продолжалась всю ночь и по утро меня заложил в мою кровать в практически в бессознательном состоянии.

Вот только как ко мне в кровать попала эта НПС? Опять я кого-попало пускаю в свой номер? Вроде разрешения я вчера не давал. Система решила, что она мой спутник или питомец?

Надо с ней разобраться. Я, стараясь ее на разбудить вылез из кровати.

Знаете, в чем плюс у компьютерной игры? Это разумность реалистичности.

Вот заплатил я за номер. В него включалась и чистка одежды и брони.

Ремонтировать - это нет. А вот просто избавить от грязи и пота это легко. Поэтому я аккуратно, стараясь не звенеть металлом одевал на себя побитые и потрепанные, но чистые доспехи. Критически оглядел себя в зеркало. Да уж герой победитель. Растрепанные волосы, помятое лицо, побитые доспехи. Вон на правом плече, которым я грянулся о стену, кольчужное плетение порвалось и некрасивыми сопельками висит. На левом наголеннике глубокие борозды и следы клыков степного льва. Брр чуть ногу не откусил сволочь.

На груди сотни заплаток тут и когти и мечи врагов и Грегор чтоб ему в раю леталось, со своим клинком отметился.

Совесть чиста. Помянули мы его вчера знатно.

-Кхм. Не сочти меня за нахалку. Но когда его высочество наконец снизойдёт до своей спутницы? Или мы так и будем путешествовать, все делая молча?

Я старательно, очень старательно, делая вид что не удивлен, сама величественность, медленно, повернулся к кровати.

Женщины. Имя вам коварство. Отродье ехидны и семя крокодила.

Лежала значит такая наблюдала за мной, дала одеться чтобы я себя уверенней чувствовал, и не кинулся любить сразу ежели что.

А сама, приняла самую что ни на есть сексуальную и игривую позу. Белоснежная кожа, длинные слегка вьющиеся черные волосы, полные загадочным насыщенным фиолетовым светом глаза. Четко очерченные темно розовые губы на маленьком аккуратном ротике.

Я не мастак женщин описывать. Но девчушка была диво как хороша. И смотрелась в моей кровати очень приглашающе. Но я про пираний помнил и в спокойную на вид заводь, бездумно нырять не спешил.

Повернувшись к красотке, я несколько минут наслаждался ее красотой. Исчерпав время, я как мог элегантно поклонился.

-Прошу простить миледи. Но я не высочество. Я всего лишь простой эльф. Даже не глава клана.

Девушка заливисто рассмеялась. Откинувшись на подушку. Как при этом получилось, что волосы легли идеальной струящейся волной по подушке вверх, а мне открылась еще более заманчивая картина из двух полушарий с черными сосками, задорно торчащими вверх. Угу на вид размер второй. Самое оно. Я с трудом удержался от того чтобы не сглотнуть слюну.

- Не прибедняйтесь сэр. Отказаться от 'долга жизни' морской ведьмы, способен только узкий круг лиц. А уж от долга дочери Ваолгиалы Верховной Матери крупнейшего клана морских ведьм! Не уверена, что даже император смог бы преодолеть свою алчность.

Девушка, видя, что я стоек к ее чарам, легким гибким, чарующим движением, словно в танце, скользнула с кровати. Взметнулось белым парусом простынь, скрывая волшебство и вот передо мной стоит красавица в легком, кожаном доспехе. Волосы уже заплетены в хвост. Макияж нанесен. Да за эту магию красавицы в реальном мире, отвалили бы столько золота что я бы улицы слитками мостил бы.

Я пожал плечами.

- Вообще не знал, что ты морская ведьма. И уж точно не ведал про какие-то морские кланы. Я с трудом тебя понимаю.

Ведьма смотрела на меня задумчивым взглядом. Видимо я разрушил ее какое-то представление обо мне. И теперь она судорожно думала, что со мной делать. Ежели я простолюдин, то ей княжне, по статусу дочь Верховной матери, великая княжна не иначе, надо меня тотчас грохнуть. Чтоб значит честь свою не порочить. А с другой стороны? Девочка меня порадовала.

Убивать не стала, а пустилась в расспросы.

-Ты знаешь, что такое долг жизни морской ведьмы?

-Нет

Девушка кивнула.

-А что для морской ведьмы ее семья знаешь?

Я покачал головой. Вот так работаешь в поте лица. Запускаешь просто чудовищный по объему работ, проект. А всяких мелочей не знаешь. Да и как их знать.

Ну прописал какой-то сценарист - У морских ведьм близкие родственники очень любимы. Цениться и все такое. Ведьма ради своей сестры, матери или дочери пойдет на все. Потом программист недолго думая вставил это в стартовый код. И вот открывает глаза ПвИшка мощностью процессора способный обсчитать полет на марс и обратно за пару минут, на таком стартовом коде, что рождается в этом странном мире?

Традиции, обычаи? Клятвы? Или может это рельсы сценаристов? Кто знает.

По идее я знаю. Но не помню. Таких деталей точно не помню.

Ведьма тем временем закончила анализ ситуации и снова начала раздеваться. Теперь не мгновенно, а медленно, почти танцуя, такими гибкими и красивыми были ее движения.

Я остро пожалел об отсутствии возможности вести запись, авто дневник фиксировал мысли, картинки не вставлялись. А шоу того стоило, снять кожаную броню так, как стриптизерша снимает пеньюар, это надо уметь, даже не знаю, с чем сравнить.

Чертовски красиво.

Избавившись от всего, ведьма опустилась на колени, протянула мне руки ладошками вверх.

-Морские ведьмы, ценят свою семью превыше всего. Нет большего подвига чем спасение жизни члена семьи. Спасение же наследницы силы клана - это подвиг которому нет равных. Ибо вся магическая сила, накопленная родом за столетья, в генах наследницы!

Ведьма словно декларировала, красивым глубоким голосом, нараспев, видимо какой-то древний кодекс.

-Долг жизни - клятва которую приносит Ведьма, если ее спасли от участи большей чем смерть. Этот долг не оплачен до

тех пор, пока Ведьма как минимум дважды не спасет жизнь своему спасителю, а если он мужчина, то она обязана внести его гены в генофонд клана и родить новую Ведьму!

- Долг же наследницы клана неоплатен. И вернуть его клану можно только продлив род от своего спасителя!

-Клан Ваолгиалы крупнейший и сильнейший в океанских просторах. Принимая мою клятву и долг, ты обретаешь права союзника с обязательствами клана выступить на твоей стороне в любом конфликте! Силу моего клана не описать словами, ее хватит чтобы создать тебе царство на поверхности, если тебе это потребуется!

-Учитывая, что первый раз, ты не ведал, от чего отказался. Теперь! Когда ты знаешь! Я снова приношу тебе свой 'долг жизни'!

-Чтобы его принять. Положи свои ладони на мои!

Я смотрел на невероятный бонус. Красавица НПС с навязчивым желанием понести от меня, богатый и сильный клан у нее за спиной, который может мне изрядно помочь. Казалось бы, бери и пользуйся, с удовольствием причем!

Посмотрел на преклоненную, обнаженную, такую беззащитную фигурку, а вводе то брр. Отогнал неуместные мысли.

Я сделал шаг вперед. Протянул руки.

И подхватив девушку за локти поднял с колен.

-Повторяю. Я делал в Кардифе свои дела. Тебя освободил из чистого милосердия. У меня не было плана тебя спасать. И я не имею морального права надеяться на награду. Да и не собираюсь я завоевывать себе королевство силами войск супруги. А раз ты собралась от меня рожать, я был бы обязан на тебе жениться! А этого в плане у меня нет пока что. И вообще, женщин спасать обязанность любого мужчины.

Я заглянул в бездонные фиолетовые глаза.

- Ты очень красивая и все такое. Но не надо принижать мое благородство. Я тебя спас бесплатно. То есть даром. Что и делаю еще раз с удовольствием. Дарю тебе твою свободу еще раз.

- Это невероятно!! Ты не ведаешь от чего...

Я мягко развернул ее и с удовольствием шлепнув по упругой попке от правил к лежащим на полу вещам.

-Я в курсе. Одевайся соблазнительница.

-Повторяю последний раз. Ты свободна и ничего мне не должна!

Девушка, потирая попку, ммм видимо я все же перестарался, собирала одежду в кучку. В ее глазах царила растерянность.

-Как тебя зовут красотка?

Глаза ведьмы торжествующе вспыхнули, но тут же сузились.

Видать какую-то гадость придумала.

-Искариель, мой лорд, но на людях прошу Вас звать меня просто Искра.

Я кивнул.

-Если что я буду внизу, приходи, там решим, что тебе делать дальше.

Я закрыл дверь выдохнул. Блин как отказать даме, не вызвав ее ненависти. Долг долгом, а отказ от соития, дама могла истолковать по-своему.

Радуясь, что ускользнул от этой опасности, направился в таверну. Хотелось есть, а еще больше пить. Прямо пустыня у меня во рту образовалась. Надо ее срочно чем нить оросить.

Таверна как таверна. Цены космос, обслуга шустрая, официантки на любой вкус и цвет. Следов разгрома не видно. Вчера гуляли прилично, без мордобоя и битья посуды. Порадовало наличие хлебного вина из людских королевств. Честно говоря, эль эльфийский мне надоел хуже горькой редьки.

-Клан 'Золотые драконы' жаждет получить объяснения и свои деньги. Напротив, меня грохнулся на лавку уже знакомый мне воин.

- Клан 'Стальные фениксы' тоже желает получить объяснения.

Я спокойно достал из кармана заготовленные еще в начале гулянки пергаменты и протянул их игрокам.

Развернули, о как взлетели брови. Не ожидали.

Я возвращал деньги в двойном размере. С благодарностью за инвестиции в налет на Кардиф.

- Прошу меня простить. И передайте клан лидерам, что деньги были нужны, а вот разглашать зачем, увы было нельзя. А учитывая буйство, которое устроили орки по поводу разрушению Кардифа... не думаю, что им стоит знать кто профинансировал это веселье верно? Пусть уж злятся на 'Звук Тишины'.

Переговорщики криво усмехнулись. Воин потер подбородок.

-Алекс, ты очень хитрожопый. Может плохо для тебя кончиться! Но разыграно красиво. Бывай и почаще оглядывайся.

Второй переговорщик молча забрал свой свиток и коротко кивнув, исчез хлопком портала. Дракон же вальяжно вышел, демонстрируя мне что клан холл у него в столице ну и его самоуверенность и все такое.

Я покачал головой. Люди.

Мне принесли заказанное и я придался чревоугодию.

Просто волшебный, отпаданный, великолепный,

вкуснейший суп с фрикадельками. Как я давно не ел такую вкуснятину.

На второе, у меня была свежая картошечка пюре с сочной котлеткой по-киевски, душистым зеленым лучком и сметаной. На десерт я съел мороженое с брусничным вареньем. Не обед, а праздник. Все съеденное погрузило меня в радостное состояние и веселое состояние духа. Я вообще не знаю мужчину, которого такой обед не ввел бы похожее состояние духа.

Вот теперь можно было заняться делами. А мои офицеры словно почуявшие смену моего настроения тут как тут. Семгеныч рухнул на лавку слева, Олег подпер меня справа. Искра как так и надо, села на край скамейки напротив слева. Витор и Виктор справа и по центру лавки, напротив. Вот и вся моя офицерская братия. У меня какая-то нездоровая тяга к НПС. Вон раньше Грегор таскался за мной, теперь эта красотка. Офицеры кстати сидели молча. Ждали пока я не начну импровизированное собрание. Преемственно, однако.

Ну да чего тянуть? Начну, пожалуй.

Глава 12-2. Переговоры и планирование - как первый шаг к успеху.

Я очень бы хотел избежать нотаций.

Я не понимаю, как можно браться за дело, не имея плана. Как можно понять, получается у тебя или нет если нет контрольных показателей?

Откуда взять показатели?

Так подготовка к началу дела в том и заключается, чтобы посмотреть динамику у коллег или конкурентов. Собрать информацию. Построить прогнозы. Высчитать те самые ключевые показатели.

Даже если ваше дело не укладывается в план, не страшно. Главное вы видите, что было - что есть и понимаете куда движется ваш бизнес. Или хобби, не важно.

Важно иметь план. И как я не бился, без конкретного плана у меня все время выходила лажа.

Мой план прост. Создать клан.

Какая у кланов динамика? Ну обычно, сначала с трудом и горем, вы набираете человек десять. На этапе формирования клана умываетесь кровью межличностных бед и разборок.

Потому как ваш коллектив молод, гибок и никому не известен. К вам прибиваются желающие холявы, полные амбиций, отморозки, трудные характером, не устойчивые по иным параметрам личности. Иногда все признаки наличествуют в одном персонаже.

Вот в сражениях за власть и право указывать, проходят будни клан лида первые пару месяцев.

Со временем коллектив разрастается, если клан демонстрирует успехи у него появляется известность, тут в клан начинают широким потоком вливаться нормальные люди пополам со школьниками '(в первую очередь по складу мышления)' и прочими гигантами мысли, точно знающими куда клану надо идти.

И если начало развития - это клан лидер - против всех.

То на среднем этапе - это клан лидер и его ближайшее окружение - против новичков.

Что дальше? Дальше больше.

Офицеры обрастают группами поддержки. И в расцвете своей силы, клан это несколько групп со своими лидерами и выглядит это как - клан лидер - олигархи - спецы - народ.

Очень похоже на реальную жизнь?

А что делать, играют то люди, по-другому они не умеют и очень часто и не хотят.

Есть путь дальше?

Конечно есть. Но, если честно, на этом мой личный опыт администрирования игровых коллективов, заканчивался. Я заканчивал университет и пришлось завязывать с играми. А вот при построении коллектива рабочего, были свои особенности.

К моему огромному удивлению в 'Аэросе' мне все чаще приходилось быть именно бизнес администратором, а не харизматичным клан лидером.

Люди хотели от меня именно этого. Уверенности и стабильности. Гарантий их прав и свобод как бы это пафосно не звучало.

Моим людям нравилось предсказуемость мира, которую я привносил в их жизнь.

И мне просто приходилось этим ожиданиям соответствовать.

У меня даже начал складываться некий костяк из трудяг различного профиля. Но как и все работяги они спаянные в один коллектив и принятые в клан на правах вассального, но отдельного клана, пока в большую политику, то есть мое прямое окружение не лезли. Присматривались, оценивали кто чего стоит. Но то что производственники скоро обретут заслуженную власть я не сомневался.

Рейд группы клана расползавшиеся по окрестностям любого города, приносят огромное количество материала для ремесла. А с ростом навыка, количество денег которое мог заработать на своем ремесле любой ремесленник измерялось в золоте и не в десятках. Но пока их время еще не пришло, но кое какие рожи я так сказать уже присмотрел.

Я еще раз вгляделся в лица своих офицеров. Новых лиц кроме Витора нет. Плохо, совсем я оторвался от коллектива.

- Ну что господа. Кто отчитается по клановым деньгам?

Расцвел в улыбке Олег.

-Позвольте мне!

-Валяй. Я откинулся на лавку устраиваясь поудобнее.

Олег прокашлялся. Достал из кошелька свернутый в трубочку пергамент и напустив на себя вид еврея из главного хранилища Форт-Нокс, начал читать.

-Чистым оркским золотом мы притащили в хранилище банка свыше двух миллионов дублонов. Большей частью различным золотом в издельях, кубки, блюда, украшения и так далее. Коротышки считали всю ночи и выдали нам сертификат на

два миллиона двести двадцать тысяч четыреста тринадцать дублонов.

Олег с улыбкой осмотрел нас.

- Членов клана на момент получения сертификата у нас было двести сорок четыре человека. Потому доля каждого участника с этого похода где-то по десять тысяч золотых. Офигеть.

Я задумчиво потер подбородок. Еще недавно такая сумма на личном счете была бы большой радостью. Сейчас же... не знаю.

-Двести сорок. Как-то нас неожиданно много.

-Витор кивнул на Искру. - А ты спроси, как твоя подружка записалась в клан? Разрешения никто не давал. А у нас два десятка НПС теперь щеголяют под клановым названием. Чем вводят народ в ступор. У меня уже почта похожа на склад макулатуры. Тысячи желающих вступить в клан, в котором есть свои НПС!

Я посмотрел на Искру. И правда. Под ее Искрой гордо горит 'Звук тишины' время от времени сменяясь на 'Sound Of Silence' каждые несколько секунд. Это конечно круто.

Так давайте по порядку.

- Витор, давай знакомиться. Меня зовут Алекс. Я тут был раньше КЛ теперь вон Олег рулит, но все равно интересно о тебе узнать. Кто ты и откуда и какими судьбами к нам?

Олег корректно покашлял в кулак.

-Уже нет. Я еще в банке вернул тебе лидерство.

Вот же черт хитрый. Я прикрыл глаза. Ага вот он родимый клановый интерфейс. Ладно этим займусь позже.

-Ну еще раз. Витор здравствуй. Теперь я тут клан лид, так что давай рассказывай.

Народ похихикал. К нам подошла официантка. Мы заказали ей выпивку.

Витор дождавшись пока официантка отойдет, щелкнул пальцами. Вокруг нас замерцал полог напоминающий здорово надутый мыльный пузырь.

-Для начала бос, прошу научиться ставить вот такие штуки. Очень знаете ли помогает от лишних ушей.

Я задумчиво рассматривал лицо Витора. Высокий лоб, две залысины. Длинные седые волосы, стянутые в хвост. Удивительно темные при этом брови и щегольские усики на верхней губе. Широкая нижняя челюсть, пронзительные зеленые глаза. Светлый эльф, маг, как выяснилось. До этого момента я, опираясь на его широкие плечи и два меча на поясе, плюс привычка не вылезть из кожаного с кольчужным плетением поверх нагрудника, записывал его в воины.

Ан нет. Оказывается, игроки не глупее меня были. Вот первая ласточка, догадавшаяся что магические тряпки и слабенький бонус на регенерацию манны ничто по сравнению с защитой хорошего доспеха.

Уровень двадцать девятый. Ровесник, стало быть.

Витор примирительно улыбнулся.

-Не считайте, что учу жить. Привычка из той жизни.

Я покачал головой.

- да ладно. У нас у всех из той жизни привычки. Олег тебя доверил сотню. Были, наверное, причины. Но я хочу знать о тебе больше!

-Ой ла ла. Все хотят знать больше. Но я уже выбрал лодку. Надеюсь это не будет корыто, которое потонет на втором повороте, а то я тут видел уже парочку случаев.

Я снова улыбнулся.

-Ты мне зубы то не заговаривай. Давай пой птичка, не стесняйся.

Витор откинулся на спинку лавки. Неспешна принял из рук официантки бокал с элем. Проводил ее упругую попку под светло-зелёным сарафаном. Отхлебнул пива.

Я в свою очередь смаковал вино, а ребята во всю наслаждались спектаклем.

Независимо от рассказа Витора он мне уже нравился. Чувствовал я в нем некую внутреннюю общность что ли.

Сделав приличный глоток. Витор водрузил бокал на стол и разродился наконец историей.

Витор Де,Богарне, дворянин в очень длинном списке поколений. Исправно закончил школу, потом университет Сарбоны, специалист по международному праву. Все предрекало ему без облачной карьеры в министерстве юстиции. Но тут Алжирский кризис, зачистки Парижа, Берлина и вообще всех крупных городов от не ассимилировавшихся мигрантов, вслед за этим уличные бои. В одном из которых, случайная банда чернокожих зверски убивает мать и сестру.

Витор впадает в траур. А через неделю жесткого пьянства подает документы в иностранный легион. Француз удачлив. Любим начальством. Два десятка конфликтов, пра легких ранений. Ну вылитый герой Франции. За десять лет службы вырос до майора, утолил свою жажду мести. Подал в отставку. Поселился в пригороде Парижа и подумывал что делать дальше, попивая вино и играя в бильярд в придорожной забегаловке, где его берет в оборот Служба контрразведки Франции.

Специальные курсы, служба и пули. Сделав карьеру и тут, дойдя аж до генерал-лейтенанта, помогли старые

университетские связи, Витор на старости лет влюбился. Юная русская эмигрантка, втянутая в нелегальную торговлю и передачу разведданных, покорила сердце старого генерала с первого взгляда.

История любви достойная романов Шекспира. Он вытащил ее из тюрьмы и подарил ей свое сердце. А она спала с ним и его адъютантом. В один прекрасный день вытащила сверхсекретные документы из его сейфа и исчезла на просторах России. Блестящая операция юной разведчицы.

Крах карьеры и черное дуло наградного Глока. Жизнь кончена, от смерти его отделял один шаг.

В этот трагичный момент, по галоэкрану на здании напротив его офиса, запустили рекламу 'Аэроса'.

Секунда - всего секунда потребовалась старому генералу чтобы принять решение. Из старой развалины он превратился в рассерженную боевую машину.

Адъютант получил четыре пули. Секретарь которая все знала, но за деньги девушки молчала - всего две.

Еще две он потратил, отстреливаясь от машины военной полиции в частном аэропорту под Парижем. Ребят убивать не стал, просто сбил пневмо шину, чтобы джип полиции отстал.

Как был, в форме с чемоданом, в котором были все его накопления и что там таить, триста тысяч с секретных счетов правительства и контрразведки.

Три часа полета и русские миги посадили его легкую 'Сесну - 9000' возле Пскова.

Самое смешное что международный паспорт и допуск у него был. Он ездил в Россию иногда, по делам службы, так сказать. Оставив самолет в счет штрафа за нелегальное пересечение границы, Витор сел уже на местные авиалинии вылетел к офису 'Аэроса' в Новосибирске.

Витор поставил пустой бокал на стол. Покачал головой своим мыслям и продолжил:

- Надо отдать должное русским Алекс. Миллион долларов наличными и никаких вопросов.

- Обследование, капсула и привет. Я в 'Аэросе' Кто я где я что делать?

- Непонятно. Очнулся я в траве у реки. Повезло наткнулся на рыбака. А то плутал бы в лесу долго. В легионе я только городскую и пустынную подготовку проходил'

Я допил вино, задумчиво прокручивая в голове историю. Пробуя ее и так, и эдак. Мне конечно везло. И часто. Но вот наткнуться на специалиста по контрразведке? Везение на грани фола.

-Окей. А к нам то как попал? Почему решил присоединиться?

Витор щелкнул пальцами подзывая официантку.

Мы снова заказали выпивку и закуску.

- Я в общем-то в поход попал случайно. Путешествовал в поисках себя.

Случайные драки, случайные связи. Мир тут огромный. От места заброски я ушел очень далеко. Сначала махал мечами, драться меня в легионе научили. Не мечом конечно. Мачете. Но оно от меча одноручного тут, мало чем отличается.

Там это хобби было, а тут мечником стал. Все в здоровье и силу бухал. Из деревни рыбаков выбрался через месяц только. Тут же неписи как живые, ой прости пожалуйста. Витор опасливо покосился на Искру. Но та дула пиво совершенно с невозмутимым видом.

-Вот видишь? Витор посмотрел на меня. Я там в деревне чуть не женился.

Я усмехнулся.

-Понимаю.

Виктор ткнул Витора локтем вбок.

-Почему чуть?

Витор погрустнел.

-Орки. Помолчал минуту, погрузившись в явно горькие воспоминания.

- В тот день я славно подрался. Десятка три тварей оставил там. Но все равно свалили меня. Я очнулся на деревенском погосте. А моя нареченная нет. Я нашел ее в обнимку с орком. Проткнула его острогой. А он ее задушил. Страшное зрелище.

Витор помотал головой.

Семгеныч поднял бокал

-Помянем, достойная смерть!

Выпили, закусили, заказанными Олегом тонкими косичками из козьего сыра.

Витор вздохнул.

- С тех пор я и путешествую. Эльфиечка моя словно вылечила меня. Стал открытыми глазами на мир смотреть. Зашел однажды в город, а там игроки. Живые люди. Ну придурков то сразу видно. НПС себя так не ведут. Увидел, как маг огненные стрелы пускает. Задумался. А я чем хуже? Сначала туго шло. Потом как поверил, что могу, стало много легче.

- Сейчас могу порадовать врага кое-каким наработками, с кланом поделюсь ежели скажите.

Я переглянулся с Олегом. Тот видимо хотел спросить, но не решался. Я кивнул Олегу, сам спрятав кивок в наклоне за

бокалом вина.

Олег поставил свой стакан на стол и как бы невзначай спросил.

-А почему решил остаться? Мы же вроде как некрасиво поступили. Вон сколько народу кинули на доспехи и оружие, не говоря про деньги.

Витор рассмеялся.

-А меня мнение неудачников не волнует. Кто же свое лучшее оружие и тем более деньги, в сомнительное предприятие тащит? Это как говориться, в анекдоте: - Говорят, подсвечивать айфоном себе дорогу в подворотне плохая примета.

- Я свое оставил в банке. Уже в походе у НПС выклянчил доспех и оружие. А магу то оно и особо не нужно. Но так на всякий случай.

- Чем дольше шли, тем больше я понимал? Какая-то шляпа вокруг. Никто так походы не делает. Явно же испытание. Потом смотрю не я один такими мыслями мается. Ну я к тебе подошел. Дальше ты в курсе.

Олег кивнул.

-Чем теперь планируешь заняться?

Витор рассмеялся. Посмотрел на меня.

-Алекс, ценю твою дипломатичность и желание выслушать мою ненавязчивую просьбу о работе, потом поторговаться, а потом дать мне то что вам нужно, но за минимальные деньги. Как вербуется персонал я в курсе.

Я рассмеялся.

-Ну что же будем считать экзамен ан профпригодность ты прошел…

Витор поднял бокал.

-Алекс. Говорю же я в курсе. Давай уже к делу. Какие твои карты?

Я улыбнулся.

-И этот экзамен зачту. Извини, но проверка действием это все что у меня есть. Не могу оценить иные твои навыки. Но хотя бы жизненный опыт я могу проверить.

Витор отхлебнул эля.

-Ага и искренность тоже, думаешь я не вижу, как ты сканируешь меня на признаки лжи?

Я с уважением склонил голову. А француз был силен.

-Ладно давай к делу. Мы делаем клан. Клан большой и с заделом на империю. Я не наполеон, но план захвата мира у меня есть. Как говорят выходцы из США - нам нужен только мир…

Виктор улыбнулся.

- Ага и потом шепотом добавляют…. Желательно весь!

Посмеялись. Только Искра вежливо улыбалась. Было видно, что она юмор наш не понимает. Но свою скуку девочка скрывала тщательно.

-Итак. Витор - ты из нас единственный профессионал в таком важном деле как разведка и контрразведка.

Витор кисло усмехнулся.

- Русские меня обыграли.

-Витор меня тут недавно тоже поимели во всех смыслах. Но я же руки не опускаю. Ошибиться может каждый. А ты теперь на эти грабли не наступишь. Что уже делает тебя ценным приобретением.

Витор потер рукой подбородок.

-Какие у нас ресурсы?

Я повернулся к Семгенычу.

- Ну что медвед, ты у нас зам по технике. Вещай.

Семгеныч улыбнулся, одним богатырским глотком опорожнил стакан. Сглотнул, с утробным рыком выпустил газ. Медведь, что с него взять, никакой культуры.

-На сегодня у нас в собственности имение на границе с орками. Откровенная ненависть со стороны орков. Что гарантирует нам большой набег, едва мы вступим во владение землей. У нас четырнадцать ремесленников. Малый набор для строительства замка будет стоить нам триста тысяч золотых. Или надо менять рекрутинговый принцип. Начинать набирать ремесленников. Но тут замкнутый круг. Кто к нам поедет если вот-вот нам на голову упадет войско орков. Они знаешь, как недовольны Кардифом?

- На форуме уже двадцать миллионов постов! И их краткий смысл сводиться к тому, что Светлым эльфам, нашему королю, его гвардии, нашему клану и тебе как лидеру клана легче сразу повеситься. Ибо когда до нас доберутся орки, извращенное насилие - вот как это будет называться. У меня все.

Теперь помолчали все. Да знатно мы орков пнули по их половым признакам. Можно сказать, серьезно обидели. С легким звоном лопнул пузырь.

К нашему столу подошла фигура, замотанная в плащ по самые уши. Я присмотрелся.

Играна, 'Sound Of Silence'.

Угу еще одна НПС в клане. Когда и главное, как они успели в него вступить?

Виктор подвинул Витора и фигура села на лавку. Скинула балахон. Е мае. Белая орчанка, вблизи очень даже симпатичная особа.

-Лэрд Энрайс просил напомнить Вам что у него есть для Вас

срочное задание!

Я решил сразу расставить точки над и.

-Играна, а как ты попала в наш клан? Я не помню, чтобы я тебя принимал.

Играна пожала плечами.

-У ведьмы спросите. Тут же все просто. Потерпев поражение и попав в рабство, мы лишились клана. Стали рабами. Ты освободил нас. А значит взял нас в клан. И не важно кто технический глава клана. Кто принимает решение о свободе, тот и принимает в клан. Так что теперь я не дождь вождя. Я член клана 'Звук тишины' и ваша личная собственность. Хотя если вы попадете на север, то что вы меня спасли, вам зачтется, может даже не убьют сразу.

-Понятно. Я почесал за ухом, потом потер щеку. Как же здорово что у льфов из волос растут только те что на голове.

Мда кто же знал то.

-Ребята давайте еще раз соберемся вечером. Я пока к Энрайсу.

Олег с Виктором встали. Параноики. Никуда меня одного не отпускали. Причем вчера Виктор стал ныть что двое - это маловато для сопровождения.

Искра встала вслед за мной, хлопком в ладоши открыла портал.

У клан лидера есть свои прелести подумал я и ввалился через портал прямо в кабинет Энрайса. Успев увидеть безмерное удивление в его глазах, которое, впрочем, тут же рассеялось едва он увидел Искру и увязавшуюся за нами Играну.

Мы пожали друг другу руки.

- Ты быстро. И прошу перестань приходить порталом в одну из самых защищенных комнат в городе. Ты опускаешь моих магов в моих глазах.

Искра фыркнула за моей спиной.

-Энрайс ты хотел меня видеть? я решил погасить конфликт до его начала.

Энрайс прошелся вдоль окна.

-Видишь ли Алекс. Есть одна закавыка. Как ты думаешь на ком орки первые апробируют новую, предложенную тобой практику?

- Ты имеешь виду террор группу с грузовым порталом и неожиданным ударом по городам?

Энрайс заложил руки за спину и расхаживал у окна. Кивнул.

-Ну что тут гадать. На нас. Но для этого рейнджеры не должны щелкать клювом и все будет огонь. Оставят в лесу пару тысяч бойцов, успокоятся.

Энрайс покивал.

-Король считает так же.

-Но видимо есть, но?

Энрайс энергично рубанул рукой воздух.

- Рожденные в степи Алекс. Они энергичны, умны и коварны! Не надо их недооценивать! Мне стало известно, что они готовят целых два рейда!

Я пожал плечами. Искра снова фыркнула. Виктор скрестил руки на груди покачиваясь с пятки на носок.

Олег задумчиво протянул:

-Новости тревожные. Два масштабных рейда нам не остановить. Во всяком случае сразу! Будут жертвы!

Энрайс прошелся вдоль окна еще раз потом кивнул нам на кресла и уселся за стол.

-Вот поэтому я и позвал тебя Алекс.

Я уже стал догадываться что за ересь придумал этот ушастый, но, пожалуй, дождусь пока он ее озвучит сам.

Энрайс не заставил себя долго ждать.

-Твой друг прав! Мы не сможем перехватить и уничтожить сразу два рейда. Но только в том случае если не будем знать куда они направляются. А вот если цель их ударов будет известна...

Я поудобнее устроился в кресле. Закинул ногу на ногу, эх жаль нет сигары для полноты образа.

- Иии...

Энрайс отвел глаза.

-Король не верит мне. Он считает, что орки не нанесут удар.

- Если ты откажешься помочь, погибнут эльфы. Много хороших эльфов!

Я молчал. Мои ребята тоже искусно держали паузу.

Энрайс помедлил с предложением.

-Я понимаю, что прошу у тебя слишком многого. Но больше просто некого. Я прошу тебя построить на границе замок. И стать приманкой в ловушке на орков.

Я задумчиво жевал кусочек перчатки. Вот ведь старая привычка, и тут осталась. В реальности я так же жевал пока зубы были, то ручку, то потом специальные деревянные палочки завел.

-Строительство замка специально под удар орков, потребует кучу ресурсов...

Энрайс облегченно улыбнулся. Раз началась торговля решение принято.

-Наша провинция тебе поможет. Мы построим такой замок что орки трижды умоются кровью на штурме. А потом о его стены их расплющит ударный кулак королевской армии!

- Окей. Я согласен!

ВНИМАНИЕ! Вам предлагается легендарное задание!

'Ловушка для степного волка'

Награда вариативна.

Принять да/нет.

Я покачал головой. Ну вот и мое первое легендарное задание. Только пока за них дают злато. Ни тебе вещей шикарных ничего. Редкую броню Семгеныча и ту пожег аватар оркский. Ходим можно сказать в серых и белых вещах. Никаких усилений характеристик.

Очень надеюсь, что хоть тут отвалят что-то хорошее.

Принять.

Глава 13. Стройки века.

В китайском языке, говорят есть два иероглифа, первая 'ху' - означает труд, работу и вообще полезную для людей деятельность. Вторая 'ярить' означает цикл дня и ночи, от рассвета до заката, так сказать.

Русская народная мудрость говорит, что для успеха, надо использовать эти два иероглифа вместе.

Времени у нас было в обрез. Пока наши рейнджеры отлавливали сотни оркских разведчиков в лесах, но их количество росло как на дрожжах, скоро они нащупают слабые места, подготовят маршруты и все. Привет большой набег.

Именье графа и так располагалась практически на границе, но Энрайс пользуясь своими полномочьями прирезал мне землицы. Так я стал владетелем очень приличного куска территории. Половину которого покрывала степь, а значит она была безлюдна, но и лесной половины хватало на княжество. Вот только с населением беда. Пограничные земли у эльфов уважением и любовью не пользовались.

Место для замка Энрайс выбирал сам. Долго и придирчиво. Но приехав на место будущей стройки века, я одобрительно кивнул.

Энрайс сделал очень важное дело. Выбрал почти идеальное место. Попробую объяснить почему.

С гор спускалась небольшая, но к этому месту полноводная речка. Возле места стройки у нее начинались пороги, скорость течения была очень высокой. Переправляться приходилось почти десятком километров ниже или выше по течению. На месте будущего строительства, когда -то был огромный скальный массив. Но с годами он врос в землю и сейчас это был просто огромный лежащий на боку монолит, полукругом окруженный быстрой горной речкой.

Большим грузовым порталом мы целых три дня выгружали материалы.

Честно говоря, для возведения строений из камня, я взял бы лучше подгорников или гномов на худой конец. Но как выяснились эльфы тоже строить умели.

Я смотрел на стройку во все глаза.

А что? Олег и Витор во всю вербовали народ, в новый клан. Виктор тренировал тех, кого уже набрали. Используя старую проверенную тактику. Разбивал на рейды по двадцать человек и вперед чистить леса от хищных зверей и редкой нечисти.

А я Искра и Играна целыми днями пропадали на стройке. Играна оказалась довольно приятными и милым существом. Ну если можно так сказать про даму ста семидесяти пяти сантиметров ростом, весом под сто десять килограмм из которых, наверное, килограмм восемьдесят приходилось на мышцы. Про ее специализацию убийцы сказал? Нет? Как же я забыл. Печаль и склероз.

Играну взяли вообще только потому что она была на корабле. И выбирать не приходилось. Или плен или смерть в море.

Орка и ведьма друг друга не любили, но терпели. Одну я использовал как контролера и курьера, а вторую как персональный портал и грелку. Спать я с ней спал, но без интима.

Что сильно насиловало мою психику. Красивая же. Но если честно мне было немного страшно. Не хотел совсем уж серьезные отношения на шею себе, тем более с НПС. Это же как с собакой. Хрен выбросишь потом.

Но так как Ведьма не отпускала меня дальше чем на два шага, приходилось терпеть ее в своей кровати. Хотя терпеть это не правильное слово. Скорее выдерживать искушение.

Примеряло меня с этой странной ситуацией то что порталы были просто сказочно удобны. Ничего бы я не успел без них. А ведьма могла открыть малый портал в любую точку стоило ей в ней побывать хотя бы разок. Про большие порталы не спрашивал, не до того было.

Возвращаясь к эльфийским зодчим. Строили ребята на совесть. Стены складывали шириной по десять метров. Пропитывали и буквально прорастали специальными лианами. На выходе, замок словно бы рос. А стены как заявлял главный архитектор будут несокрушимы и если дать время и материалы, то само восстанавливаемы.

Я на досуге прикинул во сколько мне встал бы такой замок, строй я его за свои деньги. Цифра за сотню миллионов вылетала. Причем это только сам замок.

Почему так дорого?

А вот как выглядел процесс. Маг усилием воли держал в воздухе поддон с камнями (навык требующий уровень мага за шесть десятков), прибывший порталом (каждый свиток такого портала на аукционе стоил от тысячи золотых) с карьера на место стройки.

Строитель аккуратно, тоже магией, укладывал, огромные в мой рост, каменюги на размеченные архитектором места. Потом подключался маг природы.

Напитывая жизненной силой и целыми мешками

специальных удобрений, лианы. Они оплетали камень и принимали форму стыков. Запуская в камень тысячи ростков. Скрепляя камни чуть ли не на молекулярном уровне. Услуги такого мага требовали не только репутации превознесение с эльфами, городом и лично магом, так еще и золота в несколько тысяч, просто за работу.

Потом новый камень и так далее.

На наружной стене растили атиштурмовой плющ. Вредное и капризное растение, с очень ядовитыми шипами. Поцарапался - труп.

Когда стены возвели и приступили к строительству внутренних помещений в замковую долину повалили первые отобранные рекруты.

Вокруг замка тут же возник мини город ремесленников. Кто-то что-то стругал, ковал, шил. Городок буквально кипел жизнью. А что материалы были, рейдовые группы их таскали с завидной регулярностью, чего бы навыки не покачать.

В этот круговорот окунались возвращающиеся из рейдов по лесу отряды. За целый месяц строительства мы набрали свыше тысячи эльфов.

Триста из них были ремесленниками, остальные воины, рейнджеры и маги. Друиды, маги природы, штурмовики и убийцы.

Если честно, я перестал запоминать своих со кланов уже после третьей сотни набора. Слишком много лиц, мелькающих туда-сюда.

Как и следовало ожидать моих НПС тут же записали мне в любовницы. А про орку пошли такие слухи, что едва замок обрел свои величественные черты, и принял в свои уютные недра мой клан, как во дворе загудел тяжелый грузовой портал.

Я остановил жестом кинувшуюся к портальной арке стражу. Портал был синим. Значит строили его эльфы. А от них я пока засады не ждал. Как бы не были круты иные кланы, а ворваться в замок, в котором круглосуточно дежурило до полутысячи НПС сотого уровня из городской стражи, желающих не было.

С легким треском и уже привычной, вплоть до зубной боли вибрацией, портал стабилизировался.

Первыми из него вывалился отряд королевской гвардии. Оценив, что опасности нет гвардейцы рассредоточились по замковому двору. Следом вынырнул мой знакомец, век бы его не видеть.

Я склонил голову в поклоне

-Приветствую Вас ваше величество!

Глава 14. Все могут короли.

Король величественно кивнул. Обводя взглядом мое окружение. Но там было все очень даже верноподданно. Семгеныч, Олег и Виктор. Эх чтобы я без порталов Искры делал?

-Граф. Вы достойный представитель рода Гвоздики' Король выдержал театральную паузу, явно играя на публику.

-Я как глава рода - доволен вами!

-Покажите мне замок, надеюсь он станет достойным форпостом на границе с орками!

Я, изображая на лице любезность провел рукой пригашая пройти внутрь.

Пока мы ходили по замку, король совал свой нос во все помещения и задавал кучу вопросов. А в нужнике рядом с моими покоями застрял минут на десять. Даже помощь его придворного мага потребовалась.

Одним словом, засранец.

Король задавал много вопросов, на что мог отвечал, для ответа на особо сложные, привлекли архитектора. Наконец через пару часов его величество нагулялось и возжелало пообедать в узком кругу.

Обед нам накрыли в центральном донжоне на последнем этаже. На крыше. Тут вообще планировалось поставить четыре катапульты и гномскую антидраконовскую баллисту. Но пока купить ее не удавалось.

Гномы ломили просто космические цены. А рождённые в камне и случайные дети механики еще не научились делать такие сложные агрегаты. Поэтому тут пока что сиротливо ютились малые стационарные арбалеты.

Для такой огромной площадки смотрелись они не серьезно.

В небольшом шатре, чтобы ветер не мешал разговору и еде, мы остались с королем вдвоем.

Отведав жаренного кролика, пригубив дорого хлебного вина из столицы, король промокнул губы белым платком и якобы не нарочно поинтересовался.

- Я слышал вы в своем клане держите морскую ведьму?

Я улыбнулся.

-Да ваше величество. Даже и не знаю, что бы я без нее делал.

Король кивнул каким-то своим мыслям.

- Говорят у вас и орки есть? Не боитесь держать в замке

потенциального врага?

Я улыбнулся.

-Ну до тех пор, пока я не буду распускать руки, она вряд ли будет мне врагом.

Король зло резанул по мне взглядом, который тут же спрятал в бокале с вином.

Кажется, я только что совершил страшную ошибку.

-Это да. Но все равно прошу проявляйте бдительность. Убийцы опасны, а убийцы орков опасны вдвойне!

Больше король мне не сказал ничего. Но в моей душе начали скрести кошки.

А когда они начинают так шкрябать, можете верить заядлому кошатнику, значит планируют нагадить.

А вот это надо было учесть и предотвратить.

Проводив короля, до портала я сел думать думу.

Блин надо же было так с палиться, о том, что я в курсе его истинного интереса. А ведь король та еще сволочь.

Надо интенсивно думать, а лучше готовиться к самым неприятным последствиям.

А подумать это роскошь. Не успел схлопнуться портал за королем, как в замок нагрянул Энрайс со своим дядей.

Главный королевский ловчий, герцог Энкам был уже не молод, даже для эльфа.

Полноват, сутул и как-то философски грустен. Руку пожал крепко, но без молодецкой удали и энергии.

По-хозяйски прошелся по замку, задал пару вопросов, но дотошности его величества, ему было далеко.

Не знаю зачем его Энрайс притащил, то ли со мной познакомить, то ли показать, что колоссальные средства были не потрачены зря. Без помощи Энрайсы мы бы такую крепость точно не построили.

И пусть мы тут были наживкой. Война закончиться, а крепость останется. Что сильно добавит веса группе фрондеров во главе с дядей Энрайса.

А дядя фигурой был в королевстве не последней.

Проводив дядю и Энрайса, вымотанный разговорами до отупения. Я поднялся на донжон и прохаживаясь по периметру наблюдательной площадки обозревал свои владения.

Замок впечатлял. Крепкий ровный квадрат с чудовищно толстыми стенами. Высокие, построенные в лучших традициях эльфийского зодчества. Посередине квадрата замковых стен, возвышалась прямоугольная башня донжона.

У внутренней поверхности внешних стен сейчас активно

строились подсобные помещения. Конюшни, кузница, пекарня, склад и что-то еще. Я если честно не вникал.

Хлоп. На площадки материализовалась Искра. С моего полуоборота корпуса НПС как-то сразу считала мое настроение. Не слова ни звука. Просто подошла и прижалась к спине, обхватив руками меня за пояс. Жест такой доверчивый. Успокаивающий.

Гряк. Это из скрыта вышла орка. Чуть правее, села на промежуток между зубцами бастиона. В руке наточенный кинжал, на губах задумчивая улыбка.

Странных мы НПС освободили. Мне кажется их игровая логика в застенках орков немного исказилась и поломалась. От чего багнутые неписи были очень похожи на людей.

В молчании удалось постоять лишь пару минут.

Хлоп, много сильнее чем у Искры. А это стационарный малый портал. Через него выходит моя старая гвардия. Семгеныч отряхивая свою новую кожаную броню, Витор радостно улыбаясь, новый навык он осваивал с трудом. И пока половина его порталов кидала куда-то непонятно куда. Но сейчас, портал удался.

Виктор и Олег как всегда сосредоточенные.

Я оглядел собравшихся. Вот и все, на кого я пока могу 100% положиться.

Солнце отдав этому миру последний луч скрылось за горизонтом. На 'Аэрос' опустилась ночь. Я поднял голову. В черных небесах зажигались миллионы звезд.

Черное небо, свежий летний ветер, отчетливо теплый - степь рядом.

Звездное небо в узорах причудливых созвездий. Я вдохнул полной грудью.

Иногда я забываю, что нахожусь в игре, так этот мир реалистичен. Особенно если не присматриваться, чтобы не всплывали скрытые до поры, элементы интерфейса.

Вот стою я на ночной башне и наслаждаюсь тишиной и обществом близких мне эльфов и морской ведьмы с оркой. Лицо обдувает теплый ветер из степи, с дивным запахом трав.

А стоит захотеть, мир вокруг подсвечивается игровым интерфейсом.

Замок герцога эльфов.

Принадлежность - клан 'Звук Тишины'

Целостность 100% (15 000 000 000 ПЗ) - пункты здоровья \целостности структуры.

Защита 1000 ПО- пункты обороны. Чтобы нанести урон необходимо чтобы атакующее устройство имело Единицы Атаки

выше 1000.

Пассивная оборона 140 ЕА. - попытка штурмовать замок средствами нападения с Пунктами обороны ниже 140 чревата травмами.

Это если в целом. А так вон факел. Целостность 97%

Зажечь? Да/Нет.

Или вот все факелы. Хлопнул в ладоши вспыхнули. Осветив площадку игрой и переливами пламени.

Бытовая артефактная магия. Энрайс вложил в операцию колоссальные средства.

-Ну что господа и дамы. Пойдемте ужинать?

Олег молча достал из кармана золотой дублон и кинул его Виктору. Все это с каменным лицом. Семгеныч посмеиваясь в кулак.

- После Вас сэр!

Я оглянулся, все смеются и старательно отводят глаза. Это заговор!

Я с гордо поднятой головой иду к лестнице. Идти всего ничего, зачем порталы ставить.

Глава 15. Стальные зубья капкана.

Семгеныч сытно отвалился на спинку стула. Перехватив мой недовольный взгляд рыгать не стал, культурно откашлялся в кулак.

Виктор, используя кусок хлеба в качестве указки, не забывая жевать сочащийся соком шашлычок из кролика, докладывал.

- Таким образом мы завершили набор на этой неделе. В клан пришло около трех сотен, желающих подраться с орками эльфов и пара десятков людей затесалась. Один подгорник и один гном.

- Общая численность бойцов - пять сотен бойцов ровно. Учитывая протяженность одной стены всего 100 метров. А реально мест для штурма удобных вообще только два. Считаю, достаточно у нас людей.

- Гном маг кстати вредный как три еврея. Ничего личного, но он таки из Одессы - полюбому!

Я посмеялся в кулак.

- Да одессит - это диагноз.

Виктор согласно кивнул, наливая себе эля. Официанток в замке не было.

Олег тоже подставил свой бокал, чтобы Виктор и ему налил.

Семгеныч хлебнул эля из своего бокала.

- Командир. У нас всего тридцать толковых ремесленников. Больше никто рисковать не захочет, с началом штурма уйдут порталом. Сам понимаешь в ремесло идут те, кому противно насилие в таких количествах, да и куда как прибыльнее это дело.

- Но я все же соглашусь с Виктором. Для роли наживки нас вполне достаточно. Все что нужно для долгой осады нами просто закуплено через НПС. А мелкий ремонт и поддержание в тонусе - справятся и те, кто есть.

Я почесал ухо.

-Олег, а ты что скажешь?

Олег вытер пальцы о салфетку. Достал из-за пояса свиток.

- На сегодняшний день мы наняли четыреста НПС стражников. Сорок поваров и двадцать слуг. Мало, но класс замка не позволяет найма персонала больше чем тридцать в день.

- По деньгам мы влетели уже на миллион. Еще тысяч двести успеем потратить, потом затишье вроде с тратами. Но все равно охрана избыточна, да и народу в замке слишком много. Если орки не нападут в течении 2-х недель, придётся что-то срочно думать.

Я перевел глаза на орку. Играна пожала плечами.

- Я три дня шерстила степь. Вокруг нас словно пузырь. Ни

патрулей ни чего.

Искра налила мне вина в опустевший кубок. Поправила безупречную прическу:

-Энрайс говорит, что ниже нас и выше нас с патрулями хоть и плохо, но они есть. А у нас тишина?

Играна поморщилась.

- Я тоже думаю, что они оттянули патрули чтобы мы успокоились.

Атака будет скоро. Я это понимал. Но вот когда? Какими силами?

- Витор?

Наш контрразведывательный маг почесал нос. Хлебнул вина. Опять тянул паузу скотина.

-На форуме три дня шла активная возня. Орки собрали два мега рейда и были готовы раскатать столицу эльфов. Шла борьба только за цель. Как только стало известно, что мы построили мега замок, все стихло. Даже орковские тролли сидят тихо.

Мда дела плохи. Я надеялся, что столица как самый сладкий приз все же оттянет один рейд. Но походу дела нам придётся хлебнуть горя по полной программе.

-Что думаешь?

Витор сглотнул вино.

- Думаю они ударят все вместе

-Что по составу?

-Учитывая, что мы посбивали много игроков по уровням в Кардифе. На нас выйдет в поход чтобы навалиться, от сорока до пятидесяти тысяч рожденных в степи. Средний уровень сорок плюс.

Витор снова отхлебнул вина. Покатал его на языке, закатил глаза, сглотнул.

- До нас далеко. Идти надо походом. Это долго и дорого. А добычи с гулькин хер, не меньше половины осядет по дороге.

-Но я точно уверен, что потом они пойдут на столицу. А замок выбран первой целью чтобы потренироваться в походах. Спаять армию. Слить на стенах нубов'

Витор грустно улыбнулся.

-Мой прогноз, на нас идут три серьезных клана. 'Степные варги', 'Коршуны Кардифа' и 'Нильские крокодавы'

- Причем первых я бы серьезно боялся. По слухам, у них там бывший бригадный генерал из боевых офицеров за главного. Он то точно понимает, что за поход им предстоит. И деньги у него есть.

Я оглядел пустой малый тронный зал. На стенах ни ковров, ни комплектов доспехов. Даже ковриков в ванной комнате нет. А

кровать - деревянный топчан.

Единственное что тащит сюда орков это огромная надпись, видимая за сотню километров - КЛАНХОЛ 'Sound Of Silence'.

Но надолго ли их хватит при штурме замка?

И одно дело брать чужую твердыню. Надолго ли хватит нас? Ее защитников?

Витор улыбнулся, осматривая зал и собравшихся за длинным деревянным столом.

-Никто еще и никогда не брал крепость такого уровня. Да вообще насколько я знаю ни у кого нет крепости. И то что мы располагаемся в подбрюшье у эльфов, не пугает. Захват этого замка сделает любой клан самым крутым в 'Аэросе'.

Витор пожевал лепешку.

-После того как отобьёмся у нас будет другая проблема. И это будут другие кланы 'союзники' - те же золотые драконы. По любому случаю на нас попробуют навалиться, чтобы отобрать такую плюшку.

Я хлебнул вина, откусил вкуснейшей лепешки. Пожевал с задумчивым видом.

-Виктор, а что у нас сюрпризами для нежданных гостей?

Виктор улыбнулся как кот, который навернул у соседки крынку сметаны, трахнул ее кошку и свалил, прихватив канарейку и все это на глазах у хозяйского волкодава.

-Мы подготовили три капкана в самых подходящих местах, и я держу постоянную засаду. Хорошо, что леди Искра любезно согласилась приютить тебя у себя. А то пришлось бы ночевать у леди Играны. А это вызвало бы слишком много вопросов. Почему Играна идет к тебе в покои понятно, а вот почему ты идешь в это же время в ее, вызвало бы много вопросов.

Я погрозил ему кулаком.

-давай без похабных шуточек тут.

Виктор изобразил щит из открытых ладоней и стал прятаться за ним от гневного взгляда Играны.

-Ай. Щит не помог, Искра реально могла глазами ковер поджечь.

Я успокаивающе прикоснулся к руке искры. Та мигом стала паинькой. Виктор вылез из-за подноса, за которым прятался, удивленно рассматривая выплавленную на нем какую-то похабную надпись.

Я оглядел зал.

-Ну что же. Мы сделали все от нас зависящее?

Мои офицеры закивали головами. Тогда будем ждать. Тем более что это все что нам остается.

Глава 16. Походные нюансы.

Добровольцев насобирали почти шесть десятков тысяч.

ОркКим повел своими огромными плечами, разминая затекшие мышцы. Могучие тело требовало движения, драки, крови и врага, падающего под ударами могучих топоров.

А он вынужден изображать секретаря, щепетильно подсчитывая количество овса для лошадей, еды для солдат, сколько на это надо телег, в них волов, корма для этих волов, нужны были те, кто ими могу управлять. На них нужны были еда и деньги.

Провести столько народу через степь чтобы нанести удар по голому замку. Идиотская затея. Но для орков НПС - этот поход был способом вернуть попранную честь за разорение Кардифа.

И если эльфы спонсировали постройку великолепного замка для клана победителя. То орки НПС устроившие целый благотворительный марафон, собирали деньги на этот поход. Все его доводы о том, что пройти малым отрядом, отрыть портал и только потом провести армию отметались сразу.

Оркам нужен был поход возмездия. Такой чтобы все кланы по пути его следования убедились. Месть орков будет жестока и сила их неодолима!

Верховный шаман прибыл в Кардиф вместе с двумя сотнями 'Степных варгов'.

Они не успели конечно. Кардиф горел.

Верховный шаман скрипел зубами, но резких движений не делал. Развил бурную деятельность.

Две скорбных недели ОркКим помнил кусками. Спал он мало, а работал много. Верховный шаман генерировал такое количество заданий, что его клан разросшийся до шести сотен орков, был занят поголовно.

В казну клана щедрой рекой потекло золото и оружие.

Юные орки вливались в ряды, клан набирал мощь и уже уверенно вошел в топ сто кланов 'Аэроса'

Закончив с руинами Кардифа, шаман стал активно проталкивать идею возмездия.

И тут ОркКим стал не просто проводником его воли, а правой рукой.

Именно это уникальное положение позволило ему набрать в клан еще пять тысяч орков. И не новичков, а серьезных парней, с опытом.

Шаман даже навел его на редкое подземелье. Они чего чистили почти неделю в круглосуточном режиме. Вытащив из древней оркской гробницы нужный шаману артефакт и завоевав свое первое убийство.

ОркКим с тоской посмотрел на кучу бумаг.

Все решает золото и организация.

Именно золото НПС, которое собирал Верховный степной шаман позволило закупить на востоке тысячу телег. Именно золото и авторитет НПС шамана, позволил нанять тысячу погонщиков у сотен различных степных кланов. И их же приволочь к охране каравана в пути.

А вот организация. Организация была его тяжелым трудом. Молодое, могучие тело изо-всех сил противилось скучной сидячей работе. Даже трехчасовые тренировки по вечерам, не спасали.

ОркКим что только не делал. Уже и приседал каждые полчаса. А все равно в крови копилась какая-то древняя ярость, требовавшая активности, битвы с врагом. Его крови на губах. Запаха страха врага.

Ну вот опять отвлекся.

Распланировать маршрут, подготовить караван. Собрать и как-то организовать стадо рожденных в степи. Это съедало дни как удав съедает полевку. Раз и нету.

Но тяжелый труд от которого стонал хребет был наконец завершен. Невообразимое оркское море исторгло из себя караван.

Ударный кулак способный размазать по пути все что посмело там оказаться.

Караван шел медленно, и ОркКим задержался в Новом Кардифе чтобы подбить отчеты.

Тупая и нудная работа. Но ему как клановому лидеру требовалось точно знать, что поход как бы он не завершился принесет клану прибыль.

Потерять все в рискованном предприятии он не собирался.

ОркКим помял себе плечи. Пара пойти размяться.

Орк вышел из шатра, повел плечами, вытащил из стойки у входа два топора. Повернулся к часовому.

'-Кликни пару гвардейцев. Размяться хочу'

Орк ударил себя в грудь и убежал.

Орк посмотрел на звездное небо. Запасав зелий для скота и лошадей хватит на две недели. А орки поспят на телегах по очереди. Под зельями караван будет двигаться круглосуточно.

Удар должен быть неожиданным. А медленно ползущий караван, да еще встающий на ночлег - это беда от которой сможет убежать даже неповоротливый замок. А вот неожиданный набег.

Ну насколько это конечно возможно - неожиданный.

К шатру пришли два здоровых, под стать ОркКиму гвардейцы. Клан лид кивнул им на круг. Поудобней перехватил топоры. Разминка, то есть бой до третей крови, завораживал своей красотой. ОркКим владел обеими руками, дрался как черт и казалось имел глаза на затылке.

И то что орки гвардейцы превышали его на два три уровня им не помогало ни сколько. ОркКим танцевал потрясающий воображение и вызывающий искреннее уважение танец.

Танец, в котором свист мелькающих в его руках секир был музыкой, а стоны гвардейцев, получающих небольшие раны и тщетно пытающихся достать своего командира, своеобразным аккомпанементом.

Танец распался. Оставив с одной стороны двух изрядно порезанных орков и ОркКима с царапиной на плече.

-Молодцы! Разок достали.

Гвардейцы с трудом выпрямились и ударили кулаками в грудь.

ОркКим тяжело дыша кивнул им и пошел обратно к шатру. Воткнул в специальные держатели топоры и скрылся в шатре.

Охранник немного завистливо вздохнул. Мастерство ОркКима поражало.

ОркКим почесываясь снова уселся на табурет перед столом, заваленным бумагами.

Орда в походе. Они ее догонят за сутки. Дальше пойдут все вместе. Через восемнадцать дней они будут у замка.

Интересно у них там есть разведка? И насколько она сильнее предпринятых мер по соблюдению тайны?

ОркКим вздохнул. Плечо саднило. Ну такова цена навыка. Он учиться быстро если платить за него болью и кровью. А ежели без него, то только мерзкие людишки способны учиться быстро и без необходимости платить за опыт болью.

ОркКим улыбнулся. Он сходился с людьми на арене. Хорошие бойцы. Но не стойкие. Нет у них привычки. Стоит только нос разбить и все - плывет.

ОркКим довольно облизнул свои толстые губы с выпирающими массивными клыками на нижней челюсти. Блин привыкал к ним в свое время несколько недель. А внятно говорить - навык!

Ааа карамба. Опять отвлекся. Так собраться, еще много чего посчитать надо.

Генерал Авраам Красовский, прошедший четыре войны с арабами и даже на пенсии уважаемый и любимый народом, умел контролировать себя. А почему орк?

Кто знает. Просто при выборе расы старому генералу глянулось его лицо в виде брутального мужика с широкой челюстью, похожей на наковальню. А штраф к интеллекту чистокровного еврея не пугал. Все прокачается и это тоже. Но в этом мире быть слабым он не хотел. И незаметности тоже не хотел. Вся история страны и народа кричала, не можешь обслуживать свою силу - обслуживаешь чужую.

А в 'Аэросе' у него был шанс построить приличное государство, в котором будущие виртуальные поселенцы будут чувствовать себя хорошо и комфортно. Именно поэтому Аварам не ушел к богу, а перенесся в 'Аэрос' во главе двух десятков боевых пенсионеров. Вместе им предстояло подготовить площадку для еще двадцати миллионов соотечественников, пусть и придут они куда как позже.

И пока все шло успешно. А этот поход позволит обрести свою крепость. Место с чего начнётся становление виртуального Израиля. Изящно спрятанного под бурой кожей степных орков и заботливо укрытого силой их топоров.

Очередной листок лег в пачку обработанных. ОркКим улыбнулся.

Мог ли он слабый еврейский мальчик, с плохим зрением, попавший в армию только потому что в тот год дела у Израиля шли совсем плохо, мечтать о том, что станет двухметровым красавцем? С бицепсом с ногу взрослого человека?

Конечно нет. Так и прожил слабым. Выбился вперед и сделал карьеру только на природных данных, мозгах и таланте организатора.

А теперь и сила есть и мозги. Кто сможет его остановить? В этом мире никто! Особенно если учесть, что тут он бессмертен!!

Орк закинул голову и зычно расхохотался. Эх Жизнь хороша!! И даже эти бумажки не испортят ему настроения!

Глава 17-1. Сила есть ума не надо?

Мой замок походил на склад прапорщика маньяка. Везде какие-то бочки, коробки с арбалетными стрелами, ящики с копьями, сундуки с длинными стрелами для луков, поддоны с кусками кожи, цилиндрические кегли с маслом, бочки с земляным маслом, горки камней для катапульт, короткие и длинные болты для стрелометов.

Повсюду суета, грохот молотов, крики и брань десятников. На этих бедолаг легла основная тягота по подготовке личного состава к сражению.

Я помотал головой. 'Аэрос' подкладывал мне колоссальную свинью. Одно дело, когда принимаешь участие в осаде за экраном монитора или в продвинутой 5Д капсуле. Совсем другое дело, когда это все вокруг твоя реальность.

Толкающиеся на стене лучники. Оказывается, чтобы стрелки друг другу не мешали нужно не меньше шага в обе стороны.

Так красиво стрелять как фильмах показывают, когда эльфы стоят тесными рядами и синхронно стрелы метают, можно. Вот только если лучник потратил на это пару лет тренировок. Здесь можно быстрее, все же практика - мать всех наук и навыков. Когда каждый день стреляешь из лука, быстрее учишься, чем по два часа в день три раза в неделю.

Даже если сравнивать со средневековьем. Ну сколько там лук держал в руках стрелок? Ну два - три дня в неделю. От силы. А тут же без оружия в поле цветов нарвать не выйти. Накинется какой-нить хомяк пятого уровня и загрызет нахрен.

Вот и практиковались ребята рейнджеры с ним существенно чаще чем самим бы хотелось.

Пока утрясали дела, готовили оборону, тестировали персонал, разговаривали с эльфами, разбирались с настройками замка, принимали и размещали рекрутов, время летело не заметно.

Я себя поймал на мысли что мне не хватает Грегора. Уж тот всегда находил время выбить из меня дурь. И я поделился этой мыслью с Искрой.

Ничему меня жизнь не учит. На следующее утро был разбужен на рассвете сладкой парочкой твикс.

Так у нас называли блондинку с пятым размером и недружелюбным нравом Играну и брюнетку магичку Искру.

-Начинаем тренировки на выживаемость и слаженную

работу в команде сэр!

С этими словами Играна попыталась меня убить. Я продержался 5 минут. Меня загнали в угол и издевательски насадили на клинок.

Я харкал кровью в углу, а Искра уже построила портал для дежурного друида. Излечив мои раны и дав одеться, тренировка продолжилась. Орка пыталась меня убить, а я отрабатывал паркур в замке.

Эти 'спасения' от убийств изрядно продвинули меня в знании собственного замка и порядком натаскали в приемах разбойников.

Через неделю орка решила, что одна она не справляется и подключила к утренним тренировкам Олега. Скажите я быстро прогрессировал?

А как я могу не расти над собой, когда каждая ошибка заканчивалась клинком под ребра. Эта белобрысая скотина выработала у меня постоянное чувство желтой тревоги. То есть я как бы подсознательно постоянно искал вокруг убийц. Учился отслеживать скрыт чуть ли ни интуитивно.

Это был очень болезненный опыт. Но едва пусть и скривив лицо, орка согласилась что пару минут, до прихода дежурной стражи я продержусь, как за меня взялась Искра.

И вот тут я понял, что маги - это зло. И искоренять их долг любого паладина. О святая инквизиция! Где ты со своими кострами!

Вот идешь ты по коридору - шаг и ты в портале с метров так двадцати. Ага пара переломов всего - но больно же!!

А как вам комбо - сначала воздух вокруг замерзает, и ты замираешь, секунда снизу в тебя бьет кол из земли, а если у тебя стальные причиндалы, то в лицо тебе прилетает шар высокотемпературной плазмы по недоразумению называемый тут фаерболом???

А вот моя любимая комбинация. Я назвал ее огонь-вода-медные трубы. Это когда хлоп, вокруг тебя воздушный пузырь из которого отсасывается воздух - пузырь исчезает и тебя, бабах сплющивает воздухом. Портал под ноги ты падаешь оглушенный в воздух над магом, а он запускает в воздух струю пламени. И если ты недостаточно прожарен, сверху добивают огромной сосулькой.

А стена огня во все стороны пока ты пытаешься подкрасться к магу?

Всякие коконы и мобильные порталы? Если у тебя есть запас маны и воображение плюс отточенные навыки - ты не победим!

Единственное чему я научился от этих дуэлей, так это

сносно избегать атак Искры и прерывать особо сильные комбинации.

Играна пару раз присоединялась ко мне. Вдвоем у нас появлялся шанс. По одиночке нет. Ведьма была просто жутко сильна. И это всего сороковой уровень.

Представляю, что она могла вытворять на сотом. А босы кланов?

Только теперь я стал понимать какую ужасающую мощь мне предлагала Искра. Аж волосы вставали дыбом от того какой я щедрый и глупый.

Вообще пинать клан лида под видом его тренировок я так понимаю вошло у всех в привычку. После обеда ко мне приставал Виктор со своим луком, вечером Олег учил ползать в скрыте, утром Играна со своими приколами, после завтрака Искра.

Навыки так и щелкали. И самое главное я реально учился. Но к самому счастливому моменту, когда на горизонте появилась орда и тренировки мучения прекратились, я отчетливо понял.

Спецом в скрыте и магии мне не стать. Как и убийцей. Сносный универсал как мой потолок. И то если продолжить тренировки. Но толку не будет. Надо искать наставника паладина и жреца.

Всем остальным в клане было проще. Среди наемников НПС хватало магов природы, рейнджеров, друидов и магов жизни. Даже Витору, магу универсалу было хорошо. Его не плохо прокачивала Искра.

Орда орков шла быстро, но без паники и спешки. Из туманного облака пыли в стройные ряды полков под стенами замка они превратились за два дня.

Вокруг побегали орки разведчики и в лесу застучали топоры. Орки определили направления для штурма и теперь активно строили осадные машины.

Я стоял на стене и задумчиво жевал булочку. С этими тренировками организм просил жрать постоянно.

Виктор оглядывал ряды орков в магический кристалл Витора. Собственно, Витор сидел рядом на бочке с земляным маслом и ел такой же пирожок что и у меня.

-тысяч сорок бойцов. Остальные обслуга.

Я засунул пирожок в рот и потянулся к крынке с квасом. Но Витор зараза опередил. Пришлось стоять с набитым ртом пока маг напьется. Наконец он закончил и протянул мне крынку. Холодненький квасок на жаре. Красота.

-Как думаешь, когда штурм?

Витор окину бескрайнее море орских шатров.

-Думаю завтра первый будет. Сначала пощупают нашу

оборону. А потом ежедневно два три захода.

Я потряс руками сбрасывая крошки.

-Ну что же господа! К вечеру заканчивайте подготовку. Ночью тройную стражу на стены. Остальным спать!

-Есть мой женераль' Витор с легким хлопком испарился. Совсем разжиреет с этими порталами.

Мне то предстояло спускаться с башни пешочком.

Глава 17-2. Осада, как в кино не покажут.

Ночью не спалось. И вроде и кровать широкая и воздух свежий через открытые ставни проходит и простыни свежие. Да и сам умыт, сыт и доволен жизнью. Однако не спалось и все тут. Я встал помахал руками разгоняя кровь. Мои покои были меньше чем те, которые я королю и его сопровождающим показывал. Но они были уютнее и куда сильнее защищены. Там за дверью дежурил наряд из пяти разбойников двух друидов и лекаря. За ними была комната в которой спала Искра и только потом дверь в мою комнату.

Я подошел к окну и посмотрел вниз. Отсюда открывался шикарный вид на бушующие море огней оркского лагеря. Я уловил легкое дуновение ветерка.

-Прекрасный вид, не правда ли Играна?

Воздух за моей спиной задрожал как марево, уплотнился и превратился в орку. Я повернулся к ней в пол оборота.

- Тебя не смущает что мы будем драться с твоими… я помолчал, подбирая слово… с орками?

Играна скинула капюшон распустив волосы. Заглянула мне в глаза.

-ты хочешь спросить буду ли чувствовать радость убивая тех, кто хотел принести, меняв жертву Великому духу?

Играна посмотрела в окно.

- Да буду!

Я не впервые стоял с ней так рядом. Но впервые не чувствовал от нее угрозы.

-Мой лорд, мой народ. Настоящий народ, он там на севере!

-Если бы я могла, я бы пригласила Вас туда! Играна вздохнула. Вдруг повернулась и распахнув плащ, порывисто прижалась ко мне.

Ну как бы я только встал с кровати. На мне из доспехов только трусы, да кинжал, торчащий в раме. Не помню, когда я его туда воткнул. Но после всех тренировок, которым меня подвергли, привычка держать оружие под рукой стала незаметной частью личности.

Так вот под плащом у нее не было ничего. Только очень горячая грудь с твердыми сосками.

-Мой лорд… Играна прошептала что-то еще, но я ее не слушал. Несколько месяцев без женщины делали свое дело. В крови разгорелась страсть и мне уже было все равно. Плащ полетел в сторону, а орка на кровать. Не мало я силы накачал,

однако. Вот орка весит килограмм сто, а я ее кинул как пушинку.

Сам процесс как-то сумбурно прошел. Сказывалось все же дикое возбуждение. Но для орки оказавшейся девушкой и этого было довольно если не сказать с избытком. Я в порыве страсти не особо даже заметил. Очнулся лишь когда порыв страсти спал, и я откинулся на кровать. Только тут обратил внимание на легкий сладковатый запах крови.

Я вскинулся на локоть.

- С тобой все в порядке?

Играна потерлась о мою руку.

-Все хорошо мой повелитель. Теперь я Ваша навсегда. Владейте мной по праву первой крови.

Ну Яшкин кот. Я обнял ее одной рукой, а сам уставился в потолок. Вот жжёшь влип. Забыл я про это небольшое отличие у НПС. У них кто первый тот и папа. В смысле все ПвИшки однолюбы. Настраиваются на владельца и все. Жены правда идеальные. Все стерпят. Но блин... как не вовремя.

А теперь уже и бесполезно спорить. Орка за мной пойдет куда угодно. Она уже запустила свои шаловливые пальчики к моему другу, а сама жарко зашептала мне на ушко.

-Я слышала эльфы такие страстные...

Ну я уже говорил, что долго без женщины, а тут еще ведьма. Вот как с ней объясняться теперь. Кстати, как она пустила в комнату разбойницу?

Но процессу мои мысли не мешали. Все же фигура у орки была закачаешься. А небольшие клыки за пухлыми губами и не видать было.

Едва я закончил и без сил рухнул на кровать. Как первое, что я увидел это заинтересованные такие фиолетовые глаза. Причем изучали они меня с самым заинтересованным видом.

Я замер. А что тут скажешь? У меня на животе блондинистая головка довольно мурчащей женщины. Куда тут деваться? Да и судя по всему, как минимум половину процесса ведьма видела своими глазами, если не весь. Я если честно так увлечен был что и штурм замка пропустил бы.

Ведьма смерила меня взглядом особенно задержавшись на фигуре орки.

- Играна, тебе не кажется, что ты эгоистка?

Играна как-то лениво перекатилась и не выпуская из рук моего достоинства как-то лениво ответила.

- Я не дура. Видела кто меня спас от шамана. А вообще ты там долго будешь глазеть, мне что одной его силы восстанавливать? на этом моменте она говорить уже не могла, только глазами показала, что она думает о ведьме.

Искра хмыкнула и хлопком переместилась к Игране.

-Так нечестно дай мне попробовать!

От такой картины я снова себя почувствовал невинным девственником в женской тюрьме. То есть меня имели как хотели, не особо спрашивая кого я хочу и в каком порядке.

Отмечу только не хилый магический всплеск, который я прочувствовал на себе в тот момент, когда ведьма одним гибким движением села на меня сверху.

Ощущение было двоякое, словно током ударило, и в тоже время очень приятно пробило. По стону Играны я понял, что ей тоже досталось.

Что было дальше как бы вам не было интересно я рассказывать не буду. Скажу только было здорово и нифига я не выспался.

Глава 18. Осада.

Завтрак на крепостной стене. Красота!

Это в компьютерной игре вы подбираете время, когда онлайн противника минимален, а ваши бойцы встают по будильнику на КТА.

Тут же надо проснуться. Привести себя в порядок. Размяться и настроиться. Снять мандраж перед боем.

Дело не быстрое. И не смотря на то что орки начали это делать с рассветом, первый штурм начинаться будет не раньше обеда.

Толпа гражданских парней и девчонок, многих еще вчера пенсионеров и инвалидов, оказавшихся в могучих телах орков, действовать так как должна действовать настоящая армия не могла. Не хватало навыков. Тренировки тренировками, а реальность она вот она. Война как она есть, а к ней не готовы обе стороны.

Это как первый секс у обоих.

Очень хочется всем сторонам процесса, а как это делается не ясно.

Прошу простить мне настроение шаловливое, но я на вас бы посмотрел после ночи с двумя красотками.

И плевать что НПС. Жгли проказницы по полной.

Вот я ел кашу смотрел на с трудом строящиеся полки орков и отчаянно зевал.

Орки выводили первые, самые ненадежные полки. Подкатывали построенные за пару дней осадные башни. Те скрепили и держались на честном слове, но держались.

Сейчас еще что вот когда с обоих сторон прольется кровь. Вот тогда начнётся настоящее сражение. Пока же обе стороны были ленивы как не обмятая форма. Не спешно все. Без азарта и напряга. Без надрыва, без ненависти, за боль, за потерянных друзей, за свой страх.

Я прожевал кусок каши с мясом и присмотрелся.

Осадная башня новичка.

30000 хп.

1040 АП

140 ПО

Угу ломать стену практически не может, так покарябать. Но вот как мост для войск вполне может сработать.

Но что с такими башнями делать мы вроде помним.

А все же есть красота в войне.

Извращенная, но есть. Вот сейчас с высоты башни, я наблюдал стройные ряды оркских полков. Две башни, медленно катящиеся к стенам. Они атаковали сразу с двух сторон. Надеясь взять нас числом.

Ну еще бы. У нас тысяча, от силы, бойцов. У них в двадцать! В двадцать раз больше! И это минимум, в общем числе как бы и не в сорок раз разница. Не в нашу пользу.

Да не будь стен - на час работы.

Но стены. Да еще и толстые, и высокие - они были.

В центре лагеря затрубил рог. Войска, медленно ползущие к стене, вдруг ускорились и побежали к стенам.

Я поставил пустую тарелку на бочку.

- Ну начнем сюрпризы.

Первым сюрпризом для орков стал ров. Заботливо спрятанный лианами. Сегодня вдруг открылся, ощетинился острыми кольями. Вскрытие рва стоило оркам тысячи отправившихся на возрождение бойцов. Штурм не начавшись, грозил захлебнуться. В передовых полках началась паника.

И это ни одного выстрела с нашей стороны.

Мы ждали. Я ждал пока в ряды паникующих не начнут втираться опытные бойцы чтобы навести там порядок.

Это с высоты выгладило как броуновское движение молекул. В вот в этом движении стал наводиться порядок. Хаос стал отступать.

-Пора. Я подал сигнал.

Рейнджеров на стенах было около двух сотен.

Помните сколько стрел в воздухе может держать хороший рейнджер? Правильно четыре. А за прошедший месяц, наши рейнджеры если не стали хорошими, то со стены да против толпы. Стрела с высоты в триста метров пробивала орка вместе с конем. А простого пехотинца просто пришпиливала к земле вместе со щитом.

Оставив на земле около двух тысяч трупов, орки покатились назад.

Мы легко могли выйти и разломать хлипкие башни. Но зачем?

А вот и Виктор легок на помине.

-Командир, башни ломать?

-Зачем? Ну как же. Вот они протяни руку.

-Витя. Если мы сломаем эти. Они построят другие. Покрепче. И больше их не бросят. Заград отряд перед воротами выставят. Зачем лишать врага сразу трех сюрпризов?

-Не нервничай. Все нормально.

Виктор покачал головой, но промолчал. Громко стуча

каблуками убежал вниз к своим стрелкам.

Как я не ждал, а второго штурма не случилось. Глава орков не учел низкую боевую готовность и боевой дух. Идти по степи распивая песни. Орать и глумиться толпой над живностью - это одно. А вот так штурмовать замок? Под стрелами? Это другое.

День прошел спокойно. За ужином сели обдумывать план сюрпризов на завтра.

Витор вальяжно развалился на кресле, попивая вино.

-Мне кажется или командующий орками не шарит в теме?

Я задумчиво изучал толстые потолочные балки. Если честно меня дико напрягало поведение Витора.

Вроде все дали эльфу. Однако нет нет сквозит в нем какая-то темная струнка. И на Искру смотрит как-то странно. Виктор тоже бычиться. Успел на Играну глаз положить, а тут такой облом. Вот и думай теперь откуда удар придет.

Я вполне серьезно. Я ждал удара с двух сторон. От орков и от короля эльфов.

От орков вот он под стенами. А вот король мог ударить двумя способами. Первый это он вербует кого-то из моих людей и те открывают шкатулку для короля или для орков.

А второй способ, это Король посылает убийц.

Не исключая сразу двух способов одновременно.

Но вот кого? Когда? И как?

Пока за столом текла вялая беседа я, делая вид что наслаждаюсь крупными ягодами из рук ведьмы, исподволь изучал лица своих напарников.

Семгеныч? Идеальный вариант. Уж от кого я не ждал так это от него. Но боюсь трюк пропащий. Вся небольшая власть Семгеныча, шла от меня. Сам он сработаться не с кем не смог. Слишком нудный в тесном общении характер. Но верный и стоять будет до конца. Если его ценить. А главный танк клана, обласкан мной, как только возможно. Семгеныч скорее сдаст вербовщика мне, чтобы упрочить отношения.

Виктор? И момент идеальный. Вот он обиженный такой за орку. Мы с ним конечно перетерли в уголке, и все решили. Но ведь может он только покивал? А на самом деле готовит удар в спину? Не знаю.

Олег? Олег профессиональный убийца. И хотел бы - сто раз воткнул бы нож в спину. Почему он рядом?

Есть пару догадок. Во-первых, такие люди есть вокруг нас везде. Двигайся вперед и они пойдут за тобой. Вполне надежные ребята.

Во-вторых, зачем ему это? Офицер клана. Рейд-лидер. Рост

вполне себе на уровне. Тем более общий план с ним вместе считай думали. Утвержден и все такое. Пожалуй, скорее нет. Не готов он сейчас что-то свое делать. Да и видит какой это труд.

НПС? Ну не смешите меня. Право первой крови связывало их по рукам и ногам. Пока я не отпущу, против меня и клана они не сделают ничего. Быстрее умрут.

Вот и остается у нас только один кандидат.

Но бывший генерал умен. Рискнет еще раз повторить ошибку и играть на две стороны? И если да то, когда?

Олег отодвинул от себя тарелку.

-Мне кажется все дело в том. Что никто в этом мире, кроме, пожалуй, НПС не представляет себе, как это трудно. Крепость штурмовать.

-Нам НПС крепость построили, мы все равно мешать им умудрялись. Вот сколько ошибок.

-Уверен поход оркам их НПС собирали. И осадку всю оркам строят неписи.

Я решил включиться.

-Да поддерживаю. Уверен, что их командующий делает все правильно. Вот только пока он на практике не испробует все приемы нападения и не найдет выигрышный. Точно знать, как это делать, он не будет! Теория теорией, а практика практикой. На форумах найдутся эксперты и выложат сотни тактик. У многих тут память хорошая. Однако тактика тактикой, а в реальности все оно не много иначе.

Витор подцепил вилкой кусок сыра и задумчиво пожевал.

-ММм думаю следующим разом они попробуют засыпать ров и подвинут башни!

Виктор покачал головой.

-Сначала попробуют лестницы. Прошлую попытку им сорвал ров. Но там явно не все бузотеры погибли. На самых проигрышных вариантах их командующий будет палить свою оппозицию.

Я снял салфетку, которой прикрывал брюхо от жира, сегодня был на ужин жирный жаренный гусь.

- Давайте спать. Смена стражи обычная. Утром посмотрим, как там орки.

Глава 19. Премудрости средневекового искусства войны.

Я снова не выспался. Но сегодня девочки угомонились пораньше. Так что шанс был поспать, и я им воспользовался. Чуть утренний штурм не проспал.

На этот раз орк командующий сделал три волны.

К бою готовились сразу все три.

Создав колышущееся море на сколько хватало глаз.

Как и предполагалось, сначала стали засыпать ров. По бегающим оркам велась стрельба на спор. Только лучшими стрелками. Так что из всех, кто бегал мы отправили на перерождение всего пару сотен.

Орки даже не пытались организовать соревнования лучников.

У нас точка перерождения в центре замка, точнее в его подвале. У них за тысячу километров.

Так что орки силы берегли. А вот бегающие лоулевелы с мешками гибли. Что орков первой линии изрядно заводило. Вон на плечи легли штурмовые лестницы. Много лестниц.

Я повернулся к Витору.

- Организуйте между лучниками по одному разбойнику. Пусть сидят в скрыте у зубцов с противоположной от орков стороны. Как полезут орки, через пару минут атакуют зубцы лестниц. Я думаю с учетом выхода из невидимости в два удара должны лестницы рубить. А дальше играем в домино.

Витор кивнул. Хлопок и мага нет. Я в задумчивости смотрел на пустое место. Будет чертовски жаль если предатель Витор.

- БАРРРРААааа!!!! Оркское море колыхнулось и понеслось как прибой к стенам.

Опыт наших лучников растет прямо на глазах. Залп, еще залп, еще залп - хрясть. Первая волна стрел уже рухнула в бушующий прилив там внизу.

Ого. Орки сделали выводы. Теперь на лестницы они навалили щиты и сами прятались под ними. В центре каждого третьего лестничного пролета шли шаманы.

Убитых было много, но не тот урожай как в прошлый раз, однако. А раненных лечили шаманы. Ну ничего, это еще не все сюрпризы.

Орки достигли стены и вверх поползли лестницы. Со стороны словно гусеницы выползают. Пока только скелет, но

скоро по скелету поползут и солдатики.

Вот лестница достигла верха и крюки зацепились за зубцы и прорехи в парапете. Очень смешно шевелящееся с такой высоты толпа полезла по лестницам.

То, что все это лезут получали долгий и неприятный эффект отравления пока еще не сказалось. Но скажется в течении пяти - десяти минут. А пока же орки внизу у стен царапались о шипы и вдыхали облака отравленных газов, выбрасываемых терном что, оплел стены крепости.

Когда ползучей многоножке осталось совсем чуть-чуть до верха я дал сигнал лучнику. Над крепостью взмыл одинокий чадящий факел. Разбойники проявили себя довольно успешно.

Перерубленные крюки и удар ногой в бок лестницы. И вот десятиметровая конструкция накреняется и бьет в соседнюю лестницу, а та и сама то еле стояла. Ей теперь помогают усерднее. Домино как оно есть. А падать с десятиметровой высоты это я вам скажу то еще удовольствие. Лестницы засыпались, похоронив вместе с собой первую волну штурмующих. А чтобы закрепить со стен вниз уже лилось кипящее масло.

Я вот отчетливо помню, как очень давно, в молодости обварил себе в масле руку. Пельмени жарить кинул не удачно. Было больно - очень больно.

А тут на тебя сверхотуры льют целый котел этой дряни. Столь ужасающих и пробирающих до глубины души криков я не слышал очень давно. Разбегающиеся остатки первой волны слизнули с собой и вторую, деморализованную увиденным зрелищем.

Мрак и кошмар.

Четыре часа орки переформатировали свои полки и искали решение.

Это когда вы рыцарь в полных доспехах, да еще со щитом, при таком поливе, вам главное лицо сберечь. Потом вас отмоют и огонь. А вот когда ты полуголый варвар? Куда тут деваться? Тут нужна закалка и тренировка. И в принципе теперь я наглядно понял почему дикари умывались кровью у стен городов.

Глав орк это тоже понимал. Вон у него сколько тренировочных площадок наделано.

Но главного мы добились. Немалая часть актива врага умылась кровью и болью реальных сражений.

И все, у кого были порталы индивидуальные или групповые ими воспользовались. Таких по моим расчетам в войске орков насчиталось тысяч десять. Остальные шли за деньгами и славой. Порталов у них не было, а противостоять организованным тысячам 'Степных варгов' и сотен НПС они не могли.

Поэтому после принудительных пинков, сотни другой дуэлей до смерти, когда врага убивали жестко и медленно. Орки снова пошли на штурм.

Теперь умники тащили на себе целые хижины из мелкого хвороста.

Я поудобней устроился на бочке, положив ноги на парапет, а спиной облокотившись на нагретую солнцем стену замка.

Ну тысяча тут, пять тысяч там, две три сотни вон там и тут, снова тысячу здесь. Такими темпами мы помножим армию орков на ноль очень быстро. Хотя обе стороны не разыграли еще и десятой доли своих секретов.

С криками и воплями орки привалили под стены. Теперь они пихали вверх лестницы с орком на верху. Самоубийца должен был помешать нашим убийцам рубить крюки.

Угу заминка вышла. Стоило орку выделиться из толпы, как наши снайперы фаршировали их как подушечку для булавок.

Массово мы больше не стреляли. Создавая у орков впечатление что стрелы экономим. Хотя тех у нас было возов сорок если не больше. Я тут исходил из принципа. Орков тысяч пятьдесят - вот каждому орку и по стреле. А лучше по две. Стрела стоила две серебрушки - вот и не спрашивайте меня, куда я два миллиона спустил.

Что мы получали от этой войны?

Нам тикали как часы очки воинской славы. А это оказывается универсальная валюта наемников. Без этих очков нельзя открыть вкусных заданий в гильдии наемников, нанять охранников и специалистов и еще куча плюшек. Мы были первые, кто до этих очков добрался, так что спросить было не у кого. Разбирались пока.

Опыт в таком огромном рейде был на удивление скудным. Точнее, как. Боец первой линии - рейнджер там или мечник получал его нормально. Если конечно сражался и себя не жалел.

Командирам перепадало меньше. А до меня вообще долетали капли. Но я не жаловался. На защиту замка, задания не было. Но на внутреннем интерфейсе висел таймер - Вы в осаде и часы тикали.

По итогам осады 'Аэрос' оценит действия командующих и даст им опыта, который скаскадируется для вниз вплоть до ремесленников клана.

На выходе мы все будем равны. Но пока бойцы на стене уже получили по два три уровня, а у меня в визуальном отображении полоска опыта не набрала и половину. Печальна печалька.

Орки посовещавшись нашли решение. Они ставили рядом по четыре лестницы потом по ней ползли ощетинившаяся щитами

гусеницы. Доползая до верха они из четырех делали две и снова ползли вверх. Я оценил прием и заботливо записал в свой маленький блокнотег. А что все великие так делали. Чтобы значит не забыть идейку.

Но на эту хитрость у меня был свой винт. Я махнул рукой горнисту. Протрубил рог. Долго, протяжно. На почти построенные пирамиды полилось горячее земляное масло. Щитовой панцирь послужил отличным лотком для раздачи масла. В двух местах оно прорвалось внутрь, засыпав пирамиды.

Земляное масло - нефть обыкновенная. А лучники у нас загляденье.

Терновник у стены было жаль. Но он уже выполнил свою задачу. Полетели стрелы с обмотанными тряпками наконечниками.

Ваух. Пирамиды вспыхнули и распались. Посыпались вниз сотнями горящих фигур.

Бойца у зубца стошнило.

Да картина мерзкая и запах тоже. Паленое мясо, истошные крики, причем как кричит сгорающее заживо существо, чтобы понять надо услышать. Ужасное зрелище. Вот такие вот игрушечки мальчики и девочки.

Я встал с бочки и пошел внутрь донжона. Под стенами крепости полыхали костры. От криков горящих орков закладывало уши. Мда. Ребята. Вы еще не раз тут умоетесь кровью. Привыкайте. Это вам не деревню в лесу резать.

Глава 20. Долго ли коротко ли.

ОркКим спал плохо. Ему снились сыпавшиеся со стены горящие фигуры.

Авраам был военным человеком. Но такое зверство не оставило его равнодушным. Думаете в академии генерального штаба к такому готовят?

Чёртовы русские. Да их и среди орков было много.

И сражались они достойно. Но среди эльфов их было больше всего. А изучив статистику клана чей замок они штурмовали, Авраам был уверен, там одни русские.

И проклятый замок. Если бы в бой шли нпс они бы устлали костями и трупами все поле вокруг замка. Хорошо, что тела игроков растворялись довольно быстро, оставляя на земле только попорченное снаряжение.

Десять тысяч воинов и это два дня штурмов. Причем две тысячи это те, кого они убили сами. Вылеченные шаманами, но не вылеченные от страха. Войны кричали, плакали, но идти на штурм замка отказывались. Пришлось вызывать их на дуэль и убивать.

Пусть в тылах плачут. Чем более бесперспективным в городах и кочевьях орков будут считать ситуацию, тем больше славы стяжает себе его клан. И тем легче потом будет оборонять замок.

Но все эти размышления не спасали от кошмаров.

Блин так все хорошо начиналось. Да еще этот странный посланник.

Эльф, обещавший открыть ворота и устранить руководство замка прямо во время штурма. Но посланник требовал серьезный штурм. А как его организовать, когда половина войска с трудом понимает, что она совсем не в привычное ММО 5д.

Аварам встал с кровати и размял гудящие плечи. Сегодня они весь день рубили лес. Завтра на штурм пойдут новые волны мяса. И если он не хочет, чтобы его войска разбежались с позором их надо прикрыть.

Утро у нас началось как обычно. Завтрак и штурм орков.

Вот теперь это напоминало серьезную игру по-взрослому.

Первой волной на нас ударила туча всевозможных призываемых животных. У орков к приручению зверья были расовые бонусы, мы это ожидали. Едва мы отбились от волн всяческих орлов, ястребов мелких веверн и бог знает, чего еще,

как оказалось, что под замок уже ползут самоходные танки.

Как бы так описать то что я вижу? Продолговатая коробка, прямоугольные деревянные щиты. Вперед как пушка выдвигается этакая лестница в стационарной деревянной коробке.

Ну и масса простой пехоты для массовки.

Под прикрытием атаки фамильяров пехота подошла поближе и выстроив что-то похожее на римские коробки на нас обрушили магию.

Вот тут на стенах стало не скучно магам. Нивелировать различного рода удары было сложно.

Я же радовался, что падающие куски камня с небес в виде метеоров можно было отбить с помощью хорошего щита, а вот будь шаманы посильнее. Было бы грустно.

Верх стены заволокло туманом из яда. К дополнению магии, на нас посыпались стрелы. Громоздкие коробки пришли в движение, вслед за ними поехали осадные башни. Орки почувствовали возможность победить и перли вперед как сумасшедшие.

Ну что же преподадим им еще один урок. О том, что не надо недооценивать эльфов.

Я кивнул своим сопровождающим. Искра хлопнула в ладоши. Портал и я ступаю на брусчатку возле ворот.

-Открыть ворота!

Я оглянулся за мной выстроились медведи клином. Между ними лучники. В центре маги.

- Максимум урона по области! Осадки сжечь!

Впереди меня запыхтел Семгеныч.

Ворота заскрипели и пошли вверх.

-Ура товарищи!

-Урррраааааа!!!!!!!!!!!!!!

С криками и гиканьем мы выметнулись из ворот и ударили сразу в две стороны. Две змеи в триста человек каждая.

Мало. Но это как сказать.

Площадки, подходящие для штурма дизайном замка, определялись две. И подвести достаточно орков чтобы организовать тут плотную толпу без давки. Задача не тривиальная. Но главнокомандующий просто бил орков на тысячи и по одной тысячи на волну. То есть единовременно нас штурмовало только шесть тысяч бойцов. Больше просто не влезло.

Наша вылазка, когда один против трех, это еще вопрос кто кого. Но. Тысяча орков сейчас была у стен и мастерила там лестницы. Третья тысяча была далеко, и только готовилась к бою. То есть они конечно вышли на поле, и кто что мутил, к бою они

были готовы очень условно. Разминались, чинили доспехи или просто сидели на земле. Никто из них в вылазку, во врага перед носом, не верил.

А вторая тысяча под прикрытием коробок была почти сплошь из лучников и шаманов. Против врывающихся в их ряды друидов и убийц не самые сильные противники. Причем наши маги заливали площади огнём, льдом, страхом и чем на душу положит их покровитель, а орки первое время не могли этого сделать, штурм стен отнял слишком много сил.

Кровавая вакханалия.

Взжииух. Щит. В него ударила ветвистая молния. Я делаю рывок и под прикрытием щита вгоняю клинок в брюхо шаману. Толчок щитом, чтобы снять его с клинка. Поворот, приседаем, пропуская над головой топор бойца боевого охранения шаманов, 'ваагх' успевает крикнуть орк и тут его испепеляет на месте бьющая с неба молния. Киваю Искре. Бдзон. Аж твою мать. Левую руку сводит под щитом.

Долбаный шаман уже что-то там колдует.

Не даю ему сосредоточиться качаю корпус из стороны в стороны с под шагом. Удар щитом. Мерцающая пелена вокруг шамана тухнет.

А меч уже пробивает рот вынося зубы и часть мозгов на ту сторону.

Кранк, в наплечник бьет заполошная стрела оркского рейнджера. Бульк орк рейнджер в трех шагах обнаруживает у себя два знакомых мне кинжала в груди. Играна тоже тут. Но сильно вперед не лезет.

Я вырвался от драки и оглянулся. Наш удар для орков был неожиданным. Да мы пустили их на стены. Где до сих пор бушевал их же магия. А она скажу я вам, почему то не шибко разбирала где свои а где чужие. И пока орки рубали чучела, магия самих орков работала по оркам не менее эффективно. А внутренний двор был не по зубам. Там две сотни наших бойцов, окапались намертво.

Но две тысячи лучников и шаманов они не досчитаются это точно.

-труби! Машины и уходим!

Искра улыбнулась вскинула руки вверх. Из ее глаз ушла фиолетовость, девчонка осела на пол. Ее тут же подхватила Играна.

На небесах вспух кроваво красный глаз, из которого на ближайшую осадную башню рухнул метеорит.

Как положено разломал постройку в хлам и разбросал орков во все стороны. Глаз успел выпустить еще один метеорит прежде

чем из третьей волны прилетело какое-то заклинание и глаз потух. Но одна коробка попрощалась со своей жизнью и прихватив с собой пару сотен орков.

Получив такой наглядный сигнал наши, маги скоординировали удары и через минуты от осадной машинерии орков не осталось ни дощечки.

Больно ужалив, змеи втянулись в замок, ворота захлопнулись. Оставшиеся без лестниц и подкреплений две тысячи орков на наших стенах представляли бы угрозу, но сил у меня много. Воскрешать я могу, лечение есть и рейд сыгранный и полный.

А у них? Шаманов мало, там на поле полный разгром и что делать. Пока на улице орки спешно пытались хоть как-то помочь своим, мы планомерно резали орков.

Пролет за пролетом, этаж за этажом. А те нитки подкреплений лишь усилили потери.

Это очень странная война. С одной стороны, в ней игровой интерфейс и читорские штучки вроде моего же массового лечения.

А с другой полная реалистичность. Залитый кровью парапет. Скользящий в руке меч в сотнях зарубок. Щит треснувший под ударом особо здорового орка. Разбитый нос и гудящая голова. Я жив, но иногда я думаю лучше бы я умер.

Вот погибшие утром лучники возродились на кладбище и уже одевают броню. Веселы здоровы и никаких проблем.

А я? От силы пять процентов здоровья. Броня поломана в ноль. В меня сейчас плюнь я сдохну. Искра без сознания. Играна с перевязанной ногой и рукой в лазарете. Витор и Виктор на перерождении. Олег не лучше меня выглядит. Семгеныча сложили еще на поле. Скоро должен появиться кстати.

Вот такой итог этого дня.

Я подошёл к изъеденному ядами, огнем, побитому ледяными и каменными кусками зубцам. Орки отводили измочаленные части и подводили новые полки.

Максимум час и они снова пойдут на штурм.

А есть ли мне чем их встретить?

Прислушиваюсь к разговору двух рейнджеров. Оптимисты. Уверены мы победим.

Мне бы такую веру.

Я ее как-то подрастерял. Истинная скотина. Пока жил в говне как часто молился?

Да чуть ли не каждый день молитвы возносил и Бога вспоминал.

А как в князи выбрался? Вот то же.

Я устало опустился на колено.

'-Господи, еже си на небеси...'

Простая молитва, а помогает прийти в себя. Сконцентрироваться.

Иногда просто осознать, что бог вот он рядом. Всегда с тобой. Всегда в тебе. И нет нужды прятаться. Я часть него он часть меня. Все что происходит все им определено...

-Командир!!

Я открыл глаза. Знакомое свечение сползло с меня. Два лучника невольные свидетели стоят по струнке смирно.

Рядом стоит улыбающийся Семгеныч.

-Не знаю, как ты это сделал. Но все, кто ушли на перерождение. Воскресли и полны сил.

Я осенил себя святым ромбом.

-не я это. Мне не под силу. Но если Бог с нами, то кто против нас?

Лучники восторженно взревели. Толпящиеся во дворе бойцы, увидев мое посвежевшее лицо, здоровье то снова сто процентов, тоже радостно взревели.

Вот с таким радостным настроением и уверенностью что Господь с нами и нас не отпустит мы вышли на стены.

Орксие полки в наступающем вечере смотрелись грозно. Очень грозно.

Сколько мы их порубали, а их меньше не становиться.

Я повернулся к Витору. Ну что порадуем их нашими минами. Втор довольно улыбнулся. Его идея.

Все просто. Привязываем камень к наконечнику. Лучник им стрельнет недалеко. Метров на сто. Но и достаточно.

Камень заряжен по самое не балуйся. Магию на такие закладки мы три дня сливали.

Долго жаль не держится зараза.

Вот орки пошли в атаку. Молча. Игры кончились. Слишком много крови мы пролили. Теперь победа это уже дело принципа.

Впереди идут лучники. Но мы их ждем. Лучник, друид со щитом. Лучник друид. Залп наш. Залп их. Залп наш. Все слились лучники. Эльфы в такой дуэли могут один против трех выходить.

А тут мы на стене и под щитами. Они в поле и толпой. Пехота подошла ближе приняв уцелевших стрелков под щиты.

Наши стрелки выпустили две волны стрел по пехоте и одну странную, утыкав землю под стенами.

Минута и внизу море щитов. Стрелки бьют в прорехи, кто-то умирает.

Но массовая стрельба невозможна.

Даю сигнал магам. Активируются закладки. И тысячи

пластинок из камня взрываются прямо у орков под ногами. Убить не убьёт, так ногу отрывает, сечет осколками. Но море щитов тут же распалось. А ливень стрел, когда в тебя бьют в упор...

Я устал, сел на бочку. В последней волне стрелы метали все. Создав-таки плотность тысяча стрел в залпе. А при стрельбе в упор два таких залпа полк орков выкашивает начисто. Я успел выстрелить только два раза. Враги внизу кончились.

На поле боя опускалась тьма. В лагере орков запели заунывные трубы. Друзья провожали погибших соратников.

У нас все живы потерь нет. Мои девочки смешно спят в обнимку. Вымотаны донельзя.

Я устал. Чудовищно устал. Козыри кончились. Следующий штурм может стать для нас последним.

Глава 21-1. Последний довод королей.

ОркКим с хрустом сжал кулак. Из ладони посыпался песок. Все что осталось от хрупкого кристалла связи, оставленного таинственным посредником.

Очень странный эльф нашел их на марше. Когда они почти догнали караван. Его долговязую фигуру орки дозорные увидели прямо по курсу.

Он сидел у костра и казалось ждал именно их.

ОркКим зарычал.

Он обещал им открытые ворота и убийство главы.

А вместо этого - двадцать пять тысяч погибших под стенами. Пятнадцать тысяч дезертиров. Все кланы кроме его 'Степных варгов' уже открыли порталы и уходят. Хорошо, что хоть удалось уговорить их обставить это как поход за фуражом.

Аргх. К утру у него будет десять тысяч бойцов и пара тысяч НПС. Вот и все что осталось от великой армады.

Реальная война оказалась простым игрокам не по зубам.

Они не хотели так воевать. Этот мир беспощадно отсеивал шлак. Оставляя на вершине только самых сильных и умелых. Бесстрашных и беспощадных.

А союзник? На вопрос где обещанные ворота? Он смеясь спросил где обещанный штурм? И что было ответить?

Все попытки стоили так дорого что и думать не хотелось.

Однако, когда его войска пойдут на штурм, враг исчерпал все сюрпризы. Силы истощены. В крепости от силы пара тысяч бойцов. Ха, в начале он думал их там тысяча. Теперь вот думает, что две. А вдруг их там три? И что все сливаться?

Карта боя продумана. Вырубив весь ближайший лес, орки подготовят защитникам замка два урока. Первый вырубайте леса нахрен. А второй что они способны учиться.

Пусть за науку пришлось расплатиться кровью. ОркКим почесал руку.

Плевать все равно это были никчёмные личности. Без них в лагере будет гораздо больше порядка. '- А то мы своим рейдом, вы своим.'

И что в итоге. Организованный рейд защитников вымел метелкой три рейда ворвавшихся на стены.

Когда остальные кланы уйдут он наведет тут порядок, и они возьмут этот проклятый замок.

Сегодня я проснулся с каким-то сосущим чувством в груди.

Посмотрел на двух красавиц, обложивших меня живым щитом. Погладил обеих по голове. И смех, и грех. Всегда хотел блондинку и брюнетку одновременно.

Но сначала не было денег, потом были деньги, но не было времени, потом было время и деньги, но не было сил.

А тут игра заботливо подкинула мне все что мое подсознание хотело.

Хех, ладно, скажу честно, мы всем народам закладывали многоженство, а амазонкам многомужество. С одной целью. Чтобы заранее предотвратить превращение наивных НПС в незнамо что. Пусть уж будут женами. Думаете мало будет желающих? Ха еще раз ха. Тесты показывали, что девять из десяти мужчин склонны приписывать своей избраннице, черты характера, которых у нее отродясь не было. А тут супруга буквально подстраивалась под своего мужа, тупо считывая его истинные желания с подкорки. И здесь она была не бездумной куклой. Тут у нее появлялась душа, и могли рождаться дети. Вот такие пирожки с котятками.

Аккуратно вывернулся из-под красавиц. Не проснулись. Устали бедняжки.

Размялся. Натянул броню. Новые доспехи были подогнаны плохо. Но что делать, старые порубили так что только в переплавку.

Надел пояс, пристегнул на металлическое кольцо с карабином ножны с мечом.

С трудом пристроил на спину щит. Сам себе напоминаю краба, но по-иному страшно выходить. А вдруг убийца?

Гарантий, что у орков нет прокаченных ассасинов, способных прокрасться внутрь замка нет. Хотя это и маловероятно.

В комнате дежурили трое магов и три разбойника. Вальяжно встали приветствуя.

Я сделал успокаивающий жест. Не до конца встали, а уже сели. Плохой знак. Присмотрелся к лицам. Так и есть все эльфы из небольшого подразделения Витора.

Плюс эльфы короля - плохо в ближайшей перспективе.

Я спустился в столовую. Витор сама любезность аж расплылся в улыбке.

А что я хотел. Я смотрел на его улыбчивое лицо и немного суетливые движения.

Красавец мужчина, легко вошедший в управленческую элиту клана.

Многому у нас научился, но в душе так и остался

наемником. Кто больше платит тот и прав. А король наверняка предложил много денег. Интересно, а что же Виктор?

Делаю вид что все хорошо. Балаболю анекдот. Витор смеется, а я жду Виктора.

Заходит в зал садиться напротив Витора и как бы незаметно тому кивает. Вот предположим я не параноик. Чем бы все кончилось.

Виктор напряжен, кивает и делает мне успокаивающий знак. Мол все норм никто к нему не приходил.

Тяжело. Тяжело и грустно будет.

Вдыхаю свежий воздух. В воздухе пахнет смертью. По дороге к стене, подхожу к Сереге. Хороший парень. У нас давно, но на первые роли не лез. Я ему недавно вечером приватно дал пару указаний. Жму руку.

-Как дела боец?

Условная фраза.

-Все хорошо командир. Порвем тварей!

Я киваю хлопаю его по плечу. Из ведомства Олега парень. Не должен предать. Что-то я потерял контакт с простыми членами клана и вот теперь, когда нужно сменить прогнившую верхушку испытываю жесткий дефицит кадров.

Но ничего, когда и, если выживем - все почистим.

Проход к воротам завален камнями. Крупными булыжниками. На каждом защита от магии. Просто так их не убрать. Пара дней на расчистку будет нужна. Так что орки, когда возьмут стены, а они их возьмут в замок будут попадать только через стены. А они прекрасно простреливаются из донжона.

Мы еще повоюем.

Смотрю на лагерь орков. От бушующего океана осталось десять аккуратных квадратов. Почти поголовно 'Степные варги'

Достойный противник. И разок мы им караван уже слили. Посмотрим повториться ли опыт. Лагерь буквально ломиться от осадной машинерии. Шесть башен. Шесть черепах.

Да брать они нас будут серьезно. Во, вижу катапульты.

Покоцают нам стены. Если бы они не хотели захватить замок целиком, закатали бы давно стены в крошку. И нас вместе с ними. Но жадность же.

Итак, диспозиция.

Орки идут на штурм. Я оглянулся. На стену забрались Искра и Играна, проснулись значит. Серега в углу, якобы дежурит. Я смотрю парни по углам площадки все из его десятка. Хорошие ребята. Мои так называемые телохранители маги и разбойники тоже тут, спокойны. Они на сутках, время действовать еще не

пришло. Но и я как удав. Когда будет час икс я не знал.

И перекрывал все время, себя, дополнительной защитой.

Так вот. Орки идут на штурм. Стену нам не удержать. Мы запремся в донжоне. Донжон построенный по всем правилам военной науки, по сути отдельная крепость. И взять ее штурмом даже десяти тысяч не хватит. Значит надо ломать. Но орки будут рассчитывать на замануху. Что в крепости будет предатель кто откроет им дверь. Предателя обеспечит им Энрайс. С ведома короля.

Тот так обрадовался, что выделил ему отряд, который этих предателей изобразит. Орки ломануться на штурм - мы дорого продаем свои жизни и тут из леса по ним бьет армия Энрайса и его дяди. Уничтожая орков и стяжая славу национальных героев.

Это то как все планировалось.

Вот только убийцы короля - настоящие. И попробуют меня грохнуть на полном серьезе. И встретить на кладбище чтобы переправить меня куда-то в неприятное место. Для успеха этого дела они купили Витора. А тот чем-то купил Виктора. Предательство внутри ловушки. Я обречен. Правда я об этом знал.

И у меня был план.

'- Баррра!!!!' орки пошли на штурм. Мы стреляли. Но пара сотен, выбитых не в счет. Слишком много щитов.

По стенам начала хлестать магия. Нас выдавливали со стен. Это не игра. Тут не постоишь в луже кислоты.

Ощущения на сто процентов, это когда заусенец проблема, а лужа кислоты - это крики и сопли еще полчаса после излечения.

Мы отступили в донжон. Только с верхней площадки наши маги заливали кто как мог подходящие войска орков массовыми заклинаниями.

Орки теряли бойцов и много. Очень много. Тысячи две не дошли до стен и еще столько же легли под стрелами и болтами стрелометов. Но удержать стены мы не могли. Их было слишком много, и они были единым рейдом.

Ворвались во двор где замерли. Взломать единственную дверь, заваленную изнутри камнями? Долгий труд. Ломать четырехметровые стены основания. Адский труд. А стрелы и магия из бойниц летят не переставая.

Тут даже ротацию пришлось вводить. Точка возрождения подвал замка. Она перестанет работать, как только падет камень контроля замка. Но он на последнем этаже. И дойти туда не легко.

Потеряв еще тысячу бойцов, орки отошли за стены. Им

требовался план.

Орксий лагерь шумел можно сказать сразу за стенами крепости. На самих стенах дежурили наскоро сколоченные коробки. От стрелометных болтов они защищали плохо. Но это и не требовалось. Достаточно чтобы сидящие в них дозорные подняли тревогу.

Я поднялся наверх. Ну что же. Эндшпиль. Сигнал королевской армии и дяде Энрайса подан.

А значит через пару часов все решиться. Я кивнул Сергею и пошел внутрь донжона. Едва моя охрана скрылась на лестнице вниз. Сергей и его ребята опрокинули бочек с земляным маслом в специальных местах. Там были небольшие похожие на ливневые стоки, отверстия.

Но на самом деле это было оружие последнего шанса. Масло преодолевая пергаментные фильтры растечётся по всей структуре донжона к утру. Если найдётся герой кто подождёт специальный фитиль в подвале, то весь донжон превратиться в пылающий факел. Погребальный костер для всех кто посмел вторгнуться сюда. От жары лопнет камень в подвале замка. Разрушиться магия. И весь замок превратиться в кучку битого камня. Пополам с оркским фаршем.

Отдавать столь опасную твердыню на самой границе оркам, что бы там не творил король эльфов, сами эльфы, такого шага от меня не заслужили.

Я зашел в свои покои и самым похабным образом шлепнув по аппетитной попке Играны заревел на всю комнату, - ну что девчонки пошалим!

Дверь за моей спиной аккуратно закрылась, скрыв от меня довольные усмешки моей 'охраны'.

Я посмотрел на дверь и кивнул Искре. Два движения и прикрытый зеркалом портал встал в коридоре. Два хлопка и мы в подвале замка.

-Энрайс все готово?

Эльф с серьезным видом кивнул.

-Ты уверен, что орки сдержат слово?

-А у них есть выбор? Еще пара дней и сюда вся армия эльфов дойдет неспешным шагом. Они и так сильно рискуют.

Я кивнул. Начинай.

Маг в капюшоне, за спиной Энрайса развел в сторону руки. Перед ним открылся малый стационарный портал. Я с девчонками, Энрайс и четыре отборных головореза зашли в портал. Как и ожидалось. Центральный шатер орков.

Огромный орк. Я присмотрелся ОркКим сорок пятый

уровень.

Орк был один. Презрительно осмотрел нашу команду.

- Я не хочу умалять славу моих воинов. Поэтому я один. Золото вон в тех сундуках. Как и договаривались шесть миллионов дублонов. Моя стража снаружи, но если вы вздумаете меня обмануть...

Я поднял открытые ладони.

Энрайс молча рыскнул к сундукам. Их было много. Огромные для клановых хранилищ. Такие мы точно бы не утащили. Для них нужен стационарный портал. Энрайс тем временем проверил сундуки в глубину. Прокусил на зуб.

-Все хорошо!

Я так же молча вышел в портал обратно. Портал погас. Сейчас маг Энрайса откроет портал в наше потайное место куда вытянут сундуки. Потом портал откроют на крышу. И оркам предстоит долгий путь вниз. Сюда в подвал. Где я дерну вот тот рычаг у стены и пара тысяч орков поджариться в горящем донжоне. Плюс те, кто погибнет, имитируя штурм с наружи.

Чистая авантюра и кидалово. Но после того как сюда прибудут войска дяди Энрайса мы покончим с орками раз и навсегда.

Еще очень и очень долго они не смогут себе позволить дорогие клинки и одежду. Да и в набег если и пойдут, то пойдут в кожаной одежде. Металла в степи нет, а купить его будет не на что.

А ведь окажись мы настоящими предателями, сдать им целый замок, способный стать опорным пунктом для оркских войск. Да они разорили бы род Гвоздики за пару лет. Отсюда можно в столицу портал провесить, не очень тратясь в общем-то.

- Готовность два ноля.

Маг Энрайса кивнул и хлопком исчез. Оставив меня наедине с девчонками.

Я подошел к двери в подвал. Открыл тяжелый засов.

В коридоре была стража. Два штурмовика с серьезными лицами. Я кивнул парням. Скоро начнётся. Парни заулыбались. Появилась определенность.

Витор был в шикарном настроении. Его человек из охраны Алекса сообщил, что тот ушел спать и судя по крикам из комнаты трахается там как кролик. Витор провесил небольшой портал прямо из своей комнаты. Такие длинные порталы давались ему с трудом. На поляне стояли три фигуры в темных балахонах. Перед ними стоял большой сундук.

-Все здесь?

Одна из фигур ударила ногой по крышке открыв ее. От вида кучи золотых дублонов, у Витора сразу поднялось настроение. Ну вот его мытарства и закончены. Два миллиона - это два миллиона.

Витор развел руки. Провесить стационарный портал в свою комнату было очень трудно. Но видимо вид золота помог сосредоточиться.

Фигуры исчезли в портале. Оставив его наедине с золотом и небольшой телегой.

С трудом, стараясь задействовать магию по минимуму, затащив на нее золото, Витор сел на козлах телеги.

-тпру родимые. Поехали.

Его ждал долгий путь, в конце которого было богатства и безбедная жизнь на долгие годы.

Виктор вышагивал по крыше. Сюда вот-вот должен был прибыть Витор.

Он обещал ему полмиллиона золотых в обмен на снятую стражу с внутренних коридоров на этаже Алекса. Договорились встретиться здесь. Сюда Виктор взял только троих самых доверенных парней.

Эх, Алекс. Зубы Виктора сжались. Чертова Играна. Она так нравилась ему. Да что там он влюбился в нее без памяти. Почти точная копия его юношеской любви. Женщина мечта, которую увели у него из-под носа. Да и ладно если бы соперник был с ней одной, он устроил вертеп скотина.

От обиды сводило челюсть. Но ничего сейчас сюда прибудет Витор.

От откроет портал убийцам короля. И Алекса не станет.

То, что убийцы скорее всего убьют и Играну... об этом Виктор старался не думать.

-будет знать сука как девушек у друзей уводить...

От переживаний Виктора отвлек хлопок открывшегося портала.

-Витор чего ты так долго? Виктор шагнул к порталу. Но вместо холеной рожи Витора он наткнулся на широкое лезвие топора. Удар был столь силен что отправил Виктора на перерождение мгновенно.

Вслед за огромным орком выпрыгивали закованные в латы гвардейцы клана 'Северные варги'

Не соврал эльфийский предатель. Люк вниз открыт. Стражи не видно. А на башне было всего трое бойцов. Они даже пикнуть не успели. Короткая схватка и три трупа.

ОркКим указал на проем - Вперед!

Командир группы ликвидации специального отряда 'Лесная тень' был старым и опытным убийцей. Он начинал служить еще при молодом отце нынешнего короля, рода 'Гвоздики'. За его плечами было столько трупов, что вздумай он их считать, сбился бы со счета.

Это задание было плохим. В смысле вся служба молодому засранцу попахивала. А это задание особенно. Замок штурмовали орки. А он должен был убить командующего гарнизоном, в разгар осады.

Убийца был слишком опытным чтобы допустить даже тень сомнения в приказе, но предавать интересы расы, было противно.

Но на его навыках внутренние размышления никак не сказались. Вышли из портала осмотрелись.

Стандартная тройка. Убийца воин. Это он. Убийца рейнджер- разбойник -маг теней. Проверенный товарищ справа. Убийца разбойник маг стихий и превращений слева. Их тройка славилась тем, что не провалила ни одного задания.

Главный убийца принюхался. Образец крови жертвы достать не удалось. Но слепок ауры, Витор предоставить смог. Предатель взял много денег. Не удивительно если король закажет его следующим.

Деньги у Короля сейчас есть. А после того как его войска расправятся с предателями, которые перебьют орков - власть короля в королевстве станет абсолютной. И думается надо будет сменить государство. При тирании услуги наемных убийц редко нужны. Король легально будет рубить головы всем подряд.

Слепка ауры не наблюдалось. Маг стихий фыркнула.

- Он где-то внизу. В покоях какая-то магия. Возможно портал.

Ну пойдем его искать. Маг слева хлопком перенес их в уборную рядом с покоями командира гарнизона. Закладку сделали заранее, еще при визите короля в замок. Он уже тогда планировал избавиться от неудобного вассала.

Дверь тихонько открылась и убийцы незримыми тенями вылились в коридор.

Глава 21-2. Подальше от начальства поближе к кухне.

Гвардейцы ОркКима были ребята, закаленные службой в Моссаде, сотнями войсковых операций. То, что теперь нет огне стрела конечно расстраивало, но не останавливало опытных военных. Подумаешь изменился инструмент?

Задачи то остались прежнее.

Только теперь они стали здоровее и бессмертные. Да и мышцы - загляденье. А кое-кто из военного госпиталя для инвалидов и дома престарелых для военных, до сих пор порой вели себя как мальчишки и девчонки.

Командир гвардии прикрикнул на парочку, которая успела начать целоваться в коридоре в момент занятия ударных позиций. Вдруг девчонка шаман замерла.

-Ком слева трое скрыт два мага!

Гвардейцы взревели '-БАРРРАА' размахивая топорами вывалились из-за угла.

Убийцы Витора, должны были лишь молча пропустить парней короля. Но когда за дверью раздался боевой клич орков и зашумела скоротечная схватка, они решили все же исполнить приказ. То есть по-быстрому грохнуть этого лопуха и смыться. Вот только спрятанный портал вещь коварная. Врываясь в него с разбегу можно оказаться не совсем там, где планировал. Например, на высоте метров триста над крепостью. А можно просто на крыше, где уже было не протолкнуться от у орков.

Шесть секунд и на крыше валялось шесть трупов.

Искра вздохнула свободней. Ловушка сработала. Портал тянувший из нее силы закрылся.

Я кивнул. Тянем время.

Орки рубились с занявшими оборону бойцами клана. Платили сотнями жизней за этаж. Но нас продавливали.

Их было много и на место убитого вставало двое свежих. К тому же сюда ломились лучшие. Лучшие бойцы орков. И мы сливались. Отступали все чаще, теряя бойцов и этаж за этажом.

В подвал вломился наш последний боец и мы зарыли дверь буквально перед носом орков.

Я направлял бойцов в город. Искра держала портал из последних сил. Ну вот и последний солдат.

У двери, в которую уже долбили чем-то тяжелым орки

остался какой-то боец. То ли устал, то ли из чувства долга, подпирал дверь. Я его не знал. Да и костюм странный, порванный балахон на шикарных доспехах. Я сделал жест Игране.

-бери Искру и уходите в портал. Я сейчас заберу бойца, и мы следом!

Играна и искра исчезли в портале. Я подошел к стене и потянул рычаг. Где-то этажом выше вспыхнуло пламя. Разнося мой последний и горячий привет лучшим бойцам орков.

-Его величество передает тебе привет! - тихий голос на ухо. А в спину ударило что-то тяжелое и холодное. Знакомая боль и вкус крови на губах. Я рухнул на колени, чувствуя, как тело покинула холодная сталь. Фигура замахнулась чтобы снести мне голову. Но тут сверху раздался рев и землю основательно тряхнуло. Обвалился верхний этаж. Дверь стали ломать основательней. Полетела щепа и в дырку в двери кто-то стрельнул из арбалета. Убийца отбил стрелу мечом. Но вторая стрела пробила руку. Я рухнул на пол лицом вниз. В груди что-то булькало, дышать было тяжело, и ужасное чувство, когда не ощущаешь своих ног.

-Чертовы орки. Убийца бросил взгляд на фигуру паладина в лужи крови.

-Будем считать убит! - прошипел ассасин и прыгнул в портал. Который захлопнулся спустя секунду.

Я лежал в луже собственной крови и медленно умирал. Перебитый клинком позвоночник, пробитое легкое. Спасибо Грегор, я точно знаю симптомы повреждений. Убийца молодец. Надо отметить профессионал.

Почти безболезненная смерть.

Дверь подвала вылетела и в подвал ворвался ОркКим с гвардейцами. Вслед за ними повалило дымом.

ОркКим подошел ко мне и перевернул лицом вверх. Я начал захлебываться кровью.

-не не сволочь! Ты мне должен! Очень много должен! Не вздумай сдохнуть тут!

-Шамана сюда быстро!

ОркКим осмотрел комнату.

-Так все ясно. Один немного лечит этого. Немного это чтобы не сдох, но состояние осталось. шаман кивнул.

Ставь астральный порт в степь.

-Почему не в лагерь?

- Прежде чем загорелось пламя я слышал у лагеря трубы.

Этот, ОркКим пнул меня в живот.

- Организовал нам капкан. И мы в него попали. Строй портал в степь. Нам надо уйти. Отомстим позже!

Шаман кивнул и шагнул куда-то в сторону.

На меня навалилась усталость. Я прикрыл глаза. Хорошо бы сейчас сдохнуть.

Где-то на заднем плане я услышал Искру. Ее голос прорвался ко мне в мозг как сквозь вату.

'-... любимый, клан вне закона. На нас нападают люди короля!!! Мы с Играной уходим.... Распусти клан иначе все умрут!'

Я последним осмысленным движением дотронулся до кнопки внутреннего интерфейса, так клан - распустить - распустить клан?

Вы уверены?

Да.

Ваш клан распущен.

Все долги клана теперь Ваши личные долги.

Все деньги клана теперь Ваши личные деньги.

Вся репутация клана теперь Ваша личная репутация.

Эпилог.

Я пришел в себя на центральной улице какого-то города.

Закованный головой в деревянную колоду. Вместе с руками. Абсолютно голый.

А рядом со мной стояли два орка в доспехах. Я был жив, но ниже пояса не чувствовал ничего.

Покрутив головой, я понял, что лежу на каком-то помосте. Мимо ходят орки. А небольшая группа мелких орчат развлекается тем что кидает в меня мелкие камни. Больно и обидно.

Увидев, что я очнулся ко мне подошел какой-то старый орк. Поднял мою голову схватив за волосы.

-В Кардифе погибла моя семья! Я постараюсь чтобы ты не умер, леснорожденный. Но Ты познаешь все оттенки боли! Это я тебе обещаю!

Я оглядел полупустую площадь.

Мда. Достойный финал, нечего сказать. В своей устойчивости к боли я сомневался если честно. Да и вообще существовало много способов сломить мужчину.

Не думаю, что долго выдержу в своем уме.

Я закрыл глаза. Все что мне оставалось это молиться.

А над моей головой чей-то зычный голос зачитывал:

-Жители и гости Нового Кардифа. Перед вами жалкий эльф.

Тот, кто привел под стены мирного города войска мародёров!

Тот, кто устроил коварную ловушку для нашего похода возмездия!

Клан 'Степные варги' объявляет конкурс на пытки для этого эльфа. Все они будут применены к нему! А после этого желающие могут выкупить его живое тело для последующих опытов. Единственное и главное условие! Этот эльф должен оставаться жив!

Там было что-то еще, но я уже не слышал. Я плакал.

Прощаясь со своей жизнью. С мечтами, со всем, что мне было дорого.

Пожалуй, я тут переборщил с реалистичностью.

И что самое обидно ничего не сделать. Я буду жив. Но в себе ли я буду?

-Предлагаю для начала отрезать ему веки! - противный голос над головой. Мерзкий старик.

-А то этот гаденыш норовит избежать наказания!

Я чуть слышно прошептал губами.

Старик приблизился. Что ты там шепчешь мерзкая тварь?

Я опять прошептал. Старик походу купился на мою слабость и поднес ухо почти к моим губам.

-Я хочу сказать, я облизал губы

-Да, да - говори эльф.

-Хрясть я буквально оттяпал старику пол уха. Глотнул крови.

- Я убью тебя при любом удобном случае!

Я забился в оковах.

Старик схватил камень и швырнул в меня. Милосердная тьма накрыла мое сознание.